

Functioneel Ontwerp

1. Doel van het systeem

Het systeem is een chatbot die:

- Reageert op gebruikersinput op een natuurlijke manier.
- Karaktereigenschappen kan hebben die invloed hebben op de reacties.
- Een aanpasbare en aantrekkelijke interface heeft, waarbij design en styling centraal staan.
- Uitbreidbaar is met nieuwe functionaliteiten in de toekomst.

2. Gebruikers en rollen

Gebruiker:

- Kan berichten invoeren en reacties van de chatbot ontvangen.
- Kan de stijl en layout van de interface aanpassen (kleur, lettertype, achtergrond, avatar).
- Kan karaktereigenschappen van de chatbot instellen (bijv. vriendelijk, speels, formeel).

Beheerder / ontwikkelaar (ik):

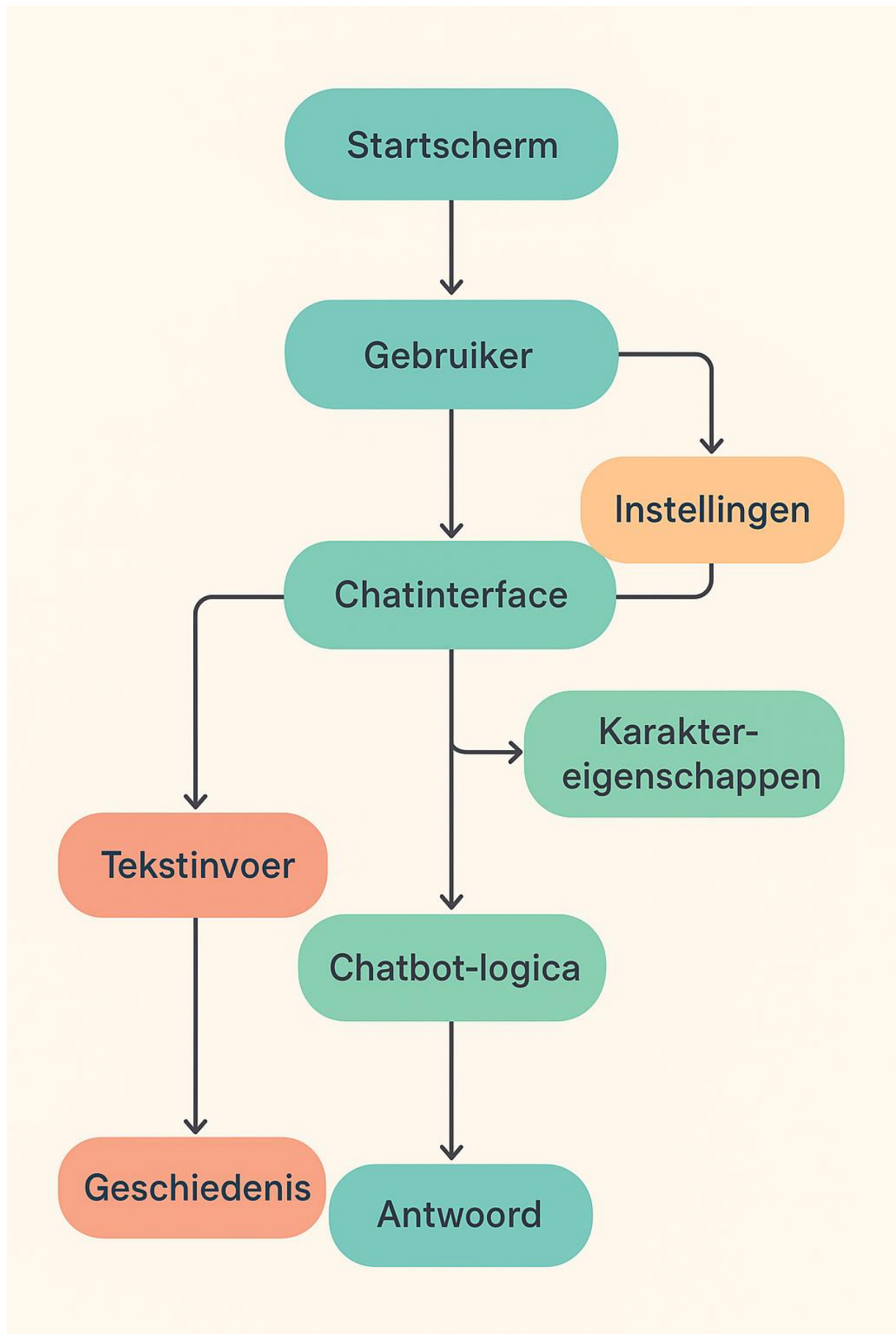
- Programmeert de chatbot-logica en het gedrag.
- Voegt nieuwe scenario's en logica toe.
- Past design en UI aan.

3. User stories

1. Als user wil ik een bericht kunnen typen in de chatbox zodat ik een reactie van de chatbot kan ontvangen.
2. Als user wil ik de toon van de chatbot kunnen aanpassen zodat het gesprek aansluit bij mijn gewenste karaktereigenschappen, zoals vriendelijk of speels.
3. Als user wil ik de kleuren en het lettertype van de chatinterface kunnen veranderen zodat het er aantrekkelijk en persoonlijk uit ziet.
4. Als user wil ik een avatar aan de chatbot kunnen toevoegen zodat ik het gevoel heb dat ik met een 'echt' karakter praat.
5. Als user wil ik eerdere berichten kunnen bekijken zodat ik het verloop van het gesprek kan volgen.
6. Als user wil ik de chatbot kunnen laten reageren op verschillende scenario's zodat het gesprek dynamisch en interessant blijft.
7. Als user wil ik mijn instellingen voor design en karakter kunnen opslaan zodat ik ze de volgende keer niet opnieuw hoeft in te stellen.
8. Als user wil ik nieuwe functies zoals badges of notificaties kunnen activeren zodat mijn ervaring met de chatbot leuker en interactiever wordt.
9. Als user wil ik een duidelijk overzicht van actieve instellingen hebben zodat ik weet hoe de chatbot reageert en hoe de interface eruit ziet.
10. Als user wil ik feedback kunnen geven op de antwoorden van de chatbot zodat de logica en reacties in de toekomst verbeterd kunnen worden.

3. Workflow van de chatbot

1. **Startscherm / interface laden** → gebruiker ziet chatvenster.
2. **Input van gebruiker** → gebruiker typt een bericht en klikt op 'verzenden'.
3. **Chatbot-logica verwerkt input** → de logica bekijkt karaktereigenschappen en scenario's.
4. **Output genereren** → chatbot geeft antwoord in de chatinterface.
5. **Interface aanpassen** → gebruiker kan kleuren, lettertypes, avatars of thema wijzigen.
6. **Gesprek opslaan** → optioneel, voor later gebruik of debugging.



4. Ontwerp UI-elementen

- **Chatvenster:** duidelijk tekstveld, scrollbare berichtengeschiedenis.
- **Avatar/karakter:** optie om de chatbot een afbeelding te geven.
- **Instellingenpaneel:** slider, dropdowns of knoppen om design en karaktereigenschappen te kiezen.
- **Send-knop:** duidelijk zichtbaar, eventueel met enter-toets support.
- **Responsieve layout:** werkt op desktop én mobiel.