

Objektno orijentirano programiranje

Završni ispit

17.6.2020.

Ispit nosi ukupno 50 bodova i piše se 150 minuta.

U zadacima nije potrebno pisati dio u kojem se uključuju klase ili paketi klasa (import)

1. zadatak (10 bodova)

Potrebno je modelirati klase, sučelja i/ili enumeracije i odnose među njima temeljem donjeg opisa. Umjesto pisanja koda, možete nacrtati UML dijagram (po uzoru na sliku iz 4. zadatka).

Svaka tvornica ima ime i resurse, pri čemu resursi mogu biti ljudi i strojevi. Resursi se mogu dodavati i uklanjati iz tvornice. Za svaki resurs treba moći evidentirati broj sati (dohvatiti trenutne, upisati nove ili poništiti na nulu), a ljudima se mora moći isplatiti plaća temeljem broja sati, jedinične cijene sata (argument metode) i koeficijenta pojedine vrste radnika (vrijednosti tipa *double*). Roboti imaju svoj identifikator (*String*) te im se može poslati programski kod zadatka koji treba obaviti (*byte[]*). Svaka osoba opisana je svojim OIB-om, imenom i datumom rođenja. Svaki ljudski resurs ima svoju posebnu kutiju alata. Svaki alat je opisan imenom i vrstom alata (postavlja se u konstruktoru i ima gettere) i u kutiji može biti više istih primjeraka. Za tvornicu iz primjera evidentiraju se majstori i poljoprivredni radnici, pri čemu su majstorski alati neki od navedenih: bušilica, čekić, kliješta, odvijač, ključ, ostalo, a poljoprivredni: lopata, kramp, motika, grablje, ostalo.

2. zadatak (10 bodova)

Vozilo (*Vehicle*) je definirano svojom težinom (*weight:int*), konjskim snagama (*hp:int*) i imenom (*name:String*) koji se postavljaju u konstruktoru i nakon toga se ne mogu mijenjati.

Vozila se moraju moći dodati u uobičajene kolekcije u Javi. Vozila se smatraju jednakim ako su im sva 3 atributa jednaka.

Prirodni poredak vozila je takav da se prvo gleda koliko vozilo ima konjskih snaga, potom se vrši usporedba po težini, a nakon toga po imenu. Prilikom usporedbe po imenu treba obratiti pažnju da imena mogu sadržavati hrvatske znakove.

Klasa *Vehicle* treba sadržavati i statičke varijable koji predstavljaju komparatore po pojedinom atributu.

Dovršite kod klase *Vehicle* unutar okvira na sljedećoj stranici.

```

public class Vehicle _____ {
    private static Comparator<Object> hrcomparator
        = Collator.getInstance(Locale.forLanguageTag("hr"));
    private String name; private int hp; private int weight;
    public Vehicle(int weight, int hp, String name){
        this.name = name; this.weight = weight; this.hp = hp;
    }
    public String getName() { return name; }
    public int getWeight() { return weight; }
    public int getHp() { return hp; }
    @Override
    public String toString() {
        return String.format("%s %dkg %dKS", getName(), getWeight(),getHp());
    }
    // TODO: Nadopuniti
}

```

```

public static _____ BY_NAME = _____;
public static _____ BY_HP = _____;
public static _____ BY_WEIGHT = _____;
}

```

3. zadatak (10 bodova)

Napisati klasu `VehicleCollection` koja predstavlja kolekciju vozila (duplikati su dozvoljeni, a poredak je nebitan) i omogućava dodavanje jednog ili varijabilnog broja vozila u kolekciju i uklanjanje jednog primjerka nekog vozila iz kolekcije. Iteriranje kroz kolekciju se vrši po obrnutom prirodnom poretku vozila. Klasa `Pair`, nije izvedena iz neke druge klase, ne implementira nijedno sučelje, ne može se mijenjati ni naslijediti. *Napomena. U zadatku smijete koristiti lambda izraze, anonimne klase, reference na metode, ugrađene komparatore, ... ali nije dozvoljeno koristiti koleksijske tokove.*

```
public class VehicleCollection implements Iterable<Pair<Vehicle, Integer>> {
```

```
    public void add(Vehicle vehicle) {
```

```
    }
```

```
    public void add(_____ ) {
```

```
    }
```

```
    public void remove(Vehicle vehicle) {
```


```
    }
```

```
    @Override
```

```
    public Iterator<Pair<Vehicle, Integer>> iterator() {
```

```
}
```


<<Java Class>>


 **Pair<T,U>**


hr.fer.oop.task3


▣ first: T


▣ second: U

 Pair(T,U)

 getFirst()

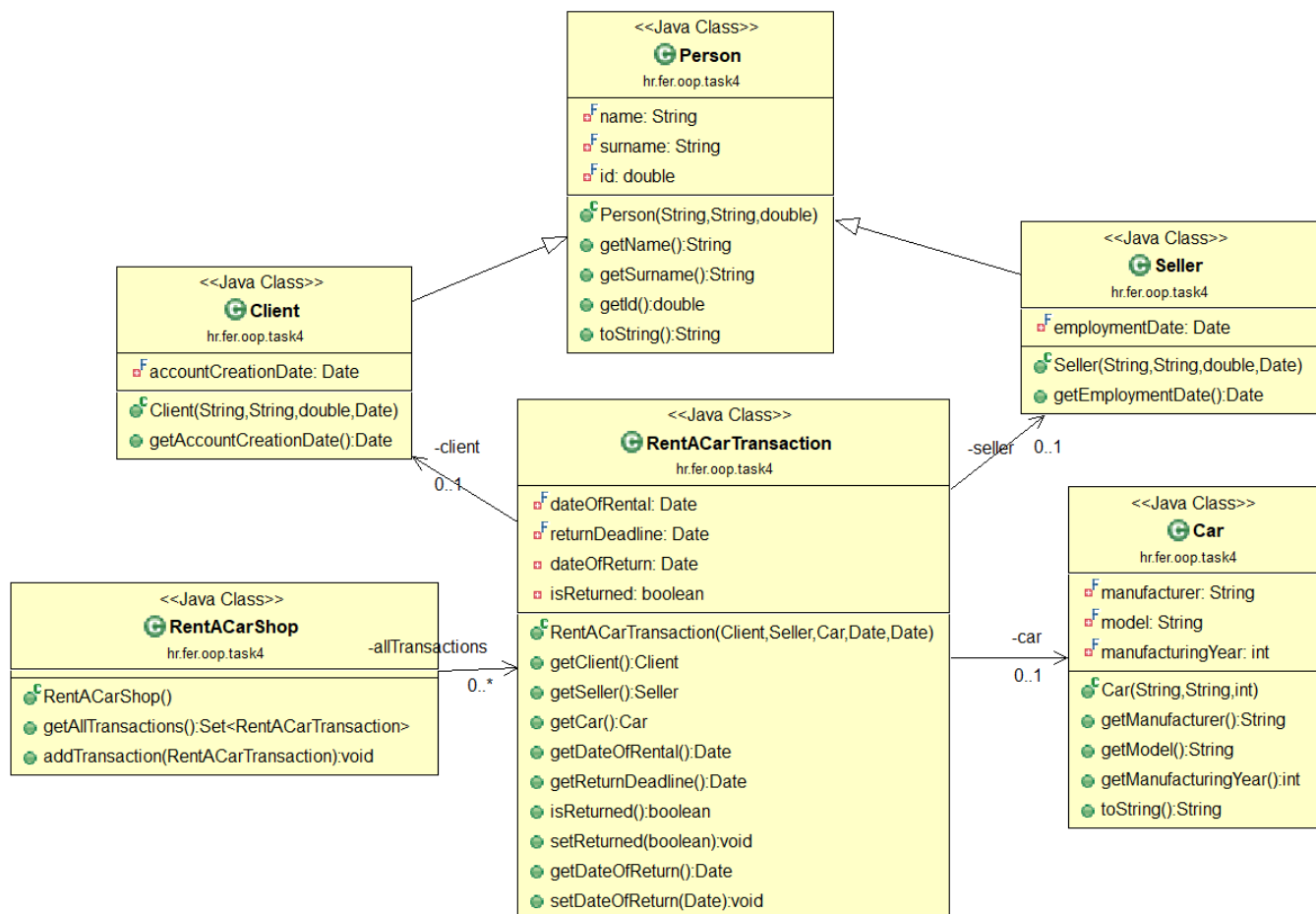
 setFirst(T):void

 getSecond()

 setSecond(U):void

4. zadatak (10 bodova)

Slika prikazuje sustav jednostavne poslovnice za posudbu automobila. Datumi su evidentirani tipom podatka `Date` koji implementira sučelje `Comparable<Date>`, a posjeduje i metode `boolean before(Date)` i `boolean after(Date)`.



Neka je `s` tipa `Stream<RentACarTransaction>`. Nadopunite sljedeće izraze tako da vraćaju:

a) skup svih automobila koji su ikad bili posuđeni:

```
Set<Car> set = s.
```

b) skup svih automobila novijih od 2015.g. (automobili iz te godine nisu uključeni) koji su ikad bili posuđeni

```
Set<Car> set = s.
```

c) skup svih klijenata koji imaju barem jedan nevraćeni auto:

```
Set<Client> set = s.
```

d) skup svih klijenata koji su barem jednom prekoračili rok posudbe:

```
Set<Client> = s.
```

e) Listu svih prodavača koji su ikad napravili neku transakciju, sortiranih uzlazno po datumu zaposlenja

```
List<Seller> list = s.
```

5. zadatak (10 bodova)

U označeni okvir upišite što ispisuje sljedeći program. Sve definirane klase pripadaju istom paketu i u svakoj klasi na vrhu su uključeni potrebni paketi te još dodatno **import static** java.lang.System.**out**;

```
public class NoGasException
    extends Exception {
    public NoGasException(String msg) {
        super(msg);
    }
}

public class Vehicle implements Closeable {
    int remaining;
    String id;

    public Vehicle(String id, int mileage)
        throws NoGasException {
        this.id = id;
        out.println(id);
        if (mileage < 0)
            throw new NoGasException(
                "Remaining mileage "
                + "must be above 0;");
        else
            this.remaining = mileage;
    }

    public void ride(int km) {
        if (km > remaining)
            throw new
                IllegalArgumentException(
                    "Ride to long!");
        else {
            out.printf("Riding %d km%n", km);
            remaining = remaining - km;
        }
    }

    public int getRemainingMileage() {
        return remaining;
    }

    @Override
    public void close() throws IOException {
        out.println("Ride over for " + id);
    }
}

public class Car extends Vehicle {
    public Car(String id, int remaining)
        throws NoGasException {
        super(id, remaining);
    }

    @Override
    public void close() throws IOException {
        super.close();
        out.println("Car has finished" +
            "the ride!");
    }
}
```

```
public class Main {
    public static void main(String[] args)
        throws Exception {
        Vehicle v = null;
        Car c = null;
        Car c1 = null;

        try (Vehicle v1 = new Vehicle("V1", 5)) {
            v = new Vehicle("V", 12);
            c = new Car("C", -12);
            c1 = new Car("C1", -15);
        } catch (NoGasException e) {
            out.println(e.getMessage());
        } catch (Exception e) {
            out.println("Riding exception!");
        } finally {
            out.println("All vehicles created!");
            c1 = new Car("C1.1", 50);
        }

        try {
            c.ride(45); c1.ride(51); v.ride(2);
        } catch (NullPointerException e) {
            out.println("Null pointer exception");
        } catch (Exception e) {
            out.println("Exception");
        } finally {
            out.println("Rides completed!");
            ((Vehicle)c1).close();
        }

        out.println(v.remaining);
    }
}
```

Ovdje upisati rješenje: