

ソリューション	StructuralEngine	モジュール	InputPoint
構成と各部の名称図			

概要

- 各点の座標入力画面

修正点

- 空白の入力を許容する。値は 0 として処理する、
- 印刷、3DView の内容を次ページのように修正する

InputPoint Page - Internet Explorer

http://localhost:57275/framework.aspx InputPoint Page ログイン

編集 印刷 計算開始 ファイル Silverlight Text Editor

節 点 要 素 パネル 支 点 結 合 パ ネ 着目点 荷 重 組合せ バージョン情報

	X	Y	Z		X	Y	Z		X	Y	Z
1				31				61			
2				32				62			
3				33				63			
4				34				64			
5				35				65			
6				36				66			
7				37				67			
8				38				68			
9				39				69			
10				40				70			
11				41				71			
12				42				72			
13				43				73			
14				44				74			
15				45				75			
16				46				76			
17				47				77			
18				48				78			
19				49				79			
20				50				80			
21				51				81			

ページ 1 /pages

ソリューション	StructuralEngine	モジュール	InputPoint
3DView の描画内容 修正点			

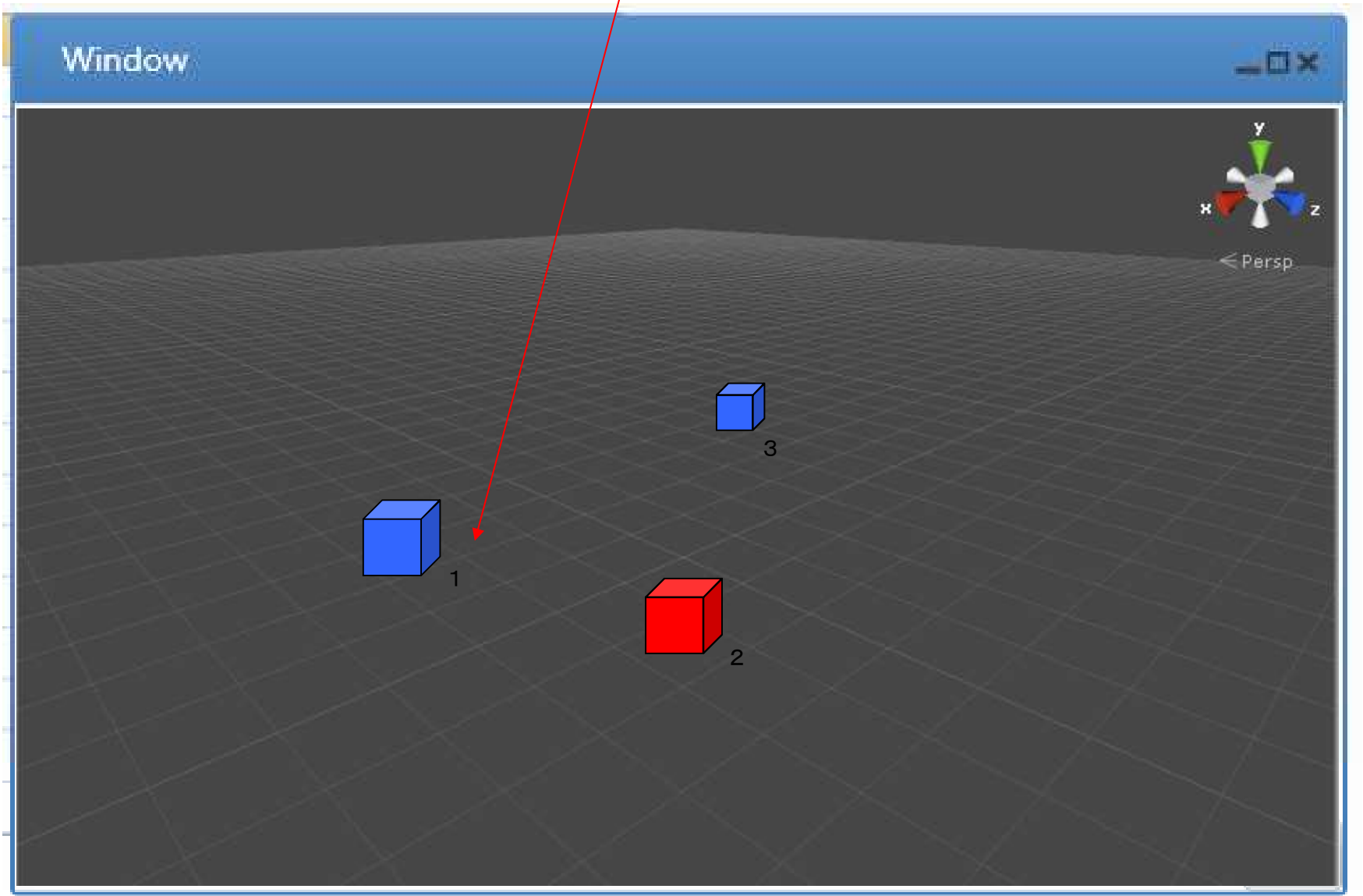
概要

- ・ 入力があったら即座に立方体を描画する、
- ・ 選択中のデータは赤で表示する

修正点

- ・ No を表示する。

No を表示する。

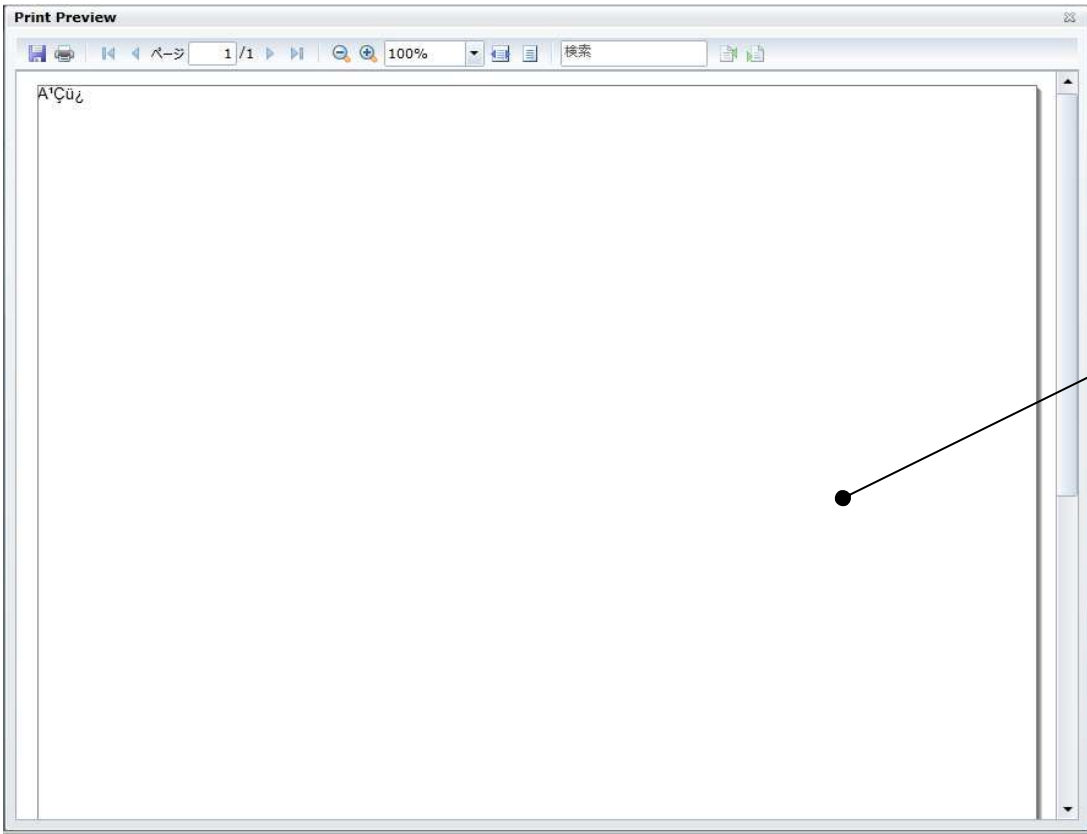


概要

・

修正点

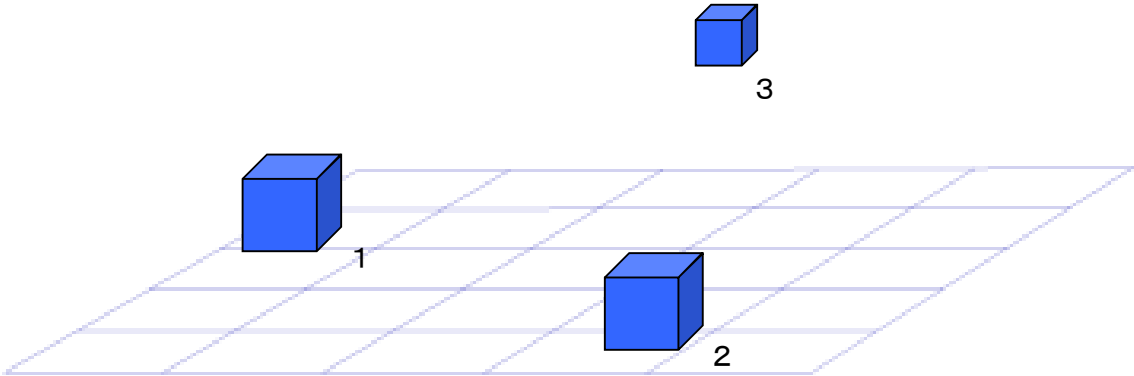
・ 右記の内容にする。



描画内容

節点情報

図



座標

No	X	Y	Z
1	1.000	1.000	0.000
2	1.000	1.000	0.000
3	1.000	1.000	0.000
4	1.000	1.000	0.000
5	1.000	1.000	0.000
6	1.000	1.000	0.000
7	1.000	1.000	0.000
8	1.000	1.000	0.000
9	1.000	1.000	0.000
10	1.000	1.000	0.000
11	1.000	1.000	0.000
12	1.000	1.000	0.000
13	1.000	1.000	0.000
14	1.000	1.000	0.000
15	1.000	1.000	0.000

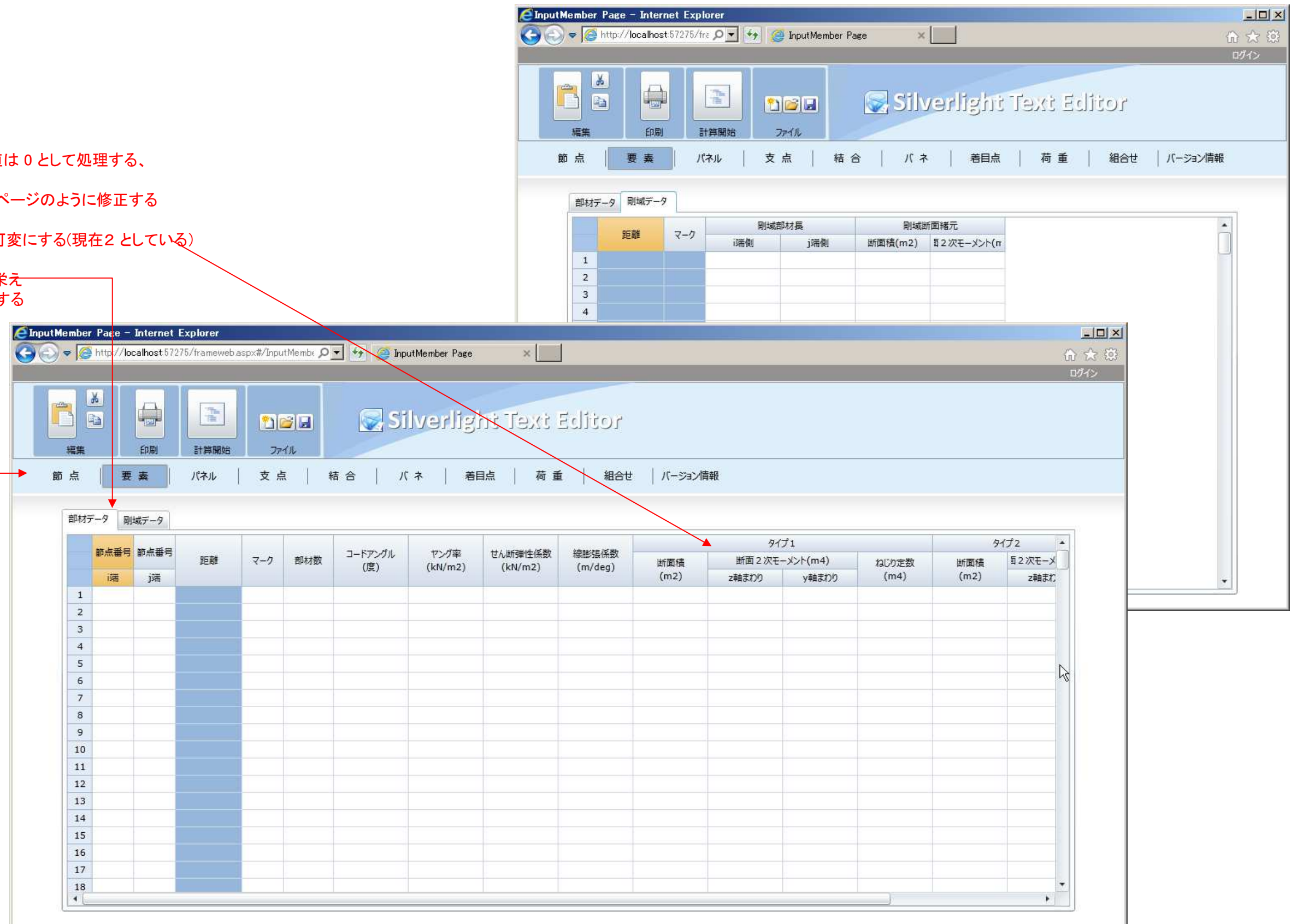
No	X	Y	Z
16	1.000	1.000	0.000
17	1.000	1.000	0.000
18	1.000	1.000	0.000
19	1.000	1.000	0.000
20	1.000	1.000	0.000
21	1.000	1.000	0.000
22	1.000	1.000	0.000
23	1.000	1.000	0.000
24	1.000	1.000	0.000
25	1.000	1.000	0.000
26	1.000	1.000	0.000
27	1.000	1.000	0.000
28	1.000	1.000	0.000
29	1.000	1.000	0.000
30	1.000	1.000	0.000

概要

- 各線入力画面

修正点

- ・ 空白の入力を許容する。値は 0 として処理する、
- ・ 印刷、3DView の内容を次ページのように修正する
- ・ タイプの数を変数によって可変にする(現在2としている)
- ・ タブ(Tab)コントロールの見栄え
ここ と同じような見た目にする



ソリューション	StructuralEngine	モジュール	InputMember
3DView の描画内容 修正点			

概要

- ・ 入力があったら即座に線を描画する、
- ・ 選択中のデータは赤で表示する

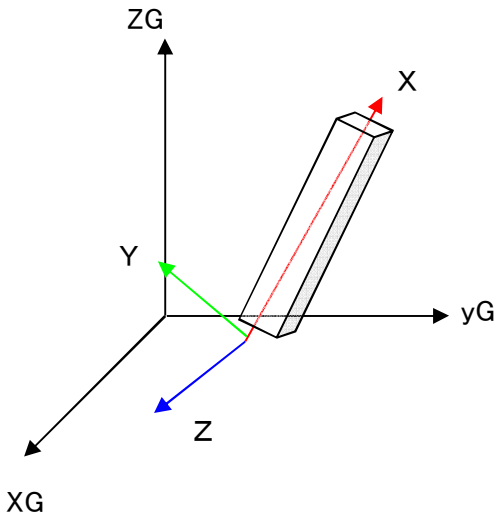
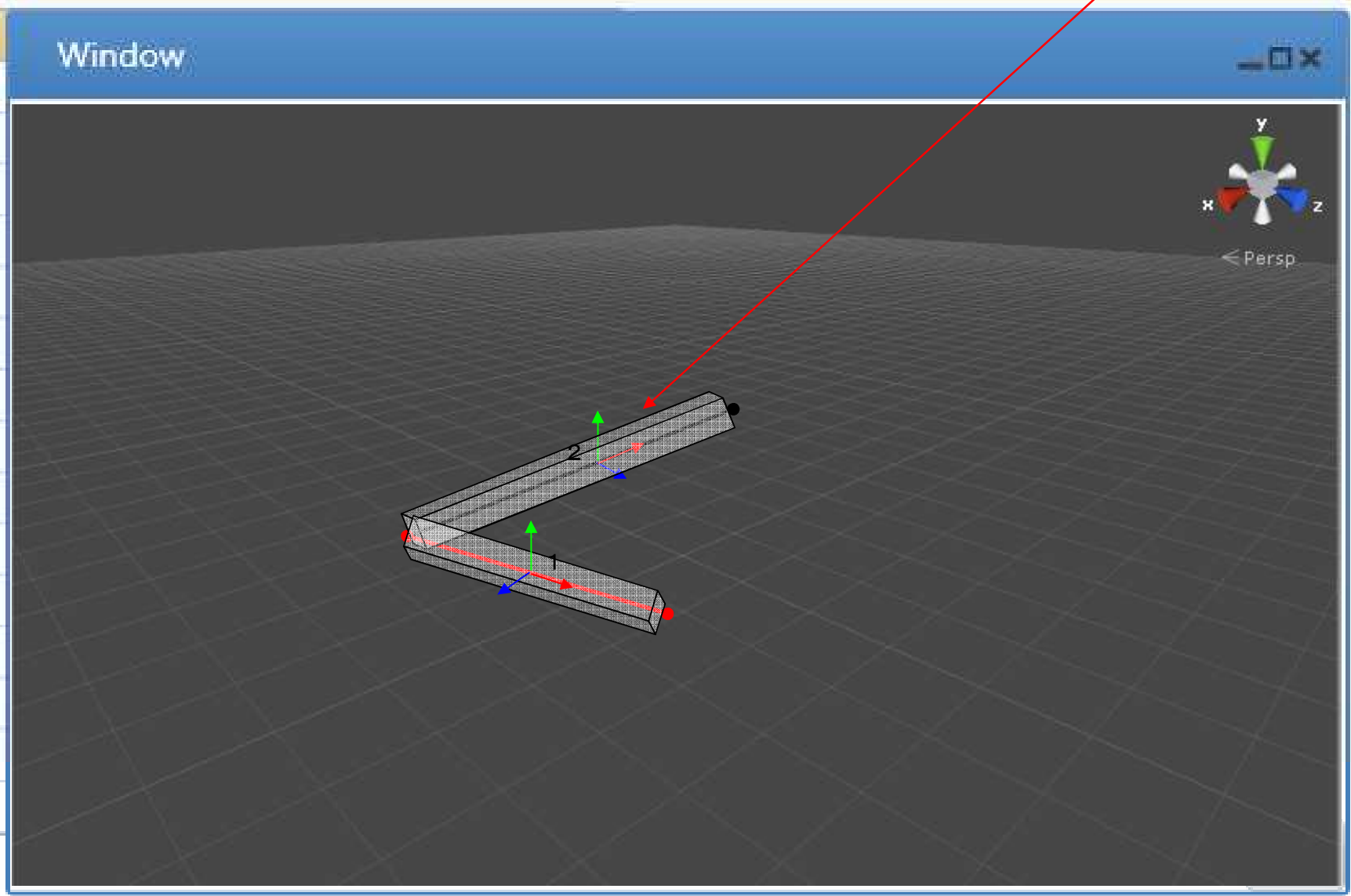
修正点

- ・ No を表示する。
- ・ 部材座標軸を表示する、

部材座標軸を表示する、

部材座標軸: 右手系

要素(部材)のx軸に垂直な平面Pを考え、その平面P上で XGYG 平面に平行なy軸, 要素x軸,y軸と右手系の関係を なすz軸

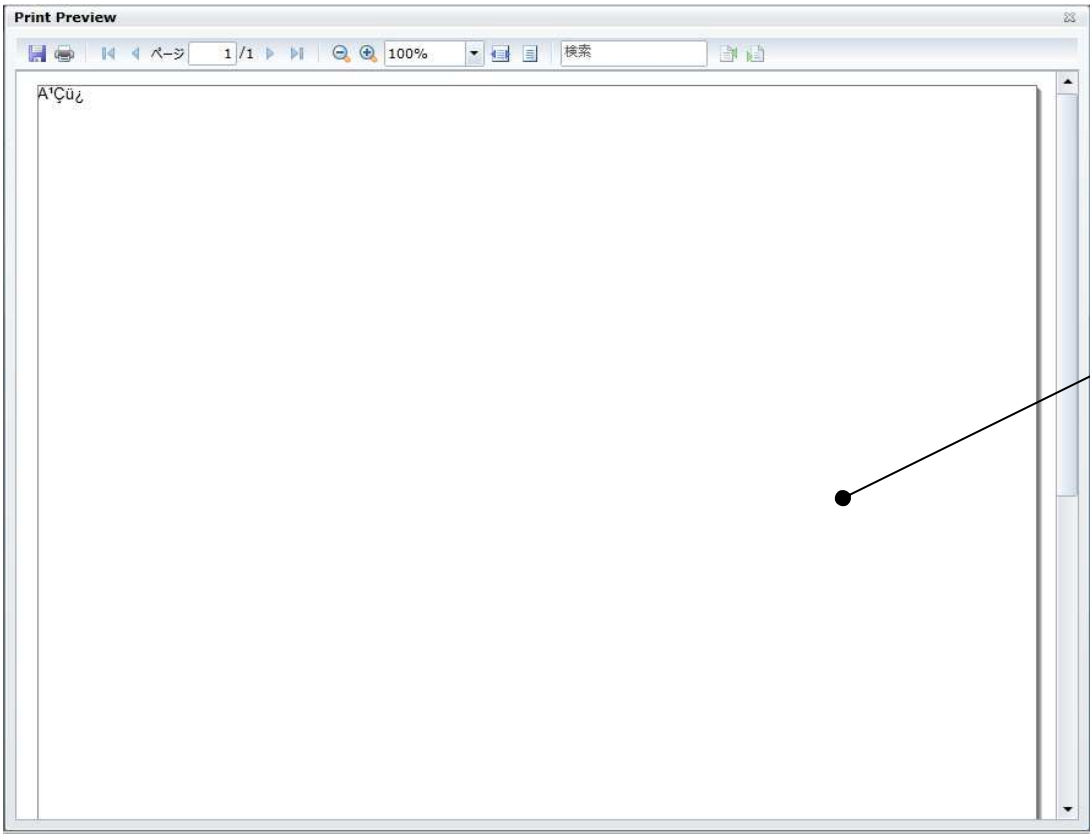


概要

-

修正点

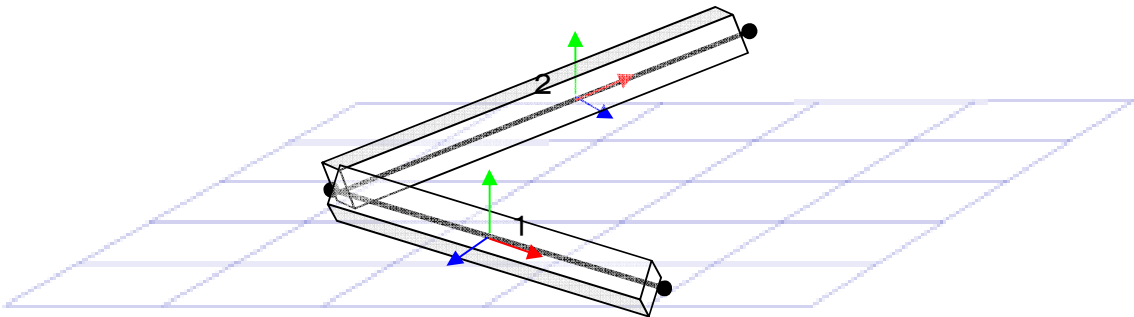
- 右記の内容にする。



描画内容

要素情報

図



要素

No			
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
13			
14			
15			

入力グリッドの内容と同じ