

# JAVA EE项目总结

## 一、实际开发结果

### 1.1 产品

个人日记网站

### 1.2 主要功能和性能

- 普通用户：用户可以对自己的日记进行增删改查，可以修改个人信息，找回密码
- 管理员：修改用户权限，对用户模糊搜索，查看用户信息

本网站采用Shiro技术，实现了网站的安全性问题

### 1.3 基本流程

同概要设计文档

### 1.4进度

| 系统规划阶段 | 标志性事件       | 开始到完成       |
|--------|-------------|-------------|
| 需求分析阶段 | 设计文档及接口文档完成 | 11.20-11.30 |
| 项目功能实现 | 基本代码完成      | 12.1-12.6   |
| 系统测试阶段 | 基本解决交互问题    | 12.17-12.23 |
| 系统界面美化 | 接受公开测试      | 12.24-12.30 |
| 项目验收阶段 | 对项目功能的展示    | 1.4         |

## 二、开发工作评价

### 2.1 对生产效率的评价

本次项目中，由于各个组员都是恒之工作室的成员，之前也有过一起开发项目的默契，因此，前期项目设计文档的开发，数据库的设计，接口文档的编写非常的顺利。主要是对于项目框架的确立耗费了一些时间。虽然以前开发过类似的项目，但是有些技术也是我们需要进行再学习从而运用的。服务器的搭建也花费了比较长的时间，过程中出现了各种未知bug，但最终还是全部解决了，而且在过程中更加熟悉了Ubuntu与CentOS等Linux系统。

## 2.2 对产品质量的评价

1. 对于网站初期的规划的日记的增删查功能。
2. 用户信息的增删改查功能。
3. 用户的邮箱注册与找回密码功能。
4. 管理员任命功能。

上述的各项功能均已实现，可以总体运行。后期可以进一步优化，实现批量管理，任命审核等功能。

## 2.3 对技术方法的评价

1. 使用数据库可视化工具：SQLyog 来更加方便快捷的建立数据库以及对数据库进行修改等。在今后的项目开发中，我们要更好的来完成系统的前期数据库模型的建立，最大的来优化系统功能。
2. 系统开发框架：此系统的框架使用的是SSM结构，此框架在开发一些中小软件是比较实用的。使得程序员能够随心所欲的使用对象编程思维来操纵数据库。但是我们要是可以开发出自己的框架，把一些通用的功能开发到框架中。这样以来，在以后的系统开发中，针对系统中一些通用的功能就不需要再开发，从而也可以很好的提高我们的开发效率;减少很多维护费用。使我们的技术不断的更加成熟。
3. Github代码管理：Github是开源的分布式版本控制工具，为项目分工合作提供了很大的便捷性，且可以防止代码丢失等情况，更大程度方便我们的项目开发。
4. 安全框架：Apache Shiro是一个强大且易用的Java安全框架，能够非常清晰的处理身份验证、授权、管理会话以及密码加密。利用其易于理解的API，可以快速、轻松地获得任何应用程序，从最小的移动应用程序到最大的网络和企业应用程序。鉴于其相对简单(和spring security比)，且功能强大，选择了学习并应用shiro作为安全框架。
5. 日志选择：系统错误记录根据spring框架采用常见的log4j集成。

## 2.4 出错原因分析

1. 对服务器的搭建与运行不熟悉。通过查询CSDN等网站最后解决了这一问题。
2. 对细节的把控不到位。经常改了一个部分忘记另一个部分也要更改，注解有时候遗漏导致出现奇怪的bug从而耽误了一天的时间。
3. SQL语句不熟练。因为mysql语句不熟练导致开发时长增加。

### 三、经验与教训

在此部分进行未来工作规划展示，可以使用 @ 提及人名并添加文档

项目历时一个多月，在这一个多月的时间里，我们组对于项目开发有了更多的经验。

首先是对软件工程课程的更进一步学习，理解。此次的综合训练是紧跟课程同时进行的。在课程进行的同时，老师对其用到的知识进行了详细的讲述。包括团队的建立，题目的选择，团队中各个组员之间的关系和整个项目选择的过程模型等。

第一阶段：

需求分析阶段。只有充分了解了用户的需求才能开发功能完整、性能良好的项目。在这个阶段，我们小组根据老师提供的需求，以及小组成员进一步的讨论，最终确定了用户管理和BB空间的功能，并决定了技术和框架。

此后，我们组的李慧秀同学对设计文档进行了撰写，对功能进行了实际的说明，并完成了前端界面流程图。杨玉晓同学进行了数据库设计，李慧秀同学也对接口文档接口进行了简单的功能要求。这个过程中，我们对系统架构和分析更加熟悉，增加了合作的经验。

第二阶段：

项目功能实现阶段。此阶段，由于前期设想比较完善，且具有一定的项目开发经验，直接开始分配任务和代码编写及测试。此阶段分工实现，并利用git代码管理工具，完成了基本的代码编写工作和服务器搭建工作，最终把后端代码放到了服务器上，并解决了跨域问题。这个阶段，我们初次体会项目合作开发，合作不仅减轻了每个人的负担，而且由于多人进行合作，对项目设想和功能实现更为完善。

第三阶段：

系统测试阶段。在前后端代码都完成的基础上，利用跨域，前端编写脚本，在本机进行功能和接口的测试。此阶段，基本解决交互问题，此阶段，主要前端的李慧秀同学负责交互，也会出现一些后端的bug，一起解决的过程，大有收获。

第四阶段：

公开测试，此阶段，我们把前后端代码都放到了服务器上，并供小组成员进行测试，对项目进行了最终的校验。

在整个项目开发过程中，团队的个体成员为实现一个共同目标而协同工作。团队工作就是团队成员为实现这一共同目标而共同努力。项目团队工作是否有成效会直接影响项目的成败，小组人员的工作是项目成功的关键。

我们组每位成员都精心付出了自己的努力，相互依赖，齐心协力地进行工作，已保证项目目标的成功实施。

同时我们组也做到了以下的关键几点：

- 1、对项目目标的清晰理解。
- 2、对每位成员角色和职责的明确期望。
- 3、目标导向。
- 4、高度的合作互助。

## 5、高度信任。

这些都是以后我们在做项目设计时候必须借鉴的。一个绩效良好的项目团队很有必要管理好时间，为有效管理时间，团队成员要明确每周的目标，每天制定一个做事表，集中精力完成当天的做事表。要控制干扰，谢绝参加那些对实现目标没有意义的活动。团队成员也要有效利用等待的时间，一次性处理好文件工作，并要为实现目标奖励自己。我们组的每位成员都尽心尽力地为这个项目付出，期待项目最后成功的实施。

通过此次项目的学习和实践，使得我们组对于javaee这门课程有了更深入的了解，对其中所涉及的方法和工具有新的认识，我们组会在以后的学习中继续摸索，灵活运用各种方法，熟练对各种工具的掌握，努力提高我们组的知识水平和业务能力。同时也认识到我们组开发能力上的不足，知识的缺乏，需要我们利用下来的时间进行学习，努力成为成为一名合格的软件工程师。