

```
setTimeout( () => console.log(3) , 3000 ); // nakon 3s
let promise = new Promise( (resolve, reject) => {
    setTimeout( () => {
        console.log("nakon 3 sekunde...");
        if (false) {
            resolve("dobro izvršen");
        } else {
            reject("loše izvršen");
        }
    },
    3000);
});
promise.then(
function(result) {console.log(result);},
// ako resolve, result = "dobro izvršen"
function(error) {console.log(error);}
// ako reject, result = "loše izvršen"
);
promise.catch(
function(error) {console.log(error);} // samo ako reject
)
promise.catch(
function(error){console.log(error);}
).then(
function(result){console.log("Resolve:"+result)},
function(result){console.log("Reject:"+result)}
); // catch će uhvatiti error, u then se će pozvat prva funkcija s result = undefined
//Fetch\
let promise2 = fetch("https://web1lab2.azurewebsites.net/products?categoryId=1");
promise2.then( // obrađuje se promise od fetcha
function(response) {
    if (!response.ok) { throw new Error("Cannot load"); }
    else { return response.json(); } // novo obecanje reponse.json()
},
function(error) { throw error; }
).then(
// obrađuje se promise od response.json
function(response) { console.log("Loaded JSON"); }
).catch(
// catch hvata grešku u bilo kojem promiseu
function(error) { console.log(error); }
)
//LoadJSON\
async function LoadJSON() { // funkcija se izvede asinkrono
    let promise = await fetch("https://web/categoryId=1");
    // unutar funkcije, await se izvede sinkrono (ostatak funkcije čeka)
    if (!promise.ok) { throw new Error("Cannot load"); }
    else { var jsonContents = await promise.json(); }
    console.log(jsonContents);
}
LoadJSON().catch(
(error) => {console.log(error);}
)
***** prez 8 *****
GET[metoda] / predmet / rppzwpu HTTP[oznaka resursa]/1.1[oznaka protokola]
Host: www.fer.hr {ime poslužitelja}
HTTP - (hypermedia) prijenos u formatima -> html,meta-data,chunk,
Media Type -> text/html,image/jpeg,video/quickTime,application/javascript
```

```
logo.png?
Browser -----> www.fer.hr
Content-type image/jpeg
Content-length:1399
<-----
```

MME Type - (tip/podtip) -> application/javascript, application/json, text/plain  
Ciklus zahtjev-odgovor= jedna konverzacija  
HTTPS port(443) -> HTTPS -> TLS/SSL -> TCP -> IP  
Uspostava komunikacije TLS - faza rukovanja(dogovor parametara),  
faza komunikacije(ključ za šifriranje poruka)  
Tijek komunikacije Server <-> Client  
<- šalje zahtjev ,>- odgovara certifikatom, <- provjerava certifikat, generira ključ sjednice  
, šalje ključ šifriran javnim ključem,-> desifrira ključ sjednice, <-> koriste ključ sjednice

Primjena HTTP - Cloud Computing, Rest, www, WOT  
URI - uniformni (struktura zapisa)  
- identifikator (informacija koja omogućuju razlikovanje resursa)  
- resurs (informacijski izvor)  
URL,URN - podskup od URI  
URN -jedinstvenost i trajnost identifikacije  
pr. urn:ietf:rfc:2616  
URL - sadrži informaciju o lokaciji  
pr. http://www.ietf.org/rfc/rfc.txt  
Primjeri URI-a (http://www.ietf.org/rfc/rfc2396.txt,mailto:John.Doe@example.com  
--> apsolutni (puno ime web adrese,www.fer.hr)  
--> relativni (skraćeno, npr localhost)  
Analiza URI-a  
http:{shema,nacin pristupa resursu(HTTP)}//www.fer.unizg.hr{host name(ip adresa ili ime)}/{kako|gdje|  
predmet/rppzwpu{put resursa}  
[sto se dohvaća]  
shema:(http,ftp,urn,file)/ <autoritet> <put /{predmet}> ? <upit {web=prag}> {put,upit isto neobavezno}  
pr. http://www.google.com:81/search?q=web(html#b3 -> skakanje po poglavljima)  
<a href="..."djelatnost/nastava/intstv.html>Internet stvari </a> (popni se na folder vise, spusti na djelatnost/nastava/ , otvori intstv.html

request	Poruke HTTP	reply
Get /pred/web HTTP 1.0	HTTP 1.1 200 OK	Pocetni redak
...	Content-type	Zaglavlja
...	...	...
prazan	redak	
...	<!DOCTYPE html>	<html> tijelo poruke

Metode zahtjeva  
GET - dohvaćanje sadržaja, HEAD- dohvaćanje podataka o resursu(nema sadržaja u tijelu za razliku od GET)  
, POST(sign up, comment,burza grupa),PUT,DELETE  
HTTP reply - HTTP/1.1 {inacica protokola} 404 {kod} Not Found {opis}  
Kod - Informacija ->(100 Continue), Uspjeh -> ( 200 Ok), Preusmjeravanje -> (300 Multiple Choices, 301 Moved, 302 Found, 304 Not Modified), Pogreska na klijentu -> (400 Bad Request, 401 Unauthorized, 403 Forbidden, 404 Not Found), Pogreska na poslužitelju ->(500 Internal server error, 503 Service not available, 505 http version not supported)  
GET koristi link, POST body

opera	dns server	www.fer.hr	
fer.hr?			Validacija - moze se povuci js koji radi validaciju da se ne salje na server
----->			Cilj cache-a -> smanjiti odziv,internetski
<-----			promet, opterećenje
GET /pred/web			Uvjetni GET -> IF-Match,IF-None-Match,If-Range
----->			
HTTP 200 OK +index.html			
<-----			
GET css			
----->			
GET js			
----->			
<-----			
<-----			

\*\*\*\*\* prez 9,10 \*\*\*\*\*  
Procesni modeli i protokoli  
-> in-process (opasno,ISAPI,Apache Server Api,low usage)  
-> poseban proc(sporo,CGI,low usage)  
-> poseban proc s pool-om(Fast CGI,PHP)  
-> proc s 2 dretve  
-> proc s pool-om  
-> vanjski proc s pool-om dretvi  
Arhitekture  
browser <-> server <-> vanjski intrepeter(python)  
browser <-> server <-> aplikacijski server(Node.js)  
Event Loop -> ako je fja async stavlja se u queue sve dok se sve ne obradi

Versioning -> patch ~version 1.2.3 -> [1.2.3, 1.3.0>  
-> minor ^version 1.2.3 -> [1.2.3, 2.0.0>  
-> major \*version

Promises  
let makePromise=function (x) {  
return new Promise(function (res, rej) {  
try {  
setTimeout(function () {  
res(x);  
}, 1000)  
} catch (err) {  
//handle err  
}  
})  
}  
let afAll = async function(){  
let sum=0;  
let res = await Promise.all([  
makePromise(getRandomBetw([1,5])).then(function (r1){  
sum+=r1;  
})  
]).catch(function (err){  
//handle err  
}),  
makePromise(getRandomBetw([1,5])).then(function (r2){  
sum+=r2;  
}).catch(function (err){  
//handle err  
})  
])  
}  
let sum=0;  
makePromise(getRandomBetw([1,5]))  
.then(function (r1){  
sum+=parseInt(r1);  
return makePromise(getRandomBetw([1,5]));  
}).then(function (r3){  
sum+=parseInt(r3);  
console.log( 'sum is '+sum' );  
}).catch(function (err){  
//handle err  
})  
}  
let asyF = async function () {  
let r1 = await makePromise(getRandomBetw([1,5]));  
let r2 = await makePromise(getRandomBetw([1,5]));  
let r3 = await makePromise(getRandomBetw([1,5]));  
console.log( "\${r1}+\${r2}+\${r3}=\${r1+r2+r2}" );  
}

\*\*\*\*\* prez 11, 12 \*\*\*\*\*  
<%= x %> -> x  
<%- @x %> -> @x  
validacija - provjera ispravnosti podataka  
(može se provesti na: serveru, bazi, klijentu )  
-> forma(disabled, maxlength, max, min, step)  
-> js (regex, neka fja)

Stanja -> na razini citavog sustava(globalno)  
-> na razini korisnika sustava(kosarica)  
-> na razini sjednice izmedu korisnika i sustava(login)  
Tranzijetna pohrana -> nema trajnog cuvanja stanja  
Prezistentna -> trajno cuvanje(pr. sustav i korisnik)

Sjednica -> slijed vremenski omeđenih i logički povezanih transakcija izmedu pojedinog klijenta i poslužitelja  
1. pocetak sjednice(zahitjev klijenta prema serveru nakon duljeg vremena neaktivnosti)  
2. trajanje sjednice(logicki povezane transakcije izmedu klijenta i servera)  
3. zavrsetak sjednice(prestanak rada klijenta)

Identifikator sjednice(session token) -> određuje sjednicu, dodan svakoj transakciji koja pripada sjednici

Prijenos session tokena-a -> URI, header, body

Prijenost stanja -> hidden field, URL rewriting, cookies  
Hidden field -> <input name="naziv" type="hidden" value="SID=abc123">  
-> pros - podrzan na svakom browseru, ne može se onemogućiti, performanse  
-> cons - vidljivi kod izvornog koda, prijenos kod svake transakcije, korištenje obrazaca  
//index.js\

//implementacija session-a  
router.use(session.sessionManager);  
if(req.session.access\_counter === undefined) // postavi access\_counter koji smo izmislili  
req.session.access\_counter = 0;  
//sessionFER\

//session record store  
let sessionStore = new Map();  
\*\*\*  
//extract sessionID from GET or POST request  
let sessionID = (req.query[sIDName] || req.body[sIDName]);  
\*\*\*  
//fetch the session record  
let sidRecord = sessionStore.get(sessionID);  
\*\*\*  
if(!sidRecord) {  
sidRecord = {id: uuid.v4(), created: Date.now();  
sessionStore.set(sidRecord.id, sidRecord)  
//add the session record to the request object  
req.session = sidRecord;  
\*\*\*  
//pass the control to the next middleware layer  
next();  
Url rewriting -> mehanizam oznacavanja sjednica kada cookie nije dostupan  
(https://www.fer.unizg.hr/predmet/or?sid=234a30cc7)  
-> pros - neovisan o browseru, ne može se onemogućiti na klijentu,jednostavan  
-> const - prijenos kroz URI, ogranicena kolicina, manja citljivost, dodatna funkcionalnost

//add sessionID parameter to URL query segment  
return function(url) {  
let newURL = new URL(url)  
newURL.searchParams.append(sIDName, sessionID)  
return newURL.toString()  
}  
Cookies -> mala kolicina slobodno definiranih vrijednost, do 4kB  
-> stvara server, sprema klijent  
-> domena+put=doseg  
-> sadržaj - ime=vrijednost,obvezno  
-> domena - ako nije definirano uzima se od servera, npr www.fer.unizg.hr/predmet/or  
-> put - ako nije definiran uzima se dio URI-a,fer.unizg.hr/nastava/or/labosi.html -> /nastava/or  
->rok valjanosti, ogranicenje pristupa,sigurnost prosljedivanja(isto za druge domene) <- opcionalno

GET /predmet/or  
Host www.fer.unizg.hr  
Client----->  
Set-cookie: sid=+mileVOliDisko(sadržaj);  
Path=/nastava/or(put);Domain=www.fer.unizg.hr(domena);  
Secure(sigurna veza):HttpOnly(nema lokalnog pristupa);  
Expires: Wed, ... (istjece, može i Max-age=3600)  
<-----Server  
Uvjeti prosljedivanja cookie-a  
1. server pripada domeni (pr. www.fer.unizg.hr(\*host-only),fer.unizg.hr,unizg.hr,hr ->da, carnet.hr->ne)  
2. sadržan unutar puta (/nastava/or/labosi,nastava/or->da, nastava/oop-> ne)  
3. nije isteko rok trajanja, 4.ako je definiran secure šalje se kroz https(ne http)  
5. ako zabranimo, cookie neće bit prosljeden iz druge domene  
GET /nastava/or  
Host www.fer.unizg.hr  
Cookie: sid=abc123  
Client----->  
HTTP/1.1 OK  
Content-type: text/html  
...  
<-----Server  
GET /intranet/or  
Host www.fer.unizg.hr  
Cookie: sid=abc123  
Client----->  
Trajni -> definiran rok valjanosti

