***Task 4: Scrum Setup***

Von nun an wird Ihr Team im Scrum-Modus arbeiten. Rollen sind

♣ Entwickler = Sie

♣ Scrum Master = der erfahrenste Entwickler Ihrer Gruppe

♣ Sie können auch pro Sprint wechseln

♣ Produkteigentümer = ich

Basierend auf Ihren bisherigen Projektergebnissen

♣ Produktplanungssitzung, was zu einem Produkthandbuch führt, das die

♣ Benutzeranforderungen und Szenarien reflektiert

♣ Prioritäten im Konsens mit dem Produkteigentümer definiert

♣ Sprint-Planungstreffen mit dem Ergebnis eines ersten allgemeinen Sprint-Handbuches

♣ Übersetzen von Produkt Backlog-Elementen in Low-Level-Implementierungsaufgaben

♣ Planen Sie nur Ihren ersten Sprint

♣ 3 Sprints insgesamt

♣ Verwenden Sie für beide das mitgelieferte xlstemplate.

Ressourcenplanung

♣ 30 Arbeitsstunden / Teammitglied insgesamt bis zum Ende des Semesters

♣ Sprint 1: 9hours / Teammitglied

♣ Sprint 2: 12 Stunden / Teammitglied

♣ Sprint 3: 9hours / Teammitglied

Präsentation der Ergebnisse am 23.11.2017

10 Punkte für die Dokumente

Hinweise

▶ Halten Sie Ihr Projekttagebuch auf dem neuesten Stand

▶ platzieren Sie alle Arbeitsergebnisse in Ihrem Repository unter Pfad ... \ doc \ task01 \