

**Kratki opis modela baze podataka  
koja će se koristiti u dijelu zadatka s  
Prvog ispita (Međuispita)**

U bazi podataka se evidentiraju podatci o borbama/dvobojima timova igrača (***igrac***, ***tim***, ***igracTim***) u nekoj od tematskih igara (***igra***). Igre se, zbog različitih zahtjeva za opremom, igraju u jednoj od arena (***arena***). Svaka igra može biti sadržana u više paketa (***paket***), a ovisno o predviđenom trajanju igre (***paket.trajanje***, tip INTERVAL), definirane su cijene paketa po igraču (***paket.cijena***). Osnivač tima (***tim.idOsnivac***) je uvijek član tima (***igracTim***) kojeg je osnovao, a igrač može biti i član i osnivač više timova.

Relacija **borba** sadrži podatke o odigranim, planiranim i borbama koje su u tijeku: početak rezerviranog termina za borbu, vrijeme završetka borbe (NULL ako borba nije završila ili kraj nije poznat); igra i predviđeno trajanje (identificiraju paket), timovi koji sudjeluju i pobjednik ako je poznat. Pobjednik je, naravno, jedan od timova koji su sudjelovali u dvoboju ili nepoznat (NULL) ako borba nije završila ili je iz nekog razloga neevidentan.

U bazi podataka postoje mehanizmi koji osiguravaju konzistentnost podataka u tablici **borba** (igrač ne sudjeluje u isto vrijeme u dvije borbe, istovremeno u istoj areni se ne odvija više borbi i slično) i o tome ne treba brinuti.

Donja slika ilustrira sadržaj relacija u bazi podataka, ali u bazi podataka ne moraju postojati prikazane n-torke. Primarni ključevi relacija su podcrtani.

SQL naredbe za kreiranje baze i punjenje tablica sadržajem nalaze se u ovom istom direktoriju.

[illegible]