

A simple algorithm for Lempel-Ziv factorization

VM

21 maja 2022

Faktoryzacja Lempel-Ziv’a dla słowa w jest takim rozkładem $u_0u_1\dots u_k = w$, że każde u_i , za wyjątkiem możliwie ostatniego, jest albo najdłuższym prefiksem $u_iu_{i+1}\dots u_k$ i występuje jako podsłowo w $u_0u_1\dots u_i$, ale nie tylko jako sufix, albo jest pojedynczym symbolem, gdy takiego prefiksu nie ma.

Authorzy proponują algorytm pozwalający obliczać faktoryzację w czasie liniowym i pamięci $o(n)$. Jeszcze poprzedni wynik tych samych autorów osiągał liniowy czas i pamięć, natomiast różnica pomiędzy dużym $O(n)$ tamtego algorytmu, i małym $o(n)$ dzisiejszego, jest na tyle istotna, że nowy algorytm został opublikowany.

Algorytm ten, tak jak i poprzedni, korzysta z tablicy Longest Previous Factor. Aby zrozumieć co to jest, weźmy dowolne słowo m . Aby m było najdłuższym czynnikiem poprzednim, musi ono być najdłuższym podslowem słowa $w[1..i+|m|-1]$ spośród wszystkich możliwych prefiksów $w[i..n]$. Wtedy jego długość będzie występować w tablicy LPF na pozycji i -tej.

Gdy już posiadamy tablicę LPF, wyznaczanie faktoryzacji nie jest trudne. Łatwo zauważyć, że “najdłuższy poprzedni czynnik”, to prawie dokładnie taki czynnik jakiego potrzebujemy do faktoryzacji. Wystarczy zatem przejść po tablicy LPF zwracając kolejne czynniki, pomijając przy tym czynniki pośrednie, występujące pomiędzy tymi z faktoryzacji, oraz zamieniając wszystkie zera na jedynki w tablicy LPF, ponieważ faktoryzacja nie zawiera słów pustych. **Algorithm 1** jest implementacją powyższego rozumowania.

Pozostaje wyznaczenie LPF. Do tego korzystamy z tablic SA, i LCP – z uporządkowanej tablicy sufiksów i tablicy najdłuższych prefiksów między nimi. Nie będziemy projektować algorytmów do policzenia tych dwóch tablic, gdyż wiele takich istnieje.

Algorithm 1 lempel_ziv_factorization

Require: LPF, n**Ensure:** LZLZ \leftarrow []pos \leftarrow 1**while** pos \leq n **do**

push(max(1, LPF[pos]), LZ)

 pos \leftarrow pos + max(1, LPF[pos])**end while**

Zwracamy uwagę na własności tablicy LPF na podstawie których bazuje algorytm jej obliczania.

Lemma 0.1. Wartości tablicy LPF są największymi wspólnymi prefiksami między elementami tablicy SA.

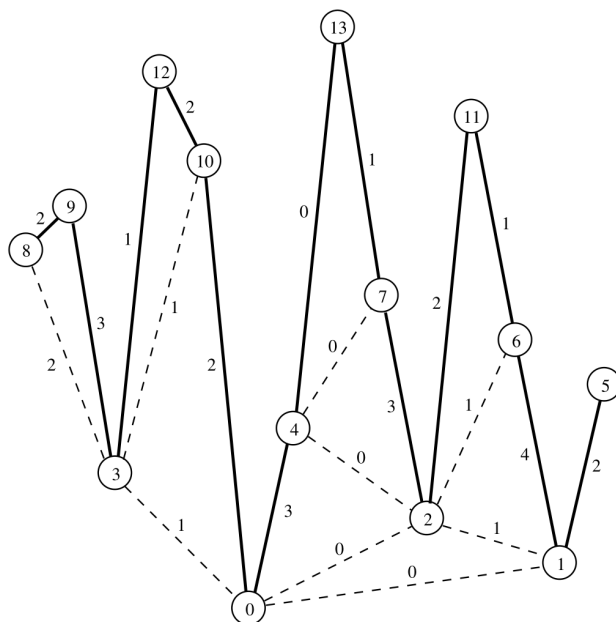
Dowód. Niech w będzie słowem i SA_i będą kolejnymi tablicami prefiksów słowa w , uzupełnione o -1 na końcu. Czyli $SA_i = [SA[k] : SA[k] \leq i] \cup [-1]$. Weźmy dowolne i , oraz indeks x którego wartość jest maksymalna w tablicy SA_i , czyli $x = \max_y \{x : SA_i[x] = y\}$. Zauważmy, że dla takiego sufiksu $w[x..n]$, odpowiedni najdłuższy czynnik poprzedni (w sensie definicji LPF) jest największym wspólnym prefiksem tego sufiksu z poprzednim lub z kolejnym sufiksem w tablicy SA. Jest tak dlatego, że to te sufiksy są najbliżej sufiksu $w[x..n]$, zatem mają najdłuższy wspólny z nim prefix. □

Lemma 0.2. Tablica LPF jest permutacją tablicy LCP.

Dowód. Ponieważ największe wspólne prefiksy pomiędzy sufiksami SA_n to jest po prostu tablica LCP, wystarczy pokazać, że przejście od SA_i do SA_{i-1} zawiera równoważne przejście w tablicy LCP. Czyli, gdy SA_i jest nadzbiorem SA_{i-1} , to LCP_i też jest nadzbiorem LCP_{i-1} . Zauważmy, że najdłuższy wspólny prefiks między elementem i -tym i $(i+2)$ -ym jest mniejszy prefiks między i -tym i $(i+1)$ -ym a $(i+1)$ -ym i $(i+2)$ -im. Zatem przejście definiujemy tak, że dla największego elementu w SA_i , odpowiednie wartości LCP dla jego następnika to minimum wartości następnika i poprzednika maksymalnego elementu w LCP, natomiast wszystkie inne wartości pozostają bez zmian. □

Mając na uwadze takie własności, wystarczy przejść po tablicy SA w odpowiedniej kolejności i aktualizować najdłuższe wspólne prefiksy w trakcie.

Aby zobaczyć jak dokładnie będzie zmieniać się tablica sufiksów i tablica najdłuższych prefiksów, przydatne jest przedstawić ten proces w postaci grafu.



Rysunek 1: Graf ilustrujący zmieniający się stan w algorytmie LPF gdy słowo *abbaabbbaaabab* jest na wejściu.

Rysunek 1 należy odczytywać w następujący sposób:

- wartości w wieszchołkach to są kolejne wartości z tablicy SA,
- wartości przy krawędziach zwykłych to są wartości z tablicy LCP,
- wartości przy krawędziach przerywanych to są wartości tablic LCP_i .

Algorytm obliczający LPF będzie iterować tablicę SA od lewej do prawej. Trzy przypadki są do rozważenia:

- (1) $SA[i - 1] < SA[i] > SA[i + 1]$, czyli przypadek lokalnego maksimum. Ustawiamy $LPF[SA[i]] = \max(LCP[i], LCP[i + 1])$, oraz tworzymy nową krawędź zastępującą $LCP[i], LCP[i + 1]$ o wadze $\min(LCP[i], LCP[i + 1])$.
- (2) $SA[i - 1] < SA[i] < SA[i + 1] \wedge LCP[i] \geq LCP[i + 1]$. Analogicznie do przypadku (1).
- (3) $SA[i - 1] > SA[i] > SA[i + 1] \wedge LCP[i] \leq LCP[i + 1]$. Ponieważ my idziemy od lewej do prawej, to przypadek (1) zapobiega występowaniu takiego scenariusza.

Algorytm będzie próbował stosować reguły (1) i (2) na każdym kroku iteracji. Aby zachować odpowiednią kolejność, utrzymywany będzie stos indeksów do tablic SA i LCP. Kod algorytmu jest przedstawiony niżej jako **Algorithm 2**.

Algorithm 2 compute_lpf

Require: SA, LCP, n**Ensure:** LPFSA[n + 1] \leftarrow -1LCP[n + 1] \leftarrow 0

push(1, L)

for i = 1 **to** n + 1 **do** **while** L $\neq \emptyset \wedge$ (SA[i] < SA[*TOP*(L)] \vee (SA[i] > SA[*TOP*(L)] \wedge LCP[i] \leq LCP[*TOP*(L)])) **do** **if** SA[i] < SA[*TOP*(L)] **then** LPF[SA[*TOP*(L)]] \leftarrow max(LCP[*TOP*(L)], LCP[i]) LCP[i] \leftarrow min(LCP[*TOP*(L)], LCP[i]) **else** LPF[SA[*TOP*(L)]] \leftarrow LCP[*TOP*(L)] **end if**

pop(L)

end while **if** i \leq n **then**

push(i, L)

end if**end for**
