

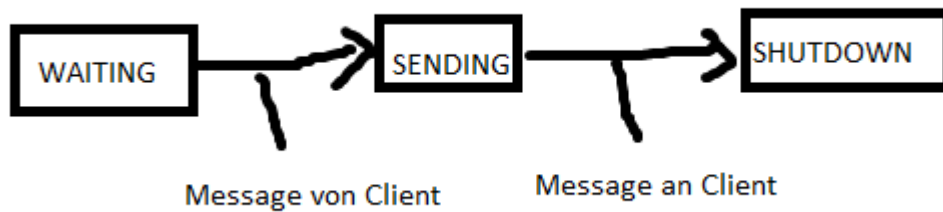
### Protokoll:

Client schickt Message an Server

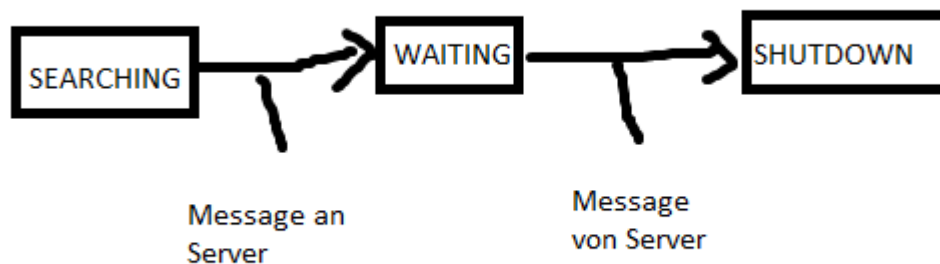
Server schickt die Datei bzw. eine Fehlermeldung zurück.

### Zustandsdiagramm:

Server

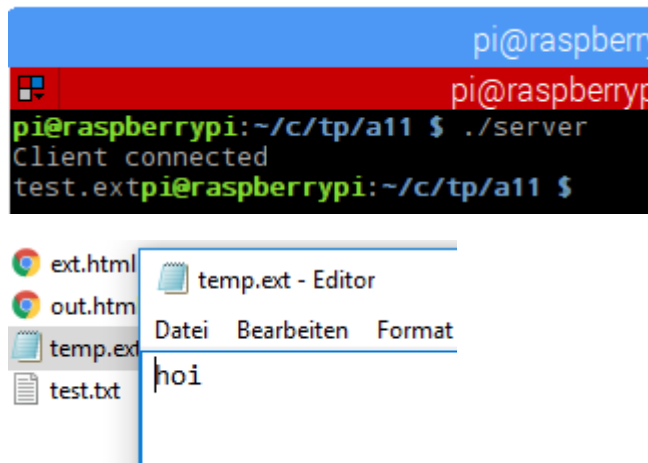


Client



### Test:

```
C:\Users\Damian\Desktop>java -jar FileClient.jar 192.168.2.10 4242 test.ext  
hoi  
C:\Users\Damian\Desktop>
```



### Ausführung:

In Linux über CLI mit ./server den Server starten.

Dann in Windows über CLI mit java -jar <jarname> [ip] [port] [datei] den Client starten

Es wird keine zusätzliche Eingabe mehr benötigt.

### Kompilierung:

Ausführbare Dateien können durch

make server

erstellt werden.

### Weiters:

Für diese Aufgabe wird angenommen, dass die zu sendenden Dateien maximal 1000 Byte groß sind. Das liegt daran, dass die Verbindungs-Library, die ich für dieses Projekt geschrieben habe, maximal 1000 Byte übertragen kann.