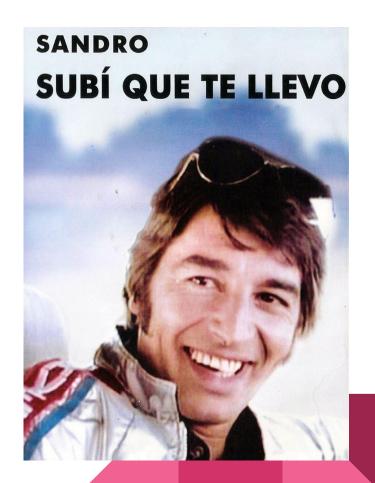
Subí Que Te Llevo

Programación III - Ahumada, Magliotti, San Pedro

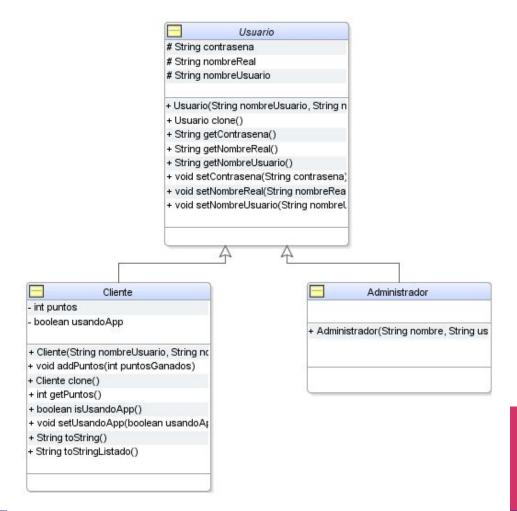
INTRODUCCIÓN

- Servicio de remises
- Aplicación de múltiples patrones
- Diseño de clases

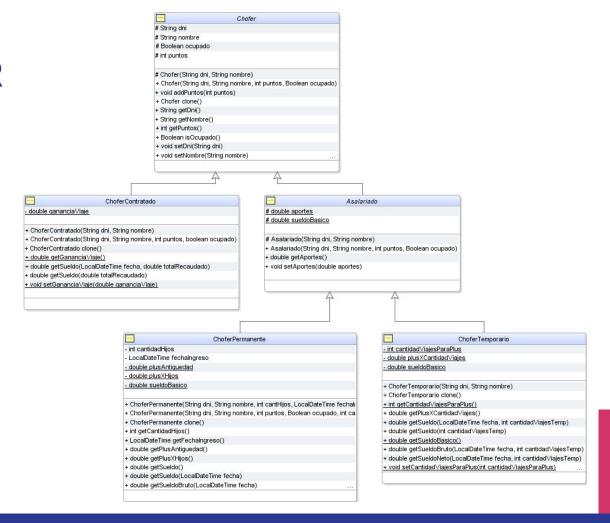


MODELOS

USUARIO



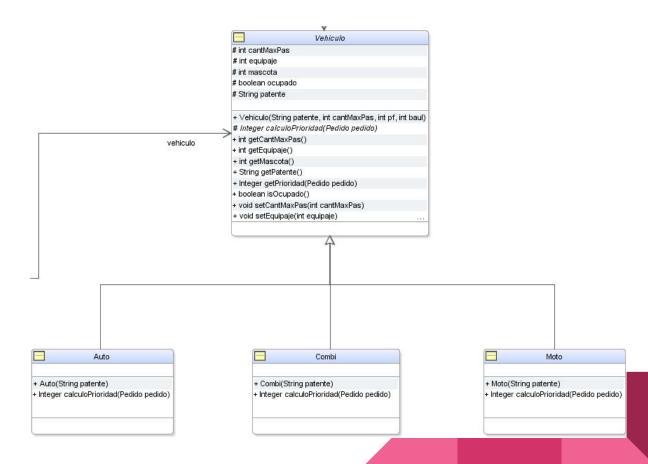
CHOFER



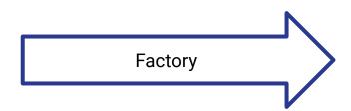
VEHÍCULO



- Factory
- Template



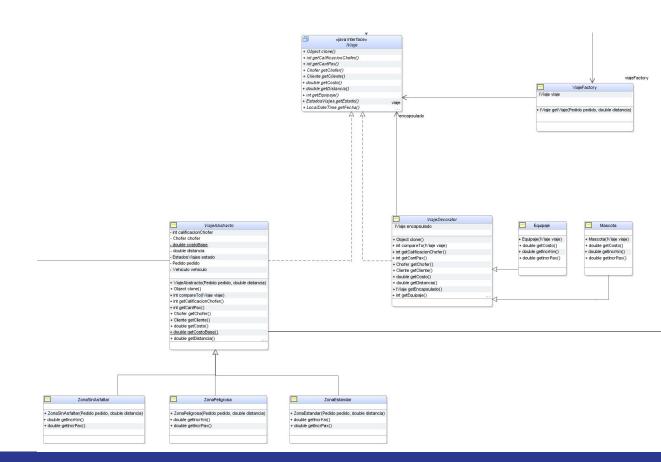
Método principal de VehiculoFactory



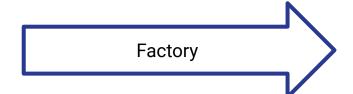
```
public Vehiculo getVehiculo(String tipo, String patente)
    tipo = tipo.toUpperCase();
    switch(tipo)
    case "AUTO":
        return new Auto(patente);
    case "MOTO":
        return new Moto(patente);
    case "COMBI":
        return new Combi(patente);
    default:
        return null;
```

VIAJE

- Interfaz
- Factory
- Decorator



Método principal de ViajeFactory





```
public IViaje getViaje(Pedido pedido, double distancia)
    assert pedido != null : "Fallo Pre: El Pedido no puede ser Null ";
    assert distancia > 0 : "Fallo Pre: la distancia debe ser mayor a 0";
    switch(pedido.getZona().toUpperCase()) {
        case "ESTANDAR":
            viaje = new ZonaEstandar(pedido, distancia);
            break:
        case "SIN ASFALTAR":
            viaje = new ZonaSinAsfaltar(pedido, distancia);
            break:
        case "PELIGROSA":
            viaje = new ZonaPeligrosa(pedido, distancia);
    if(pedido.getMascota() != 0) {
        viaje= new Mascota(viaje);
    if(pedido.getEquipaje() != 0) {
        viaje = new Equipaje(viaje);
    return viaje;
```

Cómo afecta el decorado

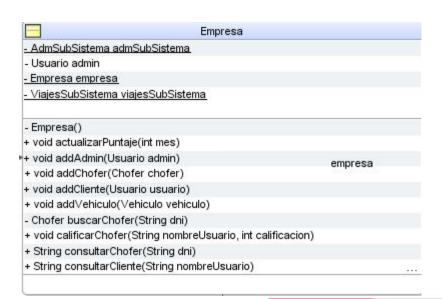
- Encapsulamiento
- Agrega funcionalidad

```
@Override
public double getCosto() {
    return ViajeAbstracto.getCostoBase() * (1 + this.getIncrKm() + this.getIncrPax());
 * Obtiene el incremento por pasajero asociado a la opcion Pet Friendly. <br>
 * @return El incremento por pasajero.
public double getIncrPax() {
    return this.getEncapsulado().getIncrPax() + 0.1 * this.getEncapsulado().getCantPax();
 * Obtiene el incremento por kilometro asociado a la opcion Pet Friendly. <br>
 * @return El incremento por kilometro.
public double getIncrKm() {
    return this.getEncapsulado().getIncrKm() + 0.2 * this.getEncapsulado().getDistancia();
```

NEGOCIO

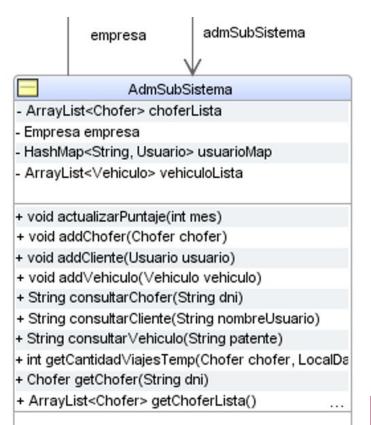
EMPRESA

- Singleton
- Facade
- Viajes subsistema
- Admin subsistema



ADMIN SUBSISTEMA

- Maneja vehículos
- Maneja usuarios
- Maneja choferes
- Genera listados y reportes



VIAJES SUBSISTEMA

- Crea pedidos y los valida
- Crea viajes
- Asigna choferes
- Finaliza viajes





empresa

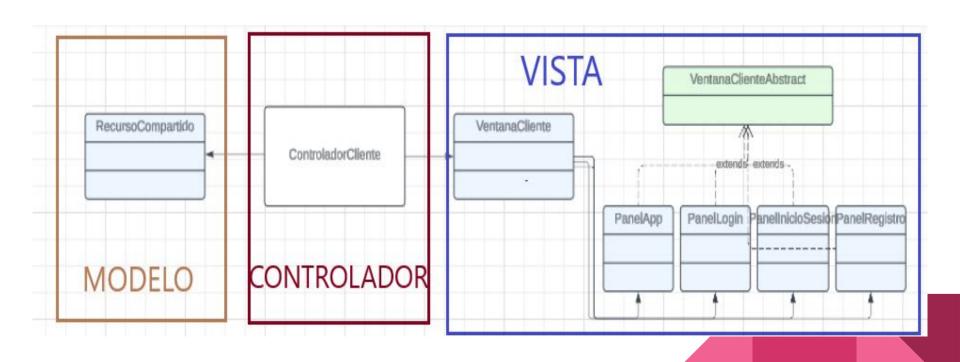


ViajesSubSistema

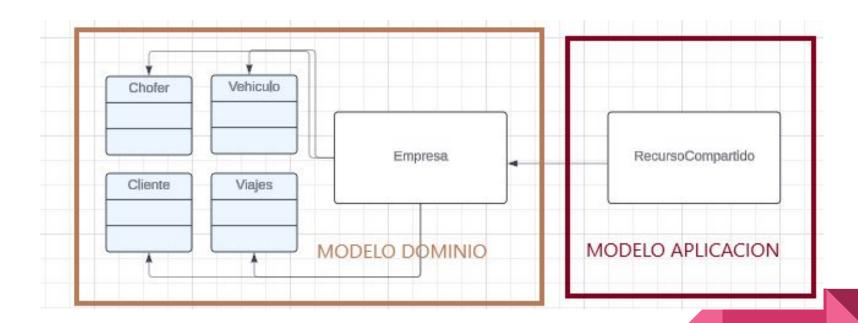
- Empresa empresa
- ViajeFactory viajeFactory
- ArrayList<lViaje> viajeLista
- boolean ∀alidaZona(String zona)
- + void add∀iaje(I∀iaje viaje)
- + void asignarChofer(Chofer chofer)
- + boolean asignar Vehiculo(I Viaje viaje)
- + void calificarChofer(Cliente cliente, int calificacion)
- boolean cumplePrestaciones(int mascota, int equipa
- + void finalizar Viaje (Chofer chofer)
- Pedido generarPedido(Cliente cliente, String zona, ir
- + IViaje getViaje(Chofer chofer, EstadosViajes estado
- + lViaje getViaje(Cliente cliente, EstadosViajes estado
- + ArrayList<I√iaje> get√iajeLista()
- + ArrayList<IViaje> getViajeLista(Cliente cliente)
- + IViaje get∀iajeSolicitado()
- + boolean hay√iajeCon√ehiculo()
- + boolean invarianteLista √iajes()
- + void pagar∀iaje(Cliente cliente)
- + void pedir√iaje(Cliente cliente, String zona, int masc
- + void set ViajeLista(ArrayList<IViaje> viajeLista)
- + boolean viajelniciado(Cliente cliente)
- + boolean viajePago(Chofer chofer)

MVC

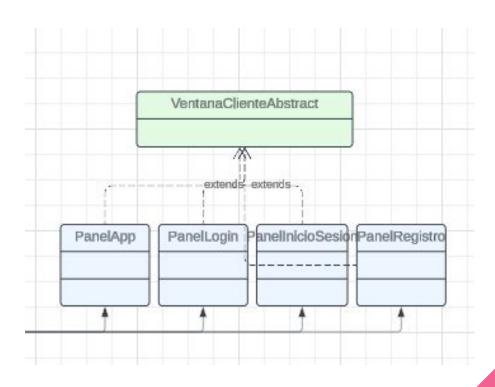
DIAGRAMA GENERAL



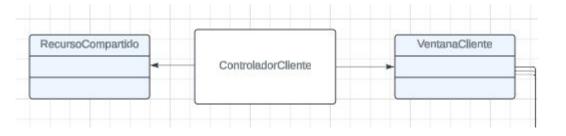
MODELO



VISTA



CONTROLADOR

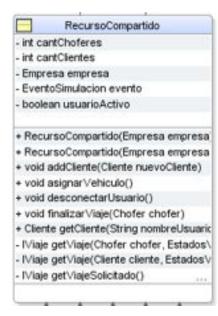


```
@Override
public void actionPerformed(ActionEvent evento) {
    switch(evento.getActionCommand()) {
        case "ATRAS REG":
        case "ATRAS SESION":
            vista.setLogin();
            break;
        case "REGISTRAR":
            vista.setRegistro();
            break;
        case "INICIAR SESION":
            vista.setInicioSesion();
            break;
        case "INTENTO REGISTRO":
            intentoRegistro();
            break;
        case "INTENTO INICIO SESION":
            intentoInicioSesion();
            break;
        case "PAGAR":
            vista.setDialogFinViaje();
            break;
```

CONCURRENCIA

RECURSO COMPARTIDO

- Monitor
- Comunicación con la empresa
- Sincronismo



pedirViaje

```
public synchronized void pedirViaje(Cliente cliente, String zona, int mascota, String tipoServicio, int equipaje, int cantPax, double distancia, Loc
       throws ExceptionPedido, ExceptionVehiculoDisp
  if(cantChoferes>0)
   try{
       empresa.pedirViaje(cliente.getNombreUsuario(), zona, mascota, tipoServicio, equipaje, cantPax, distancia, fecha);
       evento = new EventoSimulacion("solicito viaje y espera",cliente,null,null,TipoEvento.CLIENTE);
   catch(ExceptionVehiculoDisp e){
       evento = new EventoSimulacion("realizo pedido pero no habia auto que cumpla las especificaciones", cliente, null, null, TipoEvento. CLIENTE);
       setChanged();
       notifyObservers(evento);
       notifyAll();
       throw e;
   catch(ExceptionPedido e){
      evento = new EventoSimulacion("realizo pedido pero fue rechazado "+e.getMessage().toLowerCase(),cliente,null,TipoEvento.CLIENTE);
       setChanged();
      notifyObservers(evento);
      notifyAll();
       throw e;
     catch (ExceptionUsuario ex) {
   }else
       evento = new EventoSimulacion("no pudo realizar pedido porque no hay choferes disponibles ",cliente,null,null,TipoEvento.CLIENTE);
  setChanged();
  notifyObservers(evento);
  notifyAll();
```

asignarVehiculo

```
public synchronized void asignarVehiculo()
{
    IViaje viajeSolicitado = getViajeSolicitado();

    while(simulacionIsActiva() && viajeSolicitado == null)
    {
        try {
            evento = new EventoSimulacion("El sistema intento asignar auto pero no hay viajes solicitados", null, null, null, TipoEvento.SISTEMA);
        setChanged();
        notifyObservers(evento);
        wait();

        viajeSolicitado = getViajeSolicitado();
    }
    catch (InterruptedException ex) {}
}
```

asignarVehiculo

Precondición de asignarVehiculo -> viajeSolicitado != null

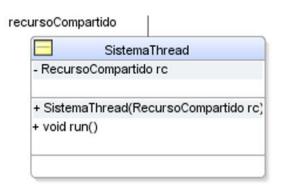
tomarViaje

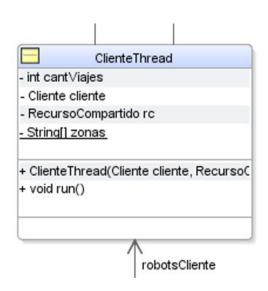
```
public synchronized void tomarViaje(Chofer chofer, int cantViajesPedientes)
    IViaje viaje;
    while(hayClientes() && !hayViajeConVehiculo() && (cantViajesPedientes > 0 || usuarioActivo))
        try {
            wait();
        } catch (InterruptedException ex) {}
    if (cantViajesPedientes > 0 | usuarioActivo) {
        if(hayClientes())
            empresa.asignarChofer(chofer);
            viaje = getViaje(chofer,EstadosViajes.INICIADO);
            if(viaje!=null)
                 evento = new EventoSimulacion("tomo el viaje del cliente "+
                         viaje.getCliente().getNombreUsuario(),viaje.getCliente(),chofer,null,TipoEvento.CHOFER);
            else
                evento = new EventoSimulacion("intento tomar viaje pero no habia ninguno con vehiculo asignado",
                        null, chofer, null, TipoEvento. CHOFER);
        else
            evento = new EventoSimulacion("descubre que no hay mas clientes se retira de la empresa",null,chofer,null,TipoEvento.CHOFER);
        setChanged();
        notifyObservers(evento);
    notifyAll();
```

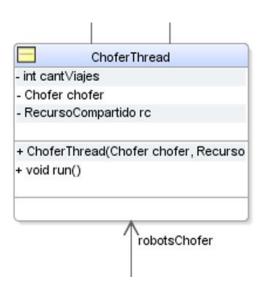
pagarViaje / finalizarViaje

```
public synchronized void pagarViaje(Cliente cliente)
if(cantChoferes>0)
    while(cantChoferes>0 && !viajeIniciado(cliente))
        try {
            wait();
        } catch (InterruptedException ex) {
    if(viajeIniciado(cliente))
             empresa.pagarViaje(cliente);
             evento = new EventoSimulacion("pago el viaje y se retiro del vehiculo",
                     cliente,getViaje(cliente,EstadosViajes.PAGO).getChofer(),null,TipoEvento.CLIENTE);
        } catch (ExceptionSinViajeaPagar ex) {
            //no entramos nunca porque validamos q tenga viaje iniciado
        } catch (ExceptionUsuario ex) {
    }else
           evento = new EventoSimulacion("cancela el viaje porque no hay choferes disponibles",
                   cliente, null, null, TipoEvento, CLIENTE);
    setChanged();
    notifyObservers(evento);
    notifyAll();
```

THREADS







Todos extienden de Thread

ClienteThread

ChoferThread

```
@Override
public void run()
{
    while(rc.getUsuarioActivo() || (cantViajes>0 && rc.hayClientes()))
    {
        Util.espera();
        rc.tomarViaje(chofer, cantViajes);

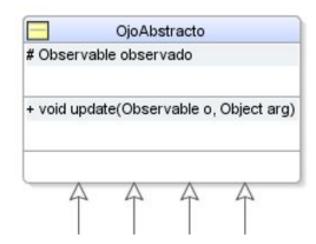
        Util.espera();
        rc.finalizarViaje(chofer, cantViajes);
        cantViajes--;
    }
    rc.subChofer(chofer);
}
```

SistemaThread

```
@Override
public void run()
{
    while(rc.simulacionIsActiva())
    {
        Util.espera();
        rc.asignarVehiculo();
    }
}
```

OBSERVER / OBSERVABLE

- Cambios en el recurso compartido
- Comunicación con múltiples vistas
- El observado solo avisa
- Recurso compartido no interactúa con vista
- Un observer por vista, todos extienden de OjoAbstracto



OjoGeneral

Se agrega como observador

Cada vez que es notificado

```
public OjoGeneral(VentanaGeneral vista, Observable observado)
     this.vista = vista;
     this.observado = observado;
     observado.addObserver(this);
@Override
public void update(Observable o, Object e) {
   super.update(o, e);
   EventoSimulacion evento;
   evento = (EventoSimulacion)e;
      switch(evento.getTipo())
          case CLIENTE: vista.appendGeneral(evento.getCliente().getNombreUsuario()+" "+evento.getMensaje()+"\n");
          break:
          case CHOFER: vista.appendGeneral(evento.getChofer().getNombre()+" "+evento.getMensaje()+"\n");
          break;
          case SISTEMA: vista.appendGeneral(evento.getMensaje()+"\n");
```

OjoClienteSimulacion

Filtra un cliente

```
@Override
public void update(Observable o, Object e) {
    super.update(o, e);

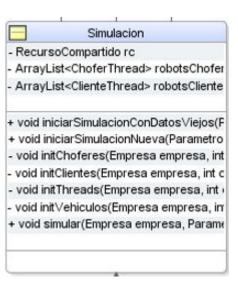
    EventoSimulacion evento = (EventoSimulacion)e;

    Cliente clienteEvento = evento.getCliente();

    if(clienteEvento != null && clienteEvento.equals(cliente))
    {
        switch(evento.getTipo())
        {
            case CLIENTE: vista.appendCliente(evento.getCliente().getNombreUsuario()+" "+evento.getMensaje()+"\n");
            break;
            case CHOFER: vista.appendCliente(evento.getChofer().getNombre()+" "+evento.getMensaje()+"\n");
            break;
            case SISTEMA: vista.appendCliente(evento.getMensaje()+"\n");
    }
}
```

SIMULACION

- Encargada de unir todo lo anterior
- Inicia los hilos
- Tiene el recurso compartido



iniciarSimulacionNueva

ParametrosSimulacion

simular

- Crea observers
- Persiste datos de configuración
- Inicia hilos

```
try {
    persisteEmpresa.abrirOutput("Empresa.xml");
    EmpresaDTO empresaDTO = UTILEmpresa.empresaDTOFromEmpresa(empresa);
    persisteEmpresa.escribir(empresaDTO);
    persisteEmpresa.cerrarOutput();
    if(parametros!=null)
         persisteParametros.abrirOutput("Parametros.xml");
         persisteParametros.escribir(parametros);
         persisteParametros.cerrarOutput();
} catch (IOException ex) {
    Logger.getLogger(Simulacion.class.getName()).log(Level.SEVERE, null, ex);
for(ClienteThread c : robotsCliente)
     c.start();
 SistemaThread sistema = new SistemaThread(rc);
 sistema.start();
for (ChoferThread c : robotsChofer)
     c.start();
```

simularConDatosViejos

Genera simulacion
 con datos persistidos

```
public void iniciarSimulacionConDatosViejos(ParametrosSimulacion parametros)
{
    PersistenciaXML leeEmpresa = new PersistenciaXML();

    try {
        leeEmpresa.abrirInput("Empresa.xml");
        EmpresaDTO empresaDTO = (EmpresaDTO) leeEmpresa.leer();
        Empresa empresa = UTILEmpresa.empresaFromEmpresaDTO(empresaDTO);
        leeEmpresa.cerrarInput();

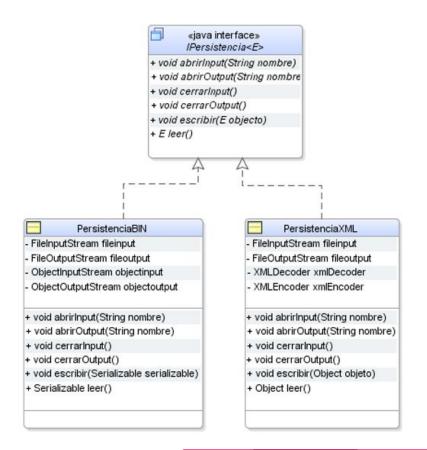
        rc = new RecursoCompartido(empresa, empresa.getChoferLista().size(), empresa.getUsuarioLista().size()-1);
        initThreads(empresa, parametros.getCantMaxViajeChofer(), parametros.getCantMaxViajeCliente());
        simular(empresa, null);

    } catch (IOException ex) {
        Logger.getLogger(Simulacion.class.getName()).log(Level.SEVERE, null, ex);
    } catch (ClassNotFoundException ex) {
        Logger.getLogger(Simulacion.class.getName()).log(Level.SEVERE, null, ex);
    }
}
```

PERSISTENCIA

XML y Serialización

- Interfaz IPersistencia define métodos de serialización.
- · Clases PersistenciaBIN y PersistenciaXML implementan los métodos:
- abrirInput(), abrirOutput(), cerrarOutput(),
 cerrarInput(), escribir() y leer().



DAO

- Clases de mapeo para convertir entre objetos de dominio y DTOs
- No encapsulan directamente el acceso a la capa de persistencia.
- Se basan en dicha serialización para guardar y cargar datos.
 - UTILEmpresa.
 - UTILAdmSubSistema.
 - UTILViajesSubSistema.

UTILAdmSubSistema

- Métodos para conversión de choferes, vehículos y usuarios.
- Crea AdmSubSistemaDTO a partir de AdmSubSistema.
- Convierte colecciones y objetos para persistencia.

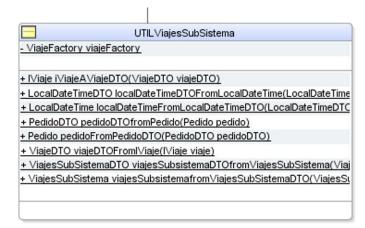


UTILAdmSubSistema

- + ChoferContratadoDTO ChoferContratadoDTOFromChoferContratado(Cho
- + ChoferDTO ChoferDTOFromChofer(Chofer chofer)
- + ChoferPermanenteDTO ChoferPermanenteDTOFromChoferPermanente((
- + ChoferTemporarioDTO ChoferTemporarioDTOFromChoferTemporario(Ch
- + AdmSubSistemaDTO admSubSistemaDTOfromAdmSubSistema(AdmSub
- + AdmSubSistema admSubSistemaFromAdmSubSistemaDTO(AdmSubSist
- + AdministradorDTO administradorDTOFromAdministrador(Administrador a
- + Administrador administradorFromAdministradorDTO(AdministradorDTO a
- + ChoferContratado choferContratadoFromChoferContratadoDTO(ChoferC
- + Chofer choferFromChoferDTO(ChoferDTO choferDTO)
- + ChoferPermanente choferPermanenteFromChoferPermanenteDTO(Chofe
- + ChoferTemporario choferTemporarioFromChoferTemporarioDTO(Chofer
- + ClienteDTO clienteDTOFromCliente(Cliente cliente)
- + Cliente clienteFromClienteDTO(ClienteDTO clienteDTO)
- + UsuarioDTO usuarioDTOFromUsuario(Usuario usuario)
- + Usuario usuarioFromUsuarioDTO(UsuarioDTO usuarioDTO)
- + VehiculoDTO vehiculoDTOFromVehiculo(Vehiculo vehiculo)
- + Vehiculo vehiculoFromVehiculoDTO(VehiculoDTO vehiculoDTO)

UTILViajesSubSistema

- Métodos para conversión de pedidos y viajes.
- Crea ViajesSubSistemaDTO a partir de ViajesSubSistema.
- Convierte colección de viajes históricos.



UTILEmpresa

- Convierte Empresa y sus subsistemas a DTOs.
- Incluye constructor público debido al patrón Singleton.



DTO

- Las clases DTO se utilizan para transferir datos entre capas.
- Implementan Serializable para permitir la serialización.

• ChoferDTO:

- ChoferContratadoDTO.
- AsalariadoDTO.
- ChoferPermanenteDTO.
- ChoferTemporarioDTO.

VehiculoDTO:

- AutoDTO.
- MotoDTO.
- CombiDTO.

UsuarioDTO:

- ClienteDTO.
- AdministradorDTO.
- EmpresaDTO.
- AdmSubSistema.
- ViajesSubSistema.
- ViajeDTO.
- PedidoDTO.
- LocalDateTimeDTO.

CONCLUSIONES