# 주영준 Frontend Engineer

**Phone**: 010-5501-6821

**Email**: wndudwns6824@gmail.com **GitHub**: https://github.com/Ye0ngjun

**BLOG**: https://medium.com/@wndudwns6824



## **Summary**

- End-to-End 프로젝트를 기획에서 개발, 배포까지 전 과정을 경험하였으며 HTML, CSS, Javascript 에 대한 이해를 기반으로 React 와 Typescript 를 사용하여 반응형 웹 클라이언트를 개발할 수 있습니다.
- React 에서 Next.js 로 마이그레이션을 한 경험이 있으며 Lighthouse 와 같은 분석 도구를 통해 성능 문제를 파악하고 React-Query, Zustand 를 사용하여 효율적으로 렌더링을 최적화한 경험이 있습니다.
- 협업하는 것에 익숙하며 팀워크와 지속적인 커뮤니케이션 개선에 중점을 두고 있습니다.

#### **Tech Skill**

Language & Frameworks: React, Next, React-Query, Zustand, TypeScript, JavaScript

• Styling & CSS: Tailwind CSS, Figma

• **DevOps**: Docker, GitHub-Action

• **ETC :** Figma, Swagger, Jira, Postman

## **Project Experience**

## Dalle-3 로 이미지 생성 후 다양한 시나리오 제공 서비스, NEXT PAGE | 2024.02 ~ 2024.08

기술 스택: Next.js, Typescript, Tailwind CSS, Zustand, Three.js, D3.js, GitHub-Action

- 다양한 분기를 무한한 확장이 가능하다는 서비스의 특징을 살려 Three.js 로 우주 테마의 배경 제작
- 전반적인 스토리의 구성요소를 효과적으로 보여지기위해 D3.js 의 Hierarchy 구조로 이용해 그래프로 구현
- App Router 로 페이지, 컴포넌트가 렌더링이 될 때 데이터를 서버에서 동적으로 가져오기 위해 Fetch 로 통신
- 기존 느린 렌더링 속도를 해결하기 위해 **Next.js** 로 **마이그레이션**하여 성능 향상(56 점->89 점) 및 **SSR** 도입으로 검색엔진 최적화 향상(82 점->100 점)
- 로그인 상태 유지를 위해 **Zustand-persist** 로 Token 를 저장하고 서버와의 Refresh Token 통신 구현 (JWT)
- GitHub Actions 로 프론트엔드 CI/CD 파이프라인을 구축하고, Vercel 을 통해 효율적인 배포 환경을 구현하여 배포 프로세스를 자동화

**NEXT PAGE** | https://github.com/Project-NextPage

#### 링크를 입력해서 최저가 상품 제공과 가격 비교 서비스, 알뜰살뜰 | 2024.06 ~ 2024.08

기술 스택: Vite, React, Typescript, Zustand, Tailwind CSS, React-Query, MSW

- Intersection Observer API 로 사용자가 페이지 끝에 도달하기 전에 추가 정보를 자동으로 로드 하도록 구현
- React-Query 의 캐싱을 사용하여 좋아요 기능에 Optimistic UI 업데이트를 구현하여 서버 응답을 기다리지 않고 인터페이스 반응 속도를 즉각적으로 구현
- 다양한 디바이스 호환성 및 접근성 향상을 위해 Tailwind CSS 를 활용하여 반응형 웹 다자인을 적용
- 백엔드에서 API 를 받기 전 Mock Service Worker 를 이용한 API Mocking 으로 작업속도를 향상

알뜰살뜰 | https://github.com/2024-Summer-Techeer-BootCamp-Team-E

#### 웹캠으로 찍고 꾸밀 수 있는 인생네컷 서비스, DoodleFilm | 2023.12 ~ 2024.02

기술스택: Vite, React, Javascript, Zustand, Tailwind CSS, Docker

- 여러 페이지들로 이동하여 많은 데이터들의 전달을 해야 하는 서비스 특징으로 코드가 복잡해지고 유지보수의 어려움이 발생하여 이를 방지하고자 Zustand 로 코드의 유지보수성 향상
- fabric.js & canvas 로 다양한 그래픽 요소(이미지, 스티커 등)를 생성하고 제어 및 좌표 기반의 작업과 마우스 이벤트 등을 통해 사용자 입력에 반응하는 기능 개발

**DoodleFilm** | https://github.com/2023-Winter-Bootcamp-TeamG

### **Action**

- 2024 인천대학교 정보기술대학 럭키톤 (2024.10~2024.11)
- 2024 실리콘밸리 SW 부트캠프 (2024.06 ~ 2024.08)
- 2024 Techeer 아이디어톤 (2024.05.31 ~ 2024.06.01)
- 실리콘밸리 기술 기반 개발자 커뮤니티 Techeer 7 기 멤버 (2024.02 ~ 현재)
- 2023 실리콘밸리 SW 부트캠프 (2023.12 ~ 2024.02)

### **Education**

● 인천대학교 정보기술대학 컴퓨터공학부 (2020.03 ~ 현재 )