

Python: Условная конструкция (if)

В этом уроке вы узнаете, что с помощью условных конструкций можно изменить поведение программы, что будет зависеть от проверяемых условий.

Благодаря этому вы сможете писать сложные программы, которые ведут себя в зависимости от ситуации.

Для примера рассмотрим функцию, которая определяет тип переданного предложения. Для начала она будет отличать обычные предложения от вопросительных:

```
def get_type_of_sentence(sentence):  
    last_char = sentence[-1]  
    if last_char == '?':  
        return 'question'  
    return 'normal'  
  
print(get_type_of_sentence('Hodor'))    # => normal  
print(get_type_of_sentence('Hodor?'))   # => question
```

<https://replit.com/@hexlet/python-basics-conditionals-if>

`if` — конструкция языка, которая управляет порядком выполнения инструкций. После слова `if` ей передается выражение-предикат, и в конце ставится

двоеточие. После этого описывается блок кода. Он выполнится, если предикат — истина.

Если предикат — ложь, то блок кода пропускается, и функция продолжает свое выполнение дальше. В нашем случае следующая строка кода — `return 'normal'` — заставит функцию вернуть строку и завершиться.

`return` может находиться в любом месте функции — даже внутри блока кода с условием.

Задание

Реализуйте функцию `guess_number()`, которая принимает число и проверяет, равно ли число заданному (пусть это будет 42). Если равно, то функция должна вернуть строку `'You win!'`, в противном случае нужно вернуть строку `'Try again!'`.

```
guess_number(42) # You win!  
guess_number(61) # Try again!
```

► Упражнение не проходит проверку — что делать?



► В моей среде код работает, а здесь нет 🤔

► Мой код отличается от решения учителя 🤔

► Прочитал урок — ничего не понятно 🤔

Определения

- Условная конструкция — способ задать условие для выполнения кода. Например, `if x > 10: ...`