

## Webobjektplaner (WOP)

## Inhaltsverzeichnis

### 1. Webobjektplaner (WOP)


#### 1.1. Objektsymbole in Zeichnung ablegen und erfassen






## 1. Webobjektplaner (WOP)


### 1.1. Objektsymbole in Zeichnung ablegen und erfassen



Je nachdem was Sie bewirtschaften, stehen Ihnen in der Zeichnung diverse Objektsymbole zur Verfügung. Um die Objektsymbole anzuzeigen müssen Sie erst das entsprechende Ebenenset einblenden.

Klicken Sie nun auf den **Button**  um die Bibliothek mit den verfügbaren Symbolen einzublenden. Die Bibliothek wird auf der rechten Seite angezeigt. Klicken Sie nun auf den Obergriff um die darunterliegenden Kategorien anzuzeigen. Klicken und ziehen Sie das Objektsymbol in die Zeichnung und positionieren Sie es in einen gültigen Raum. Benutzen Sie für die Positionierung die erweiterten Funktionen. Diese werden eingeblendet wenn Sie mit dem Mauszeiger über das Objektsymbol fahren. Nachfolgend eine Beschreibung der Funktionen:

-  Ermöglicht das Verschieben nach Mass
-  Dreht das Objekt um einen bestimmten Radius
-  Erstellt eine Kopie des Objektsymbol
-  Löscht das Objekt aus der Zeichnung
-  Öffnet das Objektformular um das Objektsymbol zu erfassen. Alternativ können Sie auch das Objektsymbol mit einem bereits erfassten Objekt verknüpfen. Wählen Sie dazu ein Objekt in der Dropdown-Liste um es dem Objektsymbol zu zuweisen. Speichern Sie danach das Objektformular um die Verknüpfung zu bestätigen.

Haben Sie das Objektsymbol positioniert, klicken Sie auf den **Button**  um das Objektformular zu öffnen und ein neues Objekt zu erfassen.

