1、访问权限

请在包 package chap3. Test1.下定义一个类 class Demo1,含有 a,b,c,d 四个变量,其访问 权限分别是 public,默认,protected 和 private。并定义同一个包下类 Demo2.和另一个包 package chap3.Test2.下的类 Demo3,分别访问 a,b,c,d 四个变量,请问具有哪些权限的 变量值可以输出。(参加案例教程 P30)。

2、接口

利用接口建立公共的成员变量和方法,并通过新的类调用(参见课本 P50)。

题目:建立学生档案提取的接口,内含 PrintName(); PrintSex();PrintAge();PrintEdu()方法。并在类 StuRecords 内实现该接口。

3、继承

编写一个类继承的例子(参见课本 P64), 使得类初始化后得到如下输出:

父类输出盒子的长、宽、高信息;

子类输出盒子的长、宽、高、重量和颜色信息。

4.多态

创建一个电脑的类,打印出电脑的品牌名称,创建子类,通过多态实现不同的打印函数,分别输出电脑品牌,如联想,戴尔,方正等(参见课本 P87)。