

Anleitung zu „Udo's Suite“



Inhaltsverzeichnis

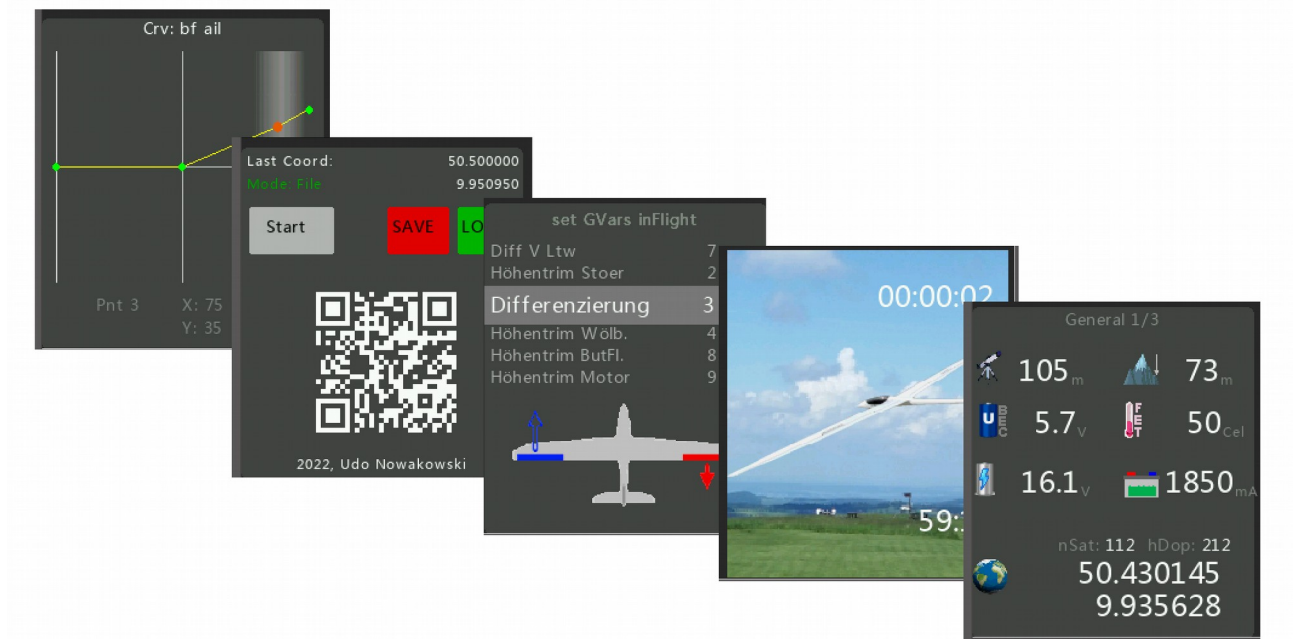
Einleitung.....	3
Allgemeines.....	3
Was ist das besondere ?.....	3
Grundidee:.....	4
Funktionsweise:.....	5
Bedienung.....	5
Installation:.....	6
(1) Dateien & Ordner kopieren.....	6
(2) Screenlayout auswählen.....	6
(3) widget allgemein einrichten.....	6
(4) einzelne Apps konfigurieren.....	6
Die einzelnen Apps:.....	7
Telemetrie.....	7
Modell Image.....	7
Kurveneditor.....	7
QR Modellfinder.....	7
TopBar „Full“.....	7
TopBar „Standard“.....	7
TopBar „light“.....	7
(Future: GVAR editor).....	8
(Future: Ansagen).....	8
Beispieltemplate „Alpina“.....	9
Sonstige Optionen.....	10
Sprachdateien.....	10
Sensorverzeichnis.....	10
Modellspezifische Parameter.....	10
Internals.....	11

Einleitung

Allgemeines

Udos Suite ist eine Sammlung von Ethos widgets für Tandem Sender von Frsky.

Es existieren z.B. Widgets für umfangreiche Telemetrie Anzeigen, QR Code basierte Google Maps „Modellfinder“, ein Kurveneditor der im Flug mittels Akustik feedback genutzt werden kann, openTx ähnliche Topbars etc...



Die Tandem Sender unterstützen grundsätzlich die Touch Bedienung, was auch in den widgets genutzt wird

Was ist das besondere ?

Herkömmliche Widgets unter Ethos stellen EIN lua „Programm“ dar, welches sich in einen vom Anwender zuvor definierten „Rahmen“ konfigurieren lassen.

Das Layout der Rahmen gibt die Anzahl von widgets per screen vor.

Möchte man mehr widgets implementieren, muss man diese auf verschiedene Seiten platzieren und die Seiten immer kompoett umschalten.

Zur Zeit des Verfassens dieser Anleitung werden auch noch keine TopBars wie bei oTx üblich unterstützt.

Diese Einschränkungen werden durch die Suite aufgehoben.

Bereits in der einfachsten Form können in einem Rahmen 3 Apps abgerufen werden.

Die „maximale“ Konfiguration lässt zwei Rahmen mit jeweils 3 Apps sowie eine (ggf individuell gestaltbare) TopBar zu.

Die einzelnen Apps besitzen eigene „Sprachfiles“, so dass sich beliebige Sprachdarstellungen umsetzen lassen (zur Zeit deutsch und englisch)

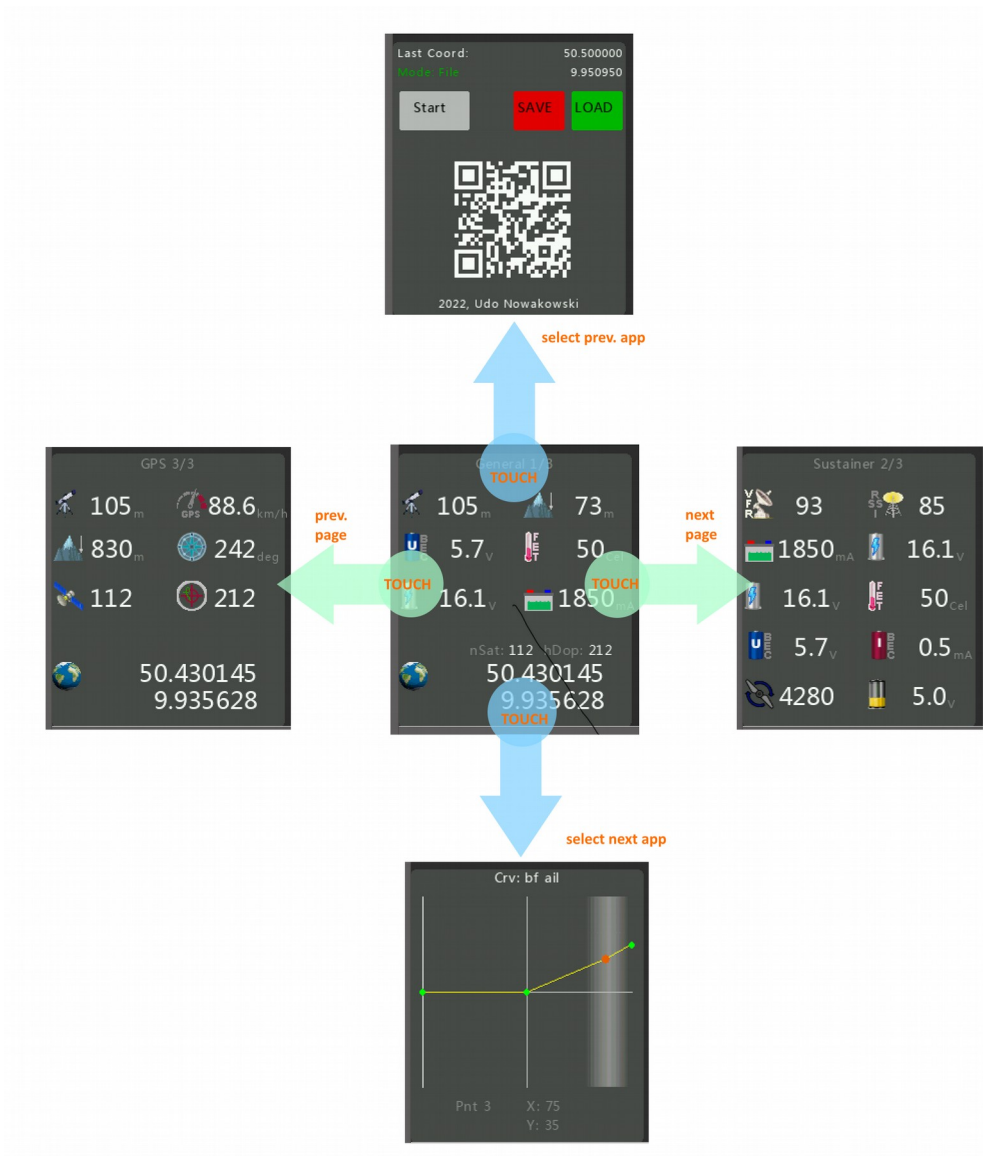
Grundidee:

Innerhalb eines Rahmens/Frames lassen sich bis zu drei Apps konfigurieren.
Jede App kann bis zu drei Seiten Umfang besitzen.

In den Frames existieren „reservierte“ Touch Bereiche, um zwischen den Apps umschalten zu können, bzw. innerhalb einer App blättern zu können.

Im u.a. Bild ist im Zentrum der Hauptbildschirm der ersten (Telemetrie) App zu sehen.
Um auf eine andere Telemetrie-seite zu gelangen drückt man in die grün markierten Bereiche.
Links wird zurück geblättert, rechts wird vorwärts geblättert.

Die Blau markierten Bereiche ermöglichen es in eine andere App zu springen.
Oben wird die vorherige App angewählt (Google Maps Modelfinder), unten die nächste App (Kurveneditor)



Funktionsweise:

Bedienung

Installation:

(1) Dateien & Ordner kopieren

(2) Screenlayout auswählen

(3) widget allgemein einrichten

(4) einzelne Apps konfigurieren

Die einzelnen Apps:

Telemetrie

Modell Image

Kurveneditor

QR Modelfinder

TopBar „Full“

TopBar „Standard“

TopBar „light“

(Future: GVAR editor)

(Future: Ansagen)

Beispieltemplate „Alpina“

Sonstige Optionen

Wer es sich zutraut kann in der Dateien weiteres Feintuning vornehmen.

Sprachdateien

Sensorverzeichnis

Modellspezifische Parameter

Internals

Für diejenigen, die etwas mehr Interesse an Lua Programmierung besitzen, ein paar Erklärungen:

Rev 0.8
unow, Aug 2023