# Razvoj programske potpore za web

predavanja -2021/2022

1. Uvodno predavanje

### **Creative Commons**











- slobodno smijete:
  - dijeliti umnožavati, distribuirati i javnosti priopćavati djelo
  - prerađivati djelo
- pod sljedećim uvjetima:
  - imenovanje: morate priznati i označiti autorstvo djela na način kako je specificirao autor ili davatelj licence (ali ne način koji bi sugerirao da Vi ili Vaše korištenje njegova djela imate njegovu izravnu podršku).
  - nekomercijalno: ovo djelo ne smijete koristiti u komercijalne svrhe.
  - dijeli pod istim uvjetima: ako ovo djelo izmijenite, preoblikujete ili stvarate koristeći ga, preradu možete distribuirati samo pod licencom koja je ista ili slična ovoj.

U slučaju daljnjeg korištenja ili distribuiranja morate drugima jasno dati do znanja licencne uvjete ovog djela. Od svakog od gornjih uvjeta moguće je odstupiti, ako dobijete dopuštenje nositelja autorskog prava. Ništa u ovoj licenci ne narušava ili ograničava autorova moralna prava. Tekst licence preuzet je s http://creativecommons.org/

# Sadržaj predavanja

- World Wide Web kako je sve počelo?
- World Wide Web kakvo je stanje danas?
- World Wide Web na koji način radi?

- Razvoj za web što nam sve treba?
- Što ćemo na predmetu naučiti?
- Što na predmetu nećemo naučiti?

# Ali prije svega ...

Zašto se predmet zove baš ovako?



World Wide Web = Internet?

## Internet ≠ World Wide Web (WWW)

 Internet – globalni sustav međusobno povezanih računalnih mreža koji za povezivanje koristi protokol IP

- Internet obuhvaća razne usluge:
  - elektronička pošta
  - udaljeni pristup računalima
  - razmjena datoteka
  - telefonija
  - World Wide Web ...

Mapa (dijela) Interneta, 2005. The Opte Project, CC BY 2.5



korisnicima putem njihovih uređaja omogućava pristup "mnoštvu različitih digitalnih dokumenata danih na raspolaganje preko umreženih računala diljem svijeta"

http://www.enciklopedija.hr/Natuknica.aspx?ID=66413

# World Wide Web (WWW)

- WWW kao globalni višemedijski informacijski sustav
- Informacijski prostor weba čine
  - informacijski izvori ili resursi (resource)
  - međusobno povezani poveznicama (hyperlink)



#### Počeci World Wide Weba

- prvi priznati autor ideje Vannevar Bush, 1945.
  - memex uređaj koji će proširiti ljudsku sposobnost pamćenja i rukovanja informacijama kroz poveznice među dokumentima
  - "Consider a future device ... in which an individual stores all his books, records, and communications, and which is mechanized so that it may be consulted with exceeding speed and flexibility. It is an enlarged intimate supplement to his memory." ("As We May Think", The Atlantic Monthly, srpanj 1945.)

### Počeci World Wide Weba

- Počeci: CERN
  - CERN Conseil Européen pour la Recherche Nucléaire (European Council for Nuclear Research)
  - ideja: omogućiti znanstvenicima iz raznih država jednostavan pristup raznim dokumentima vezanim za projekte
  - prvi prijedlog sustava povezanog hipervezama:
     Tim Berners-Lee, 1989.





- Unutar godinu dana, Tim Berners-Lee je napravio:
  - tekstualni format zapisa dokumenata s poveznicama (HTML)
  - jednostavan protokol način razmjene dokumenata (HTTP)
  - klijentski program za pregled (i uređivanje!) takvih dokumenata – prvi preglednik weba: WorldWideWeb
  - poslužiteljski program za dohvat dokumenata: httpd

## Počeci World Wide Weba – rani razvoj

- Prvo obznanjivanje projekta WorldWideWeb:
  - https://www.w3.org/People/Berners-Lee/1991/08/art-6484.txt

- Više o povijesti weba:
  - https://home.cern/science/computing/birth-web

"The web was originally conceived and developed to meet the demand for **automated information-sharing between scientists** in universities and institutes around the world."

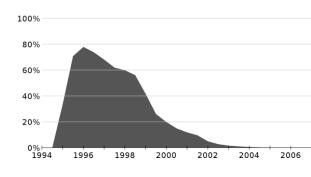
"On 30 April 1993, CERN put the World Wide Web software in the public domain. Later, CERN made a release available with an **open licence**, a more sure way to maximise its dissemination."

### Počeci World Wide Weba – rani razvoj

- Preglednik WorldWideWeb
  - Prvi, tekstualni preglednik
  - U javnosti od 1991., radi samo na računalima NeXT
  - Programski kôd objavljen kao javno dobro (*Public Domain*) 1993.
    - Više o pregledniku: https://worldwideweb.cern.ch/
- Preglednik Line Mode Browser:
  - Drugi preglednik,
  - Ispis "liniju po liniju"
  - Stabilna verzija 1992., prvi podržan na više platformi
- Prva (sačuvana) stranica weba:
  - Posjetite je: <a href="http://info.cern.ch/">http://info.cern.ch/</a>

# Počeci World Wide Weba – početak ratova

- Studeni 1992.: na svijetu postoji 26 web-stranica
- Preglednik Mosaic (1993.)
  - Preglednik koji može prikazati slike unutar stranice
  - Ima stranicu "What's New" svaki dan jedna nova stranica!
- Preglednik Netscape Navigator (1994.)
  - Komercijalan, besplatan preglednik
  - De facto standard podaci o korištenju:
  - Kodno ime tijekom razvoja: Mozilla (zvuči li poznato?)
  - 2007. proglašen "najboljim tehnološkim proizvodom svih vremena" zbog svog utjecaja na Internet (časopis PC World)
- Preglednik Internet Explorer (1995.)
  - Dolazi instaliran s operacijskim sustavom MS Windows 95



## Počeci World Wide Weba – u Hrvatskoj

- veljača 1993. registrirana vršna hrvatska domena .hr
- Croatian Home Page 1994. g.: prvi web-poslužitelj u RH postavljen na FER-u, ZTEL, održava se i danas u suradnji s CARNET-om



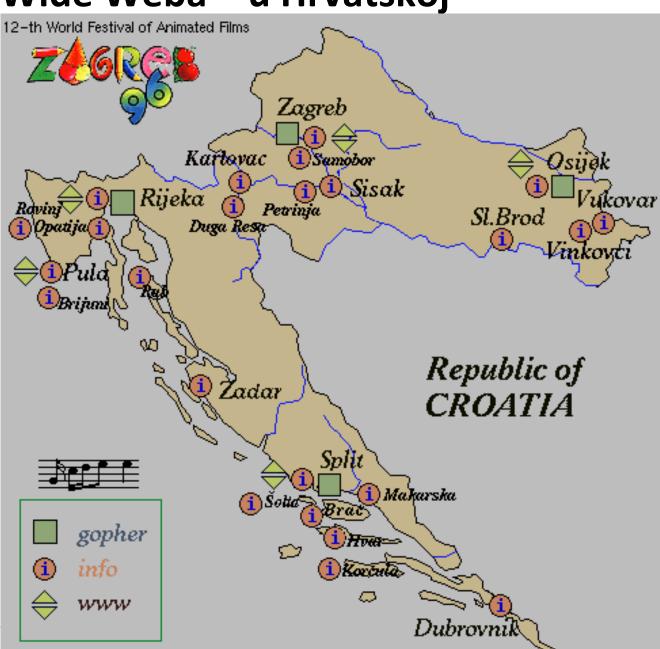
"WWW.HR - početna stranica Hrvatske" <a href="https://www.hr/onama">https://www.hr/onama</a>

Prikaz iz 1996. godine, dostupno na archive.org

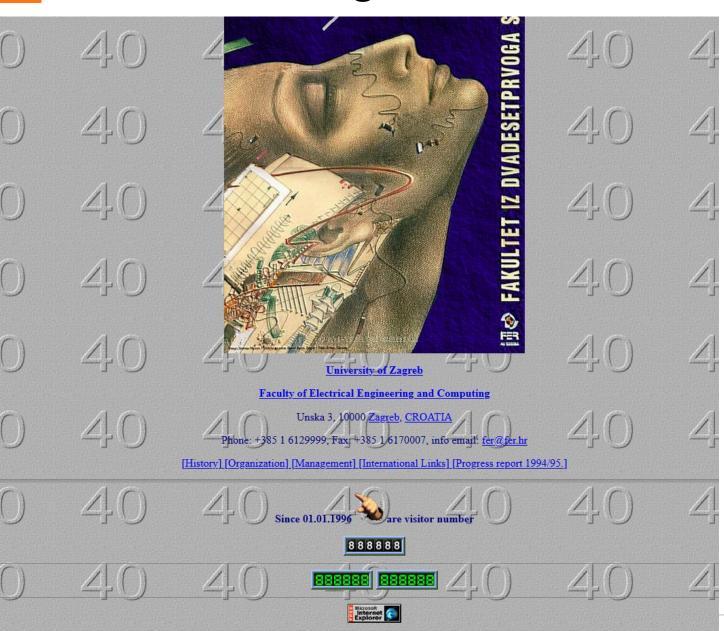
# Počeci World Wide Weba – u Hrvatskoj

Mapa
 *gopher, info* i www
 poslužitelja
 1996. godine

http://web.archive.org/ web/19961106021324/ http://tjev.tel.fer.hr/



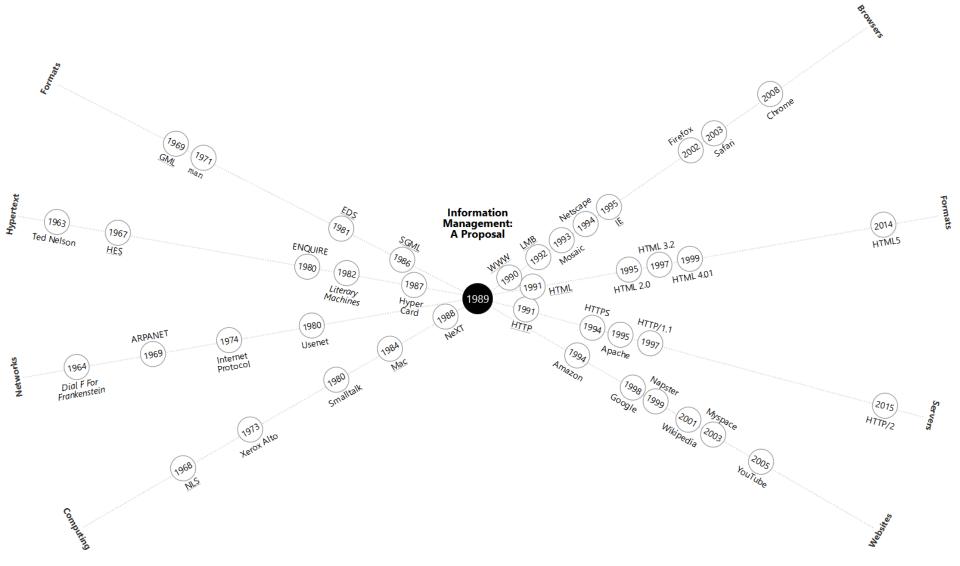
# FER web – 1996. godine



© FER Webmaster, Last update: 10.12.1996. Server statistics

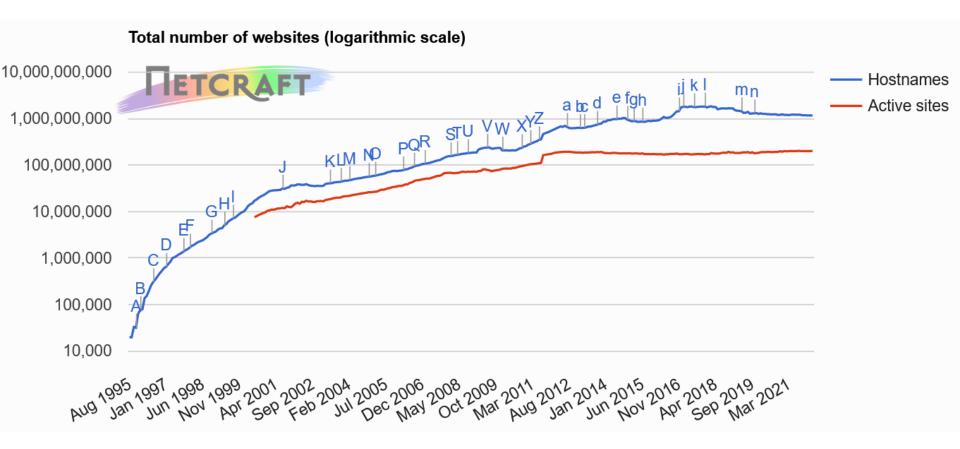
archive.org

### Vremenska traka



https://worldwideweb.cern.ch/timeline/

# Trend rasta broja sjedišta Weba (1995-2019)

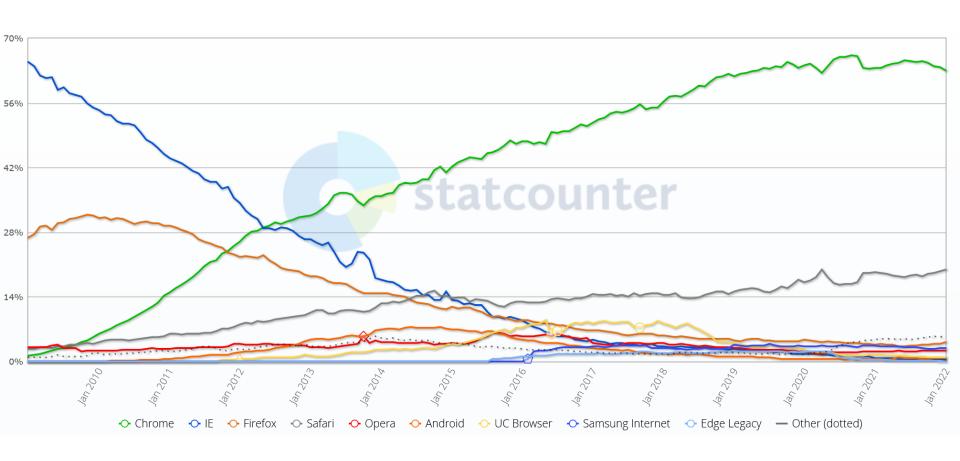


"In the **January 2012** survey we received responses from **582,716,657** sites, a growth of 4.9% or 27.2M sites on last month."

In the **February 2022** survey we received responses from **1,173,621,471** sites across **271,199,972** unique domains and **11,774,714** web-facing computers. This reflects a gain of 5.91 million sites, 1.36 million domains and 73,800 computers.

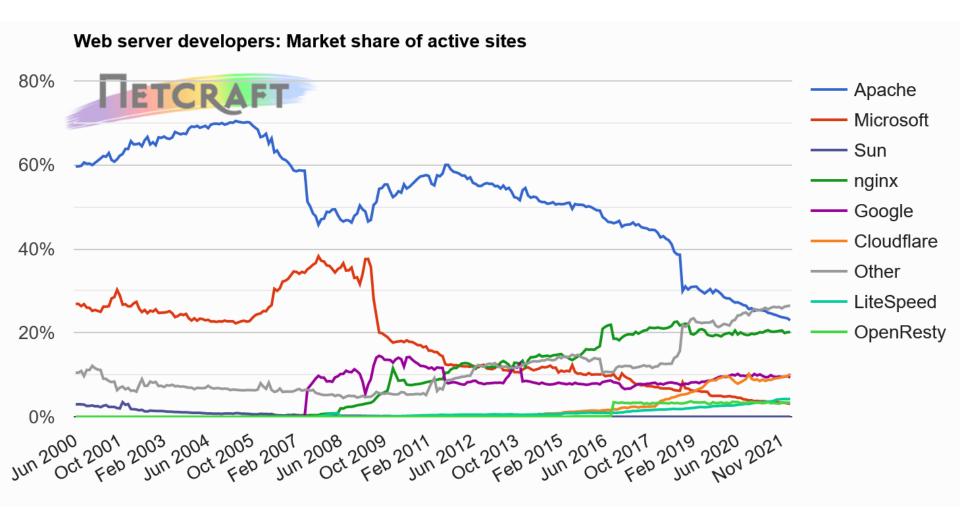
https://news.netcraft.com/archives/category/web-server-survey/

# Primjer razvoja – preglednici 2009 - 2022



Browser Market Share Worldwide, StatCounter, CC BY-SA 3.0 Unported

# Primjer razvoja – poslužitelji (2000 – 2021)



https://news.netcraft.com/archives/category/web-server-survey/

### Kako radi World Wide Web?



#### Kako radi World Wide Web?

- Osnovne komponente:
- TKO traži? klijent
  - na raznovrsnim uređajima, preglednici, robotski pretraživači...
- KOGA će pitati? poslužitelj
  - opet raznovrsni uređaji i prateća programska podrška...
- GDJE se nalazi? adresiranje identifikacija resursa: URI
- KAKO tamo doći? način povezivanja i komunikacije:
  - protokol HTTP standardni internetski aplikacijski protokol
- ŠTO tražimo? zapis resursa: HTML
  - jednostavan, prenosiv zapis teksta, čitljiv i ljudima i računalima
  - mogućnost umetanja poveznica (tzv. "hiperveza")
  - korištenje drugih medija (slike, audio, video) u izvornom obliku

# Klijent

- Bilo koji uređaj ili program koji može slati zahtjeve poslužitelju weba
- Može biti:
  - preglednik weba na bilo kojem računalu ili pokretnom uređaju
  - robot/crawler program koji sistematično prolazi sjedištima weba
  - program koji dohvaća podatke s nekog sjedišta weba koristeći protokol HTTP
  - •
- Klijent zahtijeva uslugu
  - slanje zahtjeva poslužitelju protokolom HTTP
  - više klijenata šalje zahtjeve na jedan (ili više) poslužitelj(a)

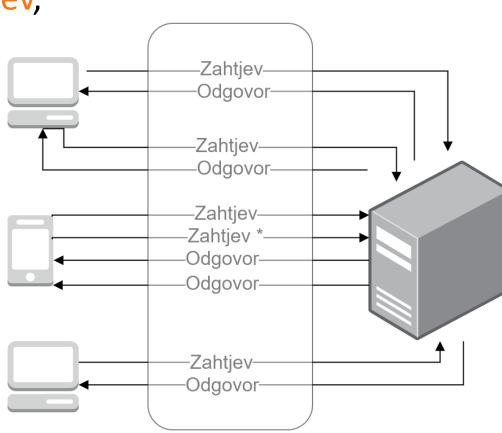
## **Poslužitelj**

- Programski sustav koji "poslužuje" zahtjeve koje upućuje klijent i vraća odgovore
- Može, ali i ne mora biti na računalu različitom od klijenta
  - Svako računalo može biti poslužitelj
- Klijent mora moći pristupiti poslužitelju
  - uporaba protokola TCP/IP (kolegij KOMMRE)
  - pristup poslužitelju pomoću IP-adrese (npr. 161.53.72.14)
  - pristup točno određenoj usluzi, na vratima (port) koja su pridijeljena toj usluzi (npr. :80, :8080, ...)
  - komunikacija između klijenta i poslužitelja protokolom HTTP
- Ovisno o resursu kojeg klijent zahtijeva:
  - poslužitelj poslužuje statički dokument,
     ili obrađuje zahtjev slanjem drugom programskom okruženju
  - nakon obrađenog zahtjeva, poslužitelj klijentu vraća odgovor

# Model klijent-poslužitelj

Klijent uvijek definira zahtjev,

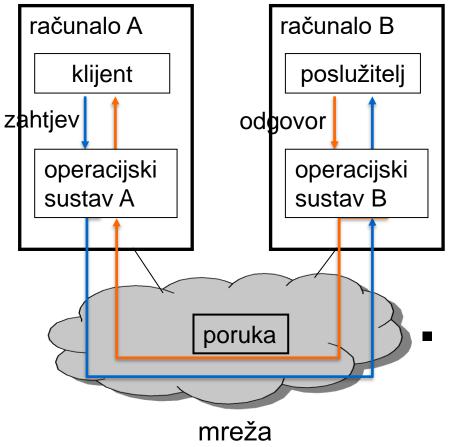
a poslužitelj odgovor - request/response



Mreža

\* Verzije protokola HTTP koje se danas koriste omogućuju klijentu paralelno **slanje više zahtjeva** bez čekanja odgovora

## Kako se prenosi zahtjev ili odgovor?



#### Klijent i poslužitelj

- izvode se na različitim računalima, to su autonomni procesi
- postaju međuovisni samo komunikacijom, tj. poslužitelj može primiti zahtjev tek nakon što klijent pošalje poruku (tj. zahtjev) koja je uspješno prenesena mrežom
- odgovor se također prenosi u poruci od poslužitelja do klijenta

#### Komunikacija

 prosljeđivanje poruka (engl. message passing), tj. razmjena poruka putem mreže

### **URI**

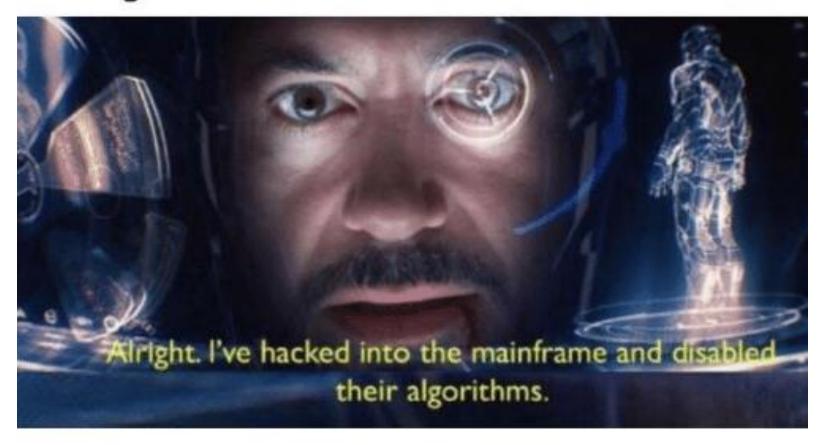
- URI ≠ URL
- URI = Uniform Resource Identifier
- URL = Uniform Resource Locator
- način identificiranja (URI) / lociranja (URL) resursa na webu
  - razliku i detalje ćemo saznati kasnije
  - često se poistovjećuju

"adresa web-stranice..."

- npr. <a href="https://www.fer.unizg.hr">https://www.fer.unizg.hr</a>
- u cijeloj priči je važan i DNS
  - (ali o tome više na KOMMRE)

### **URI**

# When you type in the URL instead of clicking on the link



Hacker Man

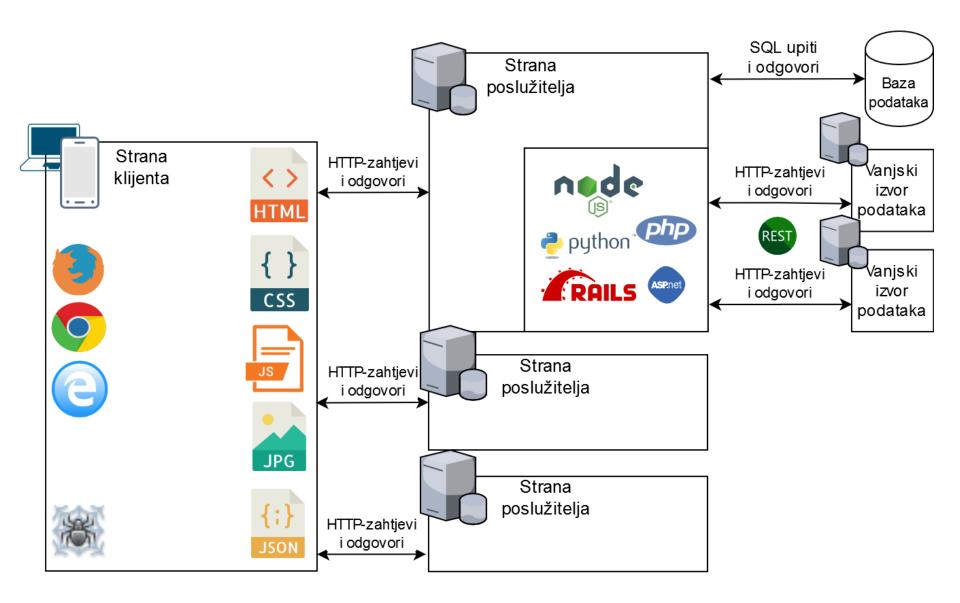
### **HTTP**

- HyperText Transfer Protocol
- HTTP normirani način komunikacije na webu
  - format poruka koje se razmjenjuju
    - zahtjevi *HTTP-request*
    - odgovori *HTTP-response*
  - pravila za očekivano ponašanje poslužitelja
  - https://tools.ietf.org/rfc/rfc2616.txt

# Kako izgleda uobičajeno Web sjedište?



# Kako izgleda uobičajeno Web sjedište?



# Što nam je potrebno za razvoj?

- Klijentske tehnologije i jezici
  - HTML, CSS
  - JavaScript
  - razvojni okviri...
- Poslužitelji
  - Apache, Nginx, IIS..., (Node.js)
- Poslužiteljske tehnologije i jezici
  - (Node.js JavaScript), PHP, ASP.Net, Python, Java, Ruby...
  - razvojni okviri...
- Izvor podataka
  - relacijske baze podataka za pohranu
  - tekstualni oblici podataka za razmjenu: XML, JSON
- Web API-ji, REST





#### **HTML**



- HyperText Markup Language
- Označni (markup) jezik
- Oznakama (tags) definira strukturu i sadržaj dokumenta
- Može definirati i dio semantike stranice
  - oznake za naslove, članke, opise, sažetke...
- Ne koristi se za:
  - definiranje izgleda/dizajna (iako je to moguće)
  - programiranje dinamičkih svojstava stranice
  - programiranje interakcija s korisnikom

```
<h1>Moja web stranica</h1>
cp title="tvrdnja">Danas je lijep dan.
```





Css - with or without you

### **CSS**

- Cascading Style Sheets
- Jezik kojim se opisuje prezentacija dokumenta pisanog u jeziku HTML
- Odvaja prezentaciju/dizajn od sadržaja/strukture
- Definira
  - dizajn stranice
  - raspored elemenata
  - izgled elemenata
- Prilagođava se svojstvima klijenta
  - tzv. responzivni dizajn

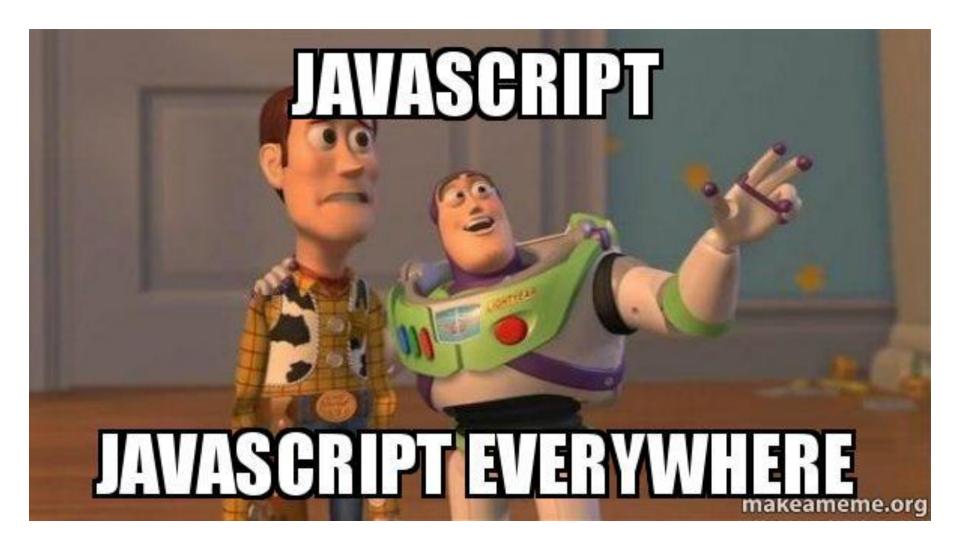
```
h1 {
    color: blue;
    text-align: center;
}
p {
    font-family: helvetica;
    font-size: 20px;
}
```



# **CSS**



# **JavaScript**



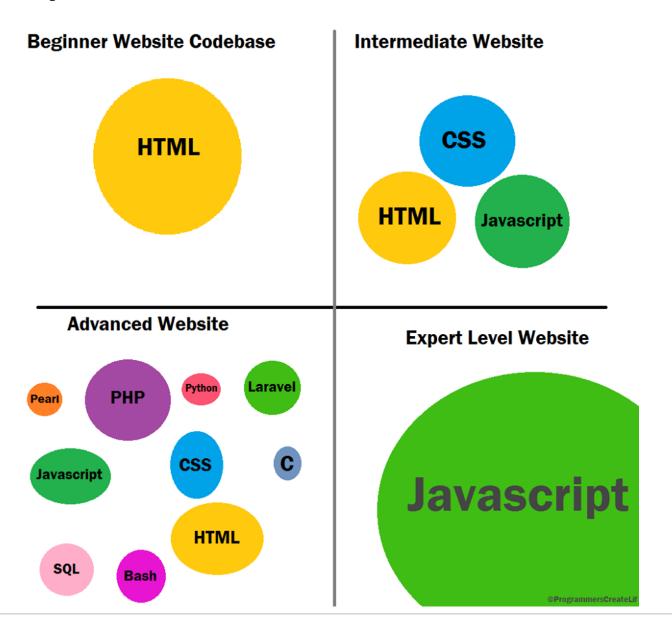
# **JavaScript**

- Programski jezik (skriptni) namijenjen uporabi na webu
- Izvorna namjena:
  - Omogućavanje interaktivnosti na klijentskoj strani, npr.
    - izmjena/dodavanje/brisanje elemenata stranice
    - provjera ispravnosti unesenih podataka u obrazac
    - •

#### Danas:

- Moderna sjedišta weba nezamisliva su bez jezika JavaScript
- Omogućuje izradu cjelovitih aplikacija u pregledniku
- Ali to nije sve:
  - JavaScript se danas izvodi i na strani poslužitelja
  - Okruženje Node.js

# **JavaScript**

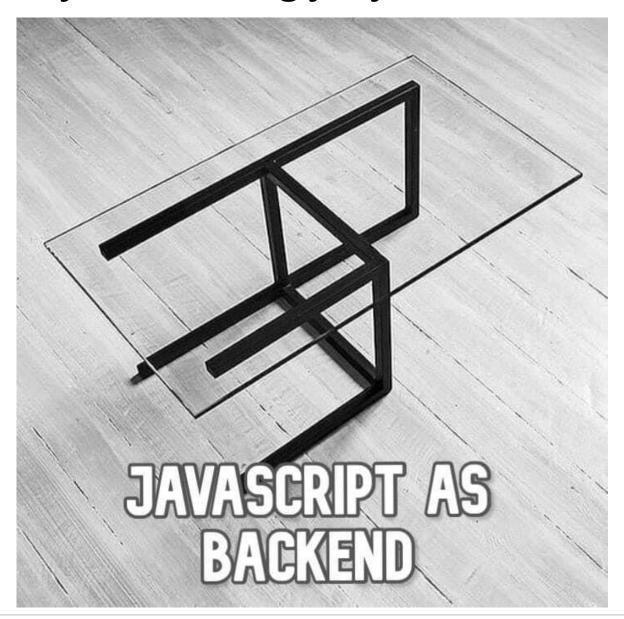


# Poslužiteljske tehnologije i jezici

- Poslužitelj sam po sebi ne izvodi programski kôd
- Ovisno o tehnologiji korištenoj na strani poslužitelja, poslužitelj prosljeđuje primljene zahtjeve
- Primjeri poslužiteljskih tehnologija:
  - Node.js / JavaScript, PHP, ASP.Net, Python, Java, Ruby...

- Na ovom predmetu: Node.js
  - Okruženje koje omogućuje izvođenje jezika JavaScript na poslužitelju

# Poslužiteljske tehnologije i jezici

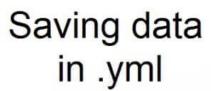


# Izvori podataka

Saving data in SQL



Saving data in JSON





Saving data in .txt

# Izvori podataka

- Izvori podataka koje koriste aplikacije weba
  - Zapis podataka za trajno čuvanje
    - primjer: relacijska (SQL)
       baza podataka
  - Zapis podataka za razmjenu
    - primjer: XML, JSON
    - tekstualni, ljudima čitljivi zapisi
    - lako se prenose
    - lako se obrađuju

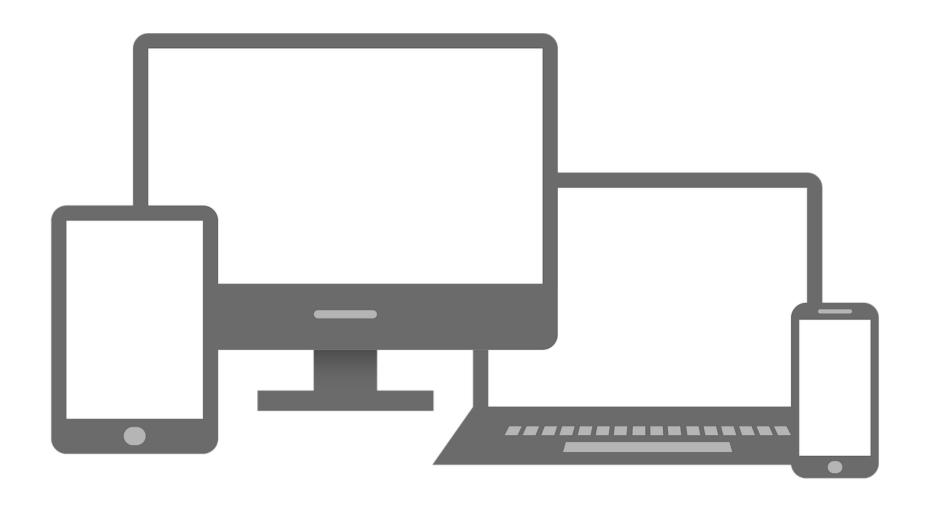
#### **XML**

#### **JSON**

# Web API-ji i REST

- Načelo modernih aplikacija je raspodijeljenost (distribuiranost) usluga i njihova međusobna komunikacija
  - Pristup podacima s različitih klijenata i razmjena podataka među uslugama
  - Web-usluge / Web-servisi
- Postoji li uobičajen način međusobne komunikacije?
  - (iznad protokola HTTP)
  - Web API Application Programming Interface
  - Još bolje: REST i RESTful Web API
  - REST Representational State Transfer
    - stil arhitekture aplikacija weba sa skupom pravila koji omogućuju jednostavnu suradnju servisa
    - vrlo popularan

# Što ćemo na predmetu naučiti?



# Što ćemo na predmetu naučiti?

- Objasniti koncepte komunikacije protokolom HTTP
- Objasniti koncepte rada i uobičajenu strukturu sjedišta weba
- Koristiti jezike za izradu sjedišta weba na klijentskoj i poslužiteljskoj strani

# Što ćemo na predmetu naučiti?

- Primijeniti teorijska znanja za izradu jednostavnog, funkcionalnog sjedišta weba koje:
  - sadrži korisničko sučelje na strani klijenta
    - uporabom jezika HTML i CSS
  - omogućuje interaktivnost
    - uporabom jezika JavaScript
  - podatke obrađuje na strani poslužitelja
    - uporabom jezika JavaScript i okruženja Node.js

# Što na predmetu nećemo naučiti?

- Napredne tehnike razvoja za web i složenih umreženih distribuiranih programskih rješenja
  - za to postoje kolegiji na diplomskom studiju
- Sitne implementacijske detalje pojedinog jezika i/ili tehnologije i/ili protokola
  - za to je potrebno puno vremena, ali i iskustva
  - to za početak nije niti potrebno –
     treba znati pronaći željenu informaciju iz provjerenog izvora
- Izradu sjedišta weba uporabom razvojnih okvira
  - za to postoje tutorijali
  - razvojni okviri često se mijenjaju i prolazna su "moda"