***Task 3: Architecture***

Für Ihre Applikation

♣ die Softwarearchitektur modellieren

♣ High-Level: UML-Komponente und Deployment-Diagramm

♣ detailliert: UML-Klassendiagramm für die Hauptansicht Ihrer Anwendung

♣ Berücksichtigung

♣ Systemanforderungen

♣ inklusive der Notwendigkeit einer dauerhaften Datenspeicherung

♣ architektonische Entwurfsmuster

♣ das Vaadin-Rahmenwerk

Präsentation der Ergebnisse am 23.11.2017

10 Punkte für die Dokumente

Hinweise

▶ Halten Sie Ihr Projekttagebuch auf dem neuesten Stand

▶ platzieren Sie alle Arbeitsergebnisse in Ihrem Repository unter Pfad ... \ doc \ task01 \