

Tamagotchi Project

Sprint Review

Voldoet de kwaliteit van het project als gevraagd?

- De kwaliteit voldoet wat er gevraagd is, het voelt en lijkt niet te snelle en slordig gewerkt.

Zijn de hoofdfuncties allemaal uitgewerkt?

- Bijna alle hoofdfuncties zijn allemaal uitgewerkt, de enige hoofdfuncties die nog niet geïntegreerd zijn zijn de emotie. Maar de rest van alle Hoofdfunctie zijn functionerend en werken zoals ze horen

Wat ging goed voor het project?

- Afbeeldingen van de aap met verschillende skins
- De functies
- Het samenwerken, communicatie en elkaar helpen in dit project
- Het snappen van sommige functies en kunnen omwerken naar een andere functie

Hoe was het samenwerken met je klasgenoot?

- Het was leuk en interessant om te doen, er moest nog wel een klein beetje uitgevogeld hoe je bij het project kon samenwerken. Uiteindelijk was dit wel gelukt en konden we samen tegelijkertijd aan het project werken zodat het project efficiënt werd gewerkt.

Was het project moeilijk?

- Uiteindelijk was het project wel moeilijk want er was weer een nieuwe eigenschap erbij gekomen waardoor het moeilijker werd en dat was communicatie en samenwerken. Met iemand samen dus soms kun je allebei een ander idee hebben om iets te doen wat het dan moeilijk maakt.

Had je de uitkomst van het project verwacht?

- Had minder verwacht, in eerste instantie dacht ik dat het moeilijk was vanwege alle functies in de Tamagotchi. En de extra dingen die we konden toevoegen aan de Tamagotchi zodat het er leuker uitzag.

Hoe lang duurde het project?

- 3-4 weken voor de opdrachten, laatste week (5de week) moet alles mooi ziet en klaar om in te leveren

Sprint Retrospective

Wat konden we beter doen voor het project?

- Wat beter kon in dit project was het systeem van skins want vanwege het systeem konden we de animatie niet meer doen want de skins gingen gelijk uit als de animatie aan ging en elke knop activeerde een animatie waardoor de skins systeem nutteloos werd en we hadden al redelijk wat tijd erin gezet en de animatie systeem was nog net begonnen dus moesten we uiteindelijk de animatie systeem scrapen
- En de dark theme achtergrond was uiteindelijk fout gegaan. Want de achtergrond systeem schakelt uit iedereen keer dat je dark theme en was ook nog een error bij zichzelf want als je dark theme knop klikte werkt andere knop niet meer dus was hij uiteindelijk geschrapt idee
- Maar in general waren dingen die we extra deden die konden wel betere, want de extra functie kwamen iedere keer veel te veel de andere hoofdfunctie breken waardoor ze uiteindelijk moest weg gedaan worden.

Denken jullie dat je het project sneller af kunt krijgen als jullie opnieuw moet beginnen?

- Zeker, we hebben de ervaring al en weten welke stappen we moeten nemen En we hebben het dan ook al een stuk makkelijker om alles op te starten

Wat heb je geleerd in dit project dat zal je helpen in de aankomende project?

- Dingen kunnen moeilijk eruit zien maar als je start werken zal het niet zo moeilijk zijn

Scrum

Hoe kwamen we op de planning?

- Alles was in canva dus hebben we het in trello gezet met een backlog en moscow. En op canvas stonden al datums wat allemaal moesten af zijn voor de week dus we hadden ook gelijk deadlines voor elke functie die we moesten maken en ook soms wachten om andere functie te maken omdat de deadlines later waren dan andere functie.

Wie moest wat doen en waarom?

- Er was geen basislijn van wie wat moest doen. Maar we gaven elkaar wel aan welke functie we mee bezig waren en of het goed ging zodat we niet per ongeluk allebei de functie aan het maken waren. Maar soms kreeg een van ons dan wel de taak om de functie te doen omdat hij ervaring heeft met de functie waardoor de functie sneller en goed wordt gemaakt.