



## 소개

Figma를 활용한 **UI/UX 디자인**을 주도하며, 사용자 경험과 인터페이스를 적극적으로 개선합니다.

**End-To-End 프로젝트 리드 경험**을 기반으로 전체 개발 프로세스를 이해했으며 개발자, 디자이너와의 커뮤니케이션에 능숙합니다.

**사용자 중심의 기능 개선에 대한 지속적으로 고민**하며 개발자로서 성장을 추구해왔고, **지식 공유**의 중요성을 인식하여 개발자 커뮤니티에서 다수의 테크톡을 진행한 경험이 있습니다.

## 경험

- **Techeer** | 2023.02 - (진행중)
  - 실리콘밸리 개발자의 **SW 개발자 커리어 그룹**
  - 기술 컨퍼런스, 해커톤, 네트워킹 행사 등 다수의 활동 주최 및 경험 [\[Link\]](#)
  - 피그마와 리액트를 활용한 UX/UI 세션 진행 [\[Link\]](#)
  - 컴포넌트 테크톡 진행 [\[Link\]](#)
- **Techeer Partners** | 2024.03 - (진행중)
  - 전국 대학생 코딩 동아리 Techeer Parters **프론트엔드 멘토**
  - 초심자를 위한 프론트엔드 기초 **세션 진행**
- **평촌아이티컴퓨터학원 강사** | 2022.01 - (진행중)
  - 그래픽(포토샵/일러스트), 오피스(한글/파워포인트/엑셀) 과목 강의 진행
- **[디캠프 x 테커] 2023 SUMMER 실리콘밸리 부트캠프** | 2023.06 - 2023.08
- **[티타임즈 x 테커] 2022 WINTER 실리콘밸리 부트캠프** | 2022.12 - 2023.02

## 프로젝트

### Sketch Village Team Leader(Design), UX/UI Design

배포 링크 [Link](#)

동아리 페스티벌 정보 제공 웹 사이트

디자인 툴 | [Figma](#) [Adobe Photoshop](#)

#### [UX/UI]

- '마을' 컨셉인 행사의 주최자 요구에 맞는 디자인 진행
  - 깔끔한 디자인 요구와 마을 분위기를 조화롭게 유지하기 위해 각 마을을 대표하는 단순하면서도 깔끔한 캐릭터 제작
  - 캐릭터가 모여 있는 집 요소를 추가함으로써 마을 느낌을 효과적으로 전달하려 노력함
- 사용자의 접근성을 높이기 위해 가장 많이 접속할 것으로 예상되는 페이지를 햄버거 메뉴에 별도로 배치하고, 페이지 간 자연스러운 이동을 위한 루프를 만들어 웹페이지 사용이 더욱 편리하게 구성
- 사용자가 빠르게 정보를 얻을 수 있도록 각 부스의 프로그램과 판매 음식을 한눈에 알아볼 수 있도록 아이콘 추가
- 웹 사이트 뿐만 아니라 **포스터 / 현수막 / 브로슈어 / SNS 홍보 게시물 등 다양한 템플릿 디자인 경험**
- **디자이너와 개발자 간의 원활한 소통 진행**
  - 프로젝트 진행 속도를 가속화하기 위해 반복되는 컴포넌트를 먼저 정리하여 개발자에게 전달

기술 스택 | [ReactJS](#) [Vite](#) [TypeScript](#) [Tailwind CSS](#) [Docker](#)

## [UX/UI]

- 웹 사이트의 정체성을 알리는 배너 제작을 통해, 홈페이지 접속 시 웹사이트의 목적과 기능을 인지할 수 있도록 함
- 사용자가 원하는 행사를 최소한의 클릭과 신속하게 식별할 수 있도록 하여 사용자 경험을 향상시킴
  - 각 행사 카드에 대분류 카테고리 인덱스를 추가하고 필터 기능을 최적화
- '비추다'를 직관적으로 표현하기 위해 메인 색상의 빛과 그림자 활용하여 **로고 제작**
  - '서울 곳곳의 문화행사를 비추다'라는 의미를 가진 프로젝트명에 어울리는 노란 계열 색상을 메인 색상으로 지정

## [Frontend]

- Intersection-Observer를 활용하여 **무한스크롤 구현**
  - 방대한 행사 리스트의 개수로 인해 한 번에 데이터를 불러왔을 때 페이지 로딩 시간이 길어짐
  - Intersection-Observer으로 사용자 위치에 따라 데이터를 부분적으로 가져와 페이지 로딩 시간 약 28% 단축

기술 스택 | [ReactJS](#) [Vite](#) [TypeScript](#) [Tailwind CSS](#) [Recoil](#) [Docker](#)

## [UX/UI]

- 마법의 고민 해결 책이라는 몽환적인 컨셉에 맞도록 메인 색 선정 및 디자인 진행
- 책이라는 컨셉에 맞게 크레파스로 그린 듯한 느낌의 **아이콘 및 5가지 인격 캐릭터 제작 및 BGM 활용** 등으로 향상된 서비스 사용감 제공
  - 사용자가 인격 및 아이콘을 클릭했는지 쉽게 인지할 수 있도록 클릭 여부에 따라 그림에 차이를 둠
- react-pageflip**을 사용하여 책을 넘기는 듯한 입체적 효과를 현실적으로 재현하여 몰입감 향상시킴
- 사용자가 찾기 쉽고, 무의식적으로도 순서대로 따라갈 수 있도록 디자인하여 사용성을 높임

## [Frontend]

- Recoil로 상태를 전역으로 관리하여 **Props Drilling 문제 해결**
  - 외부 라이브러리 사용과 세분화된 컴포넌트 동시에 사용하면서 Props Drilling 문제 발생
  - Recoil로 전역 상태 관리하며 유지 보수 향상
- Chart.js 라이브러리 활용하여 직관적인 데이터 수치 제공
- 반응형 적용**으로 웹 화면 뿐만 아니라 앱 화면의 최적의 시각적 효과 제공

## 스킬

- Language** : TypeScript, JavaScript
- Bundling tools** : Vite
- Containerization**: Docker
- State Manage Lib** : Recoil
- Frontend Dev** : React
- Styling Tools** : Tailwind CSS, Styled-Components, Material UI
- Design Tools** : Figma, Adobe Photoshop, Adobe Illustrator

## 학력

- 성결대학교 행정학과(전공) / 컴퓨터공학과(복수전공) | 2020.03 - 2024.02