



Timur Nurutdinov

Follow

Saving the world. Shaping the world. Creating the world.

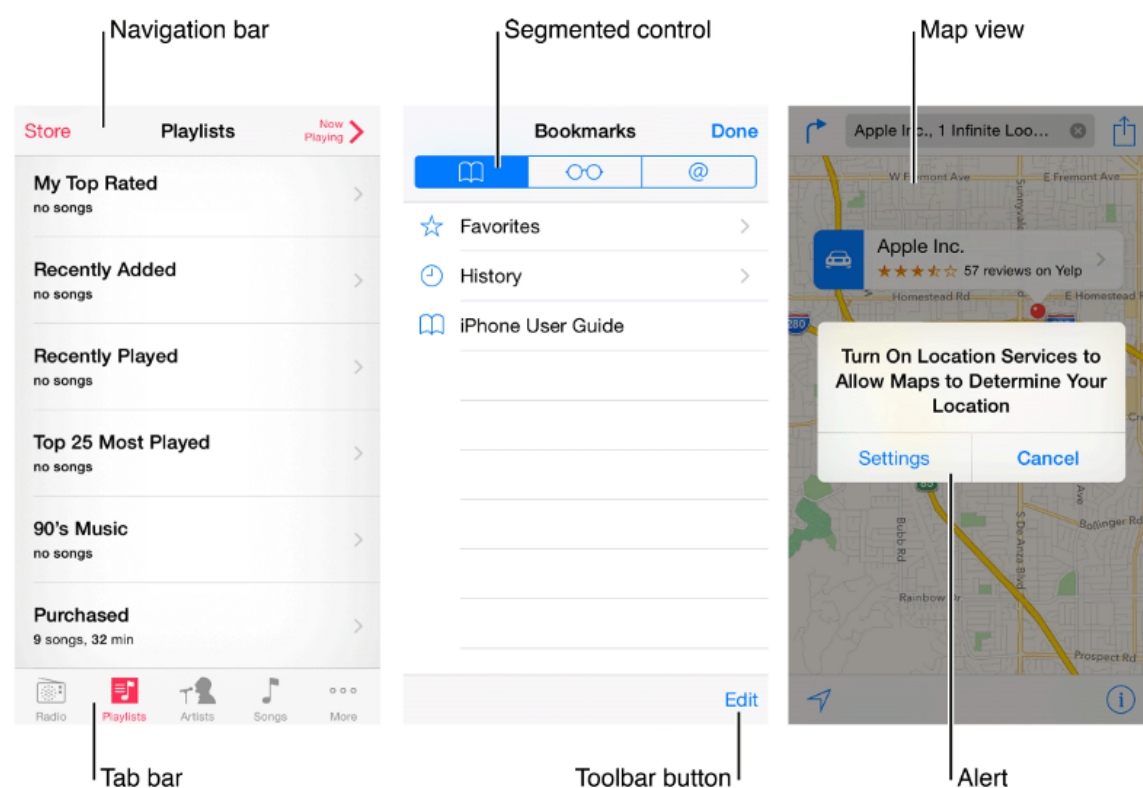
May 28, 2014 · 2 min read

iOS Guidelines in Russian. Part N°2.

Гайдлайны Apple. Перевод.

Анатомия iOS приложения

Приложения используют элементы из базового набора, которые определены в стандартном UIKit фреймворке. Знание правильных названий и мест для применения базовых компонентов помогает принимать во время проектировки взвешенные решения.

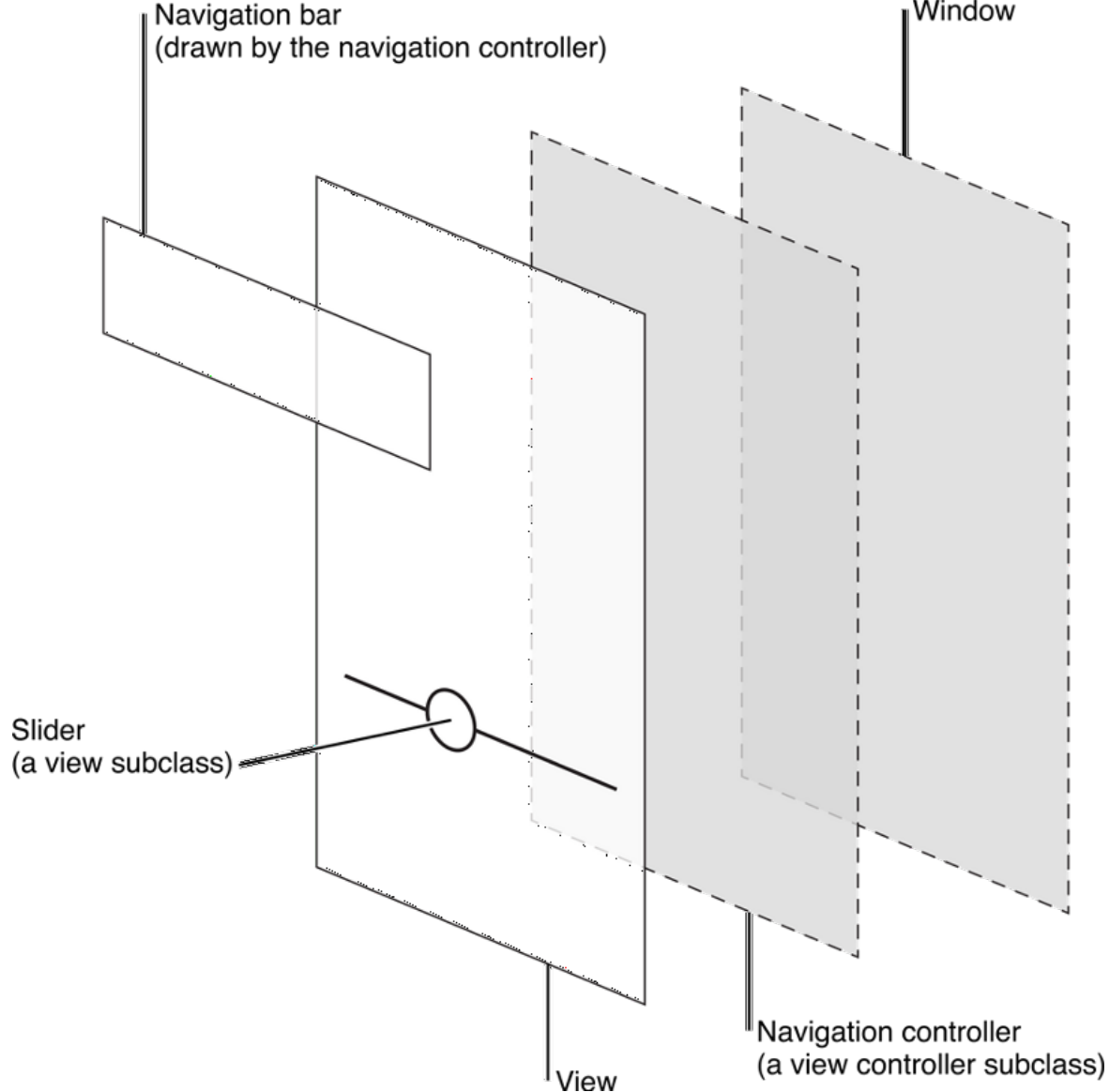


Стандартные элементы делятся на следующие категории:

- **Bars (Панели).** Они содержат контекстную информацию, помогают понять местоположения пользователя, перейти на другой экран или произвести действие.
- **Content views (Области для отображения контента).** На этих областях листаются элементы. Не стоит забывать об удалении и упорядочивании элементов.
- **Controls (Управляющие элементы).** Выполняют действия и отображают информацию.
- **Temporary views (Области для временного отображения).** Они появляются на непродолжительный временной срок и предоставляют дополнительную информацию или функционал.

UIKit фреймворк реализует распознавание жестов, отрисовку объектов и поддержку печати.

UIView, от которого в коде наследуются элементы интерфейса, знает границы и понимает жесты. Кнопки, слайдеры, таблицы— это наследники UIView. Чтобы расположить их в приложении, нам нужен View Controller (Контроллер отображения). Он реализует анимацию UIView и обрабатывает переход к другому View Controller.



Разрабатывая приложения для iOS, требуется взаимодействие между разработчиком и дизайнером. Проверяйте расположение и выравнивания, используемые цвета и анимацию. Знание терминологии упрощает общение!

Хотя разработчикам привычнее оперировать понятиями UIView и View Controller, пользователи воспринимают приложение как набор экранов. Экран—View Controller в одном из своих состояний. Кнопка видна или нет: для пользователя—это два экрана, а для разработчика—это один View Controller.

Контент статьи обновлен под iOS 9. Теперь текст понятнее и его меньше! Делитесь с друзьями, это будет заставлять меня меньше лениться и обновлять дальше ☺

