

# Arbeiten mit der Windows API

## Was ist eine API?

Die API stellt eine Schnittstelle zwischen Programmierer und Betriebssystem dar.

Weitere Schnittstellen:

- GDI/GDI+
- MAPI
- MCI
- COM-API
- TAPI
- WinSock
- WinInet
- RAS

## Der prinzipielle Aufbau eines Windows-Programms

### **WinMain:**

- Fensterklasse erstellen (structure!)
  - Eigenschaften
  - Zeiger auf Fensterfunktion
  - eindeutiger Name
- Fensterklasse registrieren (RegisterClass())
- Fenster erzeugen (CreateWindow())
- Anzeigen / Aktualisieren (ShowWindow()) / UpdateWindow())
- Message Loop starten

### **Fensterfunktion:**

- Switch-Anweisung über die Windows-Botschaften
- Case-Marken zum Abfangen
- default-Zweig:
  - Nicht abgefangene Botschaften werden zur Standardverarbeitung in Windows weitergeleitet (DefWindowProc())