

## PlayLiMana

Ziel: Playlist Management “Tool”

Geplante Einbindung APIs: Spotify, Apple Music

Alternativen/Erweiterungen: TIDAL, Soundcloud

Architekturmäßig:

Docker-Container

Backend: Quarkus Framework

Frontend: Angular?

Datenbank: PostgreSQL

Testing: JUnit,

Übersicht Testing: Sonarqube/SonarLint

Einzelne Branches für Use-Cases

Use-Cases:

1. Minimum Viable Product:
  - a. API Anbindungen:
    - i. Spotify
      1. Abspielen
      2. Suchfunktion
    - ii. Apple Music
      1. Abspielen
      2. Suchfunktion
  - b. Login PlayLiMana
  - c. Suchfunktion
    - i. Anbieter spezifisch/Default alle
    - ii. Genre/Titel/Interpret
  - d. Playlist:
    - i. Speichern (unsere Datenbank – mit Links)
    - ii. Erstellen
    - iii. Hinzufügen von Liedern
    - iv. Löschen
    - v. Kopieren
    - vi. Sichtbarkeit der Playlist Private
    - vii. “Verlaufsplaylist”

- viii. “Queue” aka temporäre Playlist
  - e. Persönliche Mediathek
  - f. User Interface
- 2. Nice to Have:
  - a. Entdecken:
    - i. Nach Genre etc.
    - ii. AI vorschläge
  - b. Sichtbarkeit der Playlists
    - i. Public
    - ii. Only Link
  - c. Favourites/Liking (plus automatische Playlist)
  - d. Playlist Teilen
    - i. Link
    - ii. QR-Code
  - e. “Public View”
  - f. Playlist bei Anbieter (Spotify, Apple Music) importieren
  - g. Statistik
  - h. Playlist Reihenfolge
    - i. Manuell ändern
    - ii. Zufällig abspielen
  - i. Nutzerprofilbild
  - j. “Playlistprofilbild”

Aufgabenverteilung:

Goran: Spotify API

Nico: Playlist funktionalitäten

Nikolas: Apple Music API

Andreas: Datenbank erstellen