

# **Zadanie domowe II**

Witold Strzeboński



**AGH**

# Opis funkcji wykorzystanych w programie

## **read\_input()**

Funkcja wczytuje dane z klawiatury.

```
def read_input():
    A = []
    T = []
    n = int(input("Podaj liczbę symboli w alfabecie: "))
    for i in range(n):
        x = input("Podaj symbol: ")
        A.append(x)
    print("Podaj transakcje na zmiennych:")
    for i in range(n):
        x = input("(" + A[i] + ") ")
        T.append(x)
    w = input("Podaj słowo: ")

    return A, T, w
```

## **dependency\_relationship(A, T, n)**

Funkcja wyznacza relację zależności D i relację niezależności I.

Dla każdej pary transakcji sprawdzam, czy zmienna występująca po lewej stronie równania pierwszej transakcji występuje w równaniu drugiej transakcji. Jeżeli tak, to dodaję tę parę transakcji do zbioru zależności D. Zbiór niezależności I obliczam jako różnicę zbioru wszystkich par i zbioru zależności D.

```
def dependency_relationship(A, T, n):
    D = set()
    for i in range(n):
        x = T[i][0]
        for j in range(n):
            if i == j:
                D.add((A[i], A[i]))
            elif x in T[j]:
                D.add((A[i], A[j]))
                D.add((A[j], A[i]))
    I = {(x, y) for x in A for y in A}
    I = sorted(I - D)
    D = sorted(D)

    return D, I
```

### dependency\_graph(D, w, k)

Funkcja tworzy graf (lista sąsiedztwa) zależności dla słowa w.

Litery w słowie numeruję kolejnymi liczbami naturalnymi i przedstawiam jako wierzchołki grafu. Następnie przechodzę w pętli po słowie i sprawdzam czy dana litera zależy od kolejnych. Jeżeli tak, to tworzę krawędź między wierzchołkami.

```
def dependency_graph(D, w, k):
    G = [[] for _ in range(k)]
    for i in range(k):
        for j in range(i + 1, k):
            if (w[i], w[j]) in D:
                G[i].append(j)

    return G
```

### exists\_another\_path\_dfs(G, u, v)

Funkcja sprawdza czy istnieje ścieżka między wierzchołkami u i v bez wykorzystania krawędzi (u, v).

Stosuję do tego algorytm dfs.

```
def exists_another_path_dfs(G, u, v):
    n = len(G)
    Visited = [False for _ in range(n)]
    Visited[u] = True
    for x in G[u]:
        if x != v:
            dfs_visit(G, Visited, x)

    return Visited[v]

def dfs_visit(G, Visited, u):
    Visited[u] = True
    for v in G[u]:
        if not Visited[v]:
            dfs_visit(G, Visited, v)
```

### reduce\_dependency\_graph(G, k)

Funkcja redukuje graf zależności do postaci minimalnej.

Dla każdej krawędzi (u, v) w grafie sprawdzam, czy istnieje ścieżka między wierzchołkami u i v bez wykorzystania tej krawędzi. Jeżeli tak, to usuwam krawędź z grafu.

```
def reduce_dependency_graph(G, k):
    for u in range(k):
        for v in G[u][::]:
            if exists_another_path_dfs(G, u, v):
                G[u].remove(v)
```

### foata\_classes\_bfs(G)

Funkcja dla każdego wierzchołka wyznacza jego numer klasy FNF.

Stosuję do tego algorytm bfs z pewną modyfikacją. Najpierw wyznaczam wierzchołki klasy 0. Są to te wierzchołki, które nie mają żadnej krawędzi wchodzącej. Następnie odpalam bfsa, z taką modyfikacją, że dopuszczam kilkukrotne odwiedzenie jednego wierzchołka. Dzięki temu w tablicy D dla każdego wierzchołka otrzymuję długość najdłuższej ścieżki z wierzchołka klasy 0, co jest równocześnie numerami klas FNF.

```
def foata_classes_bfs(G):
    n = len(G)
    D = [0 for _ in range(n)]
    Q = deque()
    for v in range(n):
        for u in range(v):
            if v in G[u]:
                break
        else:
            Q.appendleft(v)

    while Q:
        u = Q.pop()
        for v in G[u]:
            D[v] = D[u] + 1
            Q.appendleft(v)

    return D
```

### foata\_normal\_form(G, w, k)

Funkcja wyznacza postać normalną Foaty FNF([w]) śladu [w] na podstawie numerów klas otrzymanych z powyższej funkcji.

```
def foata_normal_form(G, w, k):
    C = foata_classes_bfs(G)
    Classes = [[] for _ in range(max(C) + 1)]
    for i in range(k):
        Classes[C[i]].append(w[i])

    fnf = ""
    for c in Classes:
        fnf += '('
        c.sort()
        for f in c:
            fnf += f
        fnf += ')'

    return fnf
```

### **draw\_graph(G, k, name)**

Funkcja rysuje graf za pomocą biblioteki graphviz i zapisuje go w postaci pliku .gz.

```
def draw_graph(G, k, name):
    dot = Digraph(name)
    for i in range(k):
        dot.node(str(i), w[i])
    for i in range(k):
        for j in G[i]:
            dot.edge(str(i), str(j))
    dot.save()
```

### **test(A, T, w, name)**

Funkcja wypisuje wyniki dla podanych danych.

```
def test(A, T, w, name):
    n = len(A)
    k = len(w)

    D, I = dependency_relationship(A, T, n)

    G = dependency_graph(D, w, k)
    reduce_dependency_graph(G, k)

    fnf = foata_normal_form(G, w, k)

    print(name + "\n")
    print("Input")
    print("A = " + str(A))
    for i in range(n):
        print("(" + A[i] + ") " + T[i])
    print("w = " + w + "\n")

    print("Output")
    print("D = " + str(D))
    print("I = " + str(I))
    print("FNF([w]) = " + fnf)
    draw_graph(G, k, name)
    print("\n")
```

# Wyniki działania

W programie są przygotowane 3 zbiory danych i dla każdego zbioru jest wykonywany test. Dodatkowo użytkownik może wykonać własny test, wprowadzając z klawiatury swój zbiór danych.

## Test 1

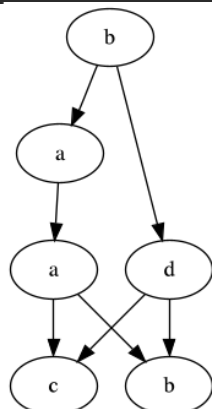
### Input

- $A = \{a, b, c, d\}$
- (a)  $x = x + y$   
(b)  $y = y + 2z$   
(c)  $x = 3x + z$   
(d)  $z = y - z$
- $w = baadcb$

### Output

- $D = \{(a, a), (a, b), (a, c), (b, a), (b, b), (b, d), (c, a), (c, c), (c, d), (d, b), (d, c), (d, d)\}$
- $I = \{(a, d), (b, c), (c, b), (d, a)\}$
- $FNF([w]) = (b)(ad)(a)(bc)$
- Graf w formacie dot:

```
digraph test1 {  
  0 [label=b]  
  1 [label=a]  
  2 [label=a]  
  3 [label=d]  
  4 [label=c]  
  5 [label=b]  
  0 -> 1  
  0 -> 3  
  1 -> 2  
  2 -> 4  
  2 -> 5  
  3 -> 4  
  3 -> 5  
}
```



## Test 2

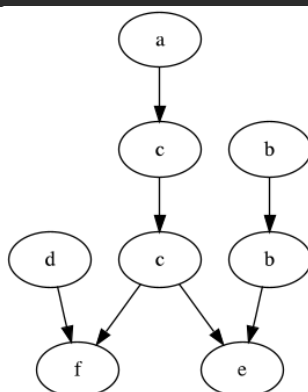
### Input

- $A = \{a, b, c, d, e, f\}$
- (a)  $x = x + 1$
- (b)  $y = y + 2z$
- (c)  $x = 3x + z$
- (d)  $w = w + v$
- (e)  $z = y - z$
- (f)  $v = x + v$
- $w = \text{acdcfbbe}$

### Output

- $D = \{(a, a), (a, c), (a, f), (b, b), (b, e), (c, a), (c, c), (c, e), (c, f), (d, d), (d, f), (e, b), (e, c), (e, e), (f, a), (f, c), (f, d), (f, f)\}$
- $I = \{(a, b), (a, d), (a, e), (b, a), (b, c), (b, d), (b, f), (c, b), (c, d), (d, a), (d, b), (d, c), (d, e), (e, a), (e, d), (e, f), (f, b), (f, e)\}$
- $\text{FNF}([w]) = (\text{abd})(\text{bc})(\text{c})(\text{ef})$
- Graf w formacie dot:

```
digraph test2 {
  0 [label=a]
  1 [label=c]
  2 [label=d]
  3 [label=c]
  4 [label=f]
  5 [label=b]
  6 [label=b]
  7 [label=e]
  0 -> 1
  1 -> 3
  2 -> 4
  3 -> 4
  3 -> 7
  5 -> 6
  6 -> 7
}
```



### Test 3

#### Input

- $A = \{a, b, c, d, e\}$
- (a)  $x = x + 1$
- (b)  $y = y + x$
- (c)  $v = v + y$
- (d)  $z = z + v$
- (e)  $v = v + x$
- $w = \text{acebdac}$

#### Output

- $D = \{(a, a), (a, b), (a, e), (b, a), (b, b), (b, c), (c, b), (c, c), (c, d), (c, e), (d, c), (d, d), (d, e), (e, a), (e, c), (e, d), (e, e)\}$
- $I = \{(a, c), (a, d), (b, d), (b, e), (c, a), (d, a), (d, b), (e, b)\}$
- $\text{FNF}([w]) = (\text{ac})(\text{be})(\text{ad})(\text{c})$
- Graf w formie dot:

```
digraph test3 {  
  0 [label=a]  
  1 [label=c]  
  2 [label=e]  
  3 [label=b]  
  4 [label=d]  
  5 [label=a]  
  6 [label=c]  
  0 -> 2  
  0 -> 3  
  1 -> 2  
  1 -> 3  
  2 -> 4  
  2 -> 5  
  3 -> 5  
  3 -> 6  
  4 -> 6  
}
```

