

# Dokumentacja Testów Jednostkowych i Manualnych dla MyTest.py

## 1.1 Cel dokumentacji:

Celem tej dokumentacji jest przedstawienie planu i wyników testów jednostkowych i manualnych dla aplikacji MyTest.py. Testy mają na celu zapewnienie poprawności działania aplikacji oraz sprawdzenie, czy interfejs graficzny jest zgodny z założeniami.

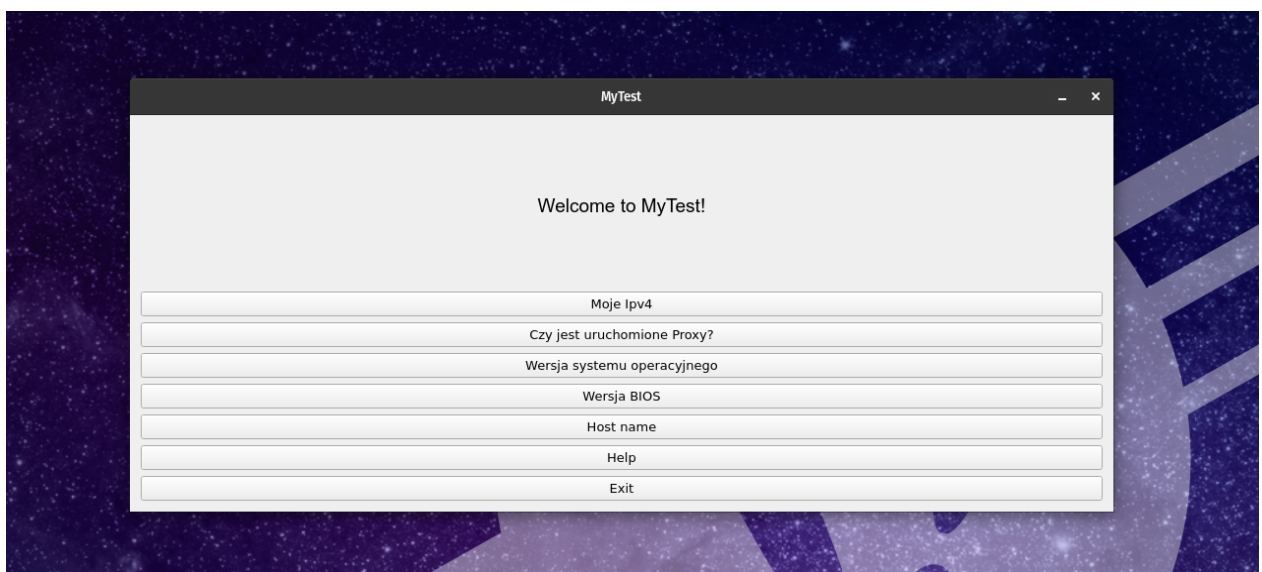
## 1.2 Środowisko testowe:

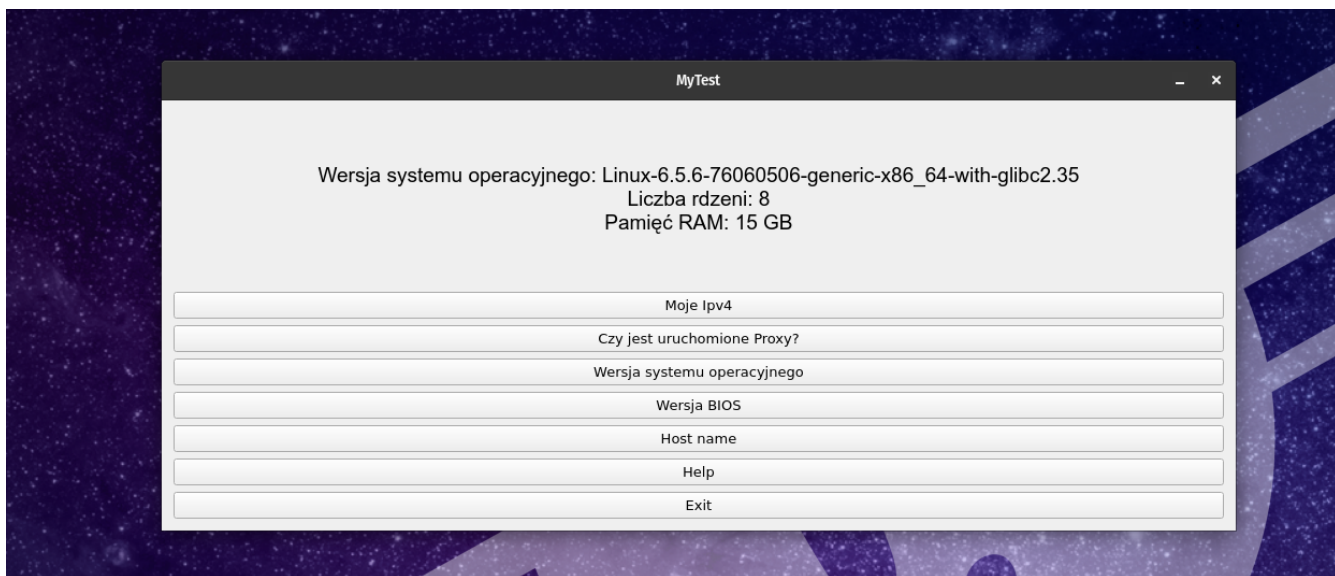
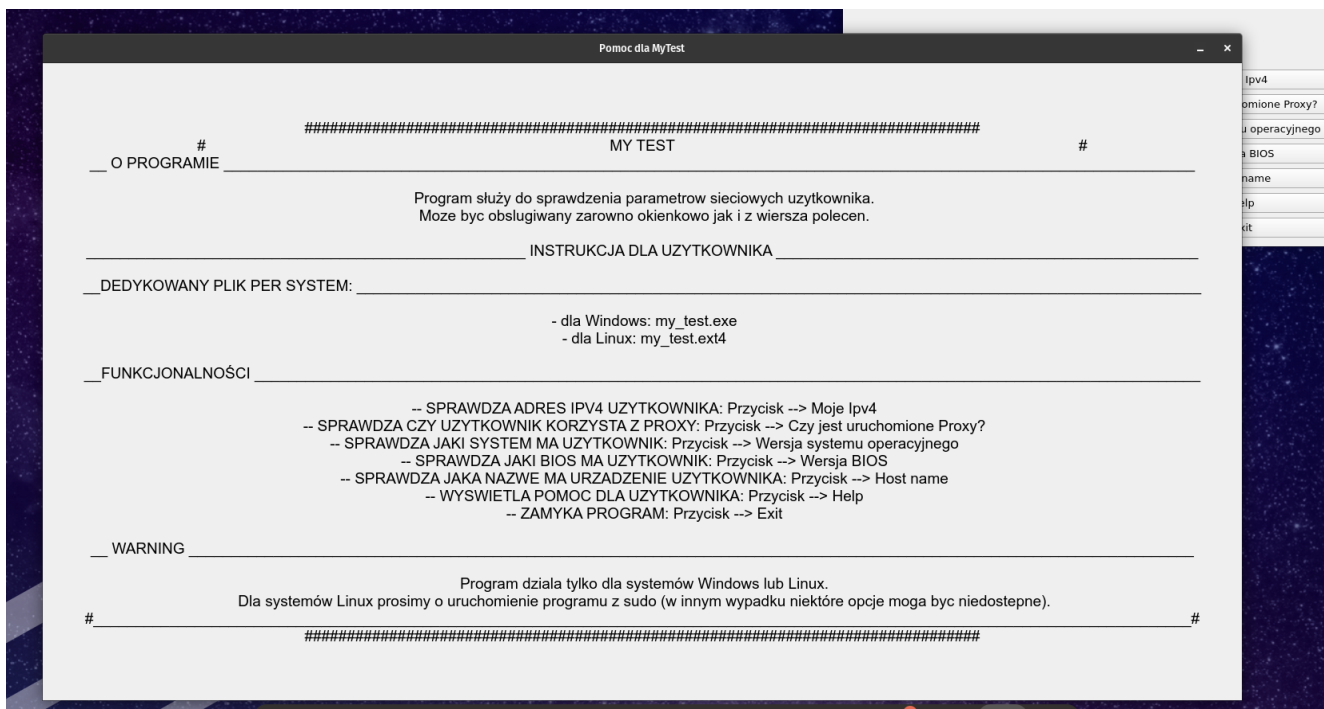
- System operacyjny: Windows i Linux
- Python 3.x
- PyQt5
- unittest framework

## 1.3 Instrukcje ogólne

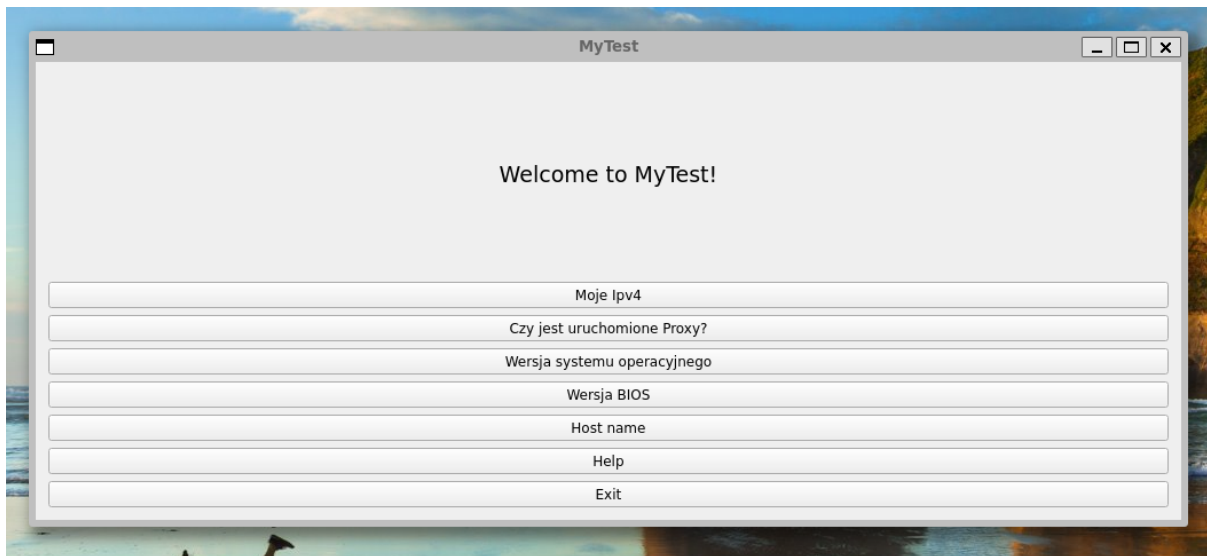
- Testy jednostkowe są napisane w oparciu o framework unittest.
- Testy manualne obejmują ręczne sprawdzenie interfejsu graficznego aplikacji.

## LINUX





# WINDOWS



## 2.1 Test get\_ipv4

### 2.1.1 Test pozytywny

- Sprawdzenie czy funkcja zwraca oczekiwany tekst po kliknięciu przycisku "Moje Ipv4".

### 2.1.2 Test negatywny

- Symulacja sytuacji, gdzie funkcja subprocess.check\_output zwraca błąd.
- Sprawdzenie, czy aplikacja obsługuje sytuacje błędne poprawnie.

## 2.2 Test check\_proxy

### 2.2.1 Test pozytywny

- Sprawdzenie, czy funkcja poprawnie identyfikuje brak uruchomionego proxy.

### 2.2.2 Test negatywny

- Symulacja sytuacji, gdzie subprocess.check\_output zwraca informacje o uruchomionym proxy.
- Sprawdzenie, czy aplikacja wyświetla odpowiednie informacje o proxy.

## 2.3 Test get\_os\_version

### 2.3.1 Test pozytywny

- Sprawdzenie, czy funkcja zwraca poprawne informacje o wersji systemu operacyjnego.

## 2.4 Test get\_bios\_version

### 2.4.1 Test pozytywny

- Sprawdzenie, czy funkcja zwraca poprawne informacje o wersji BIOS.

## 2.5 Test get\_hostname

### 2.5.1 Test pozytywny

- Sprawdzenie, czy funkcja zwraca poprawne informacje o nazwie hosta.

## 2.6 Test get\_help

### 2.6.1 Test pozytywny

- Sprawdzenie, czy funkcja zwraca poprawne informacje o pomocy.

## 3.1 Sprawdzenie manualne GUI

### 3.1.1 Kolory

- Ręczne sprawdzenie, czy kolory interfejsu graficznego są zgodne z oczekiwaniami.

### 3.1.2 Rozmiary

- Ręczne sprawdzenie, czy rozmiary elementów graficznych są zgodne z założeniami.

### 3.1.3 Pozycje

- Ręczne sprawdzenie, czy pozycje elementów graficznych są zgodne z oczekiwaniami.

### 3.1.4 Czcionki

- Ręczne sprawdzenie, czy czcionki tekstów w interfejsie graficznym są zgodne z założeniami.

## 3.2 Testy funkcjonalności przycisków

### 3.2.1 Przycisk "Moje Ipv4"

- Kliknięcie przycisku i sprawdzenie, czy tekst w oknie aplikacji zmienia się zgodnie z oczekiwaniem.

### 3.2.2 Przycisk "Czy jest uruchomione Proxy?"

- Kliknięcie przycisku i sprawdzenie, czy tekst w oknie aplikacji zmienia się poprawnie.

### 3.2.3 Przycisk "Wersja systemu operacyjnego"

- Kliknięcie przycisku i sprawdzenie, czy tekst w oknie aplikacji zmienia się zgodnie z oczekiwaniem.

### 3.2.4 Przycisk "Wersja BIOS"

- Kliknięcie przycisku i sprawdzenie, czy tekst w oknie aplikacji zmienia się zgodnie z oczekiwaniem.

### 3.2.5 Przycisk "Host name"

- Kliknięcie przycisku i sprawdzenie, czy tekst w oknie aplikacji zmienia się zgodnie z oczekiwaniem.

#### 3.2.6 Przycisk "Exit"

- Kliknięcie przycisku i sprawdzenie, czy aplikacja zamyka się poprawnie.

#### 4.1 Propozycje poprawek

- W przypadku znalezienia błędów lub niedoskonałości, sugestie poprawek powinny być przedstawione w dokumentacji.