

# Computergrafik



Dr. rer. nat. Johannes Riesterer

## Anwendungen

- Interdisziplinär
- Informatik
- Technische Informatik
- Mathematik
- Physik
- Psychologie

## Anwendungen

- Simulation - virtuelle Realität
- Unterhaltung und Multimedia
- Datenvisualisierung
- Assistenzsystem - Augmented Reality
- Mensch-Maschine Interaktion

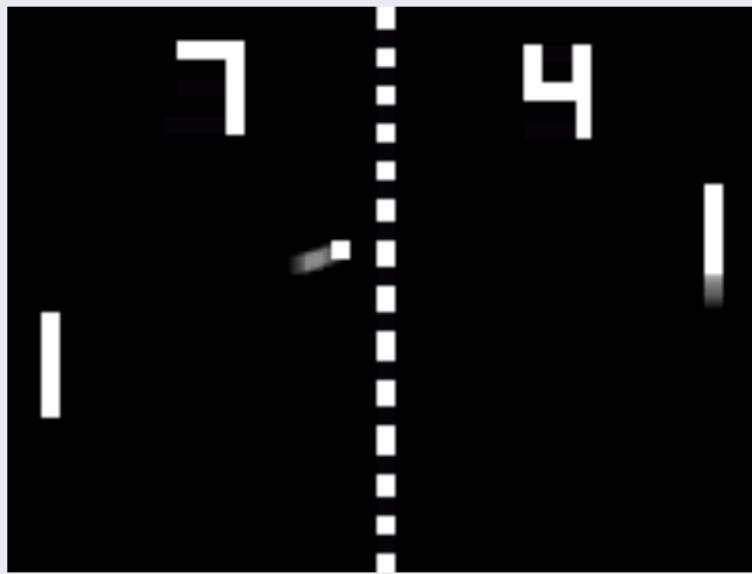
# Computergrafik

## Anwendungen

### Simulation - virtuelle Realität



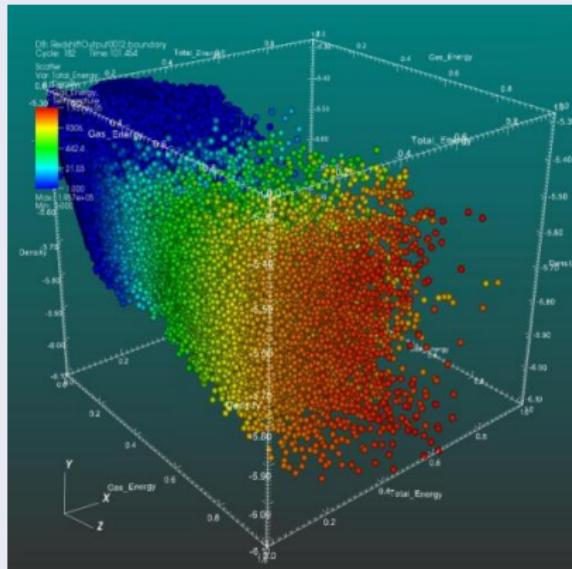
### Unterhaltung und Multimedia



# Computergrafik

## Anwendungen

### Datenvisualisierung



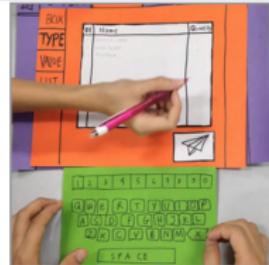
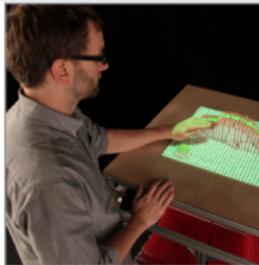
# Computergrafik

## Anwendungen

### Assistenzsystem - Augmented Reality



### Mensch-Maschine Interaktion



## Themen

- Echtzeit Darstellung mit OpenGL
- Mensch-Maschine Interaktion mit HTML
- Licht- und Farbmodelle
- KI generierte Bilder
- Raytracing
- Rechnerunterstütztes Konstruieren (CAD)
- Mathematik/Physik