

Computergrafik

Dr. rer. nat. Johannes Riesterer



Quelle: <https://iquilezles.org/>

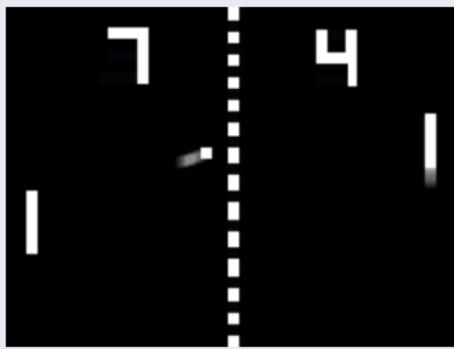
Anwendungen

- Interdisziplinär
- Informatik
- Technische Informatik
- Mathematik
- Physik
- Psychologie
- Ingenieurwissenschaften

Simulation - virtuelle Realität



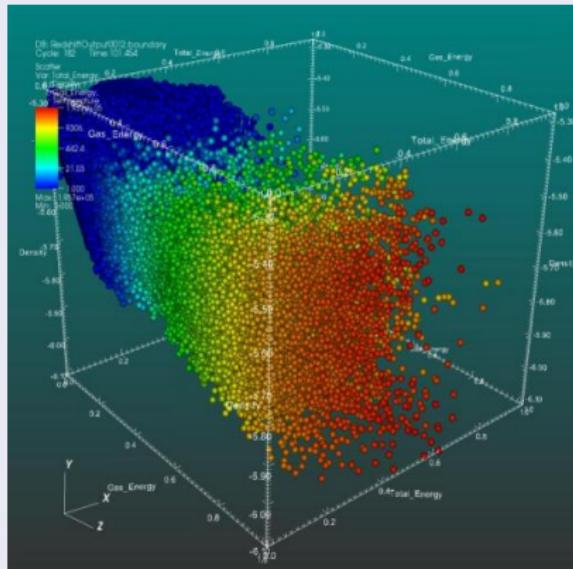
Unterhaltung und Multimedia



Computergrafik

Anwendungen

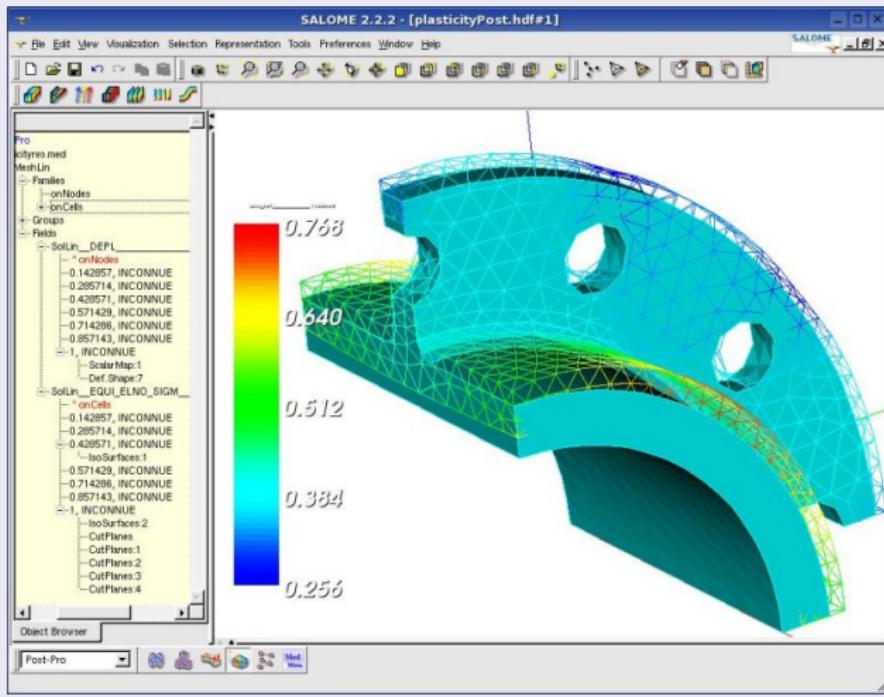
Datenvisualisierung



Computergrafik

Anwendungen

Computer Aided Engineering (CAE)



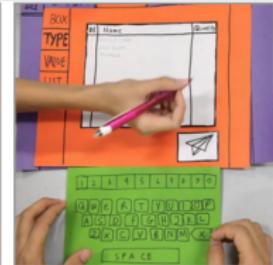
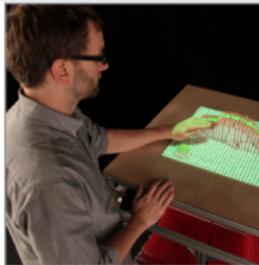
Computergrafik

Anwendungen

Assistenzsystem - Augmented Reality



Mensch-Maschine Interaktion



Themen

- Echtzeit Darstellung mit OpenGL
- Mensch-Maschine Interaktion / User Experience
- Physikalische Licht- und Farbmodelle. Gestaltungslehre
- (Generative) KI
- Raytracing
- Rechnerunterstütztes Konstruieren (CAD)
- Mathematik/Physik