

Programmation orientée objet

Mise en route avec Javascript

Sylvie TROUILHET - www.irit.fr/~Sylvie.Trouilhet

node.js

Environnement d'exécution autonome, pour des fichiers Javascript.

Permet de développer des applications standalone

Installation: https://nodejs.org/en/

Exécution (dans une fenêtre de commande) : node <nomFichier.js>

node -v : donne le numéro de version

```
Invite de commandes

Microsoft Windows [version 10.0.19045.3448]

(c) Microsoft Corporation. Tous droits réservés.

C:\Users\trouilhe>cd C:\Users\trouilhe\hubic\Enseignements\BUT_S3\KeepCalmAndCode2\séance1

C:\Users\trouilhe\hubic\Enseignements\BUT_S3\KeepCalmAndCode2\séance1>node -v

v18.18.0

C:\Users\trouilhe\hubic\Enseignements\BUT_S3\KeepCalmAndCode2\séance1>_
```

Premier programme

Édition du fichier source : hello.js

console.log("hello world");

Éxécution:

node hello.js

Entrée de données

```
const readline = require('readline').createInterface({
  input: process.stdin,
  output: process.stdout,
});

readline.question(`Ton nom ?`, nom => {
  console.log(`Hi ${nom}!`);
  readline.close();
});
```

Utilisation de module

require('nom_module')

Regarder la documentation pour le module readline : https://nodejs.org/api/readline.html#readline