充值流程示意图

11

2

3

4

5

6

1. 客户端发起充值请求调用充值中心的createOrder接口
2. 客户端拿到充值中心的订单信息向第三方平台发起支付请求
3. 支付完成后第三方支付平台回调充值中心对应渠道接口
4. 验证合法的订单通过一个队列通知充值游戏服充值代理
5. 充值代理通知游戏服务器给玩家添加虚拟游戏币
6. 游戏服务器通知客户端发货,充值流程结束

注意事项

每个渠道的兑换比例不一样

错误码列表 解决办法

7 参数错误 渠道回调没有提供足够的参数

6 验证签名错误 验签算法实现错误或者签名密钥配置错误

5 订单不是充值中心生成的 不用处理

8 订单金额和创建时不一样 检查兑换比例

3 游戏服不存在 检查服务器serverlist配置

9 数据库错误 检查数据库配置

2 玩家不存在 检查订单信息是否匹配(没出现过)

4 订单重复 不用处理