

PRIMER PARCIAL LABORATORIO/PROGRAMACION 2

- Se deberán realizar las especificaciones descritas en los cinco casos de uso dados.
- El parcial se evaluará en forma individual y el alumno tendrá que defender ambas aplicaciones, la biblioteca de clases y la app windows forms.
- En la defensa el alumno tendrá que defender el código escrito y la teoría aplicada a este (para la materia programación 2).
- La fecha de entrega es el lunes 9 de octubre, si no es posible evaluar a todos los alumnos se continuará al día siguiente.
- El parcial se entregará a través de un formulario que se habilitará el día lunes (Crear un repositorio en Github compartido con todos los profesores).

Puntos principales a evaluar:

1. Se deberán cumplir con los requisitos pedidos en los CU y no debe haber requisitos que no estén en los CU.
2. Se deben respetar los cuatro pilares de la programación orientada a objetos: Encapsulamiento, Abstracción, Herencia y Polimorfismo.
3. Todos los métodos deben estar debidamente documentados
4. Aplicar principios DRY.
5. El programa no debe generar ningún tipo de error (ni de compilación, ni de ejecución).
6. Aplicar sobrecarga de constructores, operadores y métodos donde considere necesario.
7. Usar distintos tipos de colecciones y por lo menos 2 (dos) enumerados.
8. Usar métodos estáticos según corresponda.
9. Serializar y deserializar archivos (JSON y/o XML).
10. Manejo de excepciones.
11. Deben existir botones que completen los datos de un administrador o de un usuario final automáticamente para loguear la app (No loguearse automáticamente, sino completar la información en los textbox correspondientes para agilizar el ingreso de información).
12. Serán valorados a la hora de evaluar la creatividad que se aplique al programa en cuanto al diseño y usabilidad de la misma.
13. Se tendrá en cuenta el grado de dificultad del programa a la hora de la evaluación.