# Stuart Sarmiento

# Resumen JavaScript.

JavaScript es un pequeño y liviano lenguaje diseñado para ser fácilmente embebido en otros productos y aplicaciones, como buscadores web. Con JavaScript puede ser conectado a los objetos de este entorno y proveer un control programático sobre ellos.

El núcleo de JavaScript puede ser complementado para una variedad de propósitos utilizando objetos adicionales contiene un set de objetos predefinidos, como Array, Date, y Math, y un set de elementos del lenguaje como los operadores, estructuras de control y declaraciones.

## *JavaScript* *del lado del cliente.*

Del lado del cliente nos permite con una aplicación  colocar elementos en un formulario HTML y responder a los eventos del usuario como clicks del mouse, ingresos en formularios, y navegación en la página.

## *JavaScript del lado del servidor.*

Permite con una aplicación comunicarse con una base de datos relacional, proveyendo un flujo constante de información, o realizar movimientos de archivos en el servidor.

# Diferencias entre JavaScript y Java.

Javascript y Java son similares en algunos puntos, pero fundamentalmente diferentes en otros. El lenguaje Javascript se parece al de Java pero no tiene el tipado estático y comprobación de tipos fuerte. Javascript tiene sintaxis, convenciones de nombres y controles básicos de flujo parecidos a los de Java, de igual forma soporta un sistema en tiempo de ejecución basado en un pequeño número de tipos de datos que representan valores numéricos, booleanos, y cadenas. Posee un modelo de objetos basado en prototipos en lugar del más común modelo de objetos basado en clases. El modelo basado en prototipos provee herencia dinámica tambien soporta funciones sin ningun requerimiento declarativo especial.