**PROGRAMACIÓN DINÁMICA**

* DIKJSTRA

Avanzar al siguiente de menor peso (No se comparan los posteriores)

* BELLMAN FORD (Se puede para pesos negativos)

Se comparan todos los pesos, todas las llegadas posibles

* FLUJO MÁXIMO

Se elige el mayor

Se itera con todos los caminos posibles del mayor

En la iteración se elige el mínimo mayor

Se resta el mínimo mayor a cada costo del camino y se queda con esos pesos

* PRIM

Hay que comparar con el siguiente y el anterior. Hasta agotar todas las opciones

* KRUSKAL

Es para grafos no dirigidos.

Se escoge el mínimo y de ahí se va subiendo hasta el máximo peso. No debe generar ciclo. Hasta que se conecten todos.

**TEORÍA DE COLAS**

No solicitudes de ayuda = no clientes

Cantidad de solicitudes que se esperan = número en la cola

C= servidores

TASA DE SERVICIO

Texto

Descripción generada automáticamente con confianza baja

Tabla

Descripción generada automáticamenteTabla

Descripción generada automáticamente