Fragenkatalog zur 2. Schulaufgabe in VS

Layer 3:

- 1. Erkläre den Unterschied zwischen Router-Protokollen (routingprotocols) und routbaren Protokollen (routed protocols)
- 2. Beschreiben Sie das RIP-Protokoll
- 3. Beschreiben Sie das IGRP-Protokoll
- 4. Beschreiben Sie das OSPF-Protokoll
- 5. Erläutere, wozu man Router-Protokolle benötigt
- 6. Beschreiben Sie die Vorgehensweise beim Distanzvektor-Routing
- 7. Beschreiben Sie die Vorgehensweise beim Linkstate-Routing
- 8. Nennen Sie routbare Protokolle
- 9. Erläutern Sie das Protokoll ARP
- 10. Beschreiben Sie die Funktion des ARP-Caches
- 11. Erläutern Sie den Begriff APIPA

Layer 4:

- 12. Nennen Sie die Protokolle der Transportschicht
- 13. Nennen Sie Eigenschaften von TCP
- 14. Nennen Sie Eigenschaften von UDP
- 15. Ausdruck Protokoll-Analyzer => Zuordnung UDP/TCP-Header plus Fragen z.B. Portnummer
- 16. Beschreiben Sie die Funktion von Ports
- 17. Beschreiben Sie die einzelnen Portbereiche
- 18. Nennen Sie 6 public use Portadressen mit den dazugehörigen Diensten
- 19. Erläutern Sie den Verbindungsaufbau bei TCP
- 20. Erläutern Sie den Begriff Sliding Windows

Layer 5:

21. Erklären Sie die Begriffe Halbduplex-Kommunikation und Vollduplex-Kommunikation

<u>Layer 6:</u>

- 22. Nennen Sie Funktionen der Darstellungsschicht
- 23. Beschreiben Sie den ASCII-Code
- 24. Beschreiben Sie das JPEG-Bildformat
- 25. Beschreiben Sie das GIF-Bildformat
- 26. Beschreiben Sie das Audioformat mp3
- 27. Beschreiben Sie mit einer Skizze die symmetrische Verschlüsselung
- 28. Beschreiben Sie mit einer Skizze die asymmetrische Verschlüsselung
- 29. Beschreiben Sie die hybride Verschlüsselung
- 30. Beschreiben Sie den Begriff Zertifikat

- 31. Beschreiben Sie den Begriff elektronische Signatur
- 32. Beschreiben Sie das PIN-/iTAN-Verfahren
- 33. Beispiel Huffman-Codierung
- 34. Rechenaufgabe Speichergröße DIN A4 Seite, Foto mit Vorgabe dpi