43. (3 boda) Skicirajte sve faze komunikacije između preglednika WWW-a i svih posluživača WWW-a u slučaju prenošenja sljedećeg dokumenta  
(nalazi se na adresi [www.rasip.fer.hr/OR/prognoza.html](http://www.rasip.fer.hr/OR/prognoza.html)) :  
<HTML><HEAD><TITLE>Vremenska prognoza</TITLE></HEAD>  
<BODY><H2>Na datum: 17.03.2000.</H2><BR><IMG SRC = ”http://www.rasip.fer.hr/OR/logo.gif”>  
<BR><CENTER><IMG SRC=”http://www.dhmz.hr/prognoza/karta.jpg”></CENTER>  
</BODY></HTML>  
  
44. (3 boda) Napišite u DTD-u definiciju elementa elem koji sadržava proizvoljan broj elemenata elem1, elem2, elem3 ali uz uvjet da ako postoji  
element elem2 tada ne smije postojati element elem3 i ako postoji elem3 tada ne smije postojati elem2.  
25%  
<!ELEMENT elem (elem1, (elem2 | elem3)>

Zaokruživanje jedan ili više točnih vezanih uz validne i well formed xml dokumente:  
recap: well formed je dobre sintakse, validan je well formed i isprvne implementacije gramatike  
  
Zaokruživanje vezano uz HTTP GET i POST:  
bilo na odabir: POST uz podatke u requestu treba imati i url zahtjevanog resursa,  
GET može slati i podatke u zahtjevu, dgovor na GET uvjek vraća HTML, POST odgovor je prazan  
  
  
\* Napisai nedostatke DTD-a  
\*Napisati nedostatke CGI-a  
\*Pomoću čega preglednik zna kakva vrsta podataka mu stiže? - MIME tip  
\*Nadopuniti:  
za GET se šalju podaci : query stingom  
za POST se šalje: u tijelu zahtjeva za zahtjeve koje ne mjenjaj ustanje na serveru se koristi? GET  
za zahtjeve koji mjenjaju stanje na serveru se koristi? POST  
za zahtjeve kojima se šalje file kroz obrazac(POST nezz jel će i PUT priznati)  
\*Nabrojiti bar 4 razlike između HTML 4.01 i HTML 5  
\* Nabrojiti bar 4 operacije nad DOM-om( ne nužno i imena operacija)  
\*Napisati xpath za dohvatiti sve elemente u dokuemntu određene vrijednoti atributa ( tipa sve knjige vrijednosti atributa jezik hrvatski tak neš)  
\*UTF 8,16,32 razlike, unicode i ISO8859 sličnosti i razlike  
\* Krovna organizacija koja se brine o interoperabilnosti? ISA  
\*HTML i CSS objasniti na primjeru korištenje id i class. I još prikazati to na nepobrojnoj listi  
\*Dokument u csv-u zapisati u xml-u i json-u, paziti na to da bude logički konzistentan i well formed. CSV je bio otprilike:  
prezime, ime, oib, prebivaliste\_ulica,Prebivaliste\_broj; prebivaliste\_postanskibroj; prebivaliste\_grad, datum\_rodjenja  
  
datum je trebalo rastaviti na godinu, mjesec i dan te je trebalo paziti da se lako nadogradi na strukturu koja sadrži i druge podatke(boravište)  
\*trebalo je prikazati numerirano i vrstom poruke te fileom o kojem se radi pri dohvaćanju neke html stranice koja ima referencu na css na drugom serveru i sliku na svom serveru  
\*trebalo je napraviti dtd prema uputama za neki krnji htmlov table: bilo par caki sa +, ? ,\* i napisati definiciju par atributa gdje je jedan enum, jedan ID, jedan REQUIRED  
\* opisati razliku URI i URL-a

Zaokružiti točne odgovore o xmlu, karakteristike valjanog i dobro oblikovanog dokumenta.  
Zaokružiti točne odgovore o otvorenim sustavima.  
Koji charsetovi ne podržavaju čćšžđ.  
Nešto o mimeu zaokružiti.  
Opisati xml, css, xsl, smil, gml, mime, svg i slično.  
Razlike između php i cgi.  
Nadopuniti html i css, tipa labos.  
Nadopuniti php, tipa labos.  
Nadopuniti neš sa zaglavljem kod http zahtjeva i dogovora.  
Neš sa razlikom post i get metoda.  
Napisati dtd po puputama.  
Nadopuniti početak xmla.

Ukoliko kao računalnu platformu u poduzeću odaberemo PC, dugoročni rizik bit će:  
ٱ mali  
ٱ srednji  
ٱ velik  
ٱ vrlo velik  
  
2. Otvoreni sustavi:  
ٱ povećavaju ovisnost o proizvođaču  
ٱ otežavaju suradnju između sustava  
ٱ olakšavaju uvođenje inovacija  
ٱ niti jedno od navedenog  
  
3. Kako se zove varijabla okoline u kojoj je navedena metoda poziva CGI programa ?  
ٱ REQUEST\_METHOD  
ٱ REQUEST\_TYPE  
ٱ QUERY\_STRING  
ٱ $REQUEST  
  
4. Koje od navedenih tvrdnji vrijede:  
ٱ i PHP i CGI C program se izvode na strani poslužitelja  
ٱ i PHP i CGI C su prenosivi na razini izvornog koda  
ٱ PHP se može izvoditi i na strani korisnika (unutar www preglednika)  
ٱ i PHP i CGI mogu pristupati lokalnom datotečnom sustavu na strani poslužitelja  
  
5. CGI program (pisan u C-u i preveden u izvršnu datoteku) se pokreće:  
ٱ pri svakom njegovu pozivu  
ٱ pri prvom pozivu pojedinog korisnika u određenom vremenskom razdoblju  
ٱ pri prvom pozivu u određenom vremenskom razdoblju  
ٱ niti jedno od navedenog  
  
6. U kojem trenutku se prevodi CGI program pisan u jeziku PHP?  
ٱ prilikom prvog pokretanja  
ٱ program u PHP-u se ne prevodi  
ٱ prilikom svakog pokretanja  
ٱ niti jedno od navedenog  
  
7. Koje su dozvole u UNIX datotečnom sustavu potrebne za CGI program pisan u PHP-u koji čita i piše u datoteku?  
ٱ čitanje  
ٱ pisanje  
ٱ izvršavanje  
ٱ niti jedno od navedenog  
  
8. Koji od navedenih HTML tagova predstavljaju logičko formatiranje teksta:  
ٱ <b>  
ٱ <code>  
ٱ <p>  
ٱ <title>  
  
9. Ukoliko su u datoteci DvaRazreda.java definirani razredi Razred (public) i Podrazred (protected), označite koje će datoteke biti stvorene nakon  
prevođenja:  
ٱ DvaRazreda.class  
ٱ Razred.class  
ٱ Razred.class i Podrazred.class  
ٱ prevodilac će javiti grešku  
  
10. U Javi ispisujemo poruku na standardni izlaz pozivom metode System.out.println(…), a System je  
ٱ paket (package)  
ٱ metoda  
ٱ razred  
ٱ objekt  
  
11. Ako je javna metoda metoda1 u razredu razred1 definirana kao statična, koji od navedenih izraza su ispravni:  
ٱ o = new razred1(); o.metoda1();  
ٱ razred1().metoda1();  
ٱ razred1.metoda1();  
ٱ niti jedan od navedenih  
  
12. Ako neka metoda nema oznaku pristupa (public, protected, private), njoj se može pristupiti:  
ٱ iz istog razreda  
ٱ iz podrazreda razreda u kojem je definirana, podrazredi u istom paketu  
ٱ iz ostalih razreda istog paketa  
ٱ iz podrazreda razreda u kojem je definirana, podrazredi mogu biti i u drugim paketima  
  
13. Dana je definicija razreda Class1:  
class Class1 {  
private String m\_name = null;  
public Class1(String name) { m\_name = name; }  
}  
Razred Class2 nasljeđuje Class1. Koji od navedenih konstruktora razreda Class2 su ispravni?  
ٱ Class2(String name) { super(name); }  
ٱ Class2(String name) { Class1(name); }  
ٱ Class2() { super(“tom”); }  
ٱ Nije nužno definirati konstruktor razreda Class2  
  
14. Definirani su razredi Class1 i Class2:  
class Class1 { public String a() { return “a”; } }  
class Class2 extends Class1 { public String a() { return “b”; }  
i dio koda neke metode:  
Class1 x = new Class2();  
System.out.println(x.a() + ((Class1)x).a() + ((Class2)x).a());  
Što će biti ispisano na zaslonu:  
ٱ aaa  
ٱ aba  
ٱ bab  
ٱ niti jedno od navedenog  
  
15. Kod appleta zapakiran je u arhivi MyApp.jar, osnovni razred je MyAppMain, svi razredi su u paketu rasip.applet, kako treba glasiti dio HTML  
koda koji ubacuje applet u stranicu (datoteke se nalaze na [www.rasip.fer.hr](http://www.rasip.fer.hr/) u mapi /applets):  
ٱ <APPLET CODE=" MyAppMain.class" ARCHIVE="http://www.rasip.fer.hr/applets/ MyApp.jar">  
ٱ <APPLET CODE=" rasip.applet.MyAppMain.class" ARCHIVE="http://www.rasip.fer.hr/applets/ MyApp.jar">  
ٱ <APPLET CODE=" MyAppMain.class" ARCHIVE="http://www.rasip.fer.hr/applets/rasip/applet/ MyApp.jar">  
ٱ niti jedno od navedenog  
  
16. Apstraktni razred može:  
ٱ imati apstraktne atribute  
ٱ imati konkretne metode  
ٱ može imati instance (iz njega se mogu stvoriti objekti)  
ٱ niti jedno od navedenog  
  
17. Imamo dva paketa u Javi; edu.rasip.or i edu.rasip.or.gui. Koja od navedenih tvrdnji vrijedi:  
ٱ edu.rasip.or.gui nasljeđuje sve elemente paketa edu.rasip.or  
ٱ edu.rasip.or nasljeđuje sve elemente paketa edu.rasip.or.gui  
ٱ korištenje bilo kojeg elemenata paketa edu.rasip.or.gui obavezno zahtijeva uvoženje (import) paketa edu.rasip.or  
ٱ niti jedno od navedenog  
  
18. U kodu imamo izraz:  
X x = new Y();  
X i Y mogu biti (uz sve potrebne uvjete ispunjene, kao npr. nasljeđivanje, implementiranje, …):  
ٱ X – sučelje, Y – razred  
ٱ X – razred, Y – sučelje  
ٱ X – sučelje, Y - sučelje  
ٱ X – razred, Y - razred  
  
19. Sučelje može:  
ٱ definirati konkretne metode  
ٱ definirati konkretne atribute  
ٱ definirati konstante  
ٱ deklarirati metode  
  
20. Koje od navedenih tvrdnji vrijede:  
ٱ unutar .java datoteke može biti definirano više public razreda  
ٱ unutar .java datoteke može biti definirano više public sučelja  
ٱ unutar .java datoteke može biti definirana samo jedan private razred  
ٱ niti jedno od navedenog  
  
21. Koliko sučelja može pojedino sučelje naslijediti ?  
ٱ neomeđeno  
ٱ niti jedno  
ٱ jedno  
ٱ nasljeđivanje je definirano samo za razrede  
  
22. Dan je program u Javi:  
public class App {  
public static void main(String args[]) { … }  
private void printHello() { System.out.println(“Hello!”); }  
}  
S kojim se navednim isječcima koda može zamijeniti … da bi program ispisao poruku?  
ٱ printHello();  
ٱ this.printHello();  
ٱ new App().printHello();  
ٱ super.printHello();  
  
23. Ako neka metoda definira korištenjem ključne riječi throws da može baciti iznimku pack1.ExceptionXY (npr. public method1(int a)  
throws pack1.ExceptionXY), koji će od navedenih primjera uhvatiti iznimku bačenu tijekom izvršavanja metode (u datoteci nismo koristili  
import pack1.\*;)?  
ٱ try {… } catch (java.lang.Exception) { …  
ٱ try {… } catch (ExceptionXY) { …  
ٱ try {… } catch { pack1.\* } { …  
ٱ niti jedno od navedenog  
  
24. Java program sastoji se od razreda zapakiranih unutar arhiva Arh1.jar i Arh2.jar smještenih u direktorijima /usr/app/ i /usr/app/lib. Svi razredi  
unutar prve arhive definirani su u paketu fer.apr a unutar druge arhive u paketu fer.apr.rasip. Kako treba glasiti CLASSPATH?  
ٱ /usr/app  
ٱ /usr/app;/usr/app/lib  
ٱ /usr/app/fer/apr;/usr/app/fer/apr/rasip  
ٱ niti jedno od navedenog  
  
25. Ako je neki XML dokument valjan (eng. valid) to znači:  
ٱ da poštuje sintaksna pravila XML-a  
ٱ nije nužno da poštuje sintaksna pravila XML-a  
ٱ da zadovoljava pripadnu gramatiku (DTD)  
ٱ ne mora zadovoljiti pripadnu gramatiku  
  
26. Ako u DTD-u želimo naznačiti da knjiga može imati jednog ili više autora, tada vrijede sljedeće definicije:  
ٱ <!ELEMENT knjiga (autor, autor\*)>  
ٱ <!ELEMENT knjiga (autor?, autor+)>  
ٱ <!ELEMENT knjiga (autor+, autor?)>  
ٱ niti jedno od navedenog  
  
27. Što je potrebno navesti u prologu XML dokumenta ako on sadrži vanjsku definiciju gramatike?  
ٱ <!DOCTYPE root SYSTEM "grammar.dtd">  
ٱ <!DOCTYPE root [...]>  
ٱ <?xml version="1.0" encoding="utf-8" standalone="yes"?>  
ٱ <?xml version="1.0" encoding="utf-8" standalone="no"?>  
  
28. Kako se unutar XML dokumenta navodi komentar:  
ٱ <--! komentar -->  
ٱ <!-- komentar --!>  
ٱ <! komentar -->  
ٱ <!-- komentar -->  
  
29. Ako je XML entitet definiran s <!ELEMENT ime(#PCDATA)>, koji od izraza su valjani:  
ٱ <ime = “neki tekst”/>  
ٱ <ime>neki tekst</ime>  
ٱ <ime/>  
ٱ <ime></ime>  
  
30. Što su &lt; i &gt; ?  
ٱ elementi  
ٱ entiteti  
ٱ atributi  
ٱ ništa on navedenog  
- Reference na entitete?  
31. Što znači DTD?  
ٱ Data Type Definition  
ٱ Document Type Data  
ٱ Document Type Declaration  
ٱ Document Type Definition  
  
32. Kod simetričnih algoritama nesigurnim kanalom šalje se:  
ٱ šifrirani tajni ključ  
ٱ javni ključ  
ٱ sažetak ključa  
ٱ niti jedno od navedenog  
  
33. Digitalni potpisi pružaju:  
ٱ autentikaciju  
ٱ integritet  
ٱ povjerljivost  
ٱ neporicljivost  
  
34. Kod digitalnih omotnica:  
ٱ sažetak šifriramo asimetričnim algoritmom  
ٱ poruku šifriramo asimetričnim algoritmom  
ٱ sažetak šifriramo simetričnim algoritmom  
ٱ niti jedno od navedenog  
  
35. Koji od navedenih algoritama su s gubicima:  
ٱ PCM  
ٱ RLE  
ٱ DCT  
ٱ aritmetičko kodiranje  
  
36. Koji od navedenih skupova karaktera sadrže naša slova ?  
ٱ ISO 8851-2  
ٱ ISO 10646-2  
ٱ ISO 8859-2  
ٱ Win1520 - provjeriti  
  
37. Koja od navedenih metoda komunikacije nije definirana u HTTP-u?  
ٱ POST  
ٱ GET  
ٱ SUBMIT  
ٱ HEAD  
  
38. Koje je osnovno svojstvo hash algoritama ? \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_  
  
39. Što znači kratica POSIX: \_\_\_\_\_\_\_Portable Operating System Interface\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_  
  
40. Navedite primjer pravne (de iure) norme: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_  
  
41. Kojom naredbom u PHP-u postižemo neformatirani ispis teksta? \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_  
  
42. (3 boda) Dana je sljedeća slika tablice u html dokumentu, napišite odgovarajući kod:  
  
43. (3 boda) Skicirajte sve faze komunikacije između preglednika WWW-a i svih posluživača WWW-a u slučaju prenošenja sljedećeg dokumenta  
(nalazi se na adresi [www.rasip.fer.hr/OR/prognoza.html](http://www.rasip.fer.hr/OR/prognoza.html)) :  
<HTML><HEAD><TITLE>Vremenska prognoza</TITLE></HEAD>  
<BODY><H2>Na datum: 17.03.2000.</H2><BR><IMG SRC = ”http://www.rasip.fer.hr/OR/logo.gif”>  
<BR><CENTER><IMG SRC=”http://www.dhmz.hr/prognoza/karta.jpg”></CENTER>  
</BODY></HTML>  
  
44. (3 boda) Napišite u DTD-u definiciju elementa elem koji sadržava proizvoljan broj elemenata elem1, elem2, elem3 ali uz uvjet da ako postoji  
element elem2 tada ne smije postojati element elem3 i ako postoji elem3 tada ne smije postojati elem2.  
25%  
<!ELEMENT elem (elem1, (elem2 | elem3)>

Definirati što je CGI, HTTP, MIME, OOXML, ODF i URI. (1,2 boda)  
2. Napisati što označuje koji kod : 1xx, 2xx, 3xx, 4xx i 5xx. (0,5 boda)  
3. Objasniti koje su prednosti i mane između PHP-a i CGI-a (ne objašnjavat što je što nego baš prednosti jednog naspram drugog). (1 bod)  
4. Na zaokruživanje pitanje vezano uz MIME (za šta se koristi ili tak nekaj, mislim da su točni odgovori bili za prijenos netekstualnih privitaka i za druga kodiranja osim ASCII) (0,5 boda)  
5. Neka pederska nadopunjavanja vezana uz java bytecode, prijelazni zapis, .NET Framework i ta sranja. (0,8 boda)  
6. Nadopunjavanja vezana za mršave i tanke klijente. Koje slojeve sadrži jedan, a koje drugi, za koji klijent je skuplje održavanje.  
(0,5 boda)  
7. Nadopunjavanja vezana za POST i GET metodu. (0,5 boda)  
8. Zaokruživanje vezano za sučelje (što može biti u sučelju - mislim da konstante i deklaracije metoda) (0,5 boda)  
9. Zadatak u kojem učitavamo index.html, dizajn.css i logo.jpg i sad na slici između preglednika i poslužitelja je trebalo strelicama prikazati i rednim brojem označiti redoslijed zahtjeva i odgovora kod učitavanja stranice. (1,5 boda)  
10. Skicirati HTTP zahtjeve i odgovore (najmanje dva) bez trajne veze, sa trajnom vezom i sa cjevovodom (mislim da konkretno predavanje "Preglednik, poslužitelj i komunikacija među njima" slika sa slajda 74.) (1,5 boda)  
11. Nadopuniti kod za obrazac u HTML-u, te nadopuniti početni redak, neka zaglavlja i tijelo poruke kod zahtjeva i odgovora za isti obrazac. (2,7 bodova)  
12. Nadopuniti kod za PHP, isti kalup kao za labos. (2,8 bodova

> Zaokružiti točne odgovore o xmlu, karakteristike valjanog i dobro oblikovanog dokumenta.  
+ XML je jezik za oznacavanje koji definira skup pravila za kodiranje dokumenata u obliku citljivom i ljudima i racunalima.  
+ Valjan XML zadovoljava provjeru tipa dokumenta.  
+ Dobro oblikovan XML zadovoljava sva sintaksna pravila XML-a.  
  
> Zaokružiti točne odgovore o otvorenim sustavima.  
+ Otvoreni sustav je onaj sustav koji sadrži dovoljan broj otvorenih specifkacija za sučelja, servise i formate podataka, kako bi se aplikacijama omogućilo:  
- da uz sto manje promjena budu prenosive na druge sustave (portability)  
- da uspjesno suradjuju s drugim aplikacijama na vlastitom i udaljenim sustavima (interoperability)  
- komuniciranje s korisnikom na njemu ugodan nacin, uz lako privikavanje na rad s razlicitim sustavima (user operability)  
  
> Koji charsetovi ne podržavaju čćšžđ.  
+ UTF-8, Windows-1250, ISO 8859-2, ISO 8859-16 itd. podrzavaju hrvatsko pismo, vecina ostalih ne.  
  
> Nešto o mimeu zaokružiti.  
+ MIME je internet standard koji predstavlja prosirenje poruke (e-mail, http) koja osim 7-bitnog ASCII teksta sadrzi i:  
- tekst u drugim kodiranjima  
- privitke u drugim oblicima  
- visedjelne poruke  
- oznake u zaglavlju (content-type)  
  
> Opisati xml, css, xsl, smil, gml, mime, svg i slično.  
+ XML (pogledati iznad)  
+ CSS je stilski jezik, koji rabimo za opis prezentacije dokumenta napisanog pomoću markup (HTML) jezika.  
+ XSL je porodica preporuka za definiranje transformacija i prezentacije XML dokumenta.  
+ SMIL je W3C preporuceni markup jezik za oblikovanje multimedijskih prezentacija i isporuku putem Weba.  
+ GML je standard zapisa geometrijskih podataka u digitalnom obliku.  
+ MIME (pogledati iznad)  
+ SVG je W3C preporuka za vektorsku grafiku na Webu.  
  
> Razlike između php i cgi.  
+ Za razliku od CGI-a, PHP je prvenstveno namijenjen izradi dinamickih web stranica: omogucuje automatsko parsiranje upita (query string) i podataka dobivenih HTTP-om u varijable PHP-a, moguće je miješanje PHP i HTML kôda, kao i automatsko generiranje rezultata prema HTTP normi.  
+ Kod CGI-a postoje dvije situacije. Ukoliko se upit prenosi URI-jem, posluzitelj ga prenosi u varijablu okoline, pokrece proces poveznika i ceka na njegov zavrsetak. Ukoliko se upit prenosi sadrzajem HTTP poruke, posluzitelj pokrece proces poveznika, prenosi podatke preko standardnog ulaza, te ceka kraj izvrsavanja procesa.  
  
> Nadopuniti neš sa zaglavljem kod http zahtjeva i dogovora.  
+ HTTP-zahtjev: GET /primjer.html HTTP/1.1  
+ HTTP-odgovor: HTTP/1.1 404 Not Found  
  
> Neš sa razlikom post i get metoda.  
+ Kod GET metode, podaci su upisani u URI, a tijelo poruke je prazno.  
+ Kod POST metode, podaci su upisani u tijelo poruke.  
  
> Definirati što je CGI, HTTP, MIME, OOXML, ODF i URI. (1,2 boda)  
+ CGI je mehanizam za prijenos podataka vanjskim programima.  
+ HTTP je request/response protokol za komunikaciju između poslužitelja (servera) i klijenta.  
+ MIME (pogledati iznad)  
+ OOXML je komprimirani Microsoftov format baziran na XML-u, koju zastupa grafove, prezentacije itd.  
+ ODF je otvoreni format datoteka baziran na XML-u za spremanje i razmjenu uredskih dokumenata kao što su tekstualni dokumenti (uključujući memorandume, izvještaje i knjige), tablične proračune, grafikone i prezentacije.  
+ URI je kompaktni niz znakova koji identificira apstraktni ili fizicki resurs.  
  
> Napisati što označuje koji kod : 1xx, 2xx, 3xx, 4xx i 5xx. (0,5 boda)  
+ 1xx: informativni; zahtjev primljen, nastavak rada.  
+ 2xx: uspjeh; zahtjev je uspjesno primljen, protumacen i prihvacen.  
+ 3xx: preusmjeravanje; za ispunjenje zahtjeva potrebne su daljnje akcije.  
+ 4xx: greska klijenta; zahtjev nije ispravno oblikovan ili se ne moze ispuniti.  
+ 5xx: greska posluzitelja; posluzitelj nije uspio ispuniti inace ispravan zahtjev.  
  
> Objasniti koje su prednosti i mane između PHP-a i CGI-a (ne objašnjavat što je što nego baš prednosti jednog naspram drugog). (1 bod)  
+ (Predavanje 09 Slajd 31)  
  
> Na zaokruživanje pitanje vezano uz MIME (za šta se koristi ili tak nekaj, mislim da su točni odgovori bili za prijenos netekstualnih privitaka i za druga kodiranja osim ASCII) (0,5 boda)  
+ (pogledati iznad)  
  
> Nadopunjavanja vezana za POST i GET metodu. (0,5 boda)  
+ (pogledati iznad)  
  
> Zadatak u kojem učitavamo index.html, dizajn.css i logo.jpg i sad na slici između preglednika i poslužitelja je trebalo strelicama prikazati i rednim brojem označiti redoslijed zahtjeva i odgovora kod učitavanja stranice. (1,5 boda)  
+ Redoslijed HTTP zahtjeva i odgovora: HTML (prvo se obradjuje <head> gdje stoji referenca na css) -> CSS -> img/jpg.  
  
> Skicirati HTTP zahtjeve i odgovore (najmanje dva) bez trajne veze, sa trajnom vezom i sa cjevovodom (mislim da konkretno predavanje "Preglednik, poslužitelj i komunikacija među njima" slika sa slajda 74.) (1,5 boda)  
+ (slika je u prvom postu)  
  
> Nadopuniti html i css, tipa labos.  
> Nadopuniti php, tipa labos.  
> Napisati dtd po puputama.  
> Nadopuniti početak xmla.  
> Nadopuniti kod za obrazac u HTML-u, te nadopuniti početni redak, neka zaglavlja i tijelo poruke kod zahtjeva i odgovora za isti obrazac. (2,7 bodova)  
> Nadopuniti kod za PHP, isti kalup kao za labos. (2,8 bodova)