

Лабораторная работа к Теме 1.

1. Включите в эту программу обработку ошибок и добавьте требуемые заголовочные файлы.

```
#include ...  
...  
  
int main (void)  
{  
    uid_t euid=0;  
    int code;  
  
    code = seteuid(euid);  
    ...  
    ...  
  
    printf("Процесс запущен от имени пользователя с UID=%d\n", geteuid());  
    return 0;  
}
```

2. Модифицируйте предыдущую программу так, чтобы UID, от имени которого запускается процесс, задавался в командной строке.
3. Модифицируйте предыдущую программу, используя для разборки опций функцию `getopt()`.
Опции :
r - выводит реальный идентификатор пользователя для запущенного процесса (используйте `getuid()`),
p - выводит PID процесса (используйте `getpid()`)
s UID – устанавливает эффективный идентификатор пользователя для запущенного процесса (используйте `seteuid()`). Также вывести значение EUID.
4. Напишите программу, которая тремя способами выводит значение переменной окружения. Имя переменной окружения передавать через аргумент командной строки. Вывод значения переменной с помощью `env` и `environ` оформить в виде функций и поместить их в отдельные файлы. Создать Makefile для сборки проекта.