# PLAN TESTÓW AKCEPTACYJNYCH – "MyTest" w wersji 1.0

## METRYKA TESTU

#### Nr ID:

MT.0.1v1-win\_W10\_lin\_Pop!\_OS\_22.04\_LTS\_Ubuntu\_\_22.04\_LTS-ipABC\_dhcp\_connect\_core \_ram\_bios\_host\_-2023.11.12

Autor:

Agnieszka Iżuk

**Testowany Kod:** 

Maciej 43125

Data:

12.11.2023

#### Historia zmian:

Dokument w wersji 1.0

#### Przyjęty format nazewnictwa plików:

<skrót\_testowanego\_oprogramowania>.<wersja\_oprogramowania>v<wersja\_dokumentacji>-<s
ystem\_operacyjny>.<wersja\_systemu\_operacyjnego>-<kluczowe\_parametry>-<data>

np. MT.0.1v1-win\_W10- ipABC\_ dhcp\_con\_core\_ram\_bios\_host\_-2023.11.03

- <skrót\_testowanego\_oprogramowania> to pierwsze litery nazwy oprogramowania:
  - o dla "MyTest" MT
- <wersja oprogramowania>- składa się z dwóch liczb rozdzielonych kropkami
- <wersja\_dokumentacji> składa się z jednej lub dwóch liczb rozdzielonych kropkami
- <system operacyjny> to skrócona nazwa systemu operacyjnego:
  - o dla Windows win
  - o dla Linux lin
- <wersja\_systemu\_operacyjnego> to informacja o wersjach systemu operacyjnego dla których domyślnie jest przygotowany test, oddzielamy je znakiem podkreślenia \_ lub zakresem\_od...\_do...:
  - o dla Windows odW7 doW11
  - o dla Linux np. Pop! OS 22.04 LTS

- <parametry> to lista przyjętych skrótów dla wstępnych parametrów systemów operacyjnych, które będą weryfikowane, oddzielonych znakiem podkreślenia \_:
  - o dla adresu IPv4 ip<klasy> np. ipABC:
    - adresy prywatne z klasy A
       (zakres 10.0.0.0 10.255.255.255, maska: 255.0.0.0/8 )
    - adresy prywatne z klasy B (zakres 172.16.0.0 172.31.255.255, maska: 255.240.0.0/12 )
    - adresy prywatne z klasy C
       (zakres 192.168.0.0 192.168.255.255, maska: 255.255.0.0/16 )
  - o dla sposobu przydzielenia adresu IP (dynamicznie / statycznie) dhcp
  - o dla typu połączenia (Ethernet / WiFi) connect
  - o dla uruchomionego proxy proxy
  - dla liczby rdzeni core
  - o dla pamięci RAM ram
  - o dla wersji BIOS bios
  - dla nazwy hosta host
- <data> to data utworzenia pliku w formacie RRRR.MM.DD

## WPROWADZENIE DO PROJEKTU

Oprogramowanie ma za zadanie dostarczyć użytkownikowi informacji na temat:

- przydzielonego adresu IPv4
- sposobu dzierżawy adresu IPv4: statyczne/dynamiczne
- rodzaju użytej karty do połączenia z Internetem: wi-fi/ethernet
- czy jest uruchomione Proxy
  - o w przypadku uruchomionego proxy jakie IPv4 jest pobierane
  - w przypadku uruchomionego proxy jaki port jest wykorzystywany
- typu systemu operacyjnego
- wersji systemu operacyjnego
- liczba rdzeni procesora
- ilości pamięci RAM
- wersja systemu Bios jeśli jest dostępny
- nazwy hosta

Użytkownik powinien otrzymać informację w wersji wizualnego komunikatu wypisanego na ekranie:

• dla GUI: tekstu w okienku programu

• dla konsoli: tekstu w konsol

# **PLAN TESTÓW**

## I. Opis funkcjonalności:

- Program powinien być zgodny z platformą systemu Windows lub Linux i uruchamiać się w formie graficznej.
- Program powinien przyjmować polecenia z wiersza poleceń.
- Program powinien dostosowywać swój rozmiar i położenie zgodnie z standardowymi funkcjami okna programu windows lub linux: maksymalizuj, minimalizuj, zamknij, dostosuj rozmiar samodzielnie poprzez strzałki szerokości i wysokości, przenoszenie okna przy pomocy strzałki.
- Program podaje użytkownikowi informacje o:
  - przydzielonym adresie IPv4
  - sposobu dzierżawy adresu IPv4: statycznej lub dynamicznej
  - rodzaju użytej karty do połączenia z Internetem: wi-fi lub ethernet
  - tym czy jest uruchomione Proxy
    - w przypadku uruchomionego proxy o tym jakie IPv4 jest pobierane
    - w przypadku uruchomionego proxy o tym jaki port jest wykorzystywany
  - typie systemu operacyjnego
  - wersji systemu operacyjnego
  - liczbie rdzeni procesora
  - ilości pamięci RAM
  - wersji systemu Bios jeśli jest dostępny
  - nazwie hosta

## II. Opis niefunkcjonalności:

- Program powinien działać szybko i nie obciążać zbytnio zasobów komputera → maksymalne obciążenie dla systemu Windows to 'Umiarkowany' lub dla systemu Linux to 2.5 %CPU.
- Program powinien być łatwy w instalacji i użytkowaniu, a jego interfejs powinien być intuicyjny
- Program powinien w czytelny sposób prezentować informację użytkownikowi...
- Program powinien być odporny na przewidywane błędy i awarie, a w razie ich wystąpienia powinien informować użytkownika o przyczynie i sposobie rozwiązania problemu.

## III. Potrzebne zasoby:

## Wymagania systemowe:

- Program wymaga systemu operacyjnego Windows 10 z prawami administratora.
- Program wymaga użytkownika z uprawnieniami sudo na systemie Linux

# WYMAGANIA ŚRODOWISKA TESTOWEGO:

Środowisko testowe składa się z komputera wyposażonego w kartę Ethernetową oraz WiFi, RAM, procesor minimum 1 rdzeniowy, z dostępem do Internetu, możliwością skonfigurowania proxy oraz opartego na systemie BIOS.

Wymagane zasoby osobowe:

**Tester manualny** - osoba odpowiedzialna za wykonanie i raportowanie testów. Tester powinien mieć umiejętności techniczne związane z testowaniem aplikacji okienkowych i analityczne na poziomie umożliwiającym ocenę oprogramowania pod kątem kryteriów projektowych oraz standardów ISTQB, a także znajomość podstaw systemu Windows oraz sieci.

**Kierownik testów** - osoba odpowiedzialna za nadzorowanie i koordynowanie całego procesu testowania. Kierownik testów powinien mieć umiejętności zarządzania i liderowania, a także znajomość standardów i najlepszych praktyk testowania. Kierownik testów powinien również monitorować postęp i jakość testów, a także zarządzać zasobami, ryzykami i problemami testowymi.

**Analityk testów** - osoba odpowiedzialna za analizę wymagań, ryzyk, celów i kryteriów testów. Analityk testów powinien mieć umiejętności komunikacyjne i biznesowe, a także znajomość technologii i procesów testowania. Analityk testów powinien również współpracować z innymi zainteresowanymi stronami, takimi jak programiści, użytkownicy, klienci, itp.

#### Kierownik projektu rozwoju

Kierownik grupy rozwoju

Kierownik grupy testów systemowych

Kierownik działu płacowego korporacji

Kierownik działu płacowego korporacji

# HARMONOGRAM TESTÓW

Testy zostaną przeprowadzone przed wdrożeniem programu zaplanowanym na 20.12.2023.

Zadanie	Poprzednie zadania	Specjalne umiejętności	Odpowiedzialność / Weryfikacja	Wysiłek	Data zakończenia
1 Przygotowanie zarysu planu testów	Ukończony:  opis projektu programu MyTest przygotowany na podstawie wymagań zebranych od klienta wstępny plan rozwoju programu MyTest zaakceptowany plan finansowania projektu MyTest	_	Kierownik testów, Starszy analityk testów	4	08-10-2023
2 Przygotowanie specyfikacji testów	Zadanie 1	Wiedza na temat działania systemu Linux lub Windows oraz sieci	Starszy analityk testów	9	12-10-2023
3 Przygotowanie przypadków testowych	Zadanie 2	I	Analityk testów	4	21-10-2023
4 Przygotowanie procedury testowej	Zadanie 3	_	Analityk testów	6	25-10-2023
5 Przygotowanie	Zadanie 4	_	Analityk testów	6	31-10-2023

opisu wymaganych kompetencji i składu osobowego zespołu					
6 Zakończenie transmisji pozycji testowej	Ukończ testy integracyjne	I	Kierownik projektu rozwoju	1	01-11-2023
7 Sprawdź wszystkie procedury kontroli zadań wymaganych do uruchomienia systemu	Zadanie 6	Doświadczenie w kontroli pracy	Tester manualny	1	02-11-2023
8 Wykonaj procedury testowe wprowadzania danych	Zadanie 5, Zadanie 8	-	Analityk testów	1	04-11-2023
9 Wykonać procedury testów wsadowych	Zadanie 5, Zadanie 8	ı	Tester manualny	3	07-11-2023
10 Sprawdź wyniki testów partii	Zadanie 10	Wiedza na temat wymagań dotyczących raportów płacowych	Analityk testów	1	08-11-2023

					<u> </u>
11 Rozwiązywanie raportów z incydentów testowych	Zadanie 9, Zadanie 11	_	Kierownik grupy rozwoju, Kierownik grupy testów systemowych, Kierownik działu płacowego korporacji	2	10-11-2023
12 Powtarzaj zadania (6)–(12), aż wszystkie procedury testowe zakończą się pomyślnie	Zadanie 12	_	-	2	12-11-2023
13 Napisz raport podsumowujący testy systemu	Zadanie 13	_	Kierownik grupy testów systemowych, Kierownik działu płacowego korporacji	1	13-11-2023
14 Prześlij całą dokumentację testową i dane testowe do grupy zarządzającej konfiguracją	zadanie 14	-	Tester automatyczny	2	20-11-2023

- I. Testy zostana przeprowadzone przed wdrożeniem programu.
- II. Zasoby testowe: Komputer z systemem operacyjnym Windows lub Linux.
- III. Procedury testowe: Testy zostaną przeprowadzone zgodnie z opisanymi przypadkami testowymi.
- IV. Metryki testowe: Liczba testów przeprowadzonych, liczba błędów znalezionych.

# SPECYFIKACJA TESTÓW:

## Cel ogólny:

Sprawdzić, czy program poprawnie wyświetla informacje o adresie IP, typie przydzielenia adresu IP, typie połączenia, uruchomionym proxy, wersji systemu operacyjnego, liczbie rdzeni i pamięci RAM, wersji BIOS oraz nazwie hosta dla systemu Windows i czy jest zgodny z wymaganiami użytkownika oraz założeniami projektu.

## Cele szczegółowe:

- V. Sprawdzenie, czy program uruchamia się w trybie graficznym, z poprawnie widocznymi wszystkimi komponentami.
- VI. Sprawdzenie, czy działa dostosowanie rozmiaru okna do indywidualnych oczekiwań użytkownika.
- VII. Sprawdzenie, czy działają przyciski paska tytułu okna programu.
- VIII. Sprawdzenie, czy program poprawnie wyświetla adres IP użytkownika.
- IX. Sprawdzenie, czy program poprawnie wyświetla typ przydzielenia adresu IP.
- X. Sprawdzenie, czy program poprawnie wyświetla typ połączenia.
- XI. Sprawdzenie, czy program poprawnie wyświetla informacje o uruchomionym proxy.
- XII. Sprawdzenie, czy program poprawnie wyświetla wersję systemu operacyjnego.
- XIII. Sprawdzenie, czy program poprawnie wyświetla liczbę rdzeni i pamięć RAM.
- XIV. Sprawdzenie, czy program poprawnie wyświetla wersję BIOS.
- XV. Sprawdzenie, czy program poprawnie wyświetla nazwę hosta.
- XVI. Sprawdzenie, czy program obsługuje wszystkie komendy z wiersza poleceń.
- XVII. Sprawdzenie, czy informacje uzyskane z wiersza poleceń są identyczne z tymi uzyskanymi z GUI.

## Cele jakościowe:

- Sprawdzenie, czy program posiada pomoc z której może skorzystać użytkownik.
- Sprawdzenie, czy informację są wyświetlane użytkownikowi w sposób czytelny i nie zawierają literówek lub błędów ortograficznych, składniowych itp.
- Sprawdzenie, czy program działa szybko i płynnie, bez opóźnień i zawieszeń.

- Sprawdzenie, czy program jest zgodny ze standardami i normami dotyczącymi bezpieczeństwa, prywatności i ochrony danych użytkownika.
- Sprawdzenie, czy program jest łatwy w utrzymaniu i rozbudowie, z możliwością aktualizacji i dodawania nowych funkcji.
- Sprawdzenie, czy program jest atrakcyjny i przyjazny dla użytkownika, z intuicyjnym i spójnym interfejsem graficznym.
- Sprawdzenie, czy program wyświetla kod błędu lub informację zwrotną dla użytkownika.

## Zakres dla celów szczegółowych:

## Testy obejmują następujące funkcjonalności programu:

- Wykrywanie adresu IP i typu przydzielenia adresu IP (statycznie lub dynamicznie)
- Wykrywanie typu karty wykorzystywanej do połączenia (Ethernet, Wi-Fi)
- Wykrywanie czy ustawienie proxy jest aktywne i jego adresu oraz portu jeżeli jest aktualnie włączone
- Wykrywanie rodzaju oraz wersji systemu operacyjnego
- Wykrywanie liczby rdzeni procesora i ilości pamięci RAM dostępnej w systemie
- Wykrywanie wersji BIOS, o ile jest dostępny
- Wykrywanie nazwy hosta
- Minimalizacja okna
- Maksymalizacja okna
- Zamykanie okna
- Dostosowanie rozmiaru okna do indywidualnych oczekiwań użytkownika

## Sposób testowania:

Testy będą przeprowadzane manualnie na różnych konfiguracjach systemowych, zgodnie z następującymi krokami:

- Uruchomienie programu i sprawdzenie, czy wyświetla się okno z informacjami o systemie
- Sprawdzenie czy wszystkie przyciski działają zgodnie z oczekiwaniami:
  - IPv4 → wyświetlenie informacji na temat IPv4
  - Proxy → wyświetlenie informacji na temat Proxy
  - SO info → wyświetlanie informacji na temat Systemu operacyjnego
  - BIOS → wyświetlenie informacji na temat Biosu
  - HOST → wyświetlenie informacji na temat nazwy komputera
  - o minimalizuj "-" → okno aplikacji się minimalizuje na pasku startu
  - maksymalizuj "□" → okno aplikacji rozszerza się na całe okno
  - zamknij "X" → okno aplikacji zamyka się kończąc działanie procesu powiazanego z aplikacją
- Porównanie wyświetlanych informacji z rzeczywistymi danymi systemowymi, uzyskanymi za pomocą innych narzędzi lub poleceń
- Sprawdzenie, czy program poprawnie reaguje na zmiany w systemie, takie jak zmiana adresu IP, typu połączenia, uruchomienie lub wyłączenie proxy, itp.

 Sprawdzenie, czy program nie powoduje błędów, awarii lub niepożądanych efektów ubocznych w systemie

## Kryteria akceptacji:

Program spełnia kryteria akceptacji, jeśli:

- Wyświetla poprawne i aktualne informacje o systemie dla każdej z testowanych konfiguracji
- Nie wykazuje żadnych błędów, awarii lub niepożądanych efektów ubocznych w systemie
- Nie wymaga nieuzasadnionych uprawnień lub zasobów systemowych

# **CELE TESTÓW**

#### XVIII. Plan testów

- A. Harmonogram testów: Testy zostaną przeprowadzone przed wdrożeniem programu.
- B. Zasoby testowe: Komputer z systemem operacyjnym Windows lub Linux.
- C. Procedury testowe: Testy zostaną przeprowadzone zgodnie z opisanymi przypadkami testowymi.
- D. Metryki testowe: Liczba testów przeprowadzonych, liczba błędów znalezionych.

#### XIX. Środowisko testowe

- A. Konfiguracja sprzętowa: Komputer z procesorem Intel Core i5 lub wyższym, 8 GB RAM, dyskiem twardym o pojemności 256 GB lub większej.
- B. Konfiguracja oprogramowania: System operacyjny Windows 10 lub Linux Pop!\_OS 22.04 LTS.
- C. Konfiguracja sieciowa:Komputer podłączony do sieci Wi-Fi lub Ethernet.

## PROCEDURY TESTOWE

## Procedury testowe dla testów funkcjonalnych:

- Uruchom program.
- Sprawdź, czy program poprawnie wyświetla adres IP użytkownika.
- Sprawdź, czy program poprawnie wyświetla typ przydzielenia adresu IP.
- Sprawdź, czy program poprawnie wyświetla typ połączenia.
- Sprawdź, czy program poprawnie wyświetla informacje o uruchomionym proxy.
- Sprawdź,czy program poprawnie wyświetla wersję systemu operacyjnego.
- Sprawdź, czy program poprawnie wyświetla liczbę rdzeni i pamięć RAM.
- Sprawdź,czy program poprawnie wyświetla wersję BIOS.
- Sprawdź,czy program poprawnie wyświetla nazwę hosta dla systemu Windows i Linux.

## Procedury testowe dla testów niefunkcjonalnych:

- Uruchom program.
- Sprawdź, czy program posiada funkcję pomoc zawierającą minimum podstawowe informację o tym jak korzystać z programu, opis poszczególnych przycisków.
- Sprawdź, czy informację są wyświetlane w sposób czytelny: czcionka bezszeryfowa, tekst powinien zmieniać swoją wielkość wraz ze zmianą wielkości okna.
- Sprawdź, czy informacje nie zawierają literówek lub błędów ortograficznych albo składniowych.
- Sprawdź, czy program działa szybko i płynnie, bez opóźnień i zawieszeń.
- Sprawdź, czy program jest zgodny ze standardami i normami dotyczącymi bezpieczeństwa, prywatności i ochrony danych użytkownika.
- Sprawdź, czy program jest łatwy w utrzymaniu i rozbudowie, z możliwością aktualizacji i dodawania nowych funkcji.
- Sprawdź, czy program jest atrakcyjny i przyjazny dla użytkownika, z intuicyjnym i spójnym interfejsem graficznym.
- Sprawdź, czy program wyświetla kod błędu lub informację zwrotną dla użytkownika.

## Raportowanie wyników testów

Format raportu: Tekstowy raport w formacie PDF.

- Zawartość raportu: Raport powinien zawierać informacje o wynikach testów oraz błędach znalezionych podczas testów.
- Harmonogram raportowania: Raport powinien być dostarczony do końca dnia roboczego następującego po przeprowadzeniu testów.
- Zarządzanie ryzykiem
- Identyfikacja ryzyka: Ryzykiem jest niepoprawne działanie programu na systemie operacyjnym, na którym nie był testowany.

**Analiza ryzyka:** Ryzyko jest niskie, ponieważ program został przetestowany na systemach Windows i Linux.

**Planowanie reakcji na ryzyko:** W przypadku wystąpienia problemów z działaniem programu na innym systemie operacyjnym, program zostanie przetestowany na tym systemie.

## ZAŁOŻENIA TESTOWE

**Ważne:** Przy uruchamianiu programu na urządzeniu z systemem Linux do poprawnego działania musimy założyć posiadanie uprawnień root lub co najmniej usera z dostępem sudo.

Przykładowa komenda na dodanie usera do odpowiedniej grupy : sudo usermod -aG sudo agnieszkaizuk

```
Testy zostały napisane w C++

void test_ipv4_info_on_linux() {
    QString ip = "192.168.1.8";
    QString is_static = "Statyczne";
    QString interface = "Ethernet";

    QString result = QString("IP: %1\n%2 IP\nInterfejs: %3\n-----").arg(ip, is_static, interface);
    text_output->setPlainText(result);

TEST - wynik

// 192.168.44.21 lub 192.168.1.8

// Dynamiczne IP

// Interfejs: Ethernet

}

Wynik testu: Pozytywny -> 192.168.1.8, Dynamiczne IP

Negatywny -> Niezgodność (192.168.44.21), Statyczne IP, dynamiczne IP
```

```
void test proxy info on linux() {
  bool is_error = true;
  // Symulacja błędu - status proxy nie jest dostępny
  if (is_error) {
    QString error message = "Błąd pobierania statusu proxy";
    QString result = QString("Błąd: %1\n----").arg(error_message);
    text output->setPlainText(result);
  } else {
    QString proxy_status = "Proxy jest włączone";
    QString result = QString("Status Proxy: %1\n-----").arg(proxy_status);
    text_output->setPlainText(result);
}
Wynik testu:
Pozytywny - >Proxy jest włączone
Negatywny -> błąd pobrania statusu
WINDOWS
void test_ipv4_info_on_windows() {
  QString ip = "192.168.1.100";
  QString is_static = "Statyczne";
  QString interface = "Ethernet";
  QString result = QString("IP: %1\n%2 IP\nInterfejs: %3\n-----").arg(ip, is_static,
interface);
  text output->setPlainText(result);
  // Przykładowy wynik testu:
  // IP: 192.168.1.53 lub 192.168.44.2
  // Statyczne IP
  // Interfejs: Ethernet
  // -----
}
Wynik testu: Pozytywny -> 192.168.1.53, statyczne IP
Negatywny - > Niezgodność (192.168.44.21)
Dynamiczne IP lub Statyczne
```

```
void test_proxy_info_on_windows() {
  bool is_error = true;

if (is_error) {
    QString error_message = "Błąd pobierania statusu proxy";
    QString result = QString("Błąd: %1\n-----").arg(error_message);
    text_output->setPlainText(result);
} else {
    QString proxy_status = "Proxy jest włączone";
    QString result = QString("Status Proxy: %1\n-----").arg(proxy_status);
    text_output->setPlainText(result);
}

Wynik testu:
Pozytywny - >Proxy jest włączone
Negatywny -> błąd pobrania statusu
```

#### PRZYPADKI TESTOWE

1. Dla aplikacji MyTestApp.py

```
import unittest
```

```
class Test(unittest.TestCase):
  def test_ipv4_info(self):
     app = QApplication([])
     window = MyTestApp(app)
     window.get_ipv4_info()
     text output = window.text output.toPlainText()
     self.assertIn("IP:", text_output)
     self.assertIn("Statyczne", text_output) 1
     self.assertIn("Interfejs:", text output)2
     app.quit()
  def test system info(self):
     app = QApplication([])
     window = MyTestApp(app)
     window.get system info()
     text output = window.text output.toPlainText()
     self.assertIn("Wersja SO:", text_output)
```

<sup>&</sup>lt;sup>1</sup> Sprawdzamy, czy informacja o typie IP jest wyświetlona

<sup>&</sup>lt;sup>2</sup> Sprawdzamy, czy informacja o interfejsie jest wyświetlona

```
self.assertIn("Typ Systemu:", text_output)
    self.assertIn("Rdzenie:", text_output)
    self.assertIn("RAM:", text_output)
    app.quit()
  def test_bios_info(self):
    app = QApplication([])
    window = MyTestApp(app)
    window.get_bios_info()
    text output = window.text output.toPlainText()
    self.assertIn("Wersja Biosu:", text_output)
    app.quit()
  def test_hostname(self):
    app = QApplication([])
    window = MyTestApp(app)
    window.get_hostname()
    text output = window.text output.toPlainText()
    self.assertIn("Nazwa Hosta:", text_output)
    app.quit()
if __name__ == '__main__':
  unittest.main(argv=["], exit=False)
```

2. Przypadki Testowe opis:

Testowanie funkcji `get\_ipv4\_info()`

#### Cel testu:

- Sprawdzenie poprawności zbierania informacji o adresie IP, typie IP (statycznym/dynamicznym) oraz interfejsie sieciowym.

#### Kroki testowe:

- 1. Uruchomienie aplikacji.
- 2. Wywołanie metody `get\_ipv4\_info()` w interfejsie graficznym.

#### Oczekiwane wyniki:

- Wyświetlenie adresu IP.
- Wyświetlenie informacji o typie IP (statyczny/dynamiczny).
- Wyświetlenie nazwy interfejsu sieciowego, jeśli jest dostępna.

Testowanie funkcji `get_system_info()`
Cel testu:
- Weryfikacja prawidłowości zbierania informacji o systemie operacyjnym, typie systemu, liczbie rdzeni procesora oraz ilości pamięci RAM.
Kroki testowe:
1. Uruchomienie aplikacji.
2. Wywołanie metody `get_system_info()` w interfejsie graficznym.
Oczekiwane wyniki:
- Wyświetlenie informacji o wersji systemu operacyjnego.
- Wyświetlanie typu systemu (architektura).
- Wyświetlenie liczby rdzeni procesora.
- Wyświetlanie ilości dostępnej pamięci RAM.
Testowanie funkcji `get_bios_info()`
Cel testu:
- Sprawdzenie poprawności pobierania informacji o wersji BIOSu.
Kroki testowe:
1. Uruchomienie aplikacji.
2. Wywołanie metody `get_bios_info()` w interfejsie graficznym.
Oczekiwane wyniki:
Wyświetlenie informacji o wersji BIOSu.
Cel testu:
Weryfikacja prawidłowości pobierania nazwy hosta.
Kroki testowe:

1. Uruchomienie aplikacji.

2. Wywołanie metody `get\_hostname()` w interfejsie graficznym

Oczekiwane wyniki:

- Wyświetlenie nazwy hosta systemu.

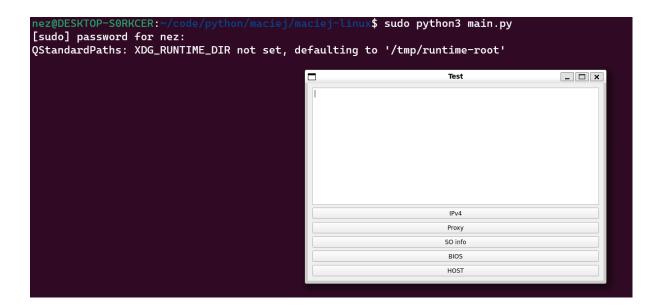
# RAPORTY O BŁĘDACH

1. Sprawdzenie, czy program uruchamia się w trybie graficznym, z poprawnie widocznymi wszystkimi komponentami.

Windows:

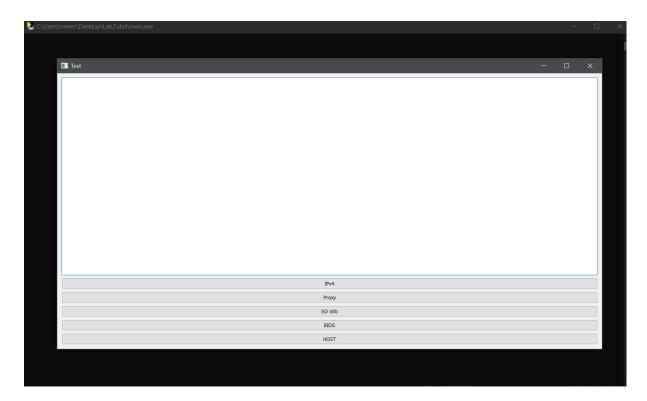


WYNIK: Zgodnie z oczekiwaniami



2. Sprawdzenie, czy działa dostosowanie rozmiaru okna do indywidualnych oczekiwań użytkownika.

Windows:



WYNIK: Zgodnie z oczekiwaniami



3. Sprawdzenie, czy działają przyciski paska tytułu okna programu.

Windows:



→ Przycisk powoduje ukrycie okna, na pasku startowym pojawia się ikona programu.

## WYNIK: Zgodnie z oczekiwaniami



→ Przycisk powoduje maksymalizację okna okna, okno zajmuje 100% przestrzeni pulpitu.

#### WYNIK: Zgodnie z oczekiwaniami



→ Przycisk powoduje zamknięcie okna oraz zamknięcie procesu systemowego przypisanego do programu, na pasku startowym brak ikona programu.

#### WYNIK: Zgodnie z oczekiwaniami



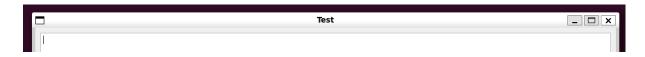
→ Przycisk powoduje ukrycie okna, na pasku startowym pojawia się ikona programu.

#### WYNIK: Zgodnie z oczekiwaniami



→ Przycisk powoduje maksymalizację okna okna, okno zajmuje 100% przestrzeni pulpitu.

#### WYNIK: Zgodnie z oczekiwaniami



→ Przycisk powoduje zamknięcie okna oraz zamknięcie procesu systemowego przypisanego do programu, na pasku startowym brak ikona programu.

#### WYNIK: Zgodnie z oczekiwaniami

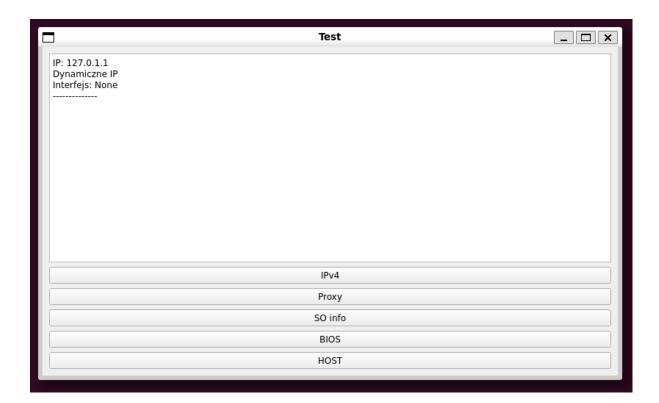
- 4. Sprawdzenie, czy program poprawnie wyświetla adres IP użytkownika.
- 5. Sprawdzenie, czy program poprawnie wyświetla typ przydzielenia adresu IP.
- 6. Sprawdzenie, czy program poprawnie wyświetla typ połączenia.

Windows:

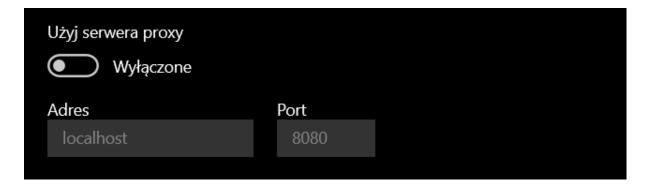
```
Wireless LAN adapter Wi-Fi:
   Connection-specific DNS Suffix
   Description . . . . . . . . .
                                          Intel(R) Centrino(R) Ultimate-N 6300 AGN
   Physical Address. .
  DHCP Enabled. . . . . . . . .
                                          Yes
   Autoconfiguration Enabled . . .
                                          Yes
   Link-local IPv6 Address . . . . .
  IPv4 Address . . . .
                                          192.168.8.129(Preferred)
   Subnet Mask .
                                          255.255.255.0
                                        : czwartek, 16 listopada 2023 05:36:33
: poniedziałek, 20 listopada 2023 17:44:22
   Lease Obtained.
   Lease Expires .
   Default Gateway .
                                          192.168.8.1
   DHCP Server
```



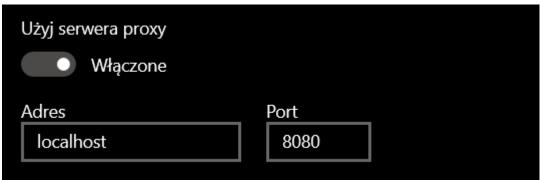
```
nez@DESKTOP-SORKCER: $ ip -br addr show
lo UNKNOWN 127.0.0.1/8 ::1/128
eth0 UP 172.28.237.217/20
docker0 DOWN 172.17.0.1/16
nez@DESKTOP-SORKCER: $ ip addr show eth0
2: eth0: <BROADCAST.MULTICAST.UP.LOWER_UP> mtu 1500 qdisc mq state UP group default qlen 1000
link/ether brd ff:ff:ff:ff:ff
inet 172.28.237.217/20 brd 172.28.239.255 scope global eth0
```

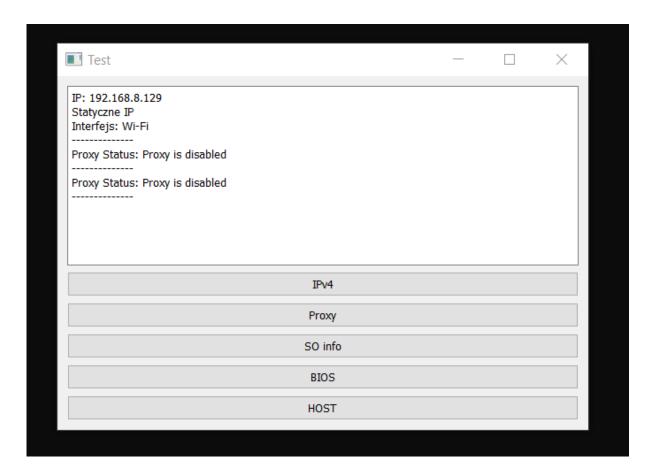


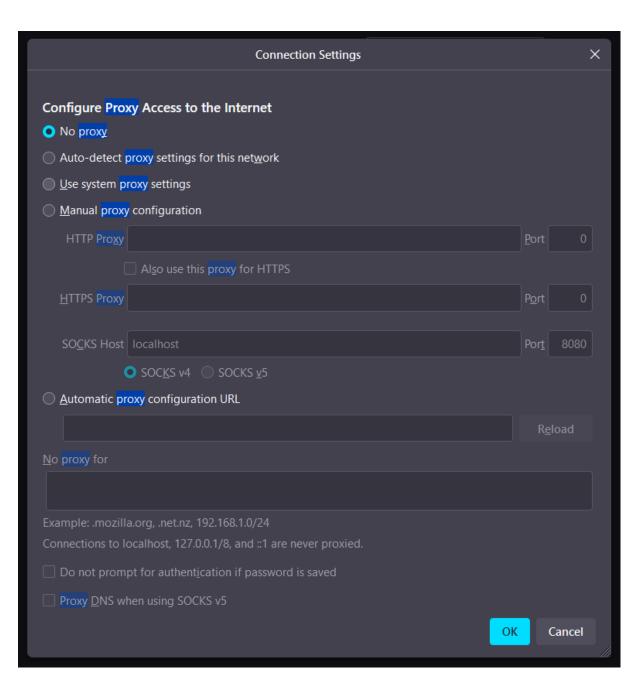
Sprawdzenie, czy program poprawnie wyświetla informacje o uruchomionym proxy.
 Windows:

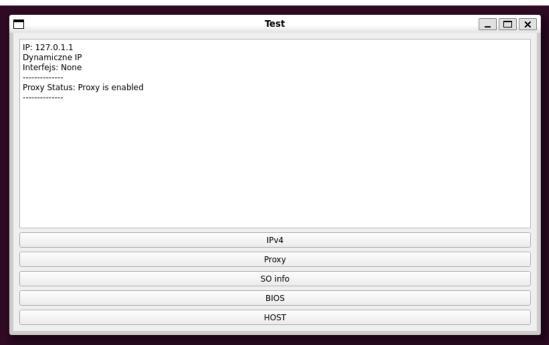


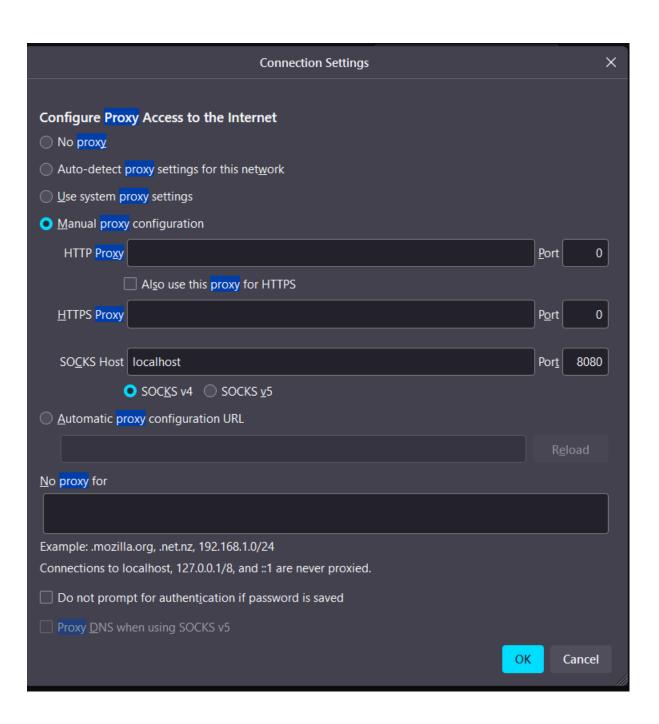


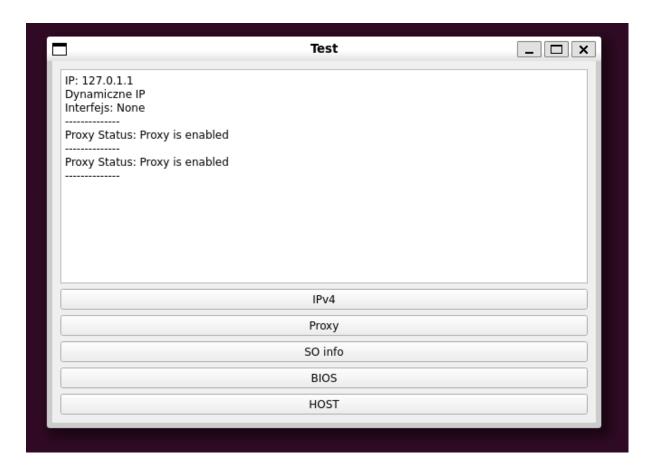






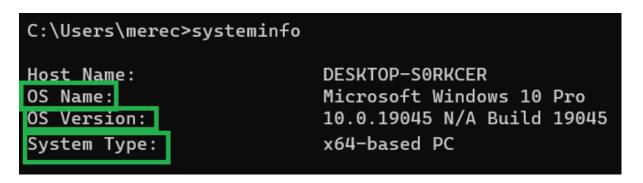






- 8. Sprawdzenie, czy program poprawnie wyświetla wersję systemu operacyjnego.
- 9. Sprawdzenie, czy program poprawnie wyświetla liczbę rdzeni i pamięć RAM.

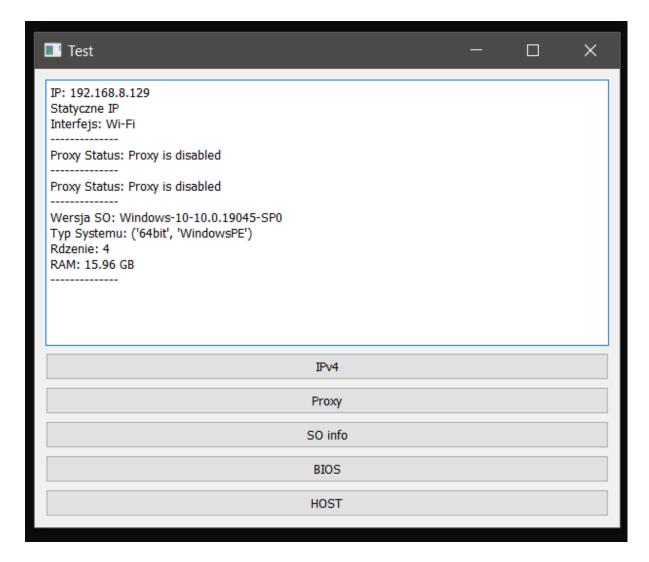
Windows:



```
C:\Users\merec>wmic cpu get NumberOfCores
NumberOfCores
4
```

C:\Users\merec>systeminfo | findstr /C:"Total Physical Memory"
Total Physical Memory: 16 341 MB

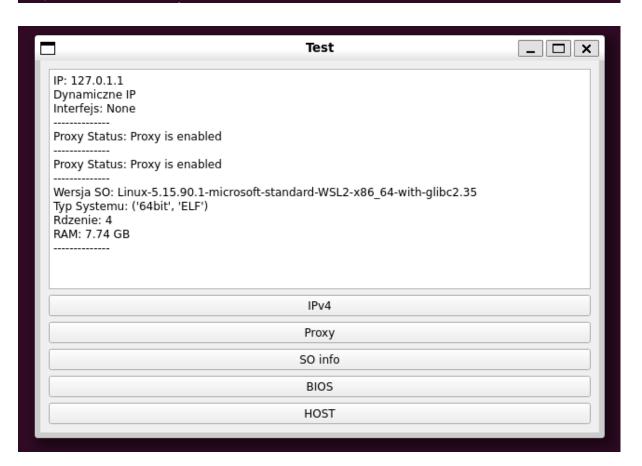
C:\Users\merec>wmic ComputerSystem get TotalPhysicalMemory
TotalPhysicalMemory
17134448640



Powodem jest zastosowanie w kodzie zaokrąglenia do 2 miejsca po przecinku, w przypadku Windows uważam to za błąd ponieważ żadne wypisanie informacji w systemie (graficzne / w konsoli) nie podaje wyniku w takiej formie.

WYNIK: NIE zgodnie z oczekiwaniami

nez@DESKTOP-SORKCER:~\$ free -h used free shared buff/cache available total 7.7Gi Mem: 3.1Gi 217Mi 28Mi 4.4Gi 4.3Gi 2.0Gi 34Mi 2.0Gi Swap:

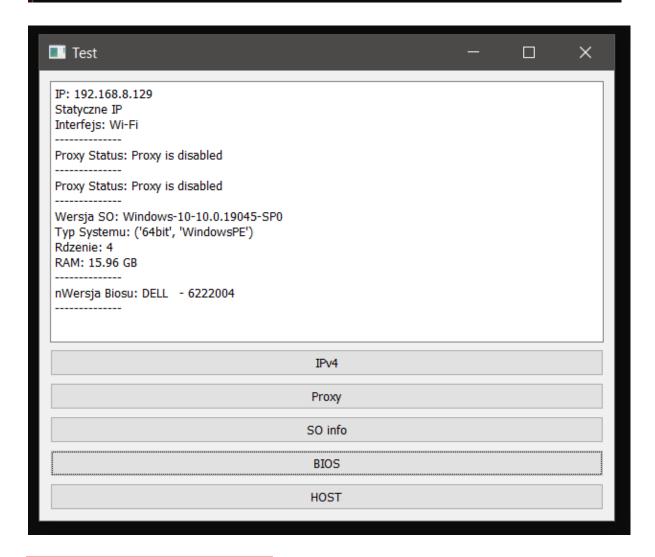


## WYNIK: Zgodnie z oczekiwaniami

10. Sprawdzenie, czy program poprawnie wyświetla wersję BIOS.

Windows:

# C:\Users\merec>wmic bios get smbiosbiosversion SMBIOSBIOSVersion A19



#### WYNIK: NIE zgodnie z oczekiwaniami

#### Linux:

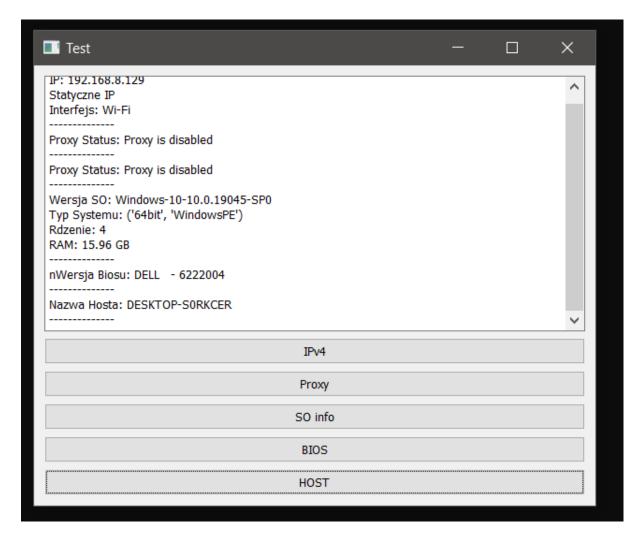


Program powstał z myślą o systemie Windows, moduł 'wmi' nie działa na systemie Linux.

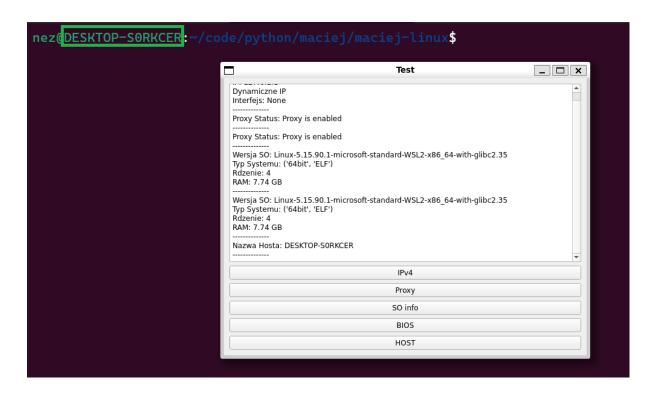
11. Sprawdzenie, czy program poprawnie wyświetla nazwę hosta.

Windows:





WYNIK: Zgodnie z oczekiwaniami



12. Sprawdzenie, czy program obsługuje wszystkie komendy z wiersza poleceń.

Windows:

Nie obsługuje komend z wiersza poleceń.

#### WYNIK: NIE zgodnie z oczekiwaniami

Linux:

Nie obsługuje komend z wiersza poleceń.

#### WYNIK: NIE zgodnie z oczekiwaniami

13. Sprawdzenie, czy informacje uzyskane z wiersza poleceń są identyczne z tymi uzyskanymi z GUI.

Windows:

Brak zaimplementowanej funkcjonalności obsługi komend z wiersza poleceń.

#### WYNIK: NIE zgodnie z oczekiwaniami

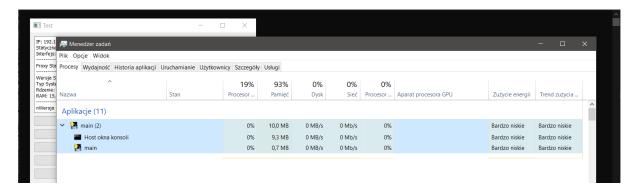
Linux:

Brak zaimplementowanej funkcjonalności obsługi komend z wiersza poleceń.

WYNIK: NIE zgodnie z oczekiwaniami

14. Program powinien działać szybko i nie obciążać zbytnio zasobów komputera → maksymalne obciążenie dla systemu Windows to 'Umiarkowany' lub Linux to poniżej 2.5 %CPU.

Windows:



#### WYNIK: Zgodnie z oczekiwaniami

Linux:

PID USER	PR	NI	VIRT	RES	SHR	S	%CPU	%MEM	TIME+ COMMAND
8102 nez	20	0	10.7g	2.5g	577928	S	5.6	32.6	36:36.21 java
55337 root	20	0	472816	119712	79832	S	1.0	1.5	0:01.59 python3
8631 nez	20	0	5548548	269996	23328	s	0.7	3.3	2:40.68 java

#### WYNIK: Zgodnie z oczekiwaniami

15. Program powinien być łatwy w instalacji i użytkowaniu, a jego interfejs powinien być intuicyjny i czytelny.

Windows:

Program odpalany jest za pomocą podwójnego kliknięcia jest to rozwiązanie bardzo intuicyjne dla użytkowników Windows. Konstrukcja okienkowa jest wzorowana na aplikacjach windowsowych.

#### WYNIK: Zgodnie z oczekiwaniami

Linux:

Program wykorzystuje graficzne środowisko Linuxa wzorowane na łatwym i intuicyjnym mechanizmie Windowsa.

#### WYNIK: Zgodnie z oczekiwaniami

16. Program powinien być odporny na przewidywane błędy i awarie, a w razie ich wystąpienia powinien informować użytkownika o przyczynie i sposobie rozwiązania problemu.

Windows:

Użytkownik otrzymuje jedynie błędy systemowe.

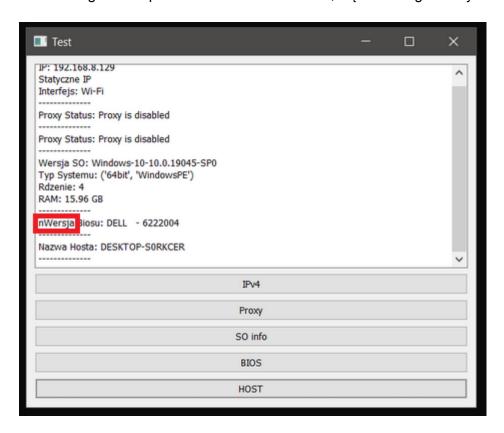
## WYNIK: NIE zgodnie z oczekiwaniami

Linux:

Użytkownik otrzymuje jedynie błędy systemowe.

## WYNIK: NIE zgodnie z oczekiwaniami

17. Program nie powinien zawierać literówek, błędów ortograficznych lub fleksyjnych.



Windows:

Po usunięciu literówki można zmienić status na zaakceptowany.

#### WYNIK: NIE zgodnie z oczekiwaniami

Linux:

Brak możliwości przetestowania - błędna implementacja funkcjonalności.

WYNIK: NIE zgodnie z oczekiwaniami

# WYNIKI POMIARÓW

Przypadek testowy	System	Stopień koniecznych poprawek	Wynik
1	Windows -	Zgodnie z wytycz •	Zatwierd
1	Linux •	Zgodnie z wytycz	Zatwierd
2	Windows -	Zgodnie z wytycz •	Zatwierd •
2	Linux •	Zgodnie z wytycz	Zatwierd •
3	Windows •	Zgodnie z wytycz	Zatwierd •
3	Linux •	Zgodnie z wytycz	Zatwierd •
4	Windows •	Błędna implemen	Odrzucono -
4	Linux •	Błędna implemen	Odrzucono •
5	Windows •	Błędna implemen	Odrzucono -
5	Linux •	Błędna implemen	Odrzucono •
6	Windows •	Błędna implemen	Odrzucono •
6	Linux •	Błędna implemen	Odrzucono -
7	Windows •	Błędna implemen	Odrzucono -
7	Linux •	Błędna implemen	Odrzucono -
8	Windows -	Zgodnie z wytycz	Zatwierd •
8	Linux •	Zgodnie z wytycz •	Zatwierd •
9	Windows -	Błędna implemen	Odrzucono -
9	Linux •	Zgodnie z wytycz	Zatwierd •
10	Windows -	Błędna implemen	Odrzucono •
10	Linux •	Błędna implemen	Odrzucono •
11	Windows -	Zgodnie z wytycz	Zatwierd

Przypadek testowy	System	Stopień koniecznych poprawek	Wynik
11	Linux •	Zgodnie z wytycz	Zatwierd
12	Windows -	Błędna implemen	Odrzucono •
12	Windows •	Błędna implemen	Odrzucono •
13	Linux	Błędna implemen	Odrzucono •
13	Windows •	Błędna implemen	Odrzucono •
14	Linux	Zgodnie z wytycz	Zatwierd
14	Windows •	Zgodnie z wytycz •	Zatwierd •
15	Linux	Zgodnie z wytycz	Zatwierd
15	Windows •	Zgodnie z wytycz	Zatwierd •
16	Linux	Błędna implemen	Odrzucono •
16	Windows -	Błędna implemen	Odrzucono -
17	Linux	Błędna implemen	Odrzucono -
17	Windows •	Drobna korekta 🕶	Odrzucono -

# WNIOSKI PODSUMOWUJĄCE

Wyniki testu manualnego na środowisku Linux są negatywne. Program nie uruchamia się na systemach innej dystrybucji niż Windows, z powodu braku modułu WMI"

"File "/home/user/Downloads/maciej (1)/maciej-linux/main.py", line 8, in <module> import wmi

ModuleNotFoundError: No module named 'wmi '``

Moduł WMI (Windows Management Instrumentation) w systemie Windows odpowiada za zarządzanie i monitorowanie zasobami, aplikacjami oraz usługami na komputerze.

Dodatkowo wykryto problemy z zestawem znaków UTF-8 SyntaxError: Non-UTF-8 code starting with '\xcd' in file /home/blackmen/Downloads/maciej (1)/maciej-linux/dist/main on line 2, but no encoding declared; see https://python.org/dev/peps/pep-0263/ for details

Obydwa problemy można rozwiązać komentując w pliku MyTest.py wartości sprzeczne tj.

- A) dodając informacje o deklaracji zestawu znaków # -\*- coding: utf-8 -\*-
- B) komentując moduł WMI

Po zastosowaniu powyższych rozwiązań program uruchamia się, jednak występują błędy techniczne tj. get\_ipv4\_info pokazuje błędny adres, dodatkowo get\_proxy\_info zwraca błędną wartość. Funkcje get\_system\_info, get\_bios\_info oraz get\_hostname działają zgodne z oczekiwanymi założeniami.

Program działa poprawnie na systemie Windows. Funkcje zostały przetestowane z uprawnieniami administratora, bez uprawnień również nie wykryto błędów.

Widoczne są błędy wizualne jak dodatkowa litera N przy wersji biosu.



Zauważalnym jest fakt nieścisłości niektórych danych z powodu zaokrąglania wyników w programie otrzymanym do testowania. W następstwie analizy kodu źródłowego owe nieścisłości nie uznaje jako błąd, lecz przyjęcie innej formy wartości parametrów przy założeniach programu.