作业簿

1

- □ 设计一个Student类,要求有一些基本属性:
 studentId, classId, studentName, StudentSex, studentAge
- 着干个方法:
 getStudentId, getClassId, getStudentName, getStudentSex, getStudentAge, setStudentAge
- 再设计一个类,包含main方法,创建Student类的对象,对上面的类进行应用与测试。
- 该作业要求编程并调试通过。
- 对你设计的类要有详细的文字说明(类所封装的内容,属性、方法的功能与含义等)。

1

编写一个线段类 MyLine, 要求如下:

- 重要属性有: x,y;类型为Point(查看API)
- 编写构造方法,如 MyLine(Point p1, Point p2)
- 编写5个成员方法。如:
 - 检查线段是否位于第一象限check()...
 - 求线段的长度 length() ...
 - 判断两条直线是否相交(另一线段作为参数)。
 - 编写一点到该线段(或延长线)的距离
 - 其他方法。

注:编写方法时,考虑利用Point类的方法

- 编写测试程序
- ◎ 该作业要求编程并调试通过。对你设计的类要有详细的文字 说明(类所封装的内容,属性、方法的功能与含义等)

- 编写一个book类:
 - 两个属性:

String bname (书名) int price (定价)

注:本题中假定书名唯一,可作为书的标识。

- 一个构造方法: book(String p1,int p2)
- 两个成员方法:

String getName() 获取书名

int getPrice() 获取价格

- 编写一个BookCard类(借书卡)
 - 三个属性:
 int rno 读者号
 String rname 读者名
 book[] books 在借图书(最多10本)
 - 一个构造方法:BookCard(int p1,String p2,book[] p3)
 - 八个成员方法:
 int getRno() 取读者号
 String getRname() 取读者名
 int bnum() 统计在借图书数(已借了几本书)

1

boolean borrow(Book b)

借书方法:参数为所借书之对象。返回值为true表示借书成功,返回值为false表示借书不成功(如已借10本)。

boolean returnBook(String s)

还书方法:参数为所还书名。返回值为true表示还书成功,返回值为false表示还书不成功(如没借此书)

void printBooks()

该方法输出在借书名清单,每行一个书名。

int expensive(int p)

该方法统计出在借图书中定价高于参数p的图书册数。

String[] search(String s)

本方法的参数是指定的一个关键词(如"计算机")。本方法 找出所有在借图书中书名包括该关键词的图书,并将找到的书 以数组形式返回。

- ▮ 提示:
 - 数组元素为空时其值表示为 null
- 自己在主程序中编写测试用例,要用到BookCard类的8个方法, 要测试方法的不同返回值。例:

```
public static void main(String args[]){
```

```
book b1 =new book("计算机文化基础",23);
```

book b2 = new book("数据库与计算机管理",32);

book b3 = new book("Java面向对象程序设计",40);

book[] books={b1,b2,b3};

BookCard b = new BookCard (980001,"王山",books);

b.printBooks();

.

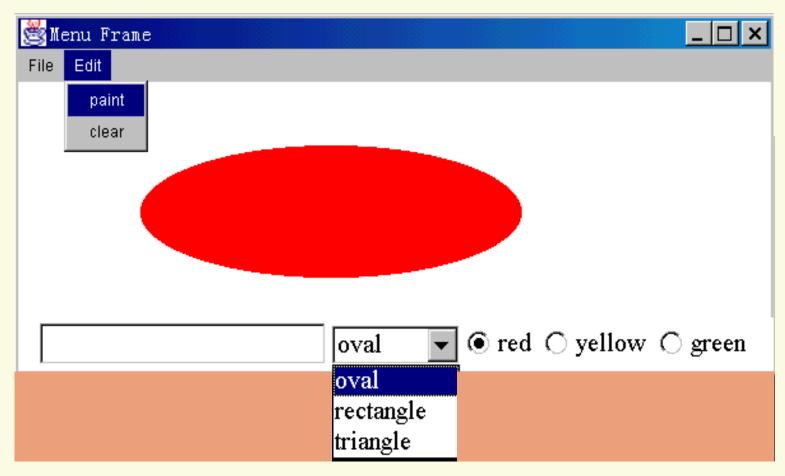
◎ 该作业要求编程并调试通过。对你设计的类要有详细的文字 说明(类所封装的内容,属性、方法的功能与含义等)

1

剩 完成一个application图形界面程序。用户界面要求见如下两图:



1



1

功能说明:

- 』 file菜单—包括两个菜单项(图1):
 - open:: 打开.gif的图形文件,并显示在窗口里。文件名在下面的编辑框中给出(如p1)
 - exit: 结束程序。
- edit菜单—包括两个菜单项(图2):
 - paint: 在窗口中画图形,图形的类型及颜色分别由下面的 复选框及选择按扭指定。
 - clear: 清空窗口内容。
- 该作业要求编程并调试通过。对你设计的类要有详细的文字说明(类所封装的内容,属性、方法的功能与含义等)。