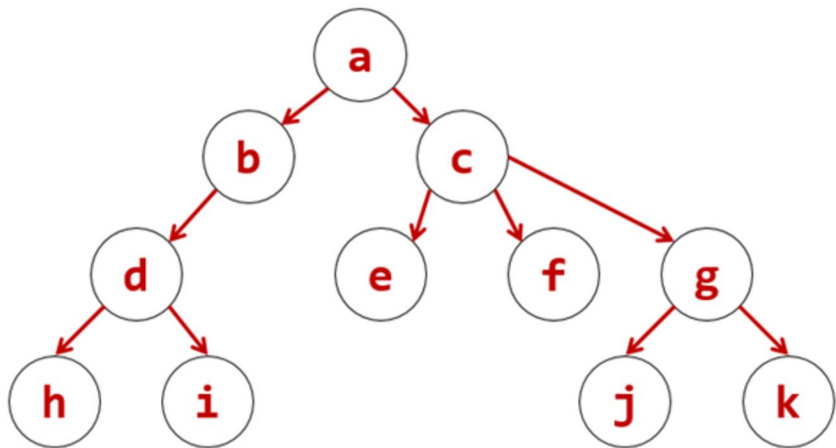


Zadano je stablo sa slike. Koje je stupnja navedeno stablo:



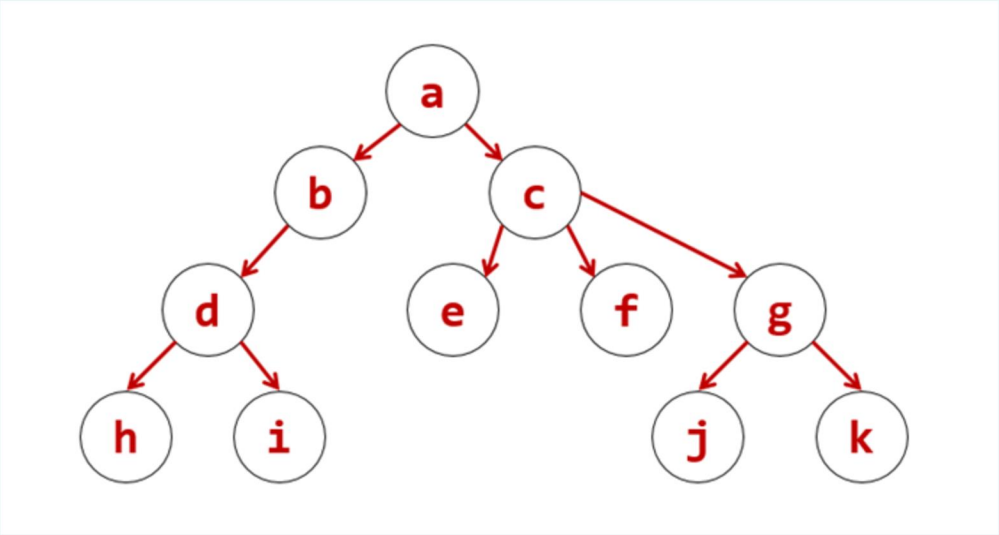
☐ a. 0

☒ b. 3

☐ c. 2

☐ d. 1

Zadano je stablo sa slike. Kolike je dubine navedeno stablo:



☐ a. 3

☒ b. 4



Prema definiciji binarnog stabla, maksimalni broj čvorova na razini k je:

☐ a.  $2^{k+1}$

☐ b.  $2^{k-1}$

☐ c.  $2^{(k+1)}$

☐ d.  $2^k$

☒ e.  $2^{(k-1)}$



Prema definiciji binarnog stabla, maksimalni broj čvorova binarnog stabla dubine  $k$  je:

☒ a.  $2^{k-1}$



Zadane su klase ListElement i List koje kojima je ostvaren rad s listom. Pažljivo proučite sav kôd, a posebice temeljito proučite funkcije PrintRec() i PrintRecInternal() klase List. Navedite koje programske linije treba umetnuti na pozicije a) i b) tako da ispis dobiven pozivom PrintRec() i ispis dobiven Print() nad nekom listom budu isti.

```
#include <iostream>
using namespace std;

template <typename T> class ListElement{
public:
    T el;
    ListElement<T> *next;
};

template <typename T> class List{
public:
    ListElement<T> *head = nullptr;

    void Add(T newVal){
        ListElement<T> *newEl = new (nothrow) ListElement<T>();
        newEl->el = newVal;
        newEl->next = nullptr;
        if(head == nullptr){
            head = newEl;
        }
        else{
            newEl->next = head;
            head = newEl;
        }
    }

    void Print(){
        ListElement<T> *tempHead = head;
        while(tempHead != nullptr){
            std::cout << tempHead->el << " ";
            tempHead = tempHead->next;
        }
    }

    void PrintRec(){
        PrintRecInternal(head);
    }

    void PrintRecInternal(ListElement<T> * listElement){
        if(listElement != nullptr){
            //a)
            std::cout << listElement->el << " ";
            //b)
        }
    }
};

int main(){
    List<int> mojaLista;
    mojaLista.Add(4);
    mojaLista.Add(3);
    mojaLista.Add(2);
    mojaLista.Add(1);
    mojaLista.Print();
    std::cout << std::endl;
    mojaLista.PrintRec();
    std::cout << std::endl;
    return 0;
}
```

- ☒ b.
- a) //ništa
  - b) PrintRecInternal(listElement->next);



Zadane su klase `ListElement` i `List` koje kojima je ostvaren rad s listom. Pažljivo proučite sav kôd, a posebice temeljito proučite funkcije `PrintRec()` i `PrintRecInternal()` klase `List`. Navedite koje programske linije treba umetnuti na pozicije a) i b) tako da ispis dobiven pozivom `PrintRec()` i ispis dobiven `Print()` nad nekom listom budu isti.

```
#include <iostream>
using namespace std;
```

```
template <typename T> class ListElement{
public:
    T el;
    ListElement<T> *next;
};
```

```
template <typename T> class List{
public:
    ListElement<T> *head = nullptr;

    void Add(T newVal){
        ListElement<T> *newEl = new (nothrow) ListElement<T>();
        newEl->el = newVal;
        newEl->next = nullptr;
        if(head == nullptr){
            head = newEl;
        }
        else{
            newEl->next = head;
            head = newEl;
        }
    }

    void Print(){
        ListElement<T> *tempHead = head;
        while(tempHead != nullptr){
            std::cout << tempHead->el << " ";
            tempHead = tempHead->next;
        }
    }

    void PrintRec(){
        PrintRecInternal(&head);
    }

    void PrintRecInternal(ListElement<T> ** listElement){
        if(*listElement != nullptr){
            //a
            std::cout << (*listElement)->el << " ";
            //b
        }
    }
};
```

```
int main(){
    List<int> mojaLista;
    mojaLista.Add(4);
    mojaLista.Add(3);
    mojaLista.Add(2);
    mojaLista.Add(1);
    mojaLista.Print();
    std::cout << std::endl;
    mojaLista.PrintRec();
    std::cout << std::endl;
    return 0;
}
```



- d.
  - a) //ništa
  - b) `PrintRecInternal(&((*listElement)->next));`

Zadane su klase `ListElement` i `List` koje kojima je ostvaren rad s listom. Pažljivo proučite sav kôd, a posebice temeljito proučite funkciju `X()` klase `List`. Navedite što će se ispisati nakon izvođenja glavnog programa.

Napomena: Iako se program može pokrenuti, izvršava se i daje ispis, moguće je da se pokazivači unutar funkcije `X()` koriste na način koji je drukčiji od načina pokazanog u primjerima kôda s predavanja. Molimo da zato vrlo pažljivo pogledate kôd funkcije `X()` klase `Lista`.

```
#include <iostream>
using namespace std;
```

```
template <typename T> class ListElement{
public:
    T el;
    ListElement<T> *next;
};
```

```
template <typename T> class List{
public:
    ListElement<T> *head = nullptr;

    void Add(T newVal){
        ListElement<T> *newEl = new (nothrow) ListElement<T>();
        newEl->el = newVal;
        newEl->next = nullptr;
        if(head == nullptr){
            head = newEl;
        }
        else{
            newEl->next = head;
            head = newEl;
        }
    }

    void X(T newVal){
        ListElement<T> *newEl = new (nothrow) ListElement<T>();
        newEl->el = newVal;
        newEl->next = nullptr;
        while(head != nullptr){
            if(head->el > newVal){
                break;
            }
            head = (head->next);
        }
    }
}
```

```

        void Print(){
            ListElement<T> *tempHead = head;
            while(tempHead != nullptr){
                std::cout <<tempHead->el << " ";
                tempHead = tempHead->next;
            }
        }
    };

int main(){
    List<int> mojaLista;
    mojaLista.Add(4);
    mojaLista.Add(3);
    mojaLista.Add(2);
    mojaLista.Add(1);
    mojaLista.X(5);
    mojaLista.Print();
    std::cout << std::endl;
    return 0;
}

```

☐ a. 1 2 3 4 5

☒ b. 5 4

☐ c. 1 2 3 4

☐ d. 5

☒ e. ništa (prazna lista)

Zadane su klase ListElement i List koje kojima je ostvaren rad s listom. Pažljivo proučite sav kôd, a posebice temeljito proučite funkciju X() klase List. Navedite što će se ispisati nakon izvođenja glavnog programa.

Napomena: Iako se program može pokrenuti, izvršava se i daje ispis, moguće je da se pokazivači unutar funkcije X() koriste na način koji je drukčiji od načina pokazanog u primjerima kôda s predavanja. Molimo da zato vrlo pažljivo pogledate kôd funkcije X() klase Lista.

```
#include <iostream>
using namespace std;

template <typename T> class ListElement {
public:
    T el;
    ListElement<T> *next;
};

template <typename T> class List {
public:
    ListElement<T> *head = nullptr;

    void Add(T newVal) {
        ListElement<T> *newEl = new (nothrow) ListElement<T>();
        newEl->el = newVal;
        newEl->next = nullptr;
        if (head == nullptr) {
            head = newEl;
        } else {
            newEl->next = head;
            head = newEl;
        }
    }

    void X(T newVal) {
        ListElement<T> *newEl = new (nothrow) ListElement<T>();
        newEl->el = newVal;
        newEl->next = nullptr;
        while (head != nullptr) {
            if (head->el > newVal) {
                break;
            }
            newEl->next = head;
            head = head->next;
        }
        head = newEl;
    }
}
```

```
void Print() {  
    ListElement<T> *tempHead = head;  
    while (tempHead != nullptr) {  
        std::cout << tempHead->el << " ";  
        tempHead = tempHead->next;  
    }  
};
```

```
int main() {  
    List<int> mojaLista;  
    mojaLista.Add(4);  
    mojaLista.Add(3);  
    mojaLista.Add(2);  
    mojaLista.Add(1);  
    mojaLista.X(5);  
    mojaLista.Print();  
    std::cout << std::endl;  
    return 0;  
}
```

U red A je stavljeno  $n$  elemenata. U red B je stavljeno također  $n$  elemenata. Najbolja moguća složenost funkcije ( $\Theta$  - Theta) koja prazni oba reda je:



a.

Theta(  $\log n$  )



b.

Theta(  $n*n$  )



c.

Theta(  $n$  )



Na stog je stavljeno  $n$  elemenata. Najbolja moguća složenost funkcije ( $\Theta$  - Theta) koja izbacuje svaki parni element sa stoga je:



a.

Theta(  $n*n$  )



b.

Theta(  $\log n$  )



c.

Theta(  $n$  )





Algoritam Quick sort (uzlazno) implementiran je korištenjem metode medijana tri elementa, uz skrivanje stožera. Ako je zadano polje  $p=\{9, 5, 1, 4, 3, 2, 6, 7, 1\}$ , koji element će se nalaziti na poziciji  $i=4$  nakon što se obavi prvo skrivanje stožera u radu algoritma nad poljem?

Napomena: indeksi polja idu od 0 do 8.

☒ a. 7



Algoritam Quick sort (uzlazno) implementiran je korištenjem metode medijana tri elementa, uz skrivanje stožera. Ako je zadano polje  $p=\{9, 5, 1, 4, 3, 2, 6, 7, 1\}$ , koji element će se nalaziti na poziciji  $i=7$  nakon što se obavi prvo skrivanje stožera u radu algoritma nad poljem? Napomena: indeksi polja idu od 0 do 8.

- ☐ a. 9
- ☐ b. Niti jedan odgovor nije točan
- ☒ c. 3



Kako izgleda polje  $p=\{9, 5, 1, 4, 3, 2, 6, 7, 11, 1\}$  nakon sortiranja algoritmom Shell sort (silazno) samo za korak  $h_k=4$ ?

☐ a. Niti jedan odgovor nije točan

☒ b. 11, 5, 6, 7, 9, 2, 1, 4, 3, 1

Kako izgleda polje  $p=\{9, 5, 1, 4, 3, 2, 6, 7, 11, 1\}$  nakon sortiranja algoritmom Shell sort (uzlazno) samo za korak  $h_k=4$ ?

- ☒ a. 3, 1, 1, 4, 9, 2, 6, 7, 11, 5



Koja je od navedenih tvrdnji istinita?

- ☐ a. Merge sort za sortiranje ne treba dodatno polje koje je veličine polja kojeg sortira
- ☐ b. Shellov sort tipično koristi metodu medijana za odabir stožera
- ☒ c. Merge sort ne radi ništa brže, ako je ulazni niz već sortiran



U red je stavljeno  $n$  elemenata. Najbolja moguća složenost funkcije ( $\Theta$ ) koja izbacuje svaki parni element iz reda:

☐ a.  $\Theta(n*n)$

☒ b.  $\Theta(n)$



Prvi stožerni element (Quicksort) prilikom korištenja metode medijana temeljem 3 elemenata za polje {2, 4, 6, 6, 8, 5, 3} je:

☐ a. 5

☐ b. 6

☒ c. 3



Na stog A je stavljeno  $n$  elemenata (cijelih brojeva). Na stog B je stavljeno također  $n$  elemenata (cijelih brojeva). Najbolja moguća složenost funkcije ( $\Theta$ ) koja pronalazi najveći element od svih elemenata na stogovima A i B je:

☐ a.  $\Theta(n*n)$

☒ b.  $\Theta(n)$





Koji od navedenih sortova ima složenost u najlošijem slučaju  $\Theta(n \cdot \log n)$ ?

- ☐ a. Insertion sort
- ☐ b. Shellov sort
- ☐ c. Quick sort
- ☒ d. Merge Sort



Koja je od navedenih tvrdnji istinita?

- ☐ a. U Quick sortu se polje uvijek dijeli na dvije polovice
- ☒ b. Shellov sort uvijek završava s korakom 1



Koja je od navedenih tvrdnji istinita za analizu vremena izvođenja za uzlazno sortiranje korištenjem Insertion sorta?

- ☒ a. Najbolji slučaj: sortiran niz

