

Computergrafik



Dr. rer. nat. Johannes Riesterer

Anwendungen

- Interdisziplinär
- Informatik
- Technische Informatik
- Mathematik
- Physik
- Psychologie
- Ingenieurwissenschaften

Anwendungen

- Simulation - virtuelle Realität
- Unterhaltung und Multimedia
- Datenvisualisierung
- Mensch-Maschine Interaktion - Assistenzsysteme - Augmented Reality
- Industrie - CAD/CAM
- Generative Gestaltung - KI

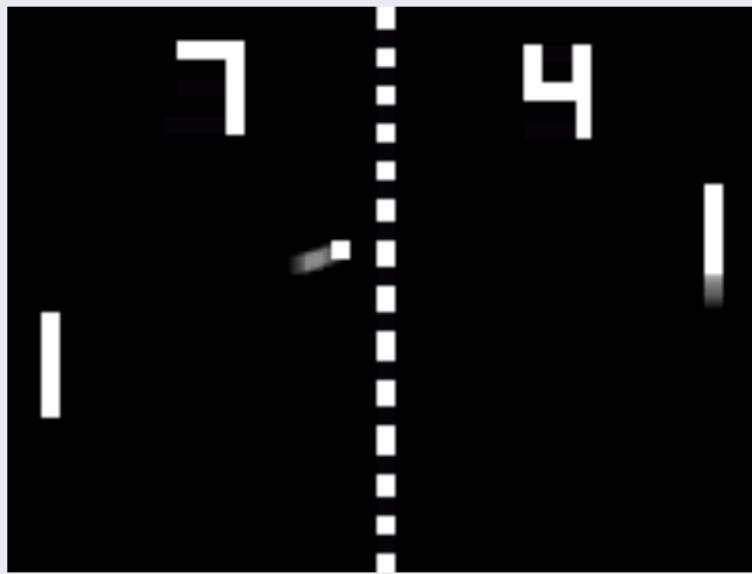
Computergrafik

Anwendungen

Simulation - virtuelle Realität



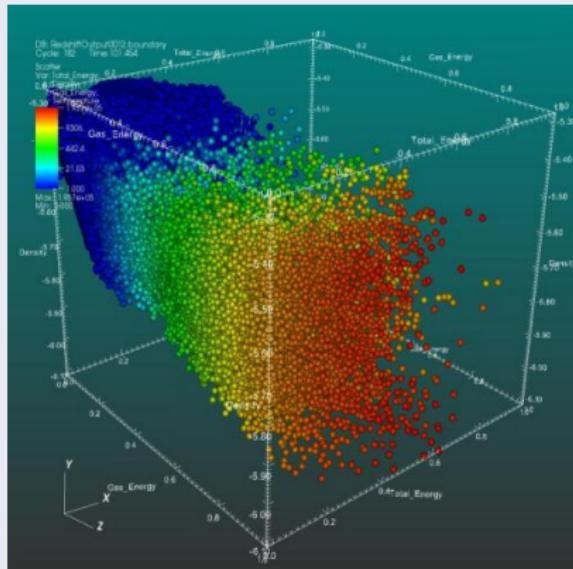
Unterhaltung und Multimedia



Computergrafik

Anwendungen

Datenvisualisierung



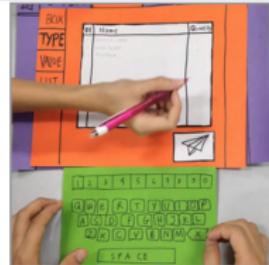
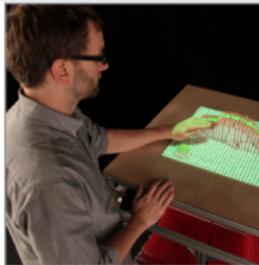
Computergrafik

Anwendungen

Assistenzsystem - Augmented Reality



Mensch-Maschine Interaktion



Themen

- Echtzeit Darstellung mit OpenGL
- Mensch-Maschine Interaktion mit HTML
- Licht- und Farbmodelle
- KI generierte Bilder
- Raytracing
- Rechnerunterstütztes Konstruieren (CAD)
- Mathematik/Physik