应用宝充值流程示意图

1sSS1

2

8

9

3

4

5

7

1. 客户端发起充值请求调用充值中心的createOrder接口
2. 客户端拿到充值中心的订单信息向第应用宝发起支付
3. 支付完成后应用宝返回支付状态
4. 客户端将应用宝查询接口需要用到的参数提交到服务端
5. 拿到客户端的查询参数提交到查询队列
6. 查询队列查询每个玩家的的充值总额,和我们本地记录的充值总额做对比 比我们大的就认为成功 ,因为无订单相关性，他们的订单里没有订单号
7. daemon\_tx 拿到验证完成的订单发送给充值代理
8. 充值代理通知游戏服务器给玩家添加虚拟游戏币
9. 游戏服务器通知客户端发货,充值流程结束

注意事项

应用宝没有回调 仅仅提供一个查询余额的接口 而且某些银行卡会有延迟

查询接口使用的参数服务端没有 在客户端的sdk里需要客户端发送过来

应用宝的sdk只有支付完成的时候才会回调给客户端,有时会导致游戏外支付

没有通知客户端的情况,客户端每次登陆的时候会把上次未支付完成的订单提交给

充值中心,因为游戏外充值的客户端不知道有可能本地保存的未支付订单已经支付完成了

这里多验证一次防止这种情况