@suavozagil

Conectando operação a estratégia Via 4 Key metrics

"Influenciando positivamente toda a cultura..."





/ A Necessidade

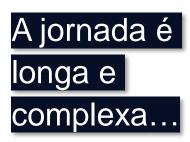
"A estratégia torna as escolhas sobre o que não fazer tão importantes quanto as escolhas sobre o que fazer."

-Michael Porter

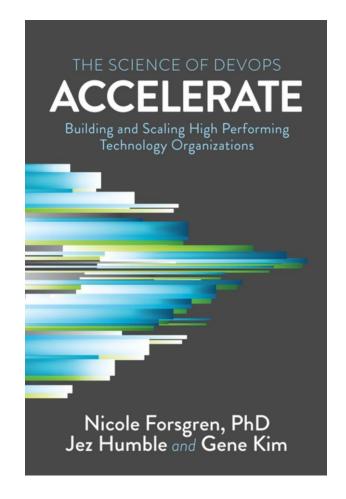


/ O Universo da Operação





/ A Busca



Meça o que é importante

"The Four Keys Metrics"

-Lead Time for Change

-Deployment Frequency

-Mean Time to Recovery (MTTR)

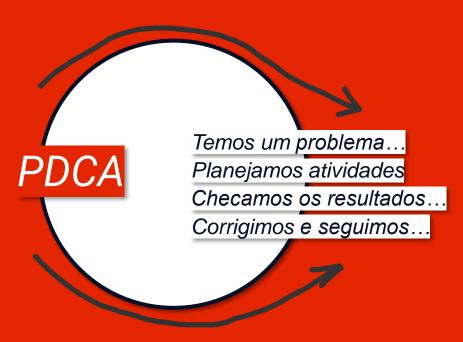
-Change Failure Rate

/ Sobre falhar

"A falta de clareza nos objetivos, prioridades conflitantes, ineficácia de processos, problemas na verticalização da comunicação e conexões entre planos e resultados, são apenas alguns do elementos mais comuns quando se discute porque a estratégia falhou."











/ A Mudança

Da Eficiencia Para a Eficácia...

/ Velocidade + Estabilidade

Deployment Frequency



Lead Time for Change



Created by Wagner Alencar

Change Failure Rate



Mean Time to Recovery





/ 4Key Metrics - Velocidade

Deployment Frequency



Quanto o time entregou em produção no período.

Serve para provar a resiliência da aplicação e o quão mais próximo o cliente recebe o que precisa, quando precisa.

Lead Time for Change



Quanto tempo o time leva em média para entregar valor.

Serve para compor o "Time to Market", habilitar o Business Agility e dar a visão de evolução do produto.



/ Velocidade

Conta apenas os pacotes em produção;

Considera todos os repositórios de código do time;

A fórmula é dividir a quantidade de dias no período total pelos quantidade de dias com deploys.



Created by Wagner Alencar

#strategy&operations

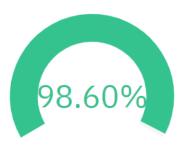
Deployment Frequency

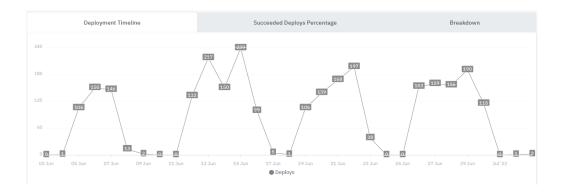
Deployment Frequency

Succeeded Deploys Percentage

1.2 day(s)

High performance level ?





/ Velocidade

Inicia a contagem no primeiro status de WIP;

Para a contagem no status de produção;

Soma todo o tempo das entregas realizadas e divide pela quantidade.



Created by Wagner Alencar

#strategy&operations

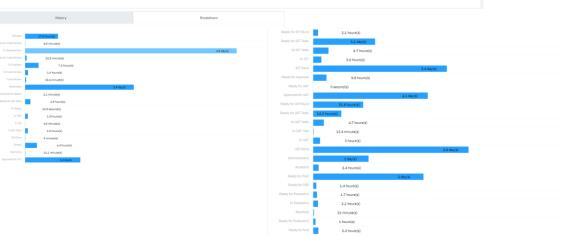
Lead Time for Changes

24.6 day(s)

Medium performance level

Between one week and one month





/ 4Key Metrics - Estabilidade

Change Failure Rate



Responde qual o % de falhas no período.

Serve para provar a estabilidade da aplicação após novas entregas.

Mean Time to Recovery



Responde qual o Tempo médio de Recuperação.

Serve para provar a qualidade do código, desacoplamento da arquitetura e a velocidade de respostas a crises.



/ Estabilidade

Contabiliza apenas incidentes de produção;

Marca para cada incidente, quantos deploys no mesmo período;

A classificação faz muita diferença.



Created by Wagner Alencar

#strategy&operations

Change Failure Rate

0.30%

8

2681

Change Failure Rate

Incident caused by releas

Total of deployments



Issue Key	Summary	Status	Created	Resolved	Priority
BEESOE-128959	[BEES CARE] [BR] - Automation is not working properly to direct the ticket - RM2 Services	Pending Postmortem	21/06/2023, 13:00:00	22/06/2023, 12:55:00	Blocker
BEESOE-129074	[CUSTOMER][EC] - Place Order Blocked	Pending Postmortem	22/06/2023, 19:00:00	22/06/2023, 23:00:00	Blocker
BEESOE-127198	[CARE - Multiple] Issues on 360 information	Closed	07/06/2023, 01:09:00	07/06/2023, 15:10:00	Blocker
BEESOE-129120	[BEES CUSTOMER][BR] - Pending order not being integrated	Pending Postmortem	22/06/2023, 23:00:00	23/06/2023, 13:57:00	Blocker
BEESOESTG-14974	Teste - {{Crisis - End}} - {{Crisis - Start}}	Pending Postmortem	06/06/2023, 16:22:00	07/06/2023, 16:22:00	Blocker
BEESOE-127010	[BEES Customer][COPEC]Errors when trying get orders	Closed	05/06/2023, 22:19:00	05/06/2023, 22:38:00	Blocker

#strategy&operations

/ Estabilidade

Média de tempo da crise aberta;

Segue a mesma classificação de Incidentes do Change Failure Rate;

Maior tempo, indica complexidade na resolução de crises.

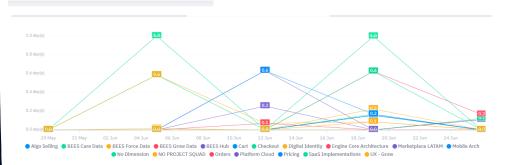


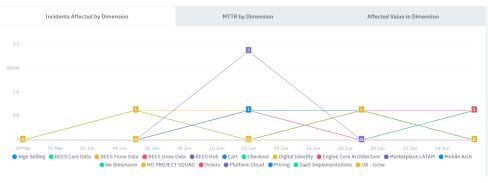
Created by Wagner Alencar

Mean Time to Recovery

Mean Time to Recover ?

8.0 hour(s)





	Low	Medium	High	Elite
Deployment Frequency	1 mês – 6 meses	1 semana – 1 mês	1 dia – 1 semana	+ 1 por dia
Lead Time for Change	1 mês – 6 meses	1 semana – 1 mês	1 dia – 1 semana	< 1 dia
Change Failure Rate	maior 46%	31% - 45%		abaixo de 15%
Mean Time To Recorery	1 semana – 1 mês	1 dia – 1 mês	1hora – 1 dia	menor 1 hora

	Low	Medium	High	Elite
Deployment Frequency	1 mês – 6 meses	1 semana – 1 mês	1 dia – 1 semana	+ 1 por dia
Lead Time for Change	1 mês – 6 meses	1 semana – 1 mês	1 dia – 1 semana	< 1 dia
Change Failure Rate	maior 46%	31% - 45%		abaixo de 15%
Mean Time To Recorery	1 semana – 1 mês	1 dia – 1 mês	1hora – 1 dia	menor 1 hora

	Low	Medium	High	Elite	
Deployment Frequency	1 mês – 6 meses	1 semana – 1 mês	1 dia – 1 semana	+ 1 por dia	
Lead Time or Change	1 mês – 6 meses	1 semana – 1 mês	1 dia – 1 semana	< 1 dia	
Change Failure Rate	maior 46%	31% - 45%	15% - 30%	abaixo de 15%	
Mean Time To Recorery	1 semana – 1 mês	1 dia – 1 mês	1hora – 1 dia	menor 1 hora	

	Low	Medium	High	Elite
Deployment Frequency	1 mês – 6 meses	1 semana – 1 mês	1 dia – 1 semana	+ 1 por dia
Lead Time for Change	1 mês – 6 meses	1 semana – 1 mês	1 dia – 1 semana	< 1 dia
Change Failure Rate	maior 46%	31% - 45%	15% - 30%	abaixo de 15%
Mean Time To Recorery	1 semana – 1 mês	1 dia – 1 mês	1hora – 1 dia	menor 1 hora

	Low	Medium	High	Elite
Deployment Frequency	1 mês – 6 meses	1 semana – 1 mês	1 dia – 1 semana	+ 1 por dia
Lead Time for Change	1 mês – 6 meses	1 semana – 1 mês	1 dia – 1 semana	< 1 dia
Change Failure Rate	maior 46%	31% - 45%	15% - 30%	abaixo de 15%
Mean Time To Recorery	1 semana – 1 mês	1 dia – 1 mês	1hora – 1 dia	menor 1 hora

/ Práticas de melhoria...

Deployment Frequency

Práticas

- Arquitetura independente
- gestão do código
- Monitoramento
- Notificações proativas de erro
- trabalhar em slots pequenos
- Feedback de implantação

Lead Time for Changes

Change Failure Rate

Mean Time to Recovery

Prática

- Trabalhar em slots pequenos
- cultura de experimentação

- Arquitetura independente
- Liberação sob demanda independente

Prática

Gestão visua

- Tomada de decisão por
- Ferramentas para o time



/ Práticas de melhoria...

Deployment Frequency

ráticas

- Arquitetura independente
- gestão do código
- Monitoramento
- Notificações proativas de erro
- trabalhar em slots pequenos
- Feedback de implantação

Lead Time for Changes

Práticas

- Trabalhar em slots pequenos
- cultura de experimentação

Change Failure Rate

Prática

- Arquitetura independente
- Liberação sob demanda independente

Mean Time to Recovery

Prática

Gestão visual

- Tomada de decisão por
- Ferramentas para o time



Deployment Frequency

Lead Time for Changes

Change Failure Rate

Mean Time to Recovery

• gestão

- Arquitetura independente
- gestão do código
- Monitoramento
- Notificações proativas de erro
- trabalhar em slots pequenos
- Feedback de implantação

 Trabalhar em slots pequeno

 cultura de experimentação

• Arquitetura independente

Práticas

• Liberação sob demanda independente

Tomada de decisá
 métricas

Ferramentas para o time



Deployment Frequency

Lead Time for Changes

Change Failure Rate

Mean Time to Recovery

ráticas

- Arquitetura independente
- gestão do código
- Monitoramento
- Notificações proativas de erro
- trabalhar em slots pequenos
- Feedback de implantação

Prática

Práticas

- Trabalhar em slots pequenos
- cultura de experimentação

Arquitetu independ

Gestão visual

 Liberação sob demanda independente

 Tomada de decisão por métricas

Ferramentas para o time







/ DORA Institute

Pesquisa e avaliação de DevOps

DevOps Research and Assessment (DORA) é o maior e mais antigo programa de pesquisa desse tipo, que busca entender os recursos que impulsionam a entrega de software e o desempenho das operações. A DORA ajuda as equipes a aplicar esses recursos, levando a um melhor desempenho organizacional.

#strategy&operations

/ Medição / Monitoramento e Observabilidade, / Notificações proativas / Monitoramento de Sistemas e Gestão Visual WIP Limit

/Processo Feedback do cliente / Cultura de experimentação /Trabalhos em pequenos Lotes / visibilidade do trabalho

/Técnico / Segurança / Arquitetura / Gestão de base de dados / Desenvolvimento em troncos e versionamento de código / Infraestrutura cloud / Manutenibilidade do código / Teste e Entrega contínua.

TechnicalAgile

#strategy&operations

/ Medição

/ Monitoramento e Observabilidade,

/ Notificações proativas

/ Monitoramento de Sistemas e Gestão Visual

/ WIP Limit

Created by Wagner Alencar

/Processo Feedback do cliente / Cultura de experimentação /Trabalhos em pequenos Lotes / visibilidade do trabalho

/Técnico / Segurança / Arquitetura / Gestão de base de dados / Desenvolvimento em troncos e versionamento de código / Infraestrutura cloud / Manutenibilidade do código / Teste e Entrega contínua.

TechnicalAgile

/ Medição

/ Monitoramento e Observabilidade,

/ Notificações proativas

/ Monitoramento de Sistemas e Gestão Visual

/ WIP Limit

Created by Wagner Alencar

/Processo

/ Feedback do cliente

/ Cultura de

experimentação

/ Trabalhos em pequenos

Lotes

/ visibilidade do trabalho

#strategy&operations

/Técnico

/ Segurança

/ Arquitetura

/ Gestão de base de dados

/ Desenvolvimento em troncos e versionamento de código

/ Infraestrutura cloud

/ Ferramentas

/ Manutenibilidade do código

/ Teste e Entrega contínua.



#strategy&operations

/ Medição / Monitoramento e Observabilidade, / Notificações proativas / Monitoramento de Sistemas e Gestão Visual

/Processo Feedback do cliente / Cultura de experimentação /Trabalhos em pequenos Lotes / visibilidade do trabalho

/Técnico / Segurança / Arquitetura / Gestão de base de dados Desenvolvimento em troncos e versionamento de código / Infraestrutura cloud / Ferramentas / Manutenibilidade do código / Teste e Entrega contínua.

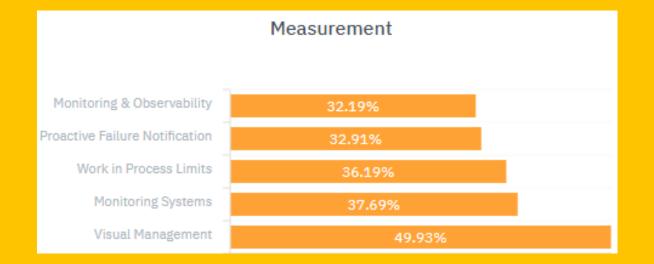
TechnicalAgile

Created by Wagner Alencar

WIP Limit

/ Medição

É o "M" do C.A.L.M.S., medir o que é importante, com foco principalmente no feedback contínuo, envolve estratégias e desenvolvimento, importante se apropriar de conceitos como, infra as code e automação.



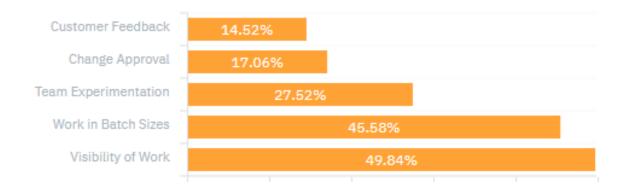
/ C.A.L.M.S. = Framework de implementação DevOps



/ Processo

Apesar de estar avaliando o proceso, (como tudo é realizado), o também envolve inovação, cultura de experimentação, entregas continuas e melhoria nos tempos de resolução de atividades.

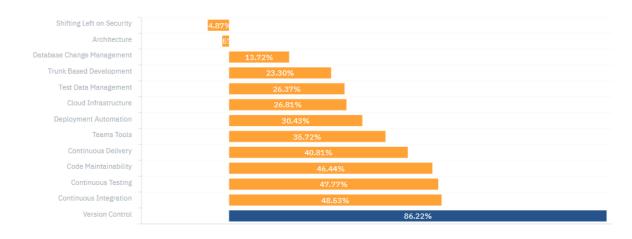




/ Técnico

A base da entrega do software, não está apenas considerando o código, ou seja o time de desenvolvimento, mas envolve toda infraestruturam engenharia, arquitectura, frameworks e ferramentas. Orientar o time a um olhar de mudanças para alavancar resultados a partir de definições técnicas é a chave para um desenvolvimento sustentável.

Technical







Visão multidisciplinar para excelência na entrega de software.

Medição

Ter o feedback para melhores tomada de decisão e melhoria dos processos na entrega de software.

Processo

Busca a melhoria em processos para obter o melhor fluxo de entrega de valo

Técnico

Visa a excelência na entrega do produto digital



Total

Visão multidisciplinar para excelência na entrega de software

Medição

Ter o feedback para melhores tomada de decisão e melhoria dos processos na entrega de software.

Processo

Busca a melhoria em processos para obter o melhor fluxo de entrega de valor

Técnico

Visa a excelência na entrega do produto digital



Total

visão muitidisciplinar para excelencia na entrega de software.

Medição

Ter o feedback para melhores tomada de decisão e melhoria dos processos na entrega de software.

Processo

Busca a melhoria em processos para obter o melhor fluxo de entrega de valor

Técnico

Visa a excelência na entrega do produto digital



Total

Medição

Processo

Técnico

Visão multidisciplinar para excelência na entrega de software

Ter o feedback para melhores tomada de decisão e melhoria dos processos na entrega de software.

Busca a melhoria em processos para obter o melhor fluxo de entrega de valo

Visa a excelência na entrega do produto digital



/ MentalModel



"...eu articulo a eficácia como estrutura conceitual fundamental para fazermos a coisa certa..."

– Alisson Vale



@suavozagil Siga @suavozagil no youtube e instagram

Obrigado