

이서영



연락처

+82 1043449689
seoyoung720@gmail.com
경기도 안양시
github.com/00TaciTa00

학력

글로벌미디어학부 학사
2024년 졸업
충실대학교 - 서울특별시
국비지원교육 수료
2024년 수료
프론트엔드 스프린트 2기 - 코드잇

자격증

TOEIC - 795
2024.12.29
TOEIC Speaking Test -
Intermediate Mid 2 (120)
2024.11.16
PCCE - Lv.3(800)
2022.12.18

항상 준비된 신입 프론트엔드 개발자입니다.



새로운 도전에 흥미를 가지고 있는 **신입 프론트엔드 개발자**입니다. 모바일 보안 업체의 QA팀에서 테스터 인턴으로 근무하며 자동화 테스트 스크립트를 작성하고 적용하는 업무를 맡았습니다.

학습력이 뛰어나 새로운 환경에서도 쉽게 **적응**합니다. 모르는 기능과 직면하더라도 탐구를 두려워하지 않아 금방 능숙해지곤 합니다.

팀 단위의 프로젝트에서, **협력**이야말로 가장 중요한 덕목이라고 생각합니다. 프로젝트 진행 사항의 전반적인 흐름과 기술적 혹은 외부적 이슈에 대한 빠르고 정확한 공유가 원활한 팀 플레이를 이끌어낸다고 믿습니다.

경력

QA 테스터 인턴

라운 시큐어, 서울시 강남구 - (2021년 8월 - 2022년 2월)

- 5개의 제품을 전담하여 사내 실물 단말과 **Appium**으로 구현한 가상 단말로 매월 주기적인 **인수 테스트**를 진행하고 보고서를 작성했습니다.
- Python**과 **Selenium** 라이브러리로 안드로이드 단말의 **테스트 자동화 스크립트**를 작성하여 GitLab에 업로드하고 적용하였습니다.
- 전담 제품 및 상술한 스크립트의 **매뉴얼**을 JIRA에 예시 이미지와 함께 작성하여 인수인계 등에 사용했습니다.
- 개발 팀장과 K은행 본사에 지원하여 개시 예정인 서비스를 테스트하였습니다.
- 인턴 업무 중 기능별로 구분해 인수 테스트를 하는 경험 이후 프로젝트를 주요 기능별로 나누어 작업 계획을 짜는 습관을 가지게 되었습니다.

역량

FrontEnd

HTML/CSS/JS	★★★★★	React	★★★★★
Typescript	★★★★★	Next.js	★★★★★
Tailwind CSS	★★★★★	Vite	★★★★★

BackEnd

FastAPI	★★★★★	MySQL	★★★★★
---------	-------	-------	-------

Etc

Git	★★★★★	Notion	★★★★★
GitHub	★★★★★	Figma	★★★★★

Javascript, Typescript

저의 주력 언어입니다. **React** 라이브러리와 **Next.js** 프레임워크를 주력으로 사용하며, 스타일링으로 **moduleCSS**와 **syttled component**를 주로 사용하지만 **TailwindCSS**와 **SCSS**의 사용 경험도 있습니다.

기술 문서 작성

회의록 기록, 매뉴얼 작성부터 작업 현황 정리까지 업무를 위한 기술 문서 작성을 장기로 삼고 있습니다. 특히 정보 전달 목적의 작문에 자신 있습니다.

프로젝트

EASStudy - AI 기반 영어 회화 학습 서비스

24.12.26 ~ 24.01.30

FE+BE 7인 중 FE

- Figma를 이용하여 기획 및 디자인을 구체화하였습니다.
- Frontend 레포지토리의 환경을 구축하고 배포하였습니다.
- Frontend 파트 리더로써 팀원들을 전반적으로 지휘했습니다.
- 프로필 정보와 학습 데이터의 빠른 렌더링을 위해 **Zustand**를 적용하였습니다.

Javascript, Vite, React, Styled-components, Zustand, FastAPI, OpenAI, MongoDB, MySQL

<https://github.com/2024-WinterBootcamp-Team-E/frontend>

YUMU - 아마추어 예술품 경매 서비스

24.03.02 ~ 24.04.03

FE 5인 & BE 2인 & DE 1인 중 FE & LD

- **SockJS**와 **STOMP**를 활용한 실시간 채팅 시스템을 구현하던 도중, Client 객체가 휘발되어 서버 데이터가 연동되지 않는 현상이 발생하였습니다. 이를 해결하기 위해 **useRef** 대신 **useState**에 Client 객체를 저장하고, 채팅 로그 또한 **subscribe**의 콜백 함수에 **useState**와 **useEffect**를 연결하여 클라이언트를 갱신하도록 하였습니다.
- 경매 등록 기능 구현을 위해 **React Hook Form**을 활용해 리렌더링을 최소화하고, **Zod**를 병행 적용하여 구체적인 유효성 검사를 시행하였습니다.
- 라이브 경매 방송 시스템을 구현하기 위해 **Navigator API**를 활용해 웹캠을 연결하였습니다.
- 팀장으로서 PM 뿐만 아니라 **DE-FE-BE 간의 의견 조율 및 소통의 가교 역할을 수행**하였습니다.
 - Discord 서버와 Discussions, Wiki 등의 다양한 **Github 기능**을 연동 및 활용하여 각 팀 간의 원활한 자료 공유 및 의사소통이 용이한 환경을 구축하였습니다.
 - 사전에 대략적인 마일스톤을 수립한 후, 정기적인 팀 별, 팀 간 회의를 진행하여 진행이 지지부진해지지 않도록 유도하였습니다.

Next.js, Typescript, TailwindCSS, Axios, STOMP, Zod

<https://github.com/Team-YUMU/YUMU-FE>

Quick Question - 익명 문답 서비스

24.04.01 ~ 24.06.04

FE 4인 중 FE & PM

- 프로젝트의 원활한 진행을 위해 Discord, Figma, Github 등으로 개발 환경을 구축하고, 마일스톤을 설정하였습니다.
- React 라이브러리만으로 작성되어 있던 기존 프로젝트를 Next.js 프레임워크로 마이그레이션 하였으며, 동시에 Typescript로도 마이그레이션하였습니다. 스타일 또한 moduleCSS에서 SCSS로 전환하였습니다.
- Tags 컴포넌트가 **React Hook Form**의 사용 유무를 선택 가능하게 하도록 **React.forwardRef**를 적용하여 props로 ref를 전달 받도록 하였습니다.
- 기상청 기상 초단기 실황 공공데이터를 활용하기 위해 공식 문서를 확인하였으나, 프로젝트 관련 정보가 분산되어 있으며 가독성이 낮아 사용법 숙달에 문제가 생겼습니다. 이를 해결하기 위해 직접 필요 사항과 사용 예시를 **메뉴얼화** 하여 작업의 진척도를 높였습니다.

Next.js, Typescript, SCSS, Axios

<https://github.com/Important-is-Great-Youths/QuickQuestion>

Let's Taro! - 타로 카드 시뮬레이션

25.02.04 ~

개인 프로젝트

- **Motion API**를 활용해 자연스러운 애니메이션 및 DnD를 구현하였습니다.
- Figma를 활용하여 기획부터 UI/UX 디자인, 개발을 모두 진행하였습니다.

Next.js, Typescript, moduleCSS, Motion, Figma