

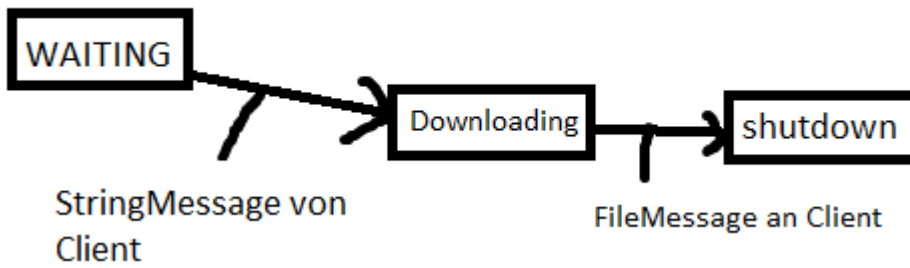
Protokoll:

Client schickt StringMessage an Server

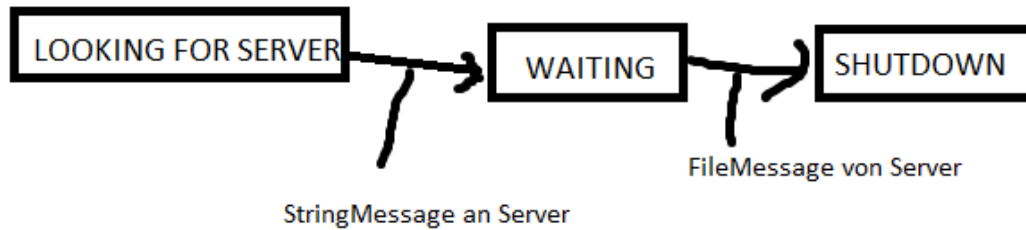
Server schickt FileMessage zurück

Zustandsdiagramm:

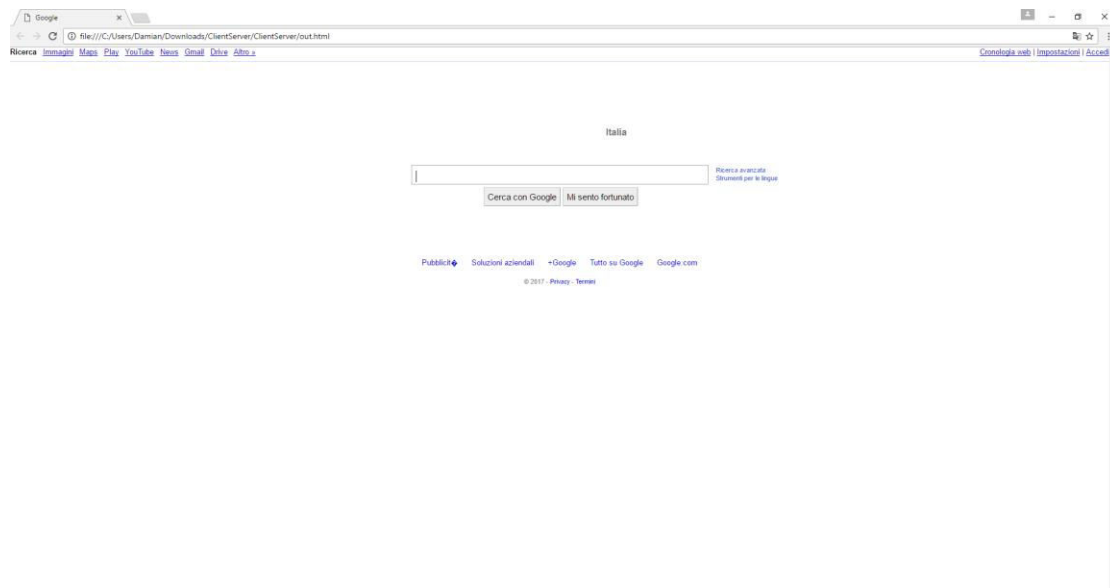
Server



Client



Test:



Ausführung:

Einfach über CLI mit `java -jar <jarname>` starten (zuerst Server, danach Client)
Es wird keine zusätzliche Eingabe mehr benötigt.

Antworten:

Vorteile: Wenn der Client zum Beispiel keinen Zugriff auf das Internet hat, oder im Internet nicht erkannt werden will
Ähnelt dem ProxyServer