ConnectionNotifier, ErrorNotifier und EventNotifer sind ein jeweils typedef auf sigc::signal, und dienen den Observerpattern. Siehe dazu im Text weiteres.

MPD::Connection

conn : mpd_connection *
m_ConnNotifier : ConnectionNotifier
m_ErrorSig : ErrorNotifier
lastHost : ustring
hostChanged : bool

is_connected() : bool
connect() : bool
disconnect() : bool
check_error() : bool
clear_error() : bool
signal_connection_change() :
　ConnectionNotifier&
emit_connection_change()

MPD::Listener

- mp_Conn : Connection*
- m_Async : mpd_async*
- idle_events : unsigned
- is_idle : bool
- mp_Notifier : EventNotifer*

+ enter() : bool
+ leave() : bool
+ is_idling() : bool
+ force_update()

MPD::BaseClient

- mp_Listener : Listener*
- m_Conn : Connection
- EventNotifer

+ is_connected() : bool
+ get_status() : Status *
+ signal_client_update
　: EventNotifier&
+ signal_connection_change
　: ConnectionNotifier
+ force_update()
# BaseClient
# __connect() : bool
# __disconnect() : bool
- timeout_reconnect()
- handle_errors()

AbstractItemGenerator

+*void fill_queue()*
+*void fill_queue_changes()*
+*void fill_playlists()*
+*void fill_outputs()*
+*void fill_filelist()*

MPD::NotifyData

- mp_Conn : Connection
- Status : Status
- Statistics : Statistics
- mp_Song : Song
- mp_NextSong : Song

get_Status()
get_...
update_all()

MPD::Client

+ Client()
+ connect()
+ disconnect()

+ playback_next() : bool
...
(weitere Konkrete Clientanweisungen)

+*void fill_queue()*
+*void fill_queue_changes()*
+*void fill_playlists()*
+*void fill_outputs()*
+*void fill_filelist()*