8INF912 - Sujet spécial en Machine Learning

# Food Recognition Université du Québec à Chicoutimi

**Georges Cosson** 11/06/2019

# Présentation du projet

Le but de ce projet est de reconnaître les aliments d'une assiette à partir d'une photographie de ceux-ci. Il s'inscrit dans un cadre plus large visant à fournir un outil aux diabétiques leur permettant d'avoir une estimation des glucides de leur repas à partir d'une simple photographie depuis leur téléphone.

L'intégralité du code est disponible ici.

## Travail réalisé

## Découverte de la détection d'objets

#### Découverte

- Recherche de datasets de nourriture et d'aliments
- Recherches et compréhension des différents algorithmes
- Familiarisation avec le dataset Food-101

## Première expérience

- Mise en place d'une instance IBM Cloud Storage
- Upload d'une partie du dataset sur celle-ci
- Utilisation de l'outil Cloud Annotation Tool pour annoter ces images
- Entrainement d'un modèle SSD MobileNet sur une instance IBM Cloud Computing
- Récupération du modèle
- Installation et configuration d'une application ReactJS pour tester le résultat sur ma webcam

#### Bilan

Le dataset était beaucoup trop petit pour avoir des résultats pertinents. De plus, le choix de pouvoir détecter les aliments à partir d'une vidéo (ou webcam) n'est pas pertinent, on n'a pas besoin de sacrifier la performance pour augmenter le temps de calcul.

# Création d'un dataset personnalisé

J'ai extrait environ 15 classes du dataset Food101, en choississant celles qui avaient beaucoup de chance de contenir d'autres classes dans leurs images, afin de gagner du temps de scrapping et de labelisation (ex: burger, ketchup et fries souvent ensemble).

De plus, j'ai scrappé Google Images pour obtenir des classes personnalisées comme "salad", "ketchup" ou "bread" à l'aide de l'outil de téléchargement Bulk Image Downloader.

J'ai donc obtenu environ 1900 images pour 19 classes, soit plus ou moins 100 images par classe. J'ai ensuite redimensionné celles-ci en format 250x250 pixels.

>>> df.count												
<pre><bound dataframe.count="" method="" of<="" pre=""></bound></pre>						filename		height	xmin	ymin	xmax	ymax
class												
apple_pie	300	300	300	300	300	300	300					
beer	1	1	1	1	1	1	1					
bolonese_pasta	112	112	112	112	112	112	112					
bread	169	169	169	169	169	169	169					
burger	340	340	340	340	340	340	340					
carbonara	89	89	89	89	89	89	89					
carbonara_pasta	2	2	2	2	2	2	2					
chantilly	53	53	53	53	53	53	53					
coffee	1	1	1	1	1	1	1					
cream	3	3	3	3	3	3	3					
fires	2	2	2	2	2	2	2					
fries	383	383	383	383	383	383	383					
hotdog	122	122	122	122	122	122	122					
icecream	515	515	515	515	515	515	515					
ketchup	102	102	102	102	102	102	102					
omelette	323	323	323	323	323	323	323					
pie	2	2	2	2	2	2	2					
potatoes	1	1	1	1	1	1	1					
rice	290	290	290	290	290	290	290					
salad	161	161	161	161	161	161	161					
sandwich	1	1	1	1	1	1	1>					
>>> len(df.index)												
21												

Annotation du dataset avec l'outil LabelImg au format PascalVOC.

# Mise en place d'une VM AWS

Suite à de nombreux problèmes dans l'installation et configuration des outils de compilation de Tensorflow et de Python sous Windows, j'ai décidé de migrer sous Linux. J'ai donc mis en place une VM chez Amazon Web Services. VM de type g3.4xlarge, optimisée pour les calculs GPU (16 coeurs, 47 ECU et 122Gio de mémoire). Ensuite mise en place des dépendances et de Tensorflow.

# Formattage & Répartition des données

Transfert du dataset vers l'instance AWS

```
scp -i <key_path> -r <user>@<server> <local_path>
```

Convertion des annotations du format PascalVOC vers un format CSV

```
python voc_to_csv.py
```

• Mise en place d'un script de séparation des ensembles de test et d'entrainement

```
python labels_test_train_split.py
```

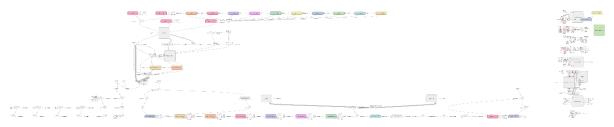
 Compilation du dataset en un fichier tfrecord, à réaliser deux fois pour les subsets d'entrainement et de test. python generate\_tfrecord.py

Création du fichier de mappage des classes

### Modèle

On utilise la méthode du transfer learning pour initialiser notre modèle à partir d'un modèle pré-entrainé sur des énormes quantités de données.

Nous avons le choix entre les modèles "légers" et plus "approximatifs", et des modèles plus lents et "précis". J'ai choisi la seconde catégorie suite à ma première expérience décrite plus haut. Le modèle est inception v2 entrainé sur le dataset Coco. On a fait le choix de reconnaître le bon aliment en plus de temps de calcul.



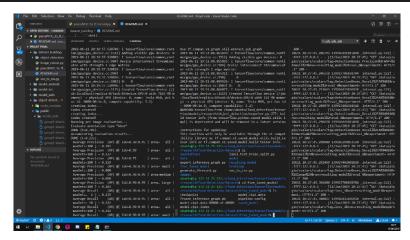
#### Installation

- On clone le projet à partir du GitHub de Tensorflow
- On l'intègre à notre projet et on configure le pipeline

#### **Entrainement**

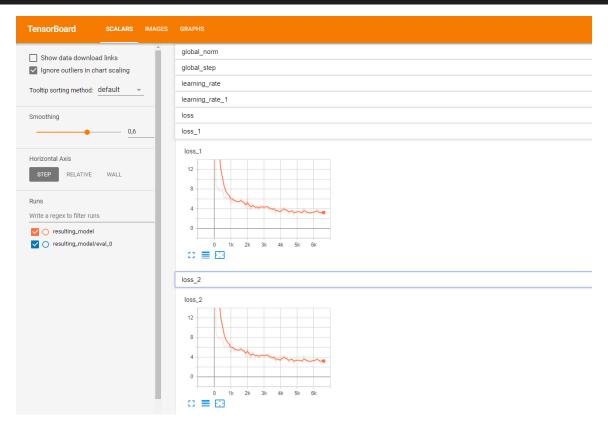
On lance l'entrainement

```
python ../object_detection/model_main.py \
    --pipeline_config_path=training/inception_v2.config \
    --model_dir=resulting_model/ \
    --num_train_steps=50000 \
    --sample_1_of_n_eval_examples=1 \
    --alsologtostderr
```



On supervise l'entrainement avec TensorBoard (évaluation jobs).

```
ssh -L 127.0.0.1:<remote_port>:127.0.0.1:<local_port> <user>@<server>
cd path/to/project
tensorboard log_dir=.
```



Enfin on sauvegarde le model en tant que fichier .pb.

## **Planification**

- Script de conversion du modèle du format .pb à JSON pour l'utiliser sur le web en NodeJS (avec Tensorflow JS)
- Modifier l'application "démo" pour pouvoir tester sur des images et non sur la webcam le nouveau modèle.

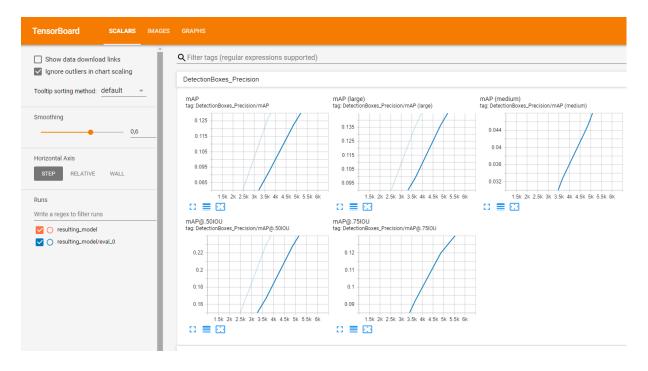
- Réiterer la recherche du meilleur modèle sur lequel réentrainer
- Optimisation du modèle choisi
- Mise en place d'une API servant notre modèle
- Refactor l'architecture du projet pour respecter les bonnes pratiques
- Ajouter des classes à reconnaitre

## Bilan

J'ai rencontré beaucoup de difficultés à mettre en place un environnement de travail sous Windows, de plus la création d'un dataset est un processus très long et répétitif.

J'ai pris beaucoup de plaisir à mettre en place un dataset unique, et à le coupler à un modèle de Deep Learning. De plus, malgré beaucoup d'optimisations possibles, le modèle reconnait déjà ses premières images.

## **Annexes**



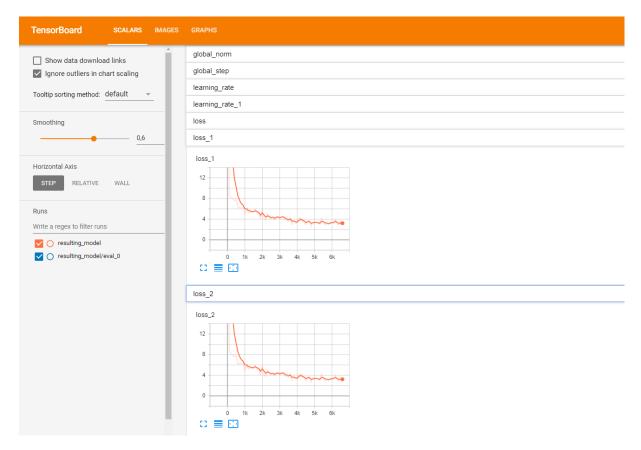


Figure 1: Capture d'écran de TensorBoard

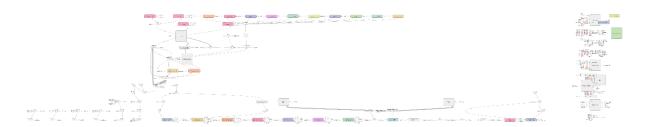


Figure 2: Graph d'Inception v2

>>> df.count												
<pre><bound dataframe.count="" method="" of<="" pre=""></bound></pre>						filename		height	xmin	ymin	xmax	ymax
class												
apple_pie	300	300	300	300	300	300	300					
beer	1	1	1	1	1	1	1					
bolonese_pasta	112	112	112	112	112	112	112					
bread	169	169	169	169	169	169	169					
burger	340	340	340	340	340	340	340					
carbonara	89	89	89	89	89	89	89					
carbonara_pasta	2	2	2	2	2	2	2					
chantilly	53	53	53	53	53	53	53					
coffee	1	1	1	1	1	1	1					
cream	3	3	3	3	3	3	3					
fires	2	2	2	2	2	2	2					
fries	383	383	383	383	383	383	383					
hotdog	122	122	122	122	122	122	122					
icecream	515	515	515	515	515	515	515					
ketchup	102	102	102	102	102	102	102					
omelette	323	323	323	323	323	323	323					
pie	2	2	2	2	2	2	2					
potatoes	1	1	1	1	1	1	1					
rice	290	290	290	290	290	290	290					
salad	161	161	161	161	161	161	161					
sandwich	1	1	1	1	1	1	1>					
>>> len(df.index)												
21 _												

Figure 3: Capture d'écran des différentes classes

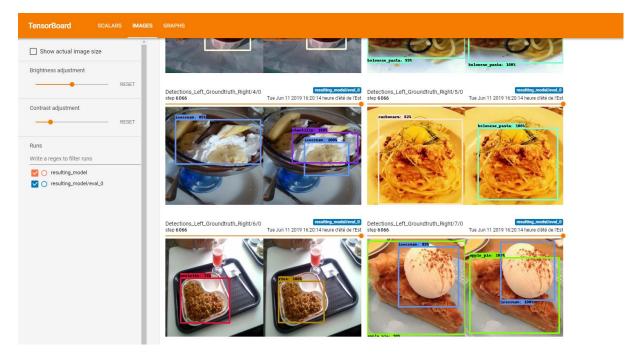


Figure 4: Exemples de prédictions vs annotations

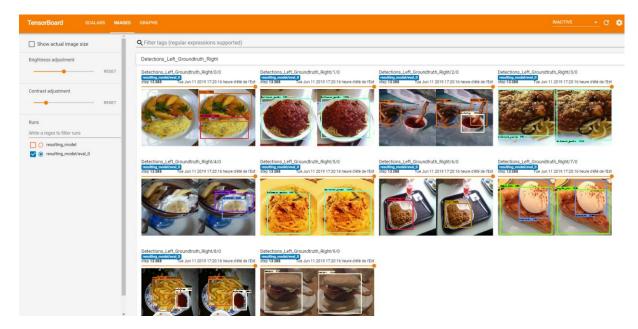


Figure 5: Exemples de prédictions vs annotations

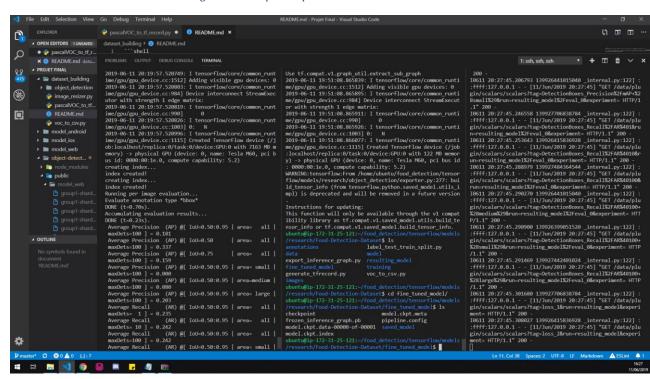


Figure 6: différents terminaux servant à lancer et monitorer l'entrainement du modèle