

Czas	2012-12-12 1:00
Miejsce	Przyczółek
Obecni	MO

1 Wstęp

1.1 Opis algorytmu

2 Instrukcja obsługi

2.1 Dane wejściowe

Algorytm Forda-Fulkersona opisany powyżej przyjmuje dwa argumenty:

- *FlowNetwork* - graf przepływu sieci
- *Search* - metoda wykorzystywana do wyszukiwania ścieżek powiększających.

2.1.1 Graf przepływu

Graf przepływu realizowany jest przy pomocy algorytmu z użyciem list powiązanych, *FlowNetworkAdjacencyArray*. Do każdego wierzchołka grafu przypisywane są dwie listy, krawędzi przednich oraz tylnych. Rozwiązanie to jest nieodpowiednie dla zastosowań z użyciem dużych grafów, ponieważ zajmuje spore ilości pamięci.

Argumenty wejściowe:

- *int* - ilość wszystkich węzłów w grafie
- *int* - indeks węzła początkowego
- *int* - indeks węzła docelowego
- *Iterator<EdgesInfo>* - lista krawędzi wraz z ich przepustowością

2.1.2 Krawędzie

Informacje o krawędziach grafu przechowywane są w kolekcji obiektów *EdgeInfo*, które zawierają informację o wierzchołkach, pomiędzy którymi dana krawędź się znajduje oraz o jakie posiada możliwości przepustowe.

- *int* - indeks węzła startowego
- *int* - indeks węzła końcowego
- *int* - wartość przepustowa krawędzi

2.2 Dane wyjściowe

3 Przykłady użycia

4 Słownik pojęć i definicje