

# CSS Animationen

---

TAG 1

# Ablauf

---

1. Wer kann was und wo geht's hin?
2. Was sind CSS-Animationen?
3. Probleme
4. Beispiel Transition
5. Properties Transition
6. Aufgabe
7. Beispiel Animation
8. Properties & Keyframes
9. Aufgabe
10. Feedback

# Wer kann was und wo geht's hin?

---

- Wie sicher bist du in HTML und CSS?
- Gibt's Properties, die du noch nicht verstanden hast?
- Hast du im Webbereich schon eigene Stärken gefunden?
- Was ist das Ziel der Ausbildung? Wo willst du hin?

## **Bonusfrage**

Hast du verstanden, wie man im CSS die Property *Position* korrekt anwendet?

# Was sind CSS-Animationen?

---

- Animation durch CSS-Styles
- Kein JavaScript oder Flash
- Transition vs. Animation

# Was könnten Probleme sein?

---

- Browserkompatibilität → Präfixes
- Optisches Überladen
- Keine Abhängigkeiten von anderen Elementen möglich
- Nicht animierbare Properties (Tag 2)
- Ladezeiten (Tag 2)

# Beispiel Transition

---

```
.full-help {  
  width:310px;  
  transform:translateX(-250px);  
  color:white;  
  /*-webkit-transition-duration:2s;  
  -webkit-transition-property:transform;  
  -moz-transition-duration:2s;  
  -moz-transition-property:transform;  
  transition-duration:2s;  
  transition-property:transform;*/  
  transition: transform 2s;  
  -moz-transition: transform 2s;  
  -webkit-transition: transform 2s;  
  font-family:sans-serif;  
  text-align:justify;  
}  
  
.full-help:hover {  
  transform:translateX(0px);  
}
```

# Properties Transition

---

- **transition-property**  
Welche Property wird animiert?     *Default: all*
- **transition-duration**  
Wie lange dauert die Animation?     *Default: 0s*
- **transition-timing-function**  
Wie ist die Animationskurve?     *Default: ease*
- **transition-delay**  
Ist die Animation verzögert?     *Default: 0s*

## Kurzschreibweise

transition: *property duration timing delay*;

# Aufgabe

---

Animiere ein beliebiges, einfaches Element mit einer Transistion.

Zeit:

15'



# Beispiel Animation

---

```
.move {  
  width: 100px;  
  height: 100px;  
  position: relative;  
  background-color: red;  
  animation-name: moveme;  
  animation-duration: 2s;  
}  
@keyframes moveme {  
  0%    {background-color: red; left: 0px;}  
  50%   {background-color: yellow; left: 200px;}  
  100%  {background-color: red; left: 0px;}  
}
```

# Wichtige Properties Animation

---

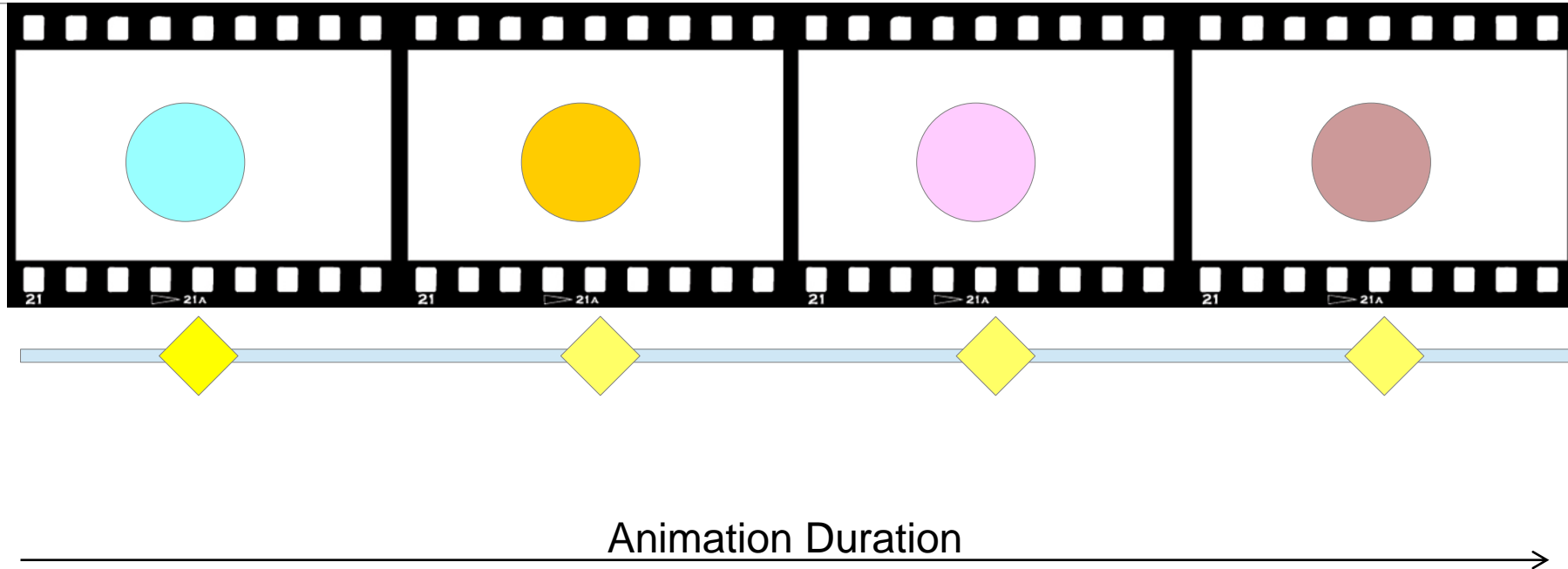
- **animation-name**  
Welche Animation wird aufgerufen?      Default: none;
- **animation-iteration-count**  
Wie oft wird die Animation ausgeführt?      Default: 1;
- **animation-direction**  
Beginnt die Animation hinten oder vorn?      Default: normal;
- **animation-fill-mode**  
Wie verhält sich das Element vor / nach der Animation?      Default: none;

**Weitere Properties:** animation-duration, animation-timing-function, animation-play-state

## Kurzschreibweise

animation: *name duration timing-function delay iteration-count direction fill-mode play-state*;

# Keyframes



 Keyframes

# Aufgabe

---

Baut zu zweit die Uhr oder die Kugeln in der Box nach. Die genauen Masse der Vorlagen sind nicht entscheidend.

Zeit: 45'

Regeln:

- Diskutiert eure Probleme
- Seid kritisch
- Es gibt nicht DIE Lösung