

### Protokoll:

Client schickt StringMessage an Server

Server schickt mittels Rekursion: FileMessage zurück, um Dateien zu übertragen

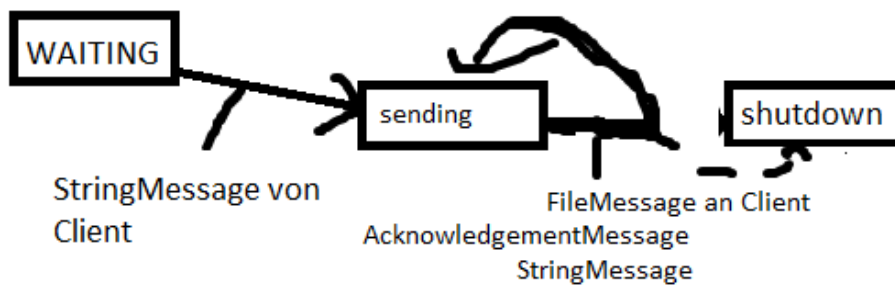
StringMessage zurück, um zu sagen, dass sich die folgenden Dateien in einem Ordner befinden

AcknowledgementMessage zurück, um die aussage der StringMessage aufzuheben

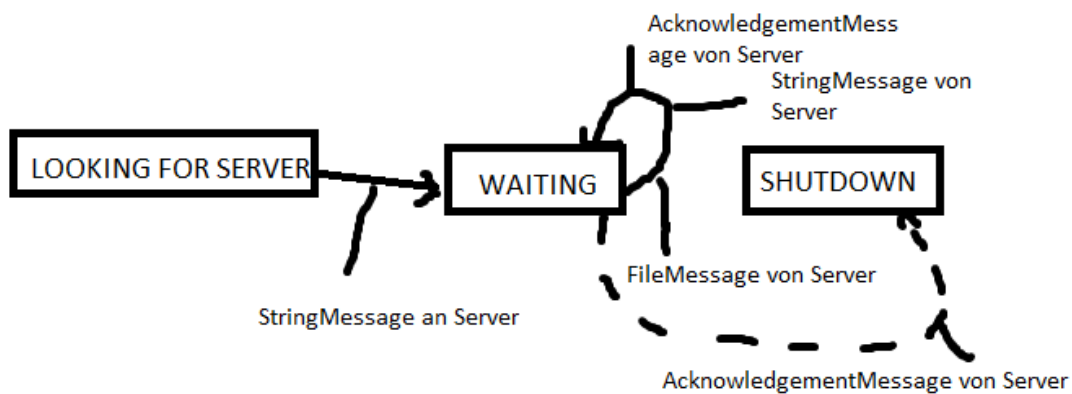
Server schickt auch AcknowledgementMessage zurück, wenn eine Datei nicht existiert

### Zustandsdiagramm:




Server



Client



Test:

Is > ClientServer > ClientServer > downloadedDirectory > CAPCOM > SFTK				
Name	Änderungsdatum	Typ	Größe	
 savedata	05/03/2017 00:16	Dateiordner		
 0.txt	05/03/2017 23:51	Textdokument	1 KB	
 1.txt	05/03/2017 23:51	Textdokument	1 KB	

### Ausführung:

Einfach über CLI mit `java -jar <jarname>` starten (zuerst Server, danach Client)  
 Es wird keine zusätzliche Eingabe mehr benötigt.