

# Case Study 2: WebApp für depressiv Erkrankte: Task 1

Team white

Biel, 2. November 2017, Software Engineering

► Technik und Informatik / Medizininformatik

### Agenda

- Scoping
- Recherche
- Synthese
- Design-Storyboards
- Card-based Prototypes
- Evaluation

### Scoping

#### Project Scope

- Betroffene Person im Alltag und im Umgang mit ihrer Erkrankung unterstützen
- Präventive Funktion
- App anzusiedeln im Bereich der Bevölkerung

#### Out of Scope

- Kein medizinisches Produkt
- Es wird keine klinische Auswertung der erfassten Informationen angeboten
- Speichert keine sensiblen Daten
- Beinhaltet keine Therapie Vorschläge

#### Recherche

#### Literaturrecherche

- Informationen über das Krankheitsbild Depression
- Umgang mit Depression als Patient
- Die Gefahren von Depressionen für Patienten
- Apps auf dem Markt

#### **Interviews**

- Interview mit jemandem, der eine Depression hatte
- Interview mit jemanden, der depressiv ist

### Synthese

#### Personas

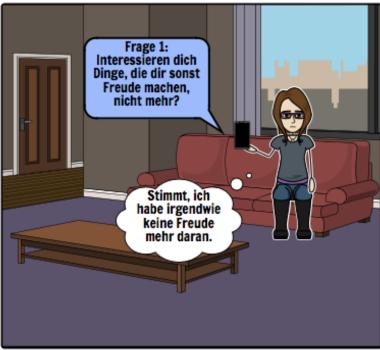
- Business-Man in der Midlife-Crisis
- Älteres Mami mit zwei Kindern
- Überforderte Studentin

#### Main Features

- Tipps
- Tagebuch
- Im Notfall
- Reminder mit Tagesablauf
- Entspannungsübungen
- Befinden "Barometer" wie intensiv ist der depressive Schub?

### Design-Storyboard: Stimmungsbarometer 1







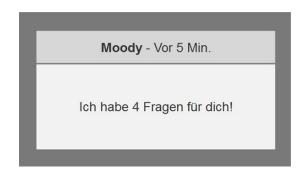
# Design-Storyboard: Stimmungsbarometer 2

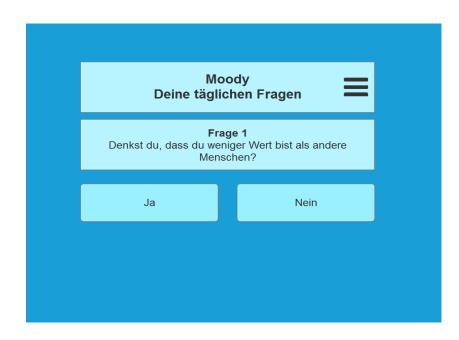






### Card-based Prototype: Stimmungsbarometer 1

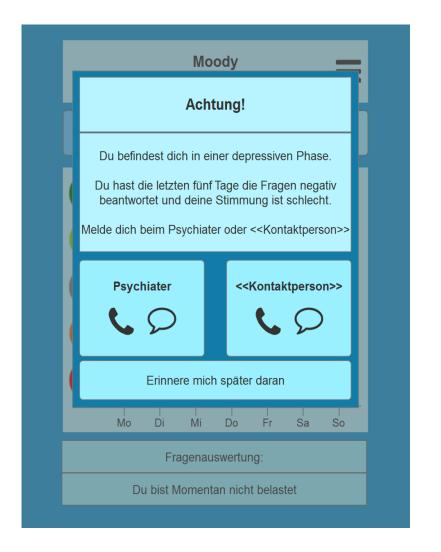






### Card-based Prototype: Stimmungsbarometer 2





### Design-Storyboard: Atemübung 1







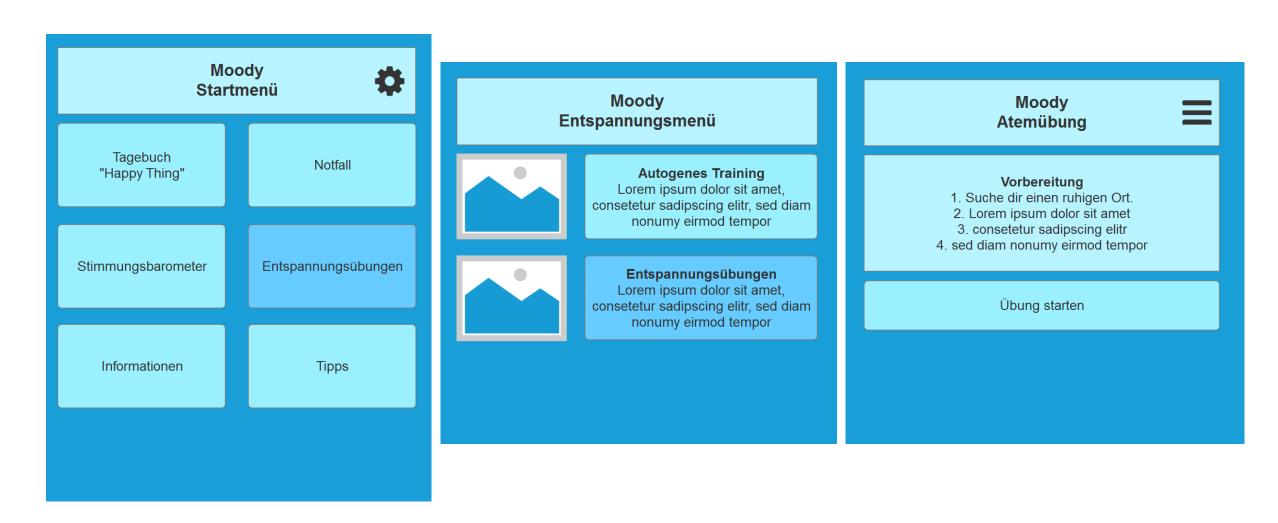
### Design-Storyboard: Atemübung 2



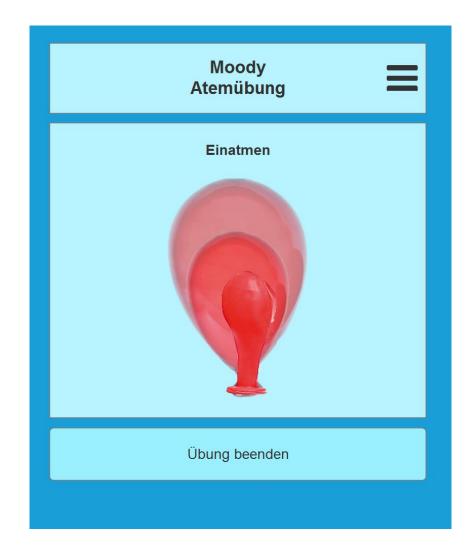




# Card-based Prototype: Atemübung 1



# Card-based Prototype: Atemübung 2





Berner Fachhochschule | Haute école spécialisée bernoise | Bern University of Applied Sciences

#### **Evaluation**

#### Evaluationsfragen

- Meinung der zuvor Interviewten
- Meinung von nicht betroffenen befragten Personen

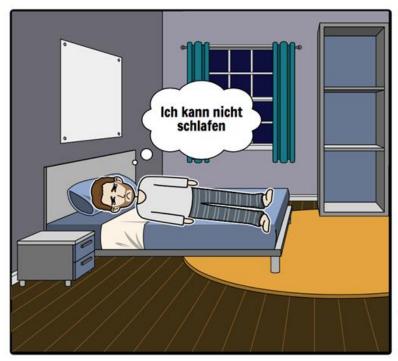
#### Auswertung sämtlicher Rückmeldungen

Gesamter Schnitt: 3.6 / 4.0

#### **Fazit**

Richtige Richtung, es besteht aber vor allem beim Handling noch Verbesserungspotenzial.

# Design-Storyboard: Schlafprobleme 1

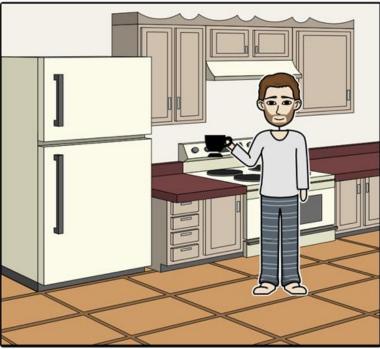






# Design-Storyboard: Schlafprobleme 2







# Card-based Prototype: Schlafprobleme

