UI verbindet Gerät und Benutzer

* Fehler sollten dadurch vermieden werden
* UIs sollten intuitiv sein
* UIs sollten übersichtlich unt einfach sein (z.B. mit Metaphern)

Action-Object Model

* Zuerst wird die Aktion definiert, danach, womit sie verwendet werden
* Z.B. CLI

Object-Action

* Zuerst wird das zu bearbeitende Objekt ausgewählt, danach, was damit gemacht wird
* Bevorzugte Methode für UIs

Forms

* Werden zur Eingabe von daten verwendet
* Bei großen Formularen sollte eine Benutzerhilfe hinzugegeben und gewisse Regeln befolgt werden:
  + So kurz wie möglich
  + Wenn zu lang, auf mehrere Seiten aufteilen
  + Hilfen für Eingabe (z.B. bei Datum TT/MM/JJJJ)

Menüs

* Besteht aus mehreren Unterpunkten
* Menüs in impliziter Form expliziter Form:
  + Implizit: Menüobjekte werden direkt in das Interface eingebaut
  + Explizit: Menüobjekte sind über Menüleiste erreichbar
* Standardmäßig wird das Vorhang-Menü verwendet