

Projet : Application de gestion d'événements

M1 2024 2025

Objectif

Créer une application web permettant la gestion d'événements (conférences, séminaires, ateliers, etc.) où les utilisateurs peuvent s'inscrire, consulter les événements disponibles et obtenir des informations détaillées sur ces événements.

Fonctionnalités à développer

1. Système de gestion d'utilisateurs :

- Inscription et authentification des utilisateurs (utilisateurs simples et administrateurs).
- Les administrateurs peuvent créer, modifier et supprimer des événements.
- Les utilisateurs peuvent s'inscrire à un événement ou consulter leurs événements inscrits.

2. Gestion des événements :

- Création, édition et suppression d'événements par les administrateurs.
- Les événements ont des détails comme la date, l'heure, le lieu, la description, et le nombre de participants maximum.
- Consultation des événements disponibles pour les utilisateurs connectés.

3. Interfaces Homme/Machine :

- Interface utilisateur intuitive permettant une navigation facile.
- Interfaces différenciées pour les utilisateurs et les administrateurs.

4. Suivi des inscriptions :

- Les administrateurs peuvent consulter la liste des inscrits à un événement.
- Les utilisateurs peuvent s'inscrire et se désinscrire d'un événement.

Répartition de la charge de travail

- Modélisation des besoins (2 heures) :
Analyse du besoin utilisateur, rédaction du cahier des charges, analyse des cas d'utilisation.
- Conception de l'architecture fonctionnelle (3 heures) :
Création du modèle conceptuel des données (MCD), architecture back-end, front-end, API.
- Développement des interfaces (3 heures) :
Création des interfaces utilisateur (pages de connexion, liste des événements, formulaire d'inscription, etc.).
- Plan de développement logiciel et budget (2 heures) :
Élaboration du plan de développement (étapes de développement, technologies utilisées), et estimation du coût (temps, ressources).

Evaluation

- Étude des besoins
- Modélisation
- Architecture MVC
- Interfaces
- Budget
- Plan de développement

Technologies suggérées

- Back-end en PHP : Utilisation de MySQL pour la base de données.
- Front-end en HTML/CSS/JavaScript (ou avec un framework JS : React ou Vue.js).



Merci pour votre attention

M1 2024 2025