

**ОТЗЫВ О РАБОТЕ ОБУЧАЮЩЕГОСЯ В ПЕРИОД ПОДГОТОВКИ ВЫПУСКНОЙ  
КВАЛИФИКАЦИОННОЙ РАБОТЫ**

*студента группы МОАИС-19*

*факультета математики, информационных и авиационных технологий УлГУ*

**Юрина Ильи Юрьевича**

*тема выпускной квалификационной работы «Программное игровое приложение с использованием  
среды разработки Unity»*

В выпускной квалификационной работе Юрина И.Ю. приведено описание процесса разработки игрового приложения с использованием среды разработки Unity. Актуальность темы обусловлена увеличением спроса подобных игровых приложений. Быстрый рост мобильных устройств и высокоскоростных интернет-соединений позволяют людям играть в игры на своих смартфонах и планшетах где угодно и в любое время. Это создает условия для появления новых игр и расширения аудитории. Среда разработки Unity предлагает разработчикам широкий спектр инструментов и возможностей для создания различных игровых проектов.

Работа состоит из введения, трех частей, заключения и списка литературы. В первой части дается описание используемых технологий и обзор аналогичных игровых приложений. Во второй части описан процесс проектирования и разработки приложения. Разработана общей концепции игры, включая главные механики игры, сюжетная линия. В третьей части представлено руководство пользователя, приведены результаты тестирования приложения. В заключении сформулированы выводы по работе. Список используемых источников содержит 20 пунктов, состоящий из печатных и электронных изданий.

Выпускная квалификационная работа подготовлена автором самостоятельно. Все прямые заимствования из печатных и электронных источников имеют соответствующие ссылки. Степень оригинальности выпускной квалификационной работы по системе "Антиплагиат" составляет 93%.

Юрин И.Ю. разработал графический дизайн, создал все графические элементов игры, включая персонажей, окружения и интерфейс. Работа включала в себя проектирование уровней и создание дизайна каждого уровня игры, который игроки будут проходить.

В процессе подготовки выпускной квалификационной работы Юрин И.Ю. проявил достаточный уровень теоретических знаний, практических навыков, ответственности, самостоятельности и организованности. Работа выполнена на компетентном уровне и представляет собой завершенное практически значимое игровое приложение. За время работы автор провёл работу со специальной литературой и показал навыки квалифицированного специалиста в области разработки приложений. Работа выполнялась в соответствии с предъявляемыми требованиями к ее структуре, содержанию и оформлению. Все виды работ выполнены в полном объеме, сроки подготовки выпускной квалификационной работы не нарушались. В процессе выполнения выпускной квалификационной работы освоены и продемонстрированы все требуемые компетенции по установленным видам профессиональной деятельности.

Считаю, что выпускная квалификационная работа Юрина И.Ю. соответствует всем требованиям, предъявляемым к выпускным квалификационным работам по направлению бакалавриата 02.03.03 – «Математическое обеспечение и администрирование информационных систем», а её автор достоин присвоения квалификации бакалавр.

Руководитель выпускной квалификационной работы,

доцент кафедры информационных технологий, к.т.н.

*Санкин Н.Ю.* Санкин Н.Ю.