

Gruppe: Geron, Nico, Nils

Ziel

Playlist Service Bspw. Apple Music / Spotify / YT Music anbindung + QR-Code für Playlists

Use cases: Nutzer möchte Playlist durch einen QR-Code teilen ✓

Nutzer „liked“ ein Lied. → Lied wird zu Playlist „Favoriten“ hinzugefügt ✓

Nutzer fügt ein Lied zu einer Playlist hinzu. ✓

Nutzer fügt einen weiteren Benutzer zu Playlist hinzu. ✓

Infrastruktur → Data, Pipeline, Architecture of the DB

User-Management → Login, Database saving the playlists

Quarbus Framework Intellig für Java Webstorm für Typescript

Angular für FrontEnd

PostgreSQL für Datenbank

Sonarqube für Testing

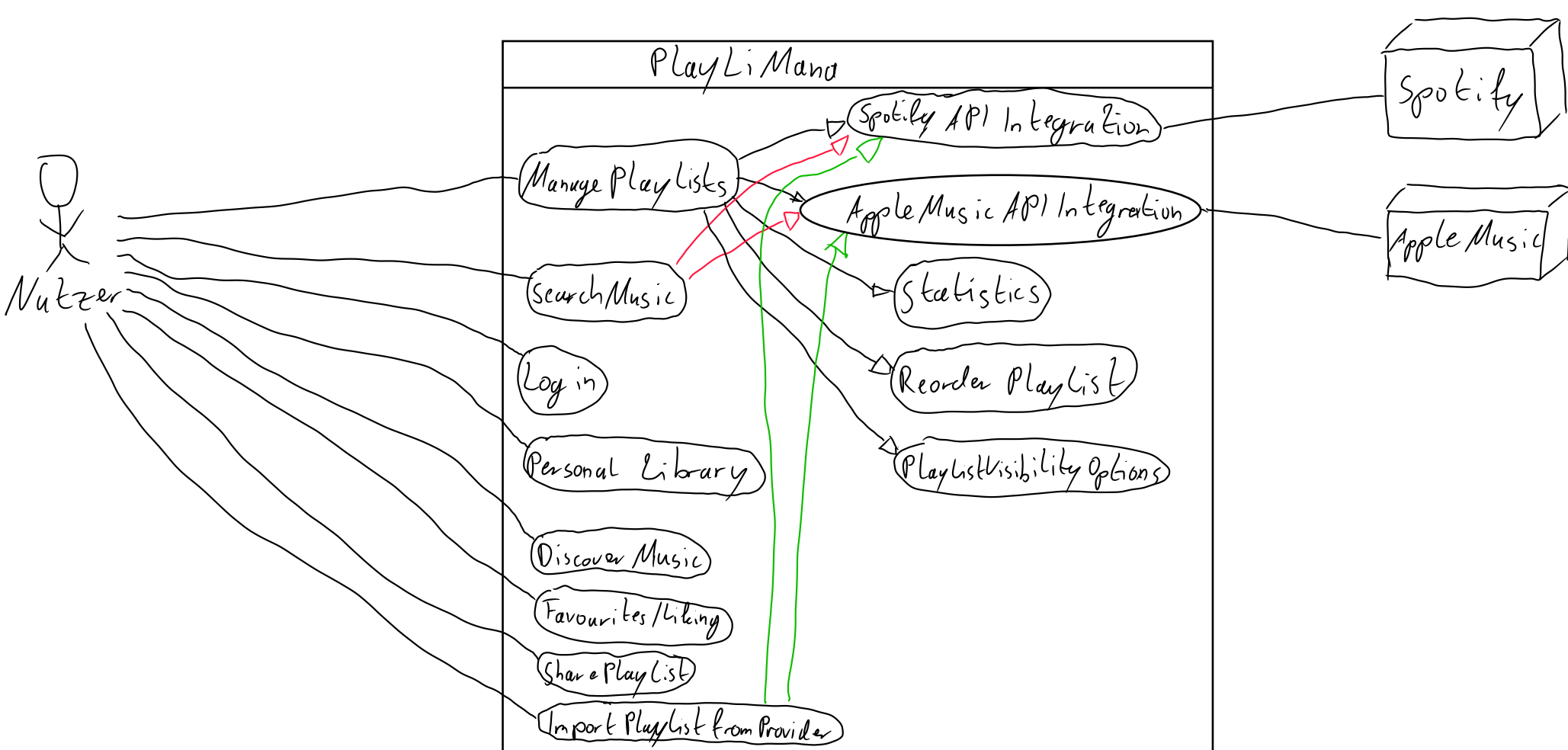
Einzelne Branches für Use-Cases

Docker Container Mögliche APIs Apple Music, Spotify, TIDAL

Nachfragen was 1, 2 bei System design sein soll

APIs und Inspirationen

Kontextabgrenzung

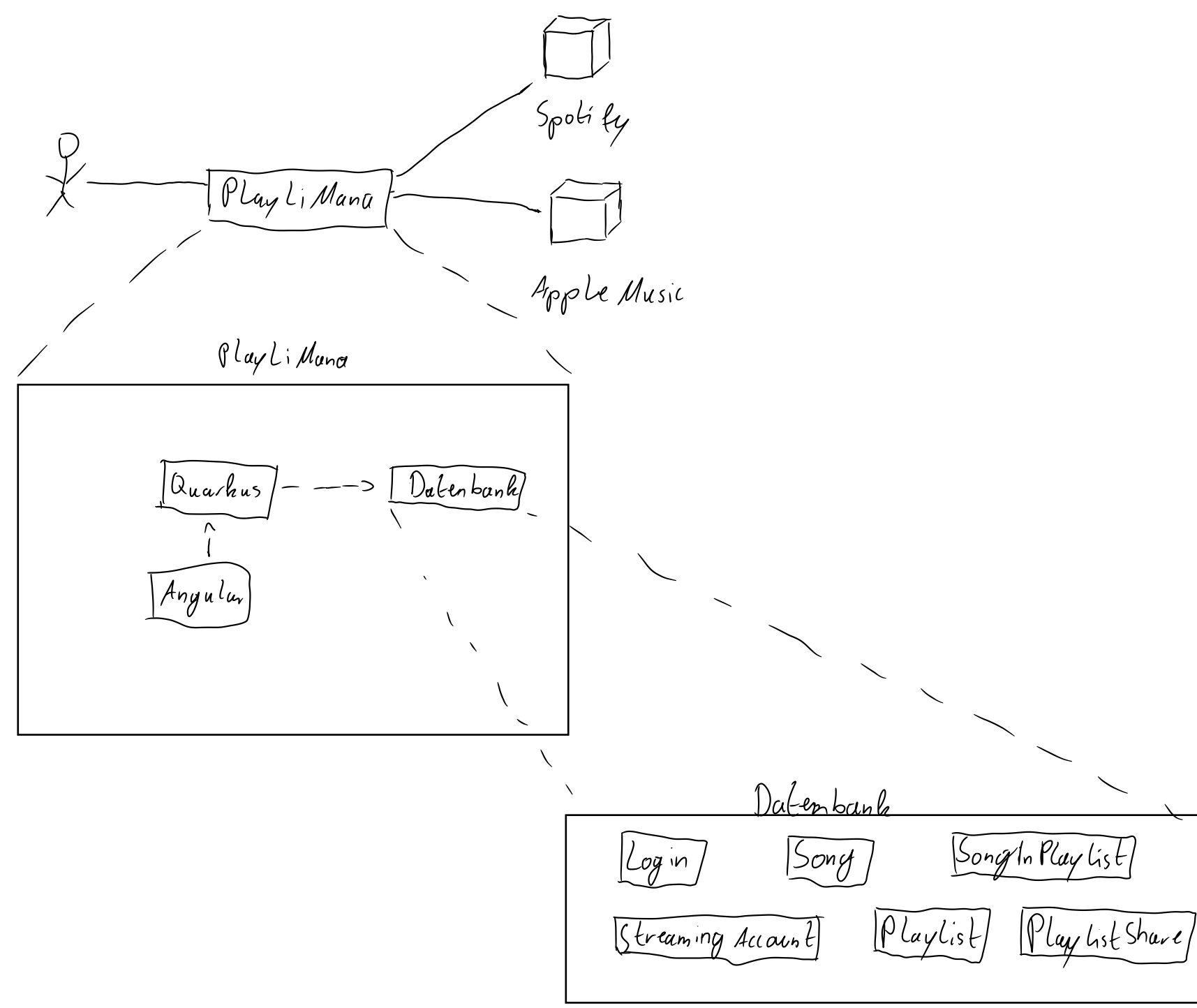


Bausteinsicht

Ebene 0

Ebene 1

Ebene 2



TO DOs:

- UI-Entscheidungen Standardisieren

• Font → Browser abhängig ✓

• Font-Size → Browser abhängig ✓

• Icons / Logo → Selbst zeichnen nach MVP
 ↳ such / ktlr / settings / PlayLiMana Logo / Profile Icons max, 5 Icons für Service Provider vorhanden

• generelles Lay out → siehe Lay out (noch schöner machen) TO DO

• CSS

- Ordnerstruktur Standardisieren ✓

Projekt Ordner / Dokumente

- li - / Backend / PlayLiMana ∈ Vorzugsweise in Backend umbenennen

- li - / FrontEnd ∈ Bspw. Erstellen mit Webstorm