

胡世杰



教育经历

学校	学历	日期
上海交通大学	信息安全硕士	2006.2 -- 2008.12
上海交通大学	电子信息与信息工程学士	1999.9 -- 2003.7
上海华东师范大学第二附属中学	高中（上海理科班）	1996.9 -- 1999.6

工作经历

Scopely - 资深devops工程师（2021.7 -- 至今）

- 从无到有建立Scopely在国内云上开发运行环境，包括AWS云基础设施搭建以及GitLab实例、runner的搭建，各服务CICD pipeline等
- 将AWS ECS上运行的游戏移植到国内的Ucloud K8S环境，包括云存储、数据库、缓存服务和消息队列的移植
- 从无到有建立中国工程师团队，负责简历筛选和技术面试
- 支持国内运营伙伴对游戏后端的运维，帮助处理线上稳定性可扩展性功能性问题
- 协调国外开发团队，国内开发团队，第三方开发团队，国内运营伙伴之间的沟通，开发
- 设计并实现国际版和中国版后端代码以及游戏内容合并方案
- 在vm和k8s上搭建grafana/prometheus指标监控系统，搭建kibana/elasticsearch日志监控系统

百度 - T6 (2020.12 -- 2021.6)

- 推荐技术架构部，负责百度搜索后端架构流式处理时间窗口的设计和研发

英礪 - 资深架构师 (2019.5 -- 2020.11)

- 将SpatialOS从谷歌GKE移植到中国AWS上用kops搭建的K8S平台，包括容器服务、对象存储、虚拟服务器以及IAM身份管理全部切换至AWS平台并通过Terraform管理，DNS服务切换至Azure中国
- 在BuildKite上创建CICD pipeline，让中国区的生产和测试环境的rollout和发布自动化
- 在China Infra团队内进行知识分享，帮助团队熟悉代码
- 架构、设计并实现了英礪中国账单平台
- API Guild成员，参与制定英礪API标准，编写标准提案，推动提案审核

七牛云 - 对象存储技术专家 (2018.4 -- 2019.5)

- 开发七牛私有云NAS协议网关，包括NFS/FTP
- 开发七牛KODO对象存储的版本管理功能
- 开发七牛KODO对象存储的S3兼容网关，在原有的基础上完善了功能，包括完整的Service、Bucket、Object API，虚拟主机域名访问，AWS临时安全凭证等）并将性能提升至跟七牛KODO对象存储一致
- 在职期间为公司提交专利申请4份，申请号：201810813487.3、201811227621.8、201910124563.4、201910124576.1

DELLEMC - 软件主管工程师 (2014.2 -- 2018.4)

- 云存储服务器Infra团队开发Leader，主要工作内容包括：架构设计，评审成员代码，调查并解决生产环境中发生的问题
- 迅速掌握S3对象存储协议，Golang编程语言，Cloud Foundry开发部署平台，Cassandra数据库以及ElasticSearch,并能深入浅出地跟团队成员讲解技术细节
- 连续两年（2015，2016）在年终总评获得Consistently Exceeds评价

野村信息 - 高级软件工程师 (2013.1 -- 2014.1)

- 对投行Position管理系统各个模块进行开发和维护。分析和解决各种技术问题

SAP Labs China - 高级软件工程师 (2007.9 -- 2013.1)

- SAP Business One产品开发。本人所在Inventory Team负责库存模块的开发与维护

智邦科技 - 高级软件工程师 (2006.10 -- 2007.9)

- 开发、维护和测试混合交换机上的路由协议软件，包括MPLS，LDPI以及DVMRP。操作系统是VxWorks，开发语言是C

鹏越惊虹 - 软件工程师 (2003.7 -- 2006.10)

- 开发、维护和测试Linux上的网络安全软件。主要开发语言是C/C++，部分配置管理功能用Perl/Bash实现

技能

研发能力

- 20多年软件开发经历，熟悉软件开发交付运维部署全流程
- 从服务端API设计到数据库设计，从后端架构到CICD建设，云基础服务全技术栈打通
- C++/Go等多语言精通
- 善于且乐于分析和解决问题
- 丰富的跨时区、跨部门协作经验
- 从无到有打造技术团队，简历筛选和技术面试，善于在技术层面指导团队成员，帮助解决技术难题
- 熟悉敏捷开发流程，能带领团队持续迭代和进步
- 工作态度积极，能主动承担新的责任且乐于接受挑战

英语

- 大学英语6级
- 十年以上外企工作经历，熟练的口语和书面交流

操作系统

- 多年丰富的Linux研发经验，深入理解Linux进程间通信，系统调用等过程，对OS相关的内容如timer，中断处理，进程调度等有一定的了解
- 多年Windows下Visual Studio开发经验

数据库

- 熟练的SQL/NoSQL编程技巧
- 熟悉mongo, Cassandra, ElasticSearch等NoSQL数据库

计算机语言

- 精通C/C++/Golang
- 熟悉各种脚本语言Perl/Python/Ruby/Bash等

其他

开源贡献

- 为rocksdb、cert-manager等多个开源项目贡献过代码

写作出版

- [《分布式对象存储——原理、架构及Go语言实现》](#)
- [《分布式缓存——原理、架构及Go语言实现》](#)
- [牛人说——《分布式对象存储》作者手把手教你写 GO 语言单元测试!](#)
- [牛人说——Etcd和ZooKeeper, 究竟谁在watch的功能表现更好?](#)

技术翻译

- [《JavaScript面向对象精要》](#)
- [《Python和HDF5大数据应用》](#)
- [《Python高性能编程》](#)