

# **Final Report**

## **เรื่อง OH! MY MONEY**

**เสนอ**  
**ดร.ชจรพงษ์ อัครจิตสกุล**

**จัดทำโดย**

|                                     |                    |
|-------------------------------------|--------------------|
| <b>นายกนกพันธ์ ฐนัสนัย</b>          | <b>57070501082</b> |
| <b>นางสาวประภัสสร สถิตยชัยวัฒนา</b> | <b>57070501083</b> |
| <b>นางสาวพรศิริ เบ็ญจพรเลิศ</b>     | <b>57070501084</b> |
| <b>นายยศพล ตั้งพัฒนพงศ์</b>         | <b>57070501085</b> |

**วิชา Software Engineering รหัสวิชา CPE 333**  
**มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีพระจอมเกล้าธนบุรี**  
**ภาควิชา วิศวกรรมคอมพิวเตอร์**  
**ภาคเรียนที่ 2 ปีการศึกษา 2559**

## FUNCTIONS IMPLEMENTED

1. Sign In functions
  - a. Sign In with E-mail

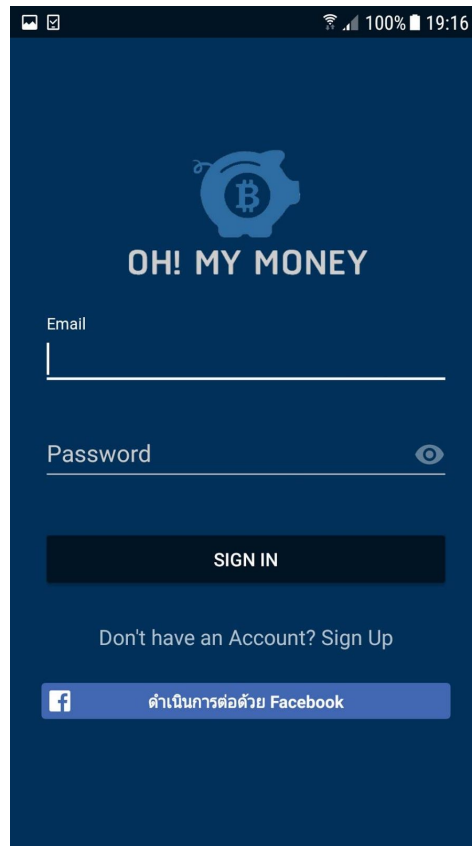


Figure 1 หน้าต่างสำหรับลงชื่อเข้าใช้

การ Sign In ด้วย E-mail จะมีช่องฟอร์มให้กรอกข้อมูลอยู่ 2 ช่อง ได้แก่ 1.ช่องแรกสำหรับกรอก E-mail ช่องนี้ผู้ใช้ต้องกรอกในรูปแบบ E-mail เท่านั้น ในคือในรูปแบบ “[name@domian.com](#)” หากกรอกไม่ถูกต้อง แอปพลิเคชันจะแจ้งเตือนผู้ใช้ Log in หน้าที่ที่กดปุ่ม Sign In

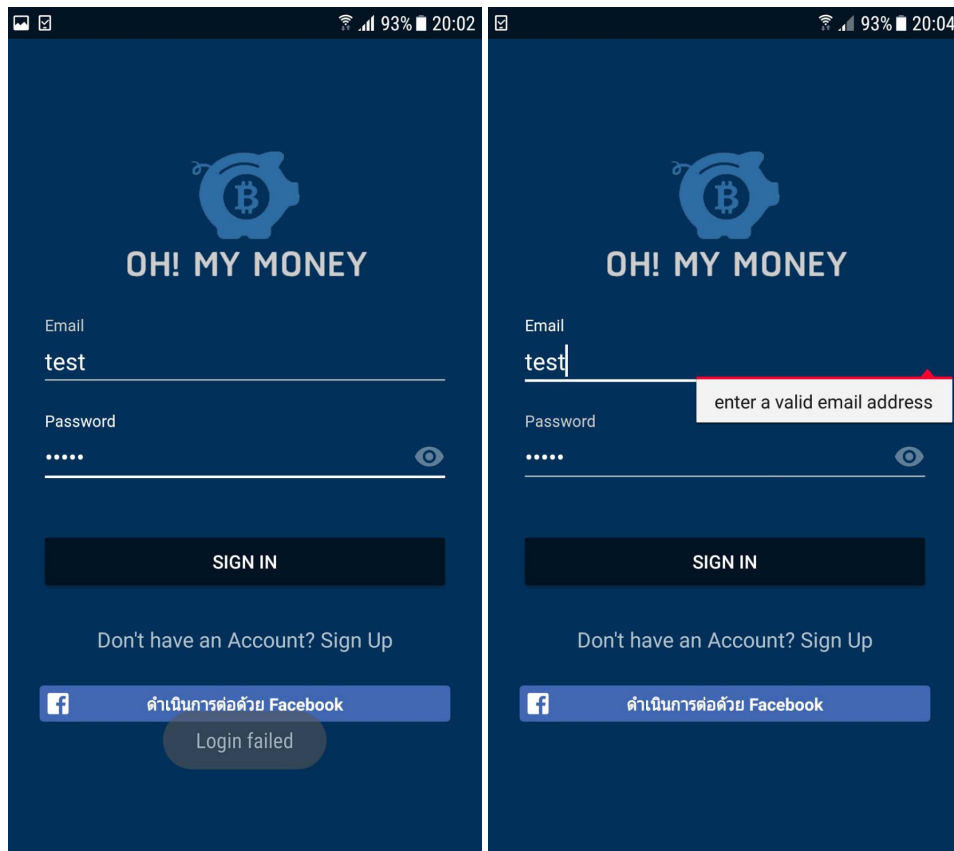



Figure 2 แจ้งเตือนข้อผิดพลาดในการลงชื่อเข้าใช้ เมื่อผู้ใช้กรอกEmailผิดรูปแบบ

ส่วนช่องที่ 2 คือช่องสำหรับใส่รหัสผ่าน (Password)  
 ช่องนี้จะถูกตั้งให้แสดงเป็นจุดไม่ว่าผู้ใช้จะใส่ตัวเลขหรือตัวอักษรเพื่อปกปิดรหัสผ่านไม่ให้ผู้อื่นเห็นว่าเป็นตัวอะไร  
 แต่ผู้ใช้สามารถเปิดดูรหัสผ่านที่กรอกได้เพื่อเช็ความถูกต้องโดยการกดสัญลักษณ์   
 ด้านขวามือของช่องรหัสผ่าน

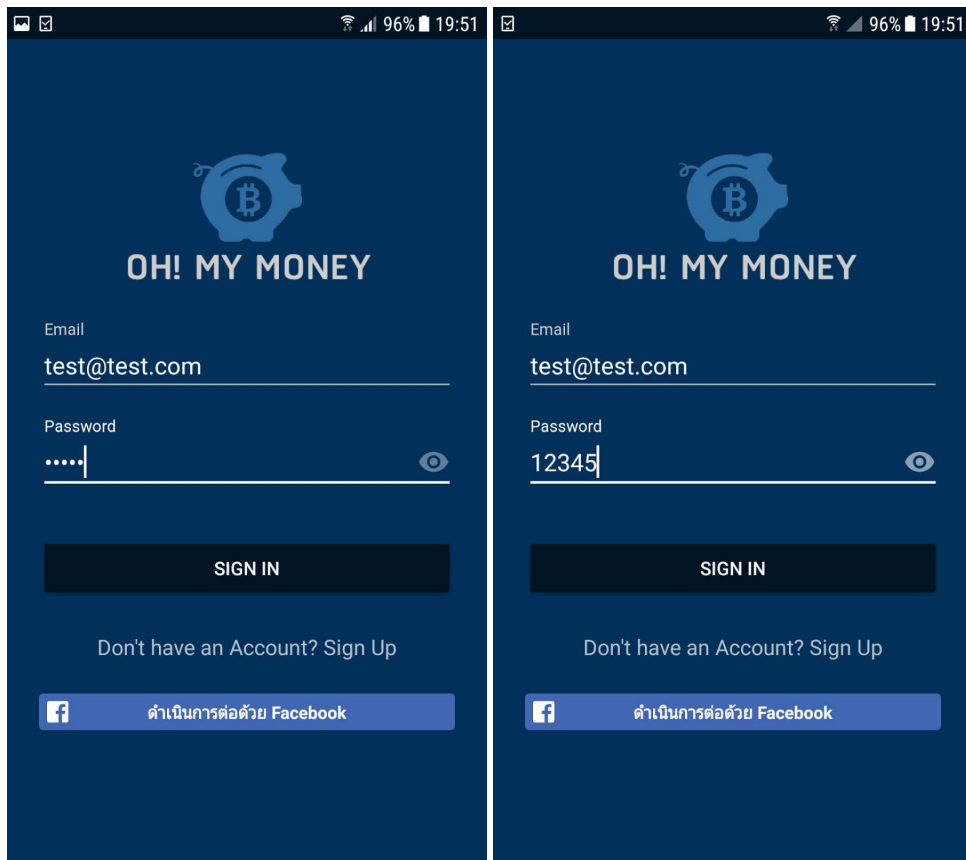


Figure 3 สามารถ เปิด-ปิด รหัสผ่านได้

เมื่อข้อมูล Email และรหัสผ่านถูกต้อง แอปพลิเคชันจะพาเข้าสู่หน้าหลักแอปพลิเคชันทันที

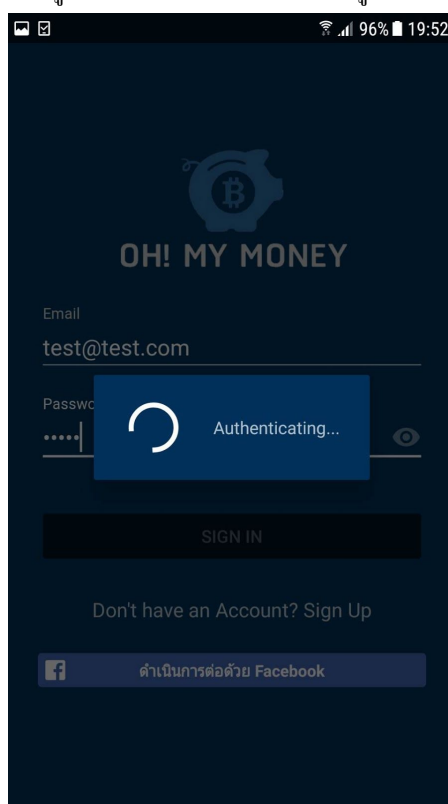


Figure 4 ทำการตรวจสอบข้อมูลผู้ใช้ ก่อนที่จะพาผู้ใช้ไปหน้าหลักแอปพลิเคชัน

b. Sign In with Facebook account

ผู้ใช้งานสามารถลงชื่อเข้าใช้ด้วยบัญชี Facebook โดยที่ไม่ต้องสร้างบัญชีใหม่และลงชื่อด้วย Email

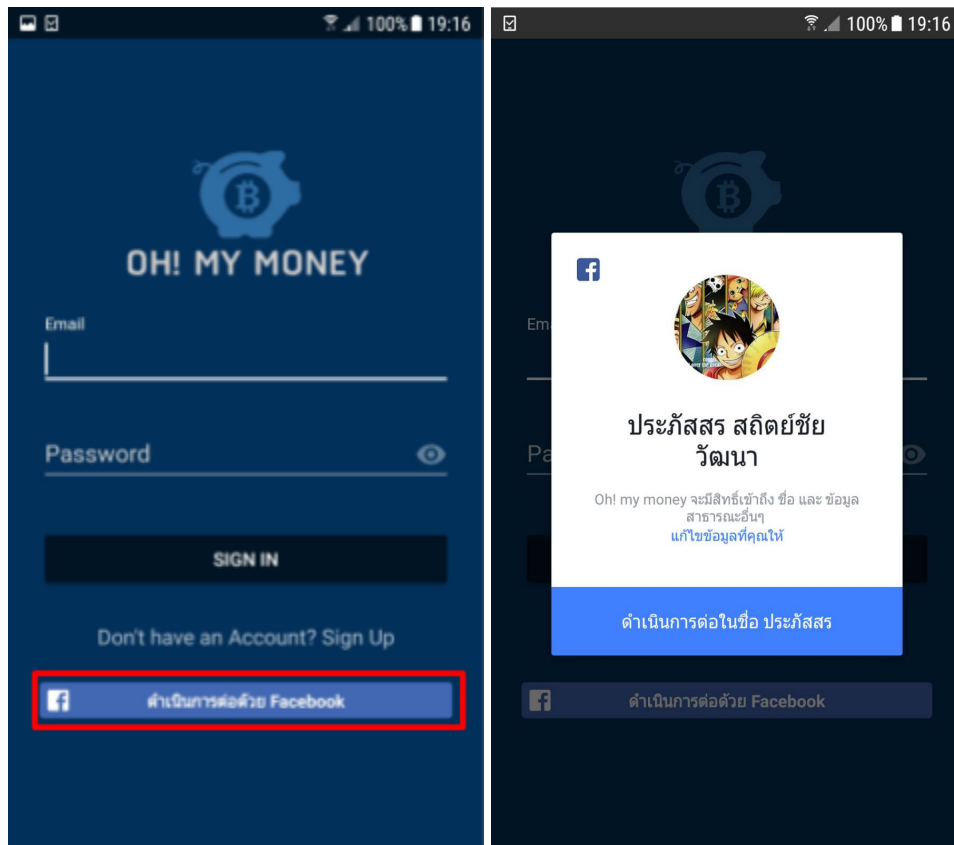


Figure 5 ลงชื่อเข้าใช้ด้วยบัญชี Facebook

## 2. Register function

### a. Create Account

ในกรณีที่ผู้ใช้อยังไม่เคยใช้แอปพลิเคชัน Oh! My Money มาก่อน ผู้ใช้จำเป็นต้องลงชื่อเพื่อสร้างบัญชีของผู้ใช้ก่อน โดยการกดข้อความ “Don’t have an Account? Sign Up” ในหน้าต่างลงชื่อเข้าใช้ เพื่อย้ายไปหน้าต่างสร้างบัญชีใหม่

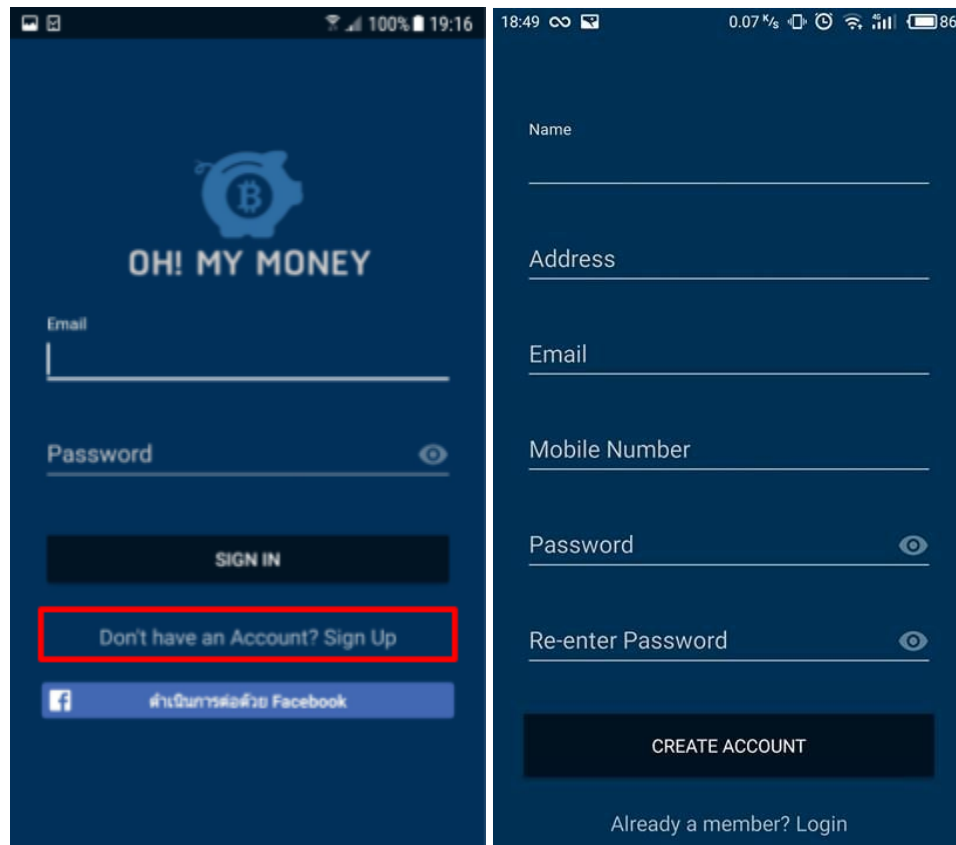
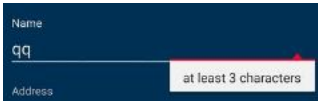
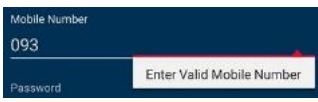


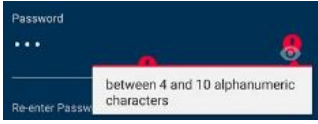




Figure 6 กดข้อความดังกล่าวเพื่อเข้าสู่หน้าต่างสร้างบัญชีผู้ใช้ใหม่

ฟอร์มแต่ละช่องจะมีเงื่อนไขของตัวเอง หากกรอกข้อมูลไม่ตรงเงื่อนไข ก็ไม่สามารถสร้างบัญชีผู้ใช้ใหม่ได้  
 พร้อมกับแจ้งช่องฟอร์มที่กรอกผิดเงื่อนไข ฟอร์มทั้งหมดที่ต้องกรอกมีดังนี้

| Form              | อธิบาย  | เงื่อนไข   | แจ้งเตือนเมื่อกรอกผิด   |
|-------------------|---|--|---|
| Name              | ชื่อจริงของผู้ใช้   | 3 ตัวอักษรขึ้นไป   |    |
| Address           | ที่อยู่ของผู้ใช้  | -  | -   |
| Mobile Number     | เบอร์โทรศัพท์ของผู้ใช้  | ตัวเลข 10 ตัว  |    |
| Email             | อีเมลของผู้ใช้  | อยู่ในรูปแบบ<br><a href="mailto:name@domian.com">name@domian.com</a> |    |
| Password          | รหัสผ่าน<br>ฟอร์มนี้จะถูกตั้งให้ปิดข้อมูล<br>ที่กรอกไป<br>สามารถเปิดดูรหัสผ่านได้โดย<br>การกดสัญลักษณ์ <br>ด้านขวามือของฟอร์ม  | ตัวอักษรหรือตัวเลข<br>4-10 ตัว                                       |    |
| Re-enter Password | ยืนยันรหัสผ่าน<br>เพื่อเป็นการยืนยันความถูกต้อง<br>ของการตั้งรหัสผ่าน<br>ฟอร์มนี้จะถูกตั้งให้ปิดข้อมูล<br>ที่กรอกไป<br>สามารถเปิดดูรหัสผ่านได้โดย<br>การกดสัญลักษณ์ <br>ด้านขวามือของฟอร์ม | กรอกตรงตามฟอร์ม<br>Password  |  |

เมื่อกรอกข้อมูลครบและตรงตามเงื่อนไขแล้ว  
แอปพลิเคชันจะพาผู้ใช้ไปหน้าต่างหลักทันทีหลังจากกดปุ่มสร้างบัญชีใหม่  
โดยที่ไม่จำเป็นต้องกลับไปกรอกข้อมูลหน้าต่างลงชื่อเข้าใช้ใหม่

18:53 6.95% 85

Name  
qqq

Address  
kxhsh

Email  
ggg@gmail.com

Mobile  
1234

Creating Account...

Password  
.....

Re-enter Password  
.....

CREATE ACCOUNT

Already a member? Login

Figure 7 แอปพลิเคชันกำลังสร้างบัญชีใหม่เมื่อกรอกข้อมูลถูกต้องครบถ้วน ก่อนผู้ใช้ไปหน้าต่างหลัก



#### b. Back to Sign In

ในกรณีที่ผู้ใช้เข้ามาในหน้าต่างสร้างบัญชีผู้ใช้ใหม่ด้วยความไม่ได้ตั้งใจ นอกจากผู้ใช้จะสามารถกลับไปหน้าต่างลงชื่อเข้าใช้ด้วยปุ่ม back บนอุปกรณ์ Android แล้ว ผู้ใช้ยังสามารถกดข้อความ “Already a member? Login” ได้ด้วย

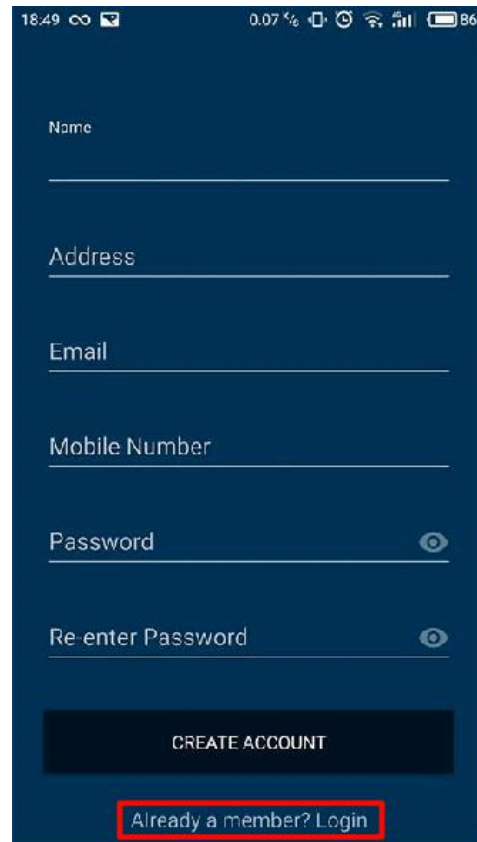


Figure 8 กดข้อความดังกล่าวเพื่อเข้าสู่หน้าต่างสร้างบัญชีผู้ใช้ใหม่

### 3. Sign Out function

ผู้ใช้สามารถใช้ฟังก์ชันนี้เพื่อลงชื่อออกจากระบบของแอปพลิเคชันด้วยการกดปุ่ม Sign Out แอปพลิเคชันจะพากลับมาถึงหน้าต่างลงชื่อเข้าใช้

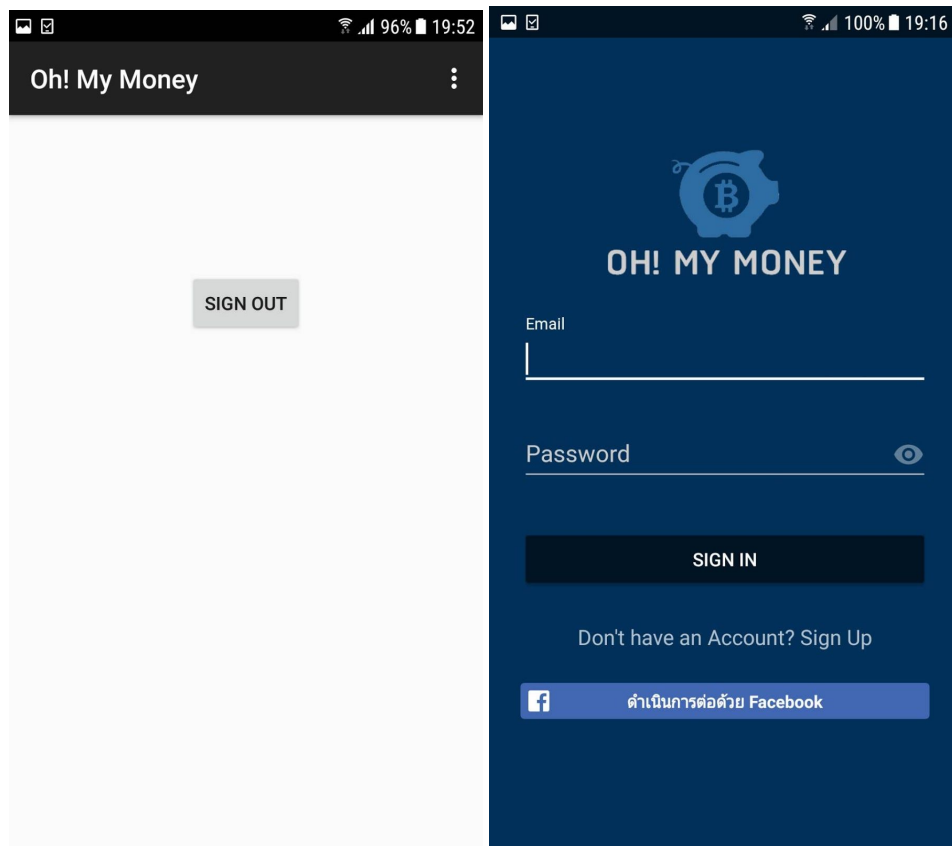


Figure 9 กดปุ่ม Sign Out เพื่อออกจากระบบแล้วกลับมาหน้าต่างลงชื่อเข้าใช้

## Test Plan

| Test Case # | Description   | Intended result   | Actual result   | Completed by |
|-------------|---|---|---|--------------|
| 1           | Sign In<br>ผู้ใช้ที่เคยสร้างบัญชีผู้ใช้แล้ว<br>(email:test@test.com, pw:12345)    | แอปพลิเคชันเปลี่ยนไปหน้าต่างหลัก  | แอปพลิเคชันเปลี่ยนไปหน้าต่างหลัก  | Papadsorn    |
| 2           | Sign In<br>ผู้ใช้ที่ยังไม่เคยสร้างบัญชีผู้ใช้แล้ว(email:test2@test.com, pw:12345) | อยู่หน้าต่างเดิมและแจ้งเตือนผู้ใช้งานที่ไม่มีบัญชีผู้ใช้ดังกล่าว                          | แอปพลิเคชันเปลี่ยนไปหน้าต่างหลัก  | Papadsorn    |
| 3           | Sign In<br>โดยกรอกผิดรูปแบบอีเมล (email:test, pw:12345)                           | แจ้งเตือนว่ากรอกผิดรูปแบบemail  | แจ้งเตือนว่ากรอกผิดรูปแบบemail  | Papadsorn    |
| 4           | Sign In With Facebook<br>(ใช้Facbookของประภัสสร)                                  | แอปพลิเคชันจะขึ้นหน้าต่างที่ให้เชื่อมกับfacebookของผู้ใช้งานที่Log in facebookบนมือถือไว้ | ไปยังหน้าต่างที่ให้เชื่อมกับfacebookของผู้ใช้งานที่Log in facebookบนมือถือไว้ | Papadsorn    |
| 5           | Sign Up<br>ถ้าPassword ไม่ตรงกับ Re-enter Password (Pw:yyyy Re-Pw:uuuu)           | ขึ้นคำเตือนว่าPass word Do not match  | ขึ้นคำเตือนว่าPass word Do not match  | Pornsiri     |
| 6           | Sign Up<br>ถ้ายังไม่กรอกข้อมูลแล้ว กดCreate                                       | ขึ้นว่า Login failed  | ขึ้นว่า Login failed!   | Pornsiri     |
| 7           | Sign Out  | ออกจากระบบ และกลับไปยังหน้าหลัก(หน้าSign In)  | ออกจากระบบ และกลับไปยังหน้าหลัก(หน้าSign In)                                  | Pornsiri     |

### Implementation and testing phase responsibilities

เราได้ทำการ Implementation และ Testing ของแอปพลิเคชัน OH! MY MONEY ในช่วงวันที่ 10-25 พฤษภาคม 2560

| Task                | Kanokphan | Papadsorn | Pornsiri | Yossapol |
|---------------------|-----------|-----------|----------|----------|
| <b>UI</b>           |           |           |          |          |
| - Design            | X         |           |          |          |
| - Coding            | X         | X         | X        | X        |
| <b>Database</b>     |           |           |          |          |
| - Table Design      | X         |           |          | X        |
| - Query Design      | X         |           |          | X        |
| - Coding            | X         | X         | X        | X        |
| <b>Testing</b>      |           |           |          |          |
| - Testing Approach  | X         | X         | X        | X        |
| - Test Case         |           | X         | X        |          |
| <b>Presentation</b> |           |           |          |          |
| - Report            | X         | X         | X        | X        |

### Implementation & testing – Major problems

เนื่องจากว่าโปรแกรมAndroid Studio ในกลุ่มของพวกเราไม่เคยมีใครใช้โปรแกรมนี้มาก่อน ทำให้ต้องเสียเวลาในการศึกษาและลองผิดลองถูกกับการใช้โปรแกรม

ในตอนที่เราออกแบบUI เราได้ออกแบบลงในMicrosoft office powerpoint เมื่อนำมาทำใน Android Studio จึงทำให้UI ที่ได้ไม่ตรงตามแบบที่วางไว้ก่อนหน้านี้

## Tools

| Tools           | Description   |
|-----------------|---|
| Andriod Studio  | เป็น IDE Tool จาก Google ไว้พัฒนาแอปพลิเคชันบน Android โดยเฉพาะเวอร์ชันที่ใช้งานคือ 2.3.2   |
| Android Devices | อุปกรณ์ Android ที่ใช้สำหรับทดสอบการทำงานของแอปพลิเคชัน<br>Meizu Pro 5, Samsung Galaxy S7, Vivo X5pro   |
| Computers       | คอมพิวเตอร์ที่ใช้สำหรับสร้างแอปพลิเคชัน มีดังนี้<br>Lenovo E555, Lenovo ideapad700} ,MacBook Pro (Retina, 13-inch, Late 2013), MacBook Pro (13-inch, Early 2011)  |
| Github          | เป็นเว็บที่ใช้กิตหรือพื้นที่เก็บข้อมูลการควบคุมเวอร์ชันและบริการพื้นที่บนอินเทอร์เน็ต ซึ่งมีทั้งหมดของการแบ่งการควบคุมเวอร์ชันและการจัดการซอร์ซโค้ด (SCM)<br>การทำงานของกิตเช่นเดียวกับการเพิ่มคุณสมบัติของตัวเอง<br>โดยมีการควบคุมการเข้าถึงและหลายคุณสมบัติการทำงานร่วมกัน เช่น<br>การติดตามข้อผิดพลาด, คำขอคุณลักษณะ, การจัดการกิจ และวิกิสำหรับทุกโครงการ |
| JDK 8           | Java SE Development Kit 8<br>เป็นเครื่องมือและภาษาโปรแกรมมิ่งพื้นฐานสำหรับใช้งานบนโปรแกรม Andriod Studio  |

Github Repository: <https://github.com/studentmen/Oh-My-Money->