

Najčešće gradivo na ZI:

- Sortiranje (Sort)
 - Selection, Bubble, BubbleEnhanced, Insertion, Shell, Quick, Heapsort
 - Kod
 - Cijeli: Selection, Bubble, BubbleEnhanced, Insertion
 - **Nadopunjavanje: Shell, Quick, Heapsort**
 - Crtanje (postupak): svi
 - Stabla (Trees)
 - **Kod:**
 - **In/Pre/Postorder**
 - **Zbroji/Pomnoži/Pobroji (Sum/Product/Nodes) (i slično) sve elemente stabla**
 - **Insert/Search u Binary Search Tree**
 - Crtanje Binary Search Tree
 - Gomila (Heap)
 - Crtanje i nadopunjavanje koda: 2 algoritma [$O(n)$ i $O(n\log n)$]
 - Grafovi
 - Crtanje i kod:
 - **BFS, DFS**
 - Dijkstra (samo nadopunjavanje ili pisanje nekih jednostavnih funkcija)
 - **Hash:**
 - **Kod:**
 - **Ulančavanje**
 - **Otvoreno adresiranje (3 tehnike)**
 - Stringovi
 - Naivni, Rabin-Karp, KMP, LPS
 - Kod:
 - Naivni
 - **LPS**
 - Crtanje: svi
-
- „Podebljano se najčešće pojavljivalo na ispitima, no to ne znači da se ostalo neće pojaviti.“
 - „Treba proći kroz sve prezentacije i razumjeti sve, a podebljano naučiti malo bolje.“

Source (Ivica Botički):

https://ferhr.sharepoint.com/sites/ASP2021.2022/Zajednicki%20dokumenti/P01/Recordings/P01-20220122_120428-Snimka%20sastanka.mp4?web=1