Wstęp do bioinformatyki

Laboratorium 3

Dopasowanie lokalne par sekwencji

Magdalena Trędak

2367121

1. Schemat blokowy algorytmu dopasowania lokalnego:

Schematy blokowe algorytmów tworzenia macierzy punktowej oraz optymalnej ścieżki dopasowania ze względów dużych rozmiarów i umożliwienia poprawy ich czytelności zamieszczono w repozytorium jako pliki graficzne o nazwach: SchematBlokowyGenerowaniaMacierzyPunktów.jpg, SchematBlokowyGenerowaniaŚcieżkiDopasowania.jpg. Do wygenerowania schematów użyto programu online znajdującego się na stronie: http://www.algorytm.org/narzedzia/edytor-schematow-blokowych.html(data dostępu 16.05.19)

2. Analiza złożoności programu

a) czasowa

scoringMatrix – 2pętle for(m*n), 2 pętle for(g*f), gdzie g i f to rozmiary macierzy substytucji, znacznie mniejsze od długości sekwencji, 1 warunek if, 5 przypisań wartości w pętlach, 15 poza nimi O(mn)–złożoność czasowa co najwyżej rzędu mn

tracBackMatrix - k-razy pętla for, k to ilość maksimów macierzy punktów>0,pętla while -w skrajnym przypadku maksymalny element znajduje się w końcu macierzy punktów a ostatnie 0 na jej początku, wtedy wyszukanie ścieżki odbywa się po całej macierzy (n+m) – rząd co najwyżej O(m+n), 9 porównań, 9 przypisań . Poza pętlą while 11 przypisań. O(m+n) – złożoność czasowa co najwyżej rzędu m+n

b) pamięciowa

Macierz punktów jest macierzą o wymiarach (n * m) i tyle też zajmuje miejsca w pamięci –rząd m*n. Pozostałe tworzone macierze są takich samych rozmiarów lub mniejsze. Przypisania poszczególnych zmiennych lub wektorów są znacznie mniejsze niż rozmiarów n*m. Pozwala to przyjąć założenie, że macierz punktów (scoringMatrix) i macierz ścieżki optymalnego dopasowania (tracBackMatrix) są największymi obiektami, dlatego złożoność pamięciowa programu O(mn) – co najwyżej rzędu mn.

- 3. Porównanie przykładowych par sekwencji mitochondrialnego cytochromu b dla parametrów : match , mismatch wczytanych z macierzy substytucji, gap = 2
- a) niepowiązanych ewolucyjnie

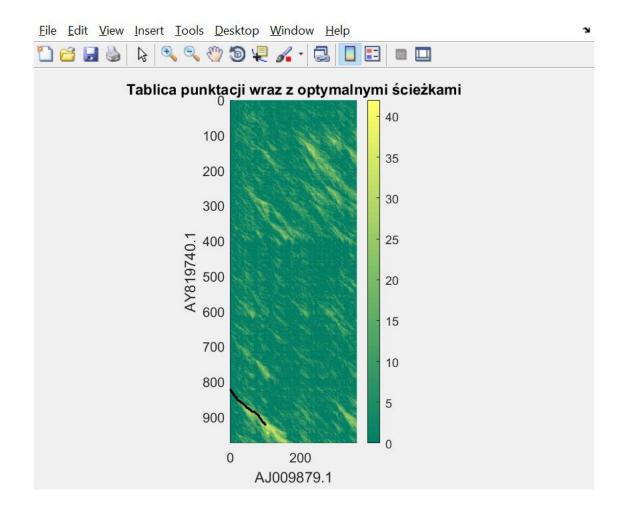
AJ009879.1- Nubian ibex AY819740.1- African clawed frog

```
Command Window
 >> TesterZad3
 Warning: DimensionNames property was modified to make the name '#' a
 Warning: DimensionNames property was modified to make the name '#' a
 Warning: DimensionNames property was modified to make the name '#' a
 >seq1 823-918
 >seq2 1-96
  #Gap -2
  #Score: 42
  #Length: 121
  #Gaps: 50/121 (41.3223 %)
  #Identity: 16/121 (13.2231 %)
  #seq1 CCGCCCAATCAGCCAATGCATATTCTGAAT-CT--TGG-CAG--CA-GAT-CTACTAACA
  #seq2 C-CCC--TCAG--AATG-ATATT-TG--TCCTCATGGT-AGAACAT-ATCCTAC-AA-AT
                                         * * *
  #seq1 --C--TCA-C-ATGAA-T----T-GGAGGA-CAGC-CAGTCGAA-CATCCTTACAT-TA
  #seq2 GCTGT-AGCTAT-AACTAAAAATAGGAGGATCA-CAC---C-AAT-AT--TT-CATGT-T
                         * *
 #seq1 T
 #seq2 T
Command Window
  >seq1 823-921
  >seq2 1-99
  #Gap -2
  #Score: 42
  #Length: 125
  #Gaps: 52/125 (41.6 %)
  #Identity: 18/125 (14.4 %)
  #seq1 CCGCCCAATCAGCCAATGCATATTCTGAAT-CT--TGG-CAG--CA-GAT-CTACTAACA
  #seq2 C-CCC--TCAG--AATG-ATATT-TG--TCCTCATGGT-AGAACAT-ATCCTAC-AA-AT
       * **
                                          * * *
```

#seq1 --C--TCA-C-ATGAA-T----T-GGAGGA-CAGC-CAGTCGAA-CATCCTTACAT-TA #seq2 GCTGT-AGCTAT-AACTAAAAATAGGAGGATCA-CAC---C-AAT-AT--TT-CATGT-T * *

* *

#seq1 TT-AT #seq2 TC-TT * * *



b) powiązanych ewolucyjnie

X75584.1 - humpback whale

X75583.1 - pygmy Bryde's whale

```
Command Window
 >> TesterZad3
 Warning: DimensionNames property was modified to make the name '#' a valid
 Warning: DimensionNames property was modified to make the name '#' a valid
 Warning: DimensionNames property was modified to make the name '#' a valid
 >seq1 2-1140
 >seq2 2-1140
 #Gap -2
 #Score: 1782
 #Length: 1223
 #Gaps: 166/1223 (13.5732 %)
 #Identity: 1057/1223 (86.4268 %)
 #seq1 ATGACCAACATCCGAAAAACACACCCACTAAT-AAAGATT-GTCAACG--ATGCATTC-G
 #seq2 ATGACCAACATCCGAAAAACACACCCACTAATAAAA-ATTA-TCAACGACA--CATTCA-
      #seq1 TTGATCT-CCCCACCCCATCAAATATCTCCTCATGATGAAA-TTTCGG-CTCCCTACTCG
 #seq2 TTGATCTA-CCCACCCCATCAAATATCTCCTCATGATGAAAC-TTCGGT-TCCCTACTCG
      *****
 #seq1 GCC-TCTGCTTAATTA-CACAAATCCTAACAGGCCTATTCCTAGCAATACACTACACACC
 *** * ******** ********************
```

```
ommand Window
#seq1 AGACACAACAACCGCCTTCTCATCAGT--TGCACACAT-T-TGCCGAGACGTAAA-CTA-
#seq2 AGACACAACAACCGCCTTCTCATCAGTCA--CACACATCTGT--CGAGACGTAAAT-TAT
{\tt \#seq1\ CGGCTG-AGTTATCCGATACCTACA-CGCAAA--CGGAGCCTCCATATTCTTCATCTG-T}
#seq2 -GGCTGAA-TTATCCGATACCTACAT-GCAAATG-GG-GCCTCCATATTCTTCATCTGC-
      ***** * ********** ****
                                    ** ************
#seq1 CTCTACGCTCACATAGGACGAGGCCTATACTACGGCTCCTA-TGCCTTTCGAGAAACATG
#seq2 CTCTACGCTCACATAGGACGAGGCCTATACTACGGCTCCTAC-GCCTTTCGAGAAACATG
      *******
#seq1 AAACATCGGAGTTA-TCCTACTATTCACAGTTATAGCCAC-CGCATTC-ATAGGCTACGT
#seq2 AAACATCGGAGTTATT-CTACTATTCACAGTTATAGCCACT-GCATTCG-TAGGCTACGT
#seq1 CCTACCCTGAGGACAAATATCATT-TTGAGGCGCAACCGTCATCACCAACC-TCTTATCA
#seq2 CCTACCCTGAGGACAAATATCATTC-TGAGGCGCAACCGTCATCACCAACCTTC-TATCA
      *******
                            ******************
```

Command Window		
	_	GCAATCCCATACATTGGTACTACCCTAGTCGAATGAATCTGGGGCGGTTTCTCTGTAG GCAATCCCATACATTGGTACTACCCTAGTCGAATGAATCTGGGGCGGTTTTTC-C-GTAG ***********************************
	_	A-TAAAGCAACACTAACACGCTTT-TTTGC-CTTCCACTT-TATCCTCCCCTTCAT-TAT AC-AAAGCAACACTAACACG-TTTCTTTGCT-TTCCACTTC-ATCCTCCCCTTCATC-AT * **********************************
	_	T-CTAGCA-CTAGCAAT-GGTCCACCTCATTTTCCTCCACGAAACAGGATCCAA-TAACC TAC-AGCAT-TAGCAATC-GTCCACCTCATTTTCCTCCACGAAACAGGATCCAAC-AACC * * **** ******* ******************

fx

```
Command Window
 #seq1 AGC-CTT-AATCCCAATACTCCACACAT-CTAAACAACGAAGCAT-AATG-TTCCGACCC
 #seq2 AGCT-TTC-ATCCCAATACTCCACACATCC-AAACAACGAAGCATG-ATGTTT-CGACCC
     #seq1 TTTAGCCA--ATTCCT-ATTTTG-AGT-CCTA--ATTGCAGA-CT-TACTA-ACCCT-GA
 #seq2 TTTAGCCAGT-TT-CTG-TTTTGAA-TA-CTAGTA--GCAGACCTAT--TAG-CCCTA-A
     #seq1 CATGAATCGGCGGCCAACCCGTAGAACACCC-CTAC-GTAATCGTAGGCCAA-TTCGCAT
 ***********
 #seq1 CCATCCTCTA-TTTCCTC-CTAAT-TCTAGTA-CTAATACC-AGTAACTAGTCTTATCGA
 #seq2 CCATCCTCTAC-TTCCTCT-TAATC-CTAGTAT-TAATACCAA-TAACTAGTCTTATCGA
     #seq1 GAA-TAAACTTATAAAATGAAGA
 #seq2 GAAC-AAACTTATAAAATGAAGA
     *** *********
```

fx

