1. Ruta /info con y sin compresión

Con compresión

Tamaño: 1.5 kB



Sin compresión

Tamaño: 3.4 kB



- 2. Ruta /info con y sin console.log
 - Test con -prof de node
 - Carga con Artillery

-pof summary Con console.log (lento)

```
[Summary]:
 ticks total nonlib
                     name
        3.5%
               98.8% JavaScript
  160
        0.0%
               0.0% C++
    0
        1.8%
              51.9% GC
   84
                     Shared libraries
 4440
       96.5%
                     Unaccounted
        0.0%
    2
```

-prof summary Sin console.log (rápido)

```
[Summary]:
 ticks total nonlib
                     name
         1.0%
              96.7% JavaScript
  148
         0.0%
               0.0% C++
    0
  143
         0.9%
               93.5% GC
                     Shared libraries
        99.0%
 14976
                     Unaccounted
         0.0%
```

Artillery. Lento vs Rápido

iento.txt ∪ ×	217.	B rapido.txt u ×	□
lento.txt		■ rapido.txt	
83 84		49 50	
99 /users.created_by_name.0: 100 /users.failed: 101 /users.session_length: 102 min: 103 max: 104 median: 105 p95:	50	64 /users.created: 65 /users.created_by_name.0: 66 /users.failed: 67 v /users.session_length: 68 min: 69 max: 70 median: 71 p95: 72 p99:	

3. Autocannon

<u>Rápido</u>

Stat	2.5%	50%		97.5%	99	%	Avg	Stdev	Max
Latency	550 ms	1006 ms		2333 ms	25	09 ms	1054.45 ms	417.43 ms	2515 ms
Stat	1%	2.5%	50%	97	.5%	Avg	Stdev	Min	
Req/Sec	0	0	99	17	4	93.85	41.8	29	
Bytes/Sec	0 B	0 B	342	kB 66	1 kB	324 kB	144 kB	100 kB	

<u>Lento</u>

tat	2.5%	50%	97.5	%	99% 1869 ms		Avg 1068 ms		Stdev 344.92 ms		Max 1947 ms
Latency	695 ms	925 ms	1794	ms							
Stat	1%	2.5%	50%	97.	5%	Avg		Stde		Min	
Req/Sec	0	0	100	170		93.	35	44.4	3	27	
Bytes/Sec	. 0 B	0 B	345 kB	587	kB	322	kB	153 l	кВ	93.3 kB	

4. –inspect

Rápido

```
renderRouter.get("/info", (req, res) => {
          const info = getInfo();
          res.render("info", { info });
      });
      renderRouter.get("/info2", (req, res) => {
          const info = getInfo();
           console.log(info);
          res.render("info", { info });
      });
2.1 ms const getInfo = () => {
2.6 ms
          return {
16.0 ms
               argumentos: process.argv.slice(2),
1.7 ms
              OS: process.platform,
1.1 ms
              nodeVersion: process.version,
              RSS: process.memoryUsage().rss,
3.8 ms
3.5 ms
              execPath: process.execPath,
1.1 ms
              processID: process.pid,
              processPath: process.argv[1],
1.2 ms
8.0 ms
              numCPUs: require("os").cpus().length,
0.2 ms
          };
      };
```

Lento

```
3.7 ms renderRouter.get("/info2", (req, res) => {
            const info = getInfo();
 3.1 ms
            console.log(info);
113.8 ms
            res.render("info", { info });
 1.9 ms });
 0.6 ms const getInfo = () => {
 1.3 ms
           return {
 19.9 ms
                argumentos: process.argv.slice(2),
 0.8 ms
                OS: process.platform,
 2.7 ms
                nodeVersion: process.version,
 7.1 ms
                RSS: process.memoryUsage().rss,
 2.3 ms
                execPath: process.execPath,
 1.5 ms
                processID: process.pid,
 1.5 ms
                processPath: process.argv[1],
 2.7 ms
                numCPUs: require("os").cpus().length,
            };
       };
```

5. Diagrama de flama con 0x, en la carpeta del proyecto: slow-0x y fast-0x

Conclusiones

Artillery se ejecutó con 50 conexiones que ejecutaron 50 request, gracias a las 2500 peticiones, se puede observar

LENTO VS RÁPIDO

56 request/seg VS 105 request/seg

383.8 ms VS 223.7 ms

Me llama la atención que con autocannon se realizaron 2000 peticiones (apenas 20% menos que con artillery) y la diferencia entre lento y rápido no es tan sustancial como se observa en artillery.

Por su parte, usando -inspect se puede ver al detalle las líneas de código que más tiempo conllevan.

-pof y el diagrama de flama, a mi, particularmente, no me aportaron información clara.