

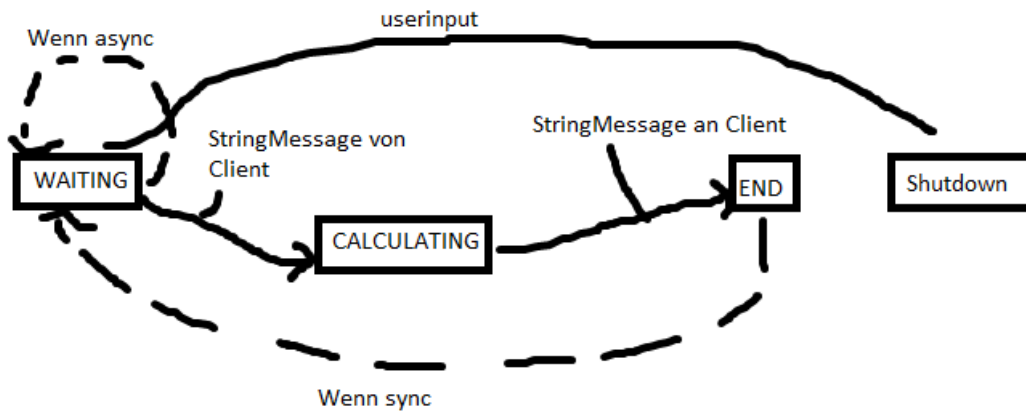
Protokoll:

Client schickt StringMessage an Server

Server schickt StringMessage zurück

Zustandsdiagramm:

Server



Client



Test:

```
Please choose an action [ time | random ]: time
Mon Mar 06 00:01:40 CET 2017
You have been waiting for 8094 milliseconds
```

Ausführung:

Einfach über CLI mit `java -jar <jarname>` starten (zuerst Server, danach Client)
Der Client muss dann entweder "time" oder "random" eingeben, um die Funktion auszuwählen.
Der Server kann mit Enter beendet werden