#### Dokumentacja Testów Jednostkowych i Manualnych dla MyTest.py

### 1.1 Cel dokumentacji:

Celem tej dokumentacji jest przedstawienie planu i wyników testów jednostkowych i manualnych dla aplikacji MyTest.py. Testy mają na celu zapewnienie poprawności działania aplikacji oraz sprawdzenie, czy interfejs graficzny jest zgodny z założeniami.

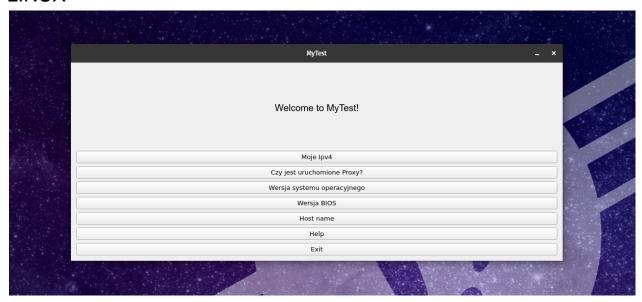
#### 1.2 Środowisko testowe:

- System operacyjny: Windows i Linux
- Python 3.x
- PyQt5
- unittest framework

### 1.3 Instrukcje ogólne

- Testy jednostkowe są napisane w oparciu o framework unittest.
- Testy manualne obejmują ręczne sprawdzenie interfejsu graficznego aplikacji.

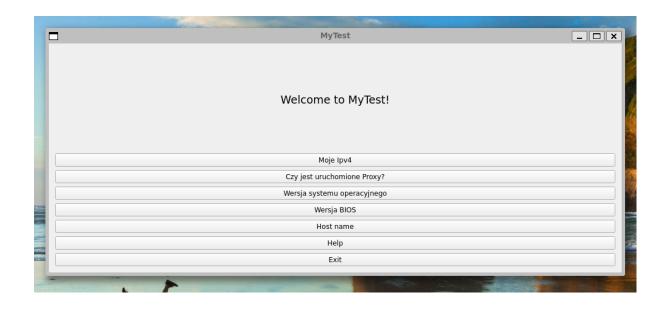
#### **LINUX**



	Pomoc dla MyTest	_ ×
	***************************************	
# O PROGRAMIE	MY TEST #	
	Program służy do sprawdzenia parametrow sieciowych uzytkownika. Moze byc obsługiwany zarowno okienkowo jak i z wiersza polecen.	
	INSTRUKCJA DLA UZYTKOWNIKA	
DEDYKOWANY PLIK PE	R SYSTEM:	
	- dla Windows: my_test.exe - dla Linux: my_test.ext4	
FUNKCJONALNOŚCI		
_	SPRAWDZA ADRES IPV4 UZYTKOWNIKA: Przycisk> Moje Ipv4 SPRAWDZA CZY UZYTKOWNIK KORZYSTA Z PROXY: Przycisk> Czy jest uruchomione Proxy? SPRAWDZA JAKI SYSTEM MA UZYTKOWNIK: Przycisk> Wersja systemu operacyjnego SPRAWDZA JAKI BIOS MA UZYTKOWNIK: Przycisk> Wersja BIOS SPRAWDZA JAKA NAZWE MA URZADZENIE UZYTKOWNIKA: Przycisk> Host name WYSWIETLA POMOC DLA UZYTKOWNIKA: Przycisk> Help ZAMYKA PROGRAM: Przycisk> Exit	
WARNING		
Dla s	Program dziala tylko dla systemów Windows lub Linux. systemów Linux prosimy o uruchomienie programu z sudo (w innym wypadku niektóre opcje moga byc niedostepne).	#
	***************************************	

MyTest	_ ×
Wersja systemu operacyjnego: Linux-6.5.6-76060506-generic-x86_64-with-glibc2.35 Liczba rdzeni: 8 Pamięć RAM: 15 GB	
Moje Ipv4	
Czy jest uruchomione Proxy?	
Wersja systemu operacyjnego	
Wersja BIOS	
Host name	
Help	

#### **WINDOWS**



#### 2.1 Test get\_ipv4

### 2.1.1 Test pozytywny

- Sprawdzenie czy funkcja zwraca oczekiwany tekst po kliknięciu przycisku "Moje Ipv4".

### 2.1.2 Test negatywny

- Symulacja sytuacji, gdzie funkcja subprocess.check\_output zwraca błąd.
- Sprawdzenie, czy aplikacja obsługuje sytuacje błędne poprawnie.

# 2.2 Test check\_proxy

## 2.2.1 Test pozytywny

- Sprawdzenie, czy funkcja poprawnie identyfikuje brak uruchomionego proxy.

#### 2.2.2 Test negatywny

- Symulacja sytuacji, gdzie subprocess.check\_output zwraca informacje o uruchomionym proxy.
- Sprawdzenie, czy aplikacja wyświetla odpowiednie informacje o proxy.

### 2.3 Test get\_os\_version

#### 2.3.1 Test pozytywny

- Sprawdzenie, czy funkcja zwraca poprawne informacje o wersji systemu operacyjnego.

#### 2.4 Test get bios version

#### 2.4.1 Test pozytywny

- Sprawdzenie, czy funkcja zwraca poprawne informacje o wersji BIOS.

### 2.5 Test get hostname

### 2.5.1 Test pozytywny

- Sprawdzenie, czy funkcja zwraca poprawne informacje o nazwie hosta.

### 2.6 Test get help

### 2.6.1 Test pozytywny

- Sprawdzenie, czy funkcja zwraca poprawne informacje o pomocy.

# 3.1 Sprawdzenie manualne GUI

## 3.1.1 Kolory

- Ręczne sprawdzenie, czy kolory interfejsu graficznego są zgodne z oczekiwaniami.

#### 3.1.2 Rozmiary

- Ręczne sprawdzenie, czy rozmiary elementów graficznych są zgodne z założeniami.

#### 3.1.3 Pozycje

- Ręczne sprawdzenie, czy pozycje elementów graficznych są zgodne z oczekiwaniami.

#### 3.1.4 Czcionki

- Ręczne sprawdzenie, czy czcionki tekstów w interfejsie graficznym są zgodne z założeniami.

#### 3.2 Testy funkcjonalności przycisków

#### 3.2.1 Przycisk "Moje Ipv4"

- Kliknięcie przycisku i sprawdzenie, czy tekst w oknie aplikacji zmienia się zgodnie z oczekiwaniem.

### 3.2.2 Przycisk "Czy jest uruchomione Proxy?

- Kliknięcie przycisku i sprawdzenie, czy tekst w oknie aplikacji zmienia się poprawnie.

### 3.2.3 Przycisk "Wersja systemu operacyjnego"

- Kliknięcie przycisku i sprawdzenie, czy tekst w oknie aplikacji zmienia się zgodnie z oczekiwaniem.

## 3.2.4 Przycisk "Wersja BIOS"

- Kliknięcie przycisku i sprawdzenie, czy tekst w oknie aplikacji zmienia się zgodnie z oczekiwaniem.

## 3.2.5 Przycisk "Host name"

- Kliknięcie przycisku i sprawdzenie, czy tekst w oknie aplikacji zmienia się zgodnie z oczekiwaniem.

# 3.2.6 Przycisk "Exit"

- Kliknięcie przycisku i sprawdzenie, czy aplikacja zamyka się poprawnie.

# 4.1 Propozycje poprawek

- W przypadku znalezienia błędów lub niedoskonałości, sugestie poprawek powinny być przedstawione w dokumentacji.