

Computergrafik



Dr. rer. nat. Johannes Riesterer

Anwendungen

- Interdisziplinär
- Informatik
- Technische Informatik
- Mathematik
- Physik
- Psychologie

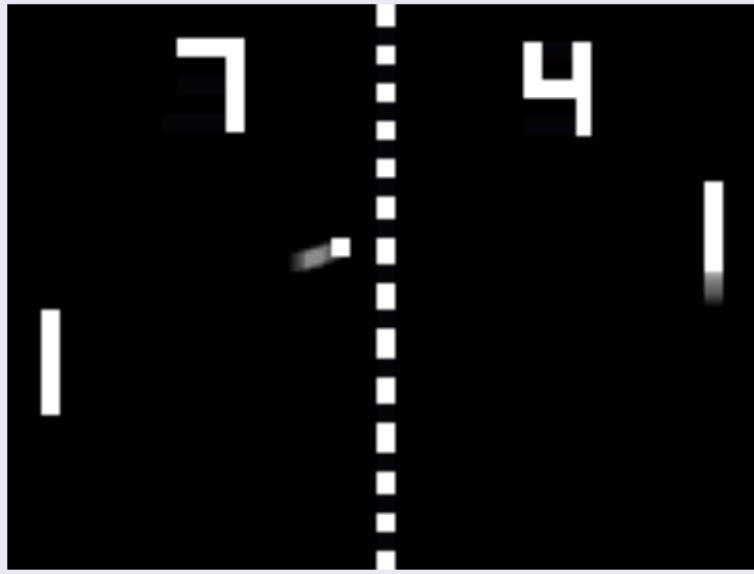
Anwendungen

- Simulation - virtuelle Realität
- Unterhaltung und Multimedia
- Datenvisualisierung
- Assistenzsystem - Augmented Reality
- Mensch-Maschine Interaktion

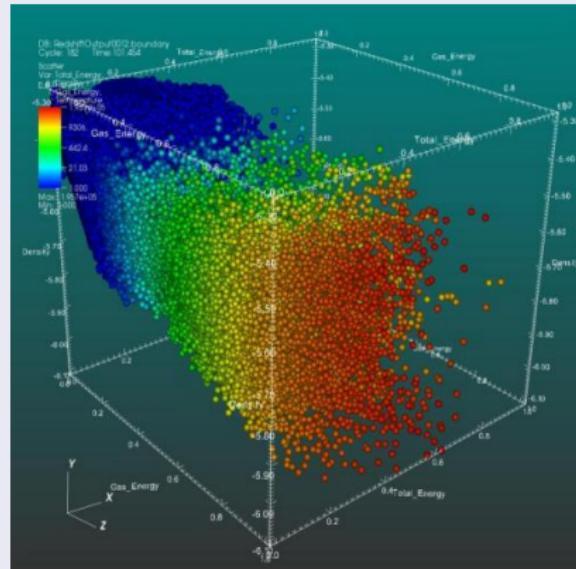
Simulation - virtuelle Realität



Unterhaltung und Multimedia



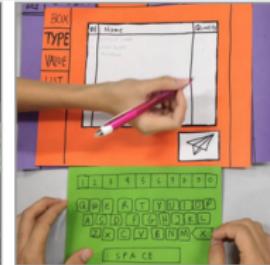
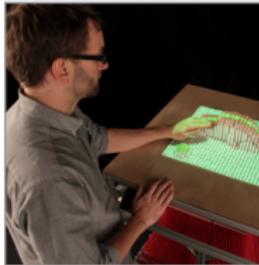
Datenvisualisierung



Assistenzsystem - Augmented Reality



Mensch-Maschine Interaktion



Themen

- Echtzeit Darstellung mit OpenGL
- Mensch-Maschine Interaktion mit HTML
- Licht- und Farbmodelle
- KI generierte Bilder
- Raytracing
- Rechnerunterstütztes Konstruieren (CAD)
- Mathematik/Physik