### Dokument modelu jakości Prowadzenie *Concerto* — Ćwiczenie 5

**Data** 2012-12-29 **Wersja** 1.0

**Autorzy** ŁG, DG, AO, MS

# 1 Wprowadzenie

Poniższy dokument został przygotowany w oparciu o model kontroli jakości oprogramowania FURPS.

# 2 Wymagania

### 2.1 Funkcjonalność

#### 2.1.1 Bezpieczeństwo

Opis	Korzystanie z API, umożliwiającego zarządzenie materiałami przez partnerów będzie wymagało uwierzytelnienia. Zabezpiecza to system przed nieporządanymi i niewiarygodnymi źródłami danych.
Metryka	Ilość etapów uwierzytelnienia.
Narzędzie	Lista kontrolna.
Skala	<ul> <li>1 — Brak uwierzylnienia.</li> <li>3 — Uwierzylnienie jednostopniowe.</li> <li>5 — Uwierzylnienie dwustopniowe.</li> </ul>
Waga	5

#### 2.1.2 Lokalizacja

Opis	Wielojęzyczność zapewniająca możliwość korzystania z systemu przez osoby nieznające języka natywnego.
Metryka	Ilość obsługiwanych języków.
Narzędzie	Lista kontrolna.
Skala	<ul> <li>1 — Dostępna tylko wersja w języku polskim.</li> <li>3 — Dostępna wersja w języku polskim oraz angielskim.</li> <li>5 — Obsługa więcej niż dwóch języków, z możliwoścą łatwego dodania nowych lokalizacji.</li> </ul>
Waga	2

#### 2.1.3 Pomoc

Opis	Samouczki dla użytkowników aplikacji mobilnej. Dokumentacja techniczna API dla organizatorów współpracujących.
Metryka	Ilość dostępnych materiałów szkoleniowych.

Narzędzie	Lista kontrolna.
Skala	1 — Brak materiałów.
	2 — Dokumentacja techniczna API dla współpracujących organizatorów.
	3 — Samouczek w aplikacji mobilnej. Dokumentacja techniczna API dla współpracujących organizatorów.
	5 — Samouczek w aplikacji mobilnej. Dokumentacja techniczna API oraz szkolenia dla współpracujących organizatorów.
Waga	2

#### 2.1.4 Drukowanie

Opis	Wyświetlanie informacji zwrotnych użytkownikowi aplikacji mobilnej. Kompletność informacji, które otrzymuje od serwera.
Metryka	Kompletność informacji zwrotnych i dostępność komunikatów o błędach.
Narzędzie	Lista kontrolna.
Skala	1 — Aplikacja mobilna nie wyświetla informacji zwrotnych.
	2 — Aplikacja mobilna wyświetla częściowo informacje zwrotne, bez komunikatów o błędach.
	3 — Aplikacja mobilna wyświetla kompletne informacje zwrotne, bez komunikatów o błędach.
	5 — Aplikacja mobilna wyświetla kompletne informacje zwrotne oraz komunikaty o błędach.
Waga	5

### 2.1.5 Raportowanie

Opis	Zbieranie logów systemowych i ich przetwarzanie. Informacje dotyczące liczby użytkowników korzystających z systemu oraz sposobu, w jaki z niego korzystają (wyszukiwanie obrazów, zakup biletów). Logi powinny zawierać także informacje o występowaniu awarii.
Metryka	Dostępność statystyk dla współpracujących organizatorów.
Narzędzie	Lista kontrolna.
Skala	<ul> <li>1 — Brak logów systemowych.</li> <li>2 — Informacje o liczbie użytkowników, sposobie użycia aplikacji oraz błędach.</li> <li>3 — Informacje o liczbie użytkowników, sposobie użycia aplikacji oraz błędach. Dodatkowo możliwość generowania raportów z dowolnego okresu.</li> <li>5 — Informacje o liczbie użytkowników, sposobie użycia aplikacji oraz błędach. Dodatkowo możliwość generowania raportów z dowolnego okresu. Statystyki obrazują stan z maksymalnie jednej godziny od zgłoszenia zapytania o wygenerowanie statystyk.</li> </ul>
Waga	4. Statystyki, jeśli są zadowalające, pozwalają pozyskać nowych współpracowników.

#### 2.1.6 Zarządzanie

Opis	Możliwość zarządzania informacjami w bazie wydarzeń. Dodawanie, edycja, usuwanie i wyszukiwanie wydarzeń.
Metryka	Dostępność funkcji obsługi wydarzeń.

Narzędzie	Lista kontrolna.
Skala	1 — Wyszukiwanie wydarzeń.
	2 — Wyszukiwanie, dodawanie wydarzeń.
	4 — Wyszukiwanie, dodawanie, edycja wydarzeń.
	5 — Wyszukiwanie, dodawanie, edycja i usuwanie wydarzeń.
Waga	4

### 2.2 Użyteczność

### 2.2.1 Intuicyjność

Opis	Prostota obsługi i łatwy dostęp do funkcjonalności aplikacji mobilnej.
Metryka	Ankietyzacja wybranej grupy użytkowników.
Narzędzie	Histogram.
Skala	1 — Poniżej 50% ankietowanych uznało interfejs za intuicyjny.
	2 — Od 50% do 60% ankietowanych uznało interfejs za intuicyjny.
	3 — Od 60% do 70% ankietowanych uznało interfejs za intuicyjny.
	4 — Od 70% do 80% ankietowanych uznało interfejs za intuicyjny.
	5 — Powyżej 80% ankietowanych uznało interfejs za intuicyjny.
Waga	5

### 2.2.2 Estetyka

Opis	Wygląd interfejsu użytkownika.
Metryka	Ankietyzacja wybranej grupy użytkowników.
Narzędzie	Histogram.
Skala	1 — Poniżej 50% ankietowanych uznało aplikację za estetyczną.
	2 — Od 50% do 60% ankietowanych uznało aplikację za estetyczną.
	3 — Od 60% do 70% ankietowanych uznało aplikację za estetyczną.
	4 — Od 70% do 80% ankietowanych uznało aplikację za estetyczną.
	5 — Powyżej 80% ankietowanych uznało aplikację za estetyczną.
Waga	3

### 2.3 Niezawodność

#### 2.3.1 Dokładność

Metryka	Procent poprawnie rozpoznanych zdjęć plakatów.
Narzędzie	Histogram.

Skala	1 — Poniżej 50%. 2 — Od 50% do 60%. 3 — Od 60% do 80%.
	5 — Od 80% do 95%. 5 — Powyżej 95%.
Waga	5

### 2.3.2 Dostępność

Metryka	Procent czasu bezawaryjnej pracy serwera.		
Narzędzie	Histogram.		
Skala	1 — Poniżej 70%.		
	2 — Od 70% do 85%.		
	3 — Od 85% do 95%.		
	4 — Od 95% do 99%.		
	5 — Powyżej 99%.		
Waga	5		

### 2.3.3 Mechanizmy naprawcze

Opis	Dostępność mechanizmów i procedur pozwalających uniknąć lub naprawić awarie systemu. Na przykład uszkodzenie dysku czy niedobór pamięci.		
Metryka	Liczba dostępnych mechanizmów.		
Narzędzie	Lista kontrolna.		
Skala	<ul> <li>1 — System nie posiada odpowiednich mechanizmów.</li> <li>3 — System potrafi zareagować automatycznie na 50% przewidzianych awarii.</li> <li>5 — System potrafi zareagować automatycznie na 80% przewidzianych awarii.</li> </ul>		
Waga	5		

### 2.4 Wydajność

#### 2.4.1 Czas odpowiedzi

Opis	Czas od wysłania zdjęcia przez użytkownika do uzyskania informacji zwrotnej o wydarzen			
Metryka	Liczba sekund między wysłaniem żądania a otrzymaniem odpowiedzi.			
Narzędzie	Histogram.			
Skala	1 — Dłuższy niż 15 sekund.			
	2 — Od 10 do 15 sekund.			
	3 — Od 6 do 9 sekund.			
	4 — Od 3 do 6 sekund.			
	5 — Poniżej 3 sekund.			
Waga	3			

### 2.4.2 Przepustowość

Opis	Maksymalna możliwa liczba porównywanych obrazów w przeciągu sekundy.		
Metryka	Liczba obrazów porównywanych w przeciągu sekundy.		
Narzędzie	Histogram.		
Skala	1 — Poniżej 3 tys.		
	2 — Od 3 tys. do 7 tys.		
	3 — Od 7 tys. do 9 tys		
	4 — Od 9 tys. do 10 tys.		
	5 — Powyżej 10 tys.		
Waga	5		

#### 2.4.3 Czas naprawy

Opis	Jak szybko system wraca do normalnego trybu pracy po wystąpieniu krytycznej awarii.		
Metryka	Liczba godzin od momentu wystąpienia awarii do usunięcia jej skutków.		
Narzędzie	Histogram.		
Skala	1 — Dłużej niż 24 godziny.		
	3 — Od 12 do 24 godzin.		
	5 — Poniżej 12h.		
Waga	5		

### 2.5 Wsparcie

### 2.5.1 Łatwość testowania

Waga	5 — Automatyczne testy dla wszystkich funkcji systemu. 5			
	<ul> <li>2 — System posiada kompletną dokumentację, ale testy muszą zostać utworzone od podstaw.</li> <li>4 — Automatyczne testy dla krytycznych funkcji systemu.</li> </ul>			
Skala	$1-{\sf Brak}$ automatycznych testów i niekompletność dokumentacji.			
Narzędzie	Lista kontrolna.			
Metryka	Łatwość przeprowadzania testów.			
Opis	Polega na określeniu kompletności dokumentacji i zaawansowania procesu testowania. Automatyczny zestaw testów, o wysokim pokryciu, ułatwia zarządzanie i wprowadzanie zmian do systemu.			

#### 2.5.2 Skalowalność

Opis	Możliwe jest, że liczba wysyłanych zapytań spowoduje przeciążenie systemu. Można zapol tym awariom zwiększając możliwości obliczeniowe systemu.		
Metryka	Wpływ na ciągłość pracy systemu i łatwość zwiększenia możliwości systemu.		
Narzędzie	Lista kontrolna.		

Skala	<ul> <li>1 — Wymagana jest zmiana architektury i kodu systemu.</li> <li>3 — Wymagane jest ręczne zarządzenie instancjami serwerów przez zespół projektowy. Bez konieczności modyfikacji kodu systemu.</li> </ul>		
	5 — System automatycznie zarządza liczbą aktywnych instacji serwerów zależnie od obciążenia systemu.		
Waga	4		

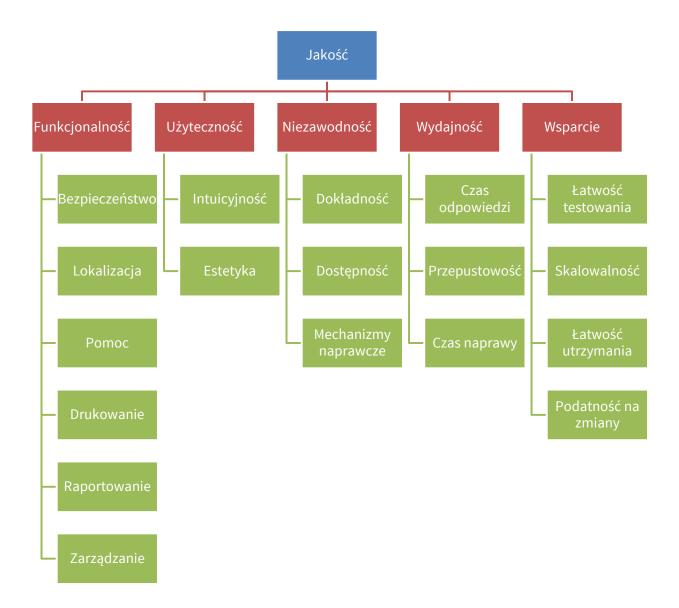
### 2.5.3 Łatwość utrzymania

Metryka	Stopień wpływu wprowadzania aktualizacji oprogramowania na działanie systemu.		
Narzędzie	Lista kontrolna.		
Skala	<ul> <li>1 — Dowolna aktualizacja wymaga przerwy w działaniu systemu.</li> <li>3 — Tylko zmiany na poziomie architektury systemu wymagają przerwy w działaniu systemu.</li> <li>5 — Żadna aktualizacja nie wymaga przerwy w działaniu systemu.</li> </ul>		
Waga	4		

### 2.5.4 Podatność na zmiany

Opis	Określa, jak łatwo jest wprowadzić zmiany do systemu, rozbudować jego funkcjonalności poszerzyć zakres działania systemu np. o dodatkowe platformy mobilne. Należy określić zespół programistów będzie w stanie zorientować się w strukturze zbudowanego system upływie pewnego czasu.			
Metryka	Kompletność dokumentacji.			
Narzędzie	Lista kontrolna.			
Skala	<ul> <li>1 — Brak dokumentacji.</li> <li>3 — Dokumentacja jest niekompletna. Opisano krytyczne funkcje systemu.</li> <li>5 — Dokumentacja jest kompletna. Opisano wszystkie funkcje systemu.</li> </ul>			
Waga	3			

## Schemat wymagań projektu



Rysunek 1: Schemat wymagań projektu Concerto.

## Historia dokumentu

Data	Wersja	Autor	Szczegóły
2012-12-21	0.1	ŁG	Dodano opisy wymagań jakości dla produktów projektu.
2012-12-21	0.2	DG	Dodano schemat.
2012-12-22	0.2.1	AO, MS	Roszerzono opisy oraz metryki niektórych wymagań.
2012-12-29	0.2.2	ŁG	Sprecyzowano metryki w wymaganiach <i>Mechanizmy</i> naprawcze, <i>Przepustowość</i> , <i>Skalowalność</i> .
2012-12-29	1.0	ŁG	Sprawdzono. Zatwierdzono.