

TerrS”ko

Gabriel Okorn, Sebastijan Trojer

December 2022

1 Opis igre

Gre za 2D 'sandbox' igro, kjer igralec igro prične na naključni poziciji v svetu. Igra je akcijsko-pustolovka dogodivščina, kjer lahko raziskujemo svet, odkrivamo nove materiale in predmete ter se borimo z sovražniki.

Ta svet ima veliko različnih področij, ki jih lahko odkrijemo - podzemne jame, gozdovi, jezera, ruševine... Cilj igre je odkriti čim večji del levela in se čim bolj razviti ter odkriti nove predmete - se modernizirati.

Junaka igralec upravlja z joystickom, z gumbi pa uporablja razna orodja, za interakcijo s svetom.

2 Zastavljeni cilji na vmesnem preverjanju

Delujoč izris na zaslon in upravljanje igralca. Izris levela, dopolnjenega z barvami, osnoven design menija.

3 Končni cilj

Delujoča igra, z možnostjo shranjevanja napredka, zaokrožen svet, možnost gradnje stavb, zbiranja materialov in izdelovanje ter predelovanje stvari v naprednejša orodja in mehanika bojevanja. Vse se upravlja z joystickom in gumbi.