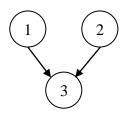
. (1) Za sinkronizaciju više pretinaca i redova poruka j				
(1) U jednostavnom model jezgrine funkcije) jedino u s	u jezgre, dretva mo		•	
(1) Navedite strukture poda	ntaka (registre) koje	sadrži sklop za prihva	at podataka:	

Prezime, ime

- 2. (4) Na sastajalištu ispred turističke atrakcije neprestano dolaze turisti i vodiči u slučajnom broju. U obilazak atrakcije može se krenuti jedino u grupama koje se sastoje od točno jednog vodiča i pet turista. Turisti i vodiči moraju čekati dok se ne oformi barem jedna grupa potrebne veličine, a tada vodič i pet turista odlaze u obilazak. Sinkronizirajte sustav dretvama *Vodic* i *Turist* uz pomoć semafora prema navedenim pravilima. Dretve dolaze u sustav slučajno tijekom vremena, nisu cikličke, a jedina instrukcija koja se mora pojaviti na kraju obje vrste dretve je kreni_u_obilazak. Napomena: nije potrebno postići da sve dretve iz grupe za obilazak obave zadanu instrukciju u isti trenutak, nego spriječiti da neka dretva obavi zadanu instrukciju dok u sustavu nema svih dretvi potrebnih za formiranje grupe. Navedite početne vrijednosti semafora i korištenih varijabli (ako ih ima).
- 3. (4) U procesu izrade proizvoda sudjeluju dva radnika i nadzornik. Radnici istovremeno rade na istom proizvodu te po završetku jednog predaju ga na kontrolu nadzorniku i nakon što ga nadzornik preuzme, započinju s izradom sljedećeg proizvoda. Nadzornik preuzima gotov proizvod te na njemu obavlja zadane provjere. Simulirati sustav dretvama *Radnik* i *Nadzornik* te u funkcije dretvi dodati potrebne funkcije sinkronizacije uz pomoć semafora. Navedite početne vrijednosti semafora i korištenih varijabli (ako ih ima).

4. (3) Na slici je zadan jednostavan sustav zadataka koji se izvodi na jednoprocesorskom računalu. Nepažljivi programer je zadatke sinkronizirao na sljedeći način:

 ==	
Z1() {	Z3() {
pisi(Z1)	cekaj_BSEM(S)
<pre>postavi_BSEM(S)</pre>	cekaj_BSEM(S)
}	$pisi(\overline{Z}3)$
	}
Z2() {	
pisi(Z2)	
<pre>postavi_BSEM(S)</pre>	
}	



JMBAG

Navedite u tabličnom obliku početno stanje sustava te redoslijed izvođenja (slijed stanja sustava) u kojemu dolazi do potpunog zastoja, tj. situacije u kojoj zadatak Z3 ne uspijeva obaviti zadani posao. Obvezatno definirajte organizaciju reda pripravnih dretvi za opisani scenarij.

5. Za sustav iz prethodnog zadatka:

Operacijski sustavi - međuispit

(1) Navedite barem četiri podatka iz opisnika dretve:

- a. (1) Koliko *općih semafora* treba dodati ako zadani sustav želimo izvoditi ciklički (sustav smije ponovno započeti tek kad su svi zadaci obavili posao)?
- b. (1) Koje su početne vrijednosti ovih dodatnih semafora?

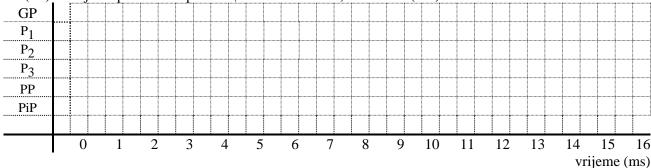
- c. (1) Pretpostavimo da je sustav ispravno sinkroniziran. Ako je red pripravnih dretvi prioritetan, a prioritet dretve (zadatka) zadan je brojem (najveći prioritet je 3), hoće li se nakon prvog pokretanja sustava prije obaviti zadatak 1 ili zadatak 3?
- 6. Jedna dretva započinje s izvođenjem odsječka programa zadanog na slici.
 - (1) Koliko puta je ispisano "A"?
 - (1) Koliko je na kraju izvođenja odsječka ukupno dretvi (u svim procesima koji postoje na kraju programskog odsječka)?
 - (1) Koliko je na kraju izvođenja odsječka ukupno procesa?

```
if(fork() == 0) {
   fork();
   if(fork() == 0)
     pthread_create(&id[0], NULL, fja_dretve, &arg);
   else
     exit(0);
}
printf("A");
pthread_create(&id[0], NULL, fja_dretve, &arg);
```

7. (4) Sustav zadataka je zadan u obliku lanca: Z₁ → Z₂ → Z₃ → Z₄ → Z₅ → Z₆ → Z₇ → Z₈, a zadaci imaju domene (D) i kodomene (K) prema tablici. Odredite maksimalno paralelni sustav zadataka uzimajući u obzir njihov međusobni odnos u lancu.

	\mathbf{z}_1	\mathbf{Z}_2	\mathbf{Z}_3	$\mathbf{Z_4}$	\mathbf{Z}_{5}	Z ₆	Z ₇	Z ₈
M ₁					D	K		
M ₂	D		D	K			D	K
M ₃	D	D			K			
M ₄		D		K	D			
M ₅			K					

8. (4) U nekom sustavu javljaju se prekidi razine 1 u 4. ms, razine 2 u 1. ms i 2. ms te razine 3 u 3. ms. Prioritet prekida određen je brojem (razina 3 ima najveći prioritet). Obrada svakog prekida traje po 2 ms. Grafički prikažite aktivnosti procesora u glavnom programu (GP), procedurama za obradu prekida određene razine (Pi) te odsječcima za prihvat prekida (PP) i povratak iz prekida (PiP) u sustavu sa sklopom za prihvat prekida, uz vrijeme prihvata prekida (pohrana konteksta prekinute dretve) od 0.5 ms (PP) te vrijeme povratka iz prekida (obnove konteksta) od 0.5 ms (PiP).



(1) Navedite dio podatkovne strukture jezgre OS-a koji nije potrebno zaštititi prilikom obavljanja jezgrinih funkcija u višeprocesorskom sustavu: