Fragenkatalog zur 1. Schulaufgabe in VS (Klasse ITB-Schuljahr 2009/10)

OSI-Referenzmodell:

1. Skizzieren Sie das OSI-Referenzmodell!

7	Anwendungsschicht
6	Darstellungsschicht
5	Sitzungsschicht
4	Transportschicht
3	Vermittlungsschicht
2	Sicherungsschicht
1	Bitübertragungsschicht

- 2. Beschreiben Sie die Aufgaben der Bitübertragungsschicht
 → Überträgt die binären Daten von einer Netzwerkkarte zu einer anderen
 - 3. Beschreiben Sie die Aufgaben der Sicherungsschicht
- → Prüft die angekommenen Daten auf Vollständigkeit
 - 4. Beschreiben Sie die Aufgaben der Vermittlungsschicht
- \rightarrow Stellt den Pfad von einer Netzwerkkarte zu einer anderen her (Routing)

Netzwerk:

- 5. Beschreiben Sie 5 Gründe für eine Vernetzung
- Gemeinsame Nutzung von Ressourcen
- Effizienzsteigerung
- Gemeinsame Bearbeitung von Dokumenten
- Austausch von Nachrichten (E-Mail)
- Auslagerung von Dateien (z.B. auf Server)
- 6. Beschreiben Sie den Aufbau eines Peer-to-Peer Netzwerkes
- Direkte Verbindung von Computern ohne Server
- 7. Beschreiben Sie den Aufbau eines serverbasierten Netzwerkes
- Computer sind am Server angeschlossen. Der Server stellt z.B. Rechenleistung und Speicherplatz zur Verfügung
- 8. Erklären Sie den Begriff Kollisionsdomäne
- Bereich eines Netzwerks, in dem Kollisionen auftreten können. Andere Netzwerk-Bereiche bekommen von diesen Kollisionen nichts mit
- 9. Erklären Sie den Begriff Broadcastdomäne
- Bereich eines Netzwerks, der Broadcasts empfangen kann
- 10. Erläutern Sie Troubleshooting in einem Netzwerk auf Layer 1
- Es können Kollisionen auftreten
- Die maximale Distanz zwischen Computern ist abhängig vom Medium begrenzt

- Auch die Bandbreite ist begrenzt
- Übertragene Daten können "abgehorcht" werden

Zahlensysteme:

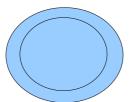
11. Umrechnungen von Dez <==> Hex <==> Binär usw.

Medien:

- 12. Welche Medien stehen Ihnen für eine Netzverkabelung zur Verfügung?
- Kupferkabel
- Lichtwellenleiter
- Wireless Connection (WLAN)
- 13. Erklären Sie den Unterschied zwischen Verkabelungsklasse und Verkabelungskategorie
- Verkabelungskategorie: maximale Übertragungsfrequenz einer einzelnen Komponente (Kabel, Patch-Panel, ...)
- Verkabelungsklasse: maximale Übertragungsfrequenz in einem Netzwerksegment
- 14. Beschreiben Sie die Verkabelungskategorien CAT 5, CAT 6, CAT 7
- 5: bis 100 Mhz und Gigabit Ethernet
- 6: bis 250 Mhz
- 7: bis 600 Mhz und 10-Gigabit-Ethernet
- 15. Was bedeuten die Bezeichnungen STP, UTP, SSTP?
- Shielded twisted pair
- unshielded twisted pair
- screened shielded twisted pair
- 16. Beschreiben Sie die Aufgaben eines Hubs
- Weiterleitung von Daten
- Verstärkung des Signals (Repeaterfunktion)
- 17. Beschreiben Sie den Begriff Dämpfung
- Abschwächung des Signals
- 18. Nennen Sie 5 Vor- und 2 Nachteile von Glasfaserkabeln Vorteile:
 - Hohe Bandbreite
 - Abhörsicher
 - Zukunftssicher
 - Hohe Reichweiten
 - niedrige laufende Kosten

Nachteile:

- hohe Installationskosten
- hoher Installationsaufwand
- 19. Skizzieren Sie den Aufbau eines Lichtwellenleiters





Innerster Kreis: Kern
zweiter Kreis: Mantel
dritter Kreis: Puffer

vierter Kreis: Verstärkungsmaterial

fünfter Kreis: Außenmantel

(in Word a bissal blöd zu zeichnen...)

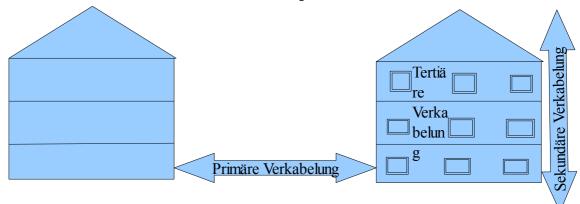
20. Beschreiben Sie die Single-Mode Stufenfaser

- sehr dünner Kern, daher sehr geringe Dispersion. Folge: wesentlich höhere Übertragungsraten und Reichweite

- 21. Beschreiben Sie die Multi-Mode Gradientenfaser
- dickerer Kern. Dadurch größere Dispersion, geringere Übertragungsraten und Reichweite
- 22. Erklären Sie den Begriff Dämpfung bei Lichtwellenleitern
- Durch Dispersion wird der Lichtimpuls immer schwächer. Nach einer gewissen Distanz ist die Unterscheidung zwischen Signal und "kein Signal" nicht mehr möglich
- 23. Erklären Sie den Begriff Bandbreite bei Lichtwellenleitern
- in Multimode-Glasfasern können mehrere Lichtimpulse gleichzeitig aufmoduliert werden. Die Folge ist eine höhere Bandbreite

Strukturierte Verkabelung:

24. Beschreiben Sie mit einer Skizze die Begriffe primäre, sekundäre und tertiäre Verkabelung



- 25. Vorgabe Netzwerkbeschreibung (Räume, PCs, Server, ...): Erstellen einer Netzwerkskizze
- hmn???
- 26. Zuordnung von verschiedenen Medien zu den jeweiligen Bereichen

Layer 2:

- 27. Beschreiben Sie den Aufbau einer MAC-Adresse
- 48 Bit (6 Byte) in hexadezimalen Zahlen
- 28. Erklären Sie den Vorgang der Datenkapselung
- L7: Applikationen Daten
- L4: Transportschicht Segmente
- L3: Vermittlungsschicht Pakete
- L2: Sicherungsschicht Frame
- L1: Bitübertragungsschicht Bits
- 29. Nennen Sie die Aufgaben einer Netzwerkkarte
- Signalerstellung: erzeugt elektrische bzw optische Signale
- Media Access Control: regelt den Zugriff auf das Medium
- Identifizierung: stellt weltweite eindeutige MAC-Adresse zur Verfügung
- Frameerstellung: bildet einen Rahmen mit MAC-Adressen und Prüfsummen
- Logical Link Control: Verbindung zur Vermittlungsschicht (L3)
- Erkennung, ob Mainboard mit Strom versorgt ist
- 30. Beschreiben Sie die Aufgaben eines Switches
- stellt mehrfache, gleichzeitige Verbindungen zur Verfügung
- Bandbreite auf jedem Port
- Uplinks mit höheren Geschwindigkeiten
- unterbindet Kollisionen
- leitet Frames weiter und filtert sie
- 31. Erläutern Sie die Switching-Verfahren Cut-Through, Fragment Free und Store and Foreward
- Cut-Through:
 - liest MAC-Adresse dem Empfängers ein
 - leitet Frame sofort weiter
 - Vorteil: Kurze Latenzzeit (Verzögerung)
 - Nachteil: keine Überprüfung der Frames
- Store and forward:
 - Frame wird komplett eingelesen, geprüft und defekte Frames werden entfernt, sonst weitergeleitet
 - Vorteil: Filterung defekter Frames
 - Nachteil: hohe Latenzzeit
- Fragment Free
 - Frame wird bis zum TCP-Header eingelesen und geprüft
 - Vorteil: kurze Latenzzeit, relativ gute Fehlererkennung
- 32. Erläutern Sie die Weiterleitung von Frames durch einen Switch
- ein Switch arbeitet nach einem der drei gerade vorgestellten Verfahren
- 33. Beschreiben sie das Ethernet-Zugriffsverfahren CSMACD
- Tritt eine Kollision auf, so wird diese Information an alle Hosts geschickt. Für kurze Zeit ist KEIN Host berechtigt, einen Sendevorgang zu starten. Nach dieser Zeit startet einer der Hosts einen Sendevorgang. Dies wird so oft wiederholt, bis der Sendevorgang erfolgreich war

- 34. Erläutern Sie den Begriff VLAN
- ein VLAN unterteile ein physikalisches Netzwerk in logische Teil-Netzwerke
- 35. Skizzieren Sie den Aufbau eines Ethernet-Frames

Header	Daten	Trailer
--------	-------	---------

- 36. Erläutern Sie Troubleshooting in einem Netzwerk auf Layer 2
- **-** ?

Topologien:

- 37. Nennen Sie 5 Netzwerktopologien
- Ringtopologie
- Sterntopologie
- Bustopologie
- Baumtopologie
- vermaschte Topologie
- 38. Nennen Sie Vorteile / Nachteile einer Ringtopologie Vorteil: keine Kollisionen Nachteil: immer nur ein Host kann senden, evtl lange Wartezeiten auf den Token
- 39. Nennen Sie Vorteile / Nachteile einer Sterntopologie Vorteil: Netzwerk unabhängig von einem evtl beschädigten Host Vorteil: keine Kollisionen Nachteil: gesamtes Netzwerk fällt aus, wenn der Switch ausfällt
- 40. Nennen Sie Vorteile / Nachteile einer Bustopologie Vorteil: Einfache Vernetzung Vorteil: billige Verkabelung Nachteil: viele Kollisionen
- 41. Nennen Sie Vorteile / Nachteile einer Baumtopologie Vorteil: Ausfall eines End-Hosts hat keine Konsequenzen Nachteil: hoher Verkabelungsaufwand

Ethernet:

- 42. Beschreiben Sie die Ethernet-Variante 10Base2 Maximale Übertragungsrate 10 Mbit/s bei einer Reichweite von bis zu ca 200m
- 43. Beschreiben Sie die Ethernet-Variante Fast Ethernet Maximale Übertragungsrate: 100MBit/s
- 44. Beschreiben Sie die Ethernet-Variante Gigabit Ethernet Maximale Übertragungsrate: 1000MBit/s

Layer 3:

- 45. Erklären Sie den Begriff Adressklassen
- Unterteilen Netzwerke anhand der IP-Adressen und stellen eine bestimmte Anzahl an Netzen und Hosts zur Verfügung
- 46. Welche Klassenbits kennzeichnen Netzwerke der Klasse A, B, C?
- 47. Nenne die Anzahl der möglichen Netze und Hosts in einem Klasse A Netzwerk
- Netze: 126
- Hosts: 2^{14} -2
- 48. Nenne die Anzahl der möglichen Netze und Hosts in einem Klasse B Netzwerk
- Netze: 2¹⁴
- Hosts: 2^{16} -2
- 49. Nenne die Anzahl der möglichen Netze und Hosts in einem Klasse C Netzwerk
- Netze: 2²¹
- Hosts: $2^8 2$
- 50. Beschreiben Sie den Aufbau einer IP-Adresse V4
- 32 Bit, 4 Oktette mit je 8 Bit
- 51. Beschreiben Sie den Aufbau einer IP-Adresse V6
- 128 Bit, 8x16 Bit
- 52. Erklären Sie die Begriffe Unicast, Multicast und Broadcast
- Unicast: Nachrichten-Austausch zwischen zwei Hosts
- Multicast: Nachrichten-Versandt an mehrere Hosts
- Broadcast: Nachrichten-Versandt an alle Hosts in einem Netzwerk
- 53. Erklären Sie die Bedeutung von Broadcasts in einem Netzwerk
- Die Protokolle ARP und DHCP versenden Broadcasts, um anhand einer bekannten MAC-Adresse die jeweilige IP-Adresse eines Hosts bestimmen zu können
- 54. Nennen Sie Beispiele für Broadcasts
- **–** ?
- 55. Welches Protokoll können Sie unter Windows XP zur Erstellung eines Peer-to-Peer-Netzwerkes verwenden? Beschreiben Sie die möglichen Einstellungen des Protokolls
- **-** ?
- 56. Erläutern Sie das ARP-Protokoll
- Bestimmt die IP-Adresse anhand eine bekannten MAC-Adresse
 - 57. Erläutern Sie den ARP-Befehl in der Windows-Eingabeaufforderung
 - zeigt oder ändert die Übersetzungstabelle zwischen IP- und MAC-Adressen
 - 58. Erläutern Sie die Bedeutung der Subnetzmaske
 - unterteilt ein Netzwerk
 - 59. Erläutern Sie die Bedeutung des Standard-Gateways
- regelt ein Netzwerk (z.B. ein Router)
 - 60. Bestimmen der Netzadresse mit Hilfe der Subnetzmaske

(AND-Operation)

- 61. Aufgabe Subnetting
- Durch Subnetting werden "Zwischenlösungen" zwischen den Adressklassen erreicht
- Nennen Sie die Subnetz- und Broadcastadresse folgender Host-IP-Nummer: 195.179.220.200/27
- 195.179.220.224
- 255.255.255.31 20.133.175.148/19
- **-** 20.133.224.0
- 255.255.31.255 140.179.96.2/20
- **-** 140.179.15.0
- **-** 255.255.240.255
- 63. Welche der folgenden Host-IP-Adressen können für kommerzielle Zwecke verwendet werden. Begründen Sie ihre Antwort

<u>IP-Adresse</u>	<u>Gültige Adresse?</u>	Begründung
150.100.255.255/18	Nein	Broadcast-Adresse
175.100.255.18/19	Nein	Broadcast-Adresse
195.234.253.0/27	Ja	Weder noch
100.0.0.23/12	Nein	Subnetz-Adresse
188.255.221.176/26	Nein	Subnetz-Adresse