

Tijekom razvoja aplikacije koristili smo plugin Metrics Reloaded u Android Studiju kako bismo metrike kvalitete koda. Glavni fokus bio je na smanjenju ciklomatske složenosti, broja linija koda (LOC) i poboljšanju modularnosti.

Plugin je pokazao problematična mjesta u nekoliko datoteka, najviše u `BluetoothDataTransferService.kt` i `ChatScreen.kt`, koje su imale visoku ciklomatsku složenost i previše odgovornosti unutar jedne klase. Kako bismo to riješili, refaktorirali smo kod tako da smo odvojili odgovornosti. Na primjer, logiku za mapiranje i obradu podataka premjestili smo u posebne klase poput `BluetoothMessageMapper.kt` i `BluetoothDeviceMapper.kt`. Time smo razbili velike funkcije i smanjili količinu uvjetne logike.

U korisničkom sučelju premjestili smo logiku iz datoteka poput `ChatScreen.kt` u `BluetoothViewModel.kt`. Time su UI komponente postale jednostavnije za čitanje i testiranje. Također smo napravili UI komponente poput `Navbar.kt` i `BottomNavbar.kt`, čime smo uklonili duplicirani kod u više zaslona.

Navigacija je pojednostavljena centralizacijom definicija ruta u sealed klasu `Screen.kt`, čime smo uklonili potrebu za hardkodiranim stringovima i olakšali održavanje.

Nakon ovih promjena, ponovna analiza pomoću Metrics Reloaded pokazala je značajna poboljšanja. Ciklomatska složenost bila je niža u svim većim klasama, ukupni broj linija koda se smanjio, a komponente koje su prije bile usko povezane sada su bolje izolirane. Projekt je postao lakši za razumjeti, proširiti i održavati, uz manji rizik od pogrešaka.