

# 이력서



## 김예빈



010-4645-7186



[yebhin.kim.00@gmail.com](mailto:yebhin.kim.00@gmail.com)



<https://github.com/Kimyebin00>



<https://kimyebin.notion.site/Tech-Blog>

## 소개

- React, Next.js를 통해 Single Page Application을 개발하고, 반응형 UI를 적용할 수 있습니다.
- 기획, 개발, 배포까지 End-to-End 프로젝트를 진행한 경험이 있습니다.
- 협업에 익숙하며, 팀워크와 커뮤니케이션 개선을 중요시 합니다.

## 기술

- Front-end Dev - React, Next.js, HTML5
- Styling Tools - CSS3, styled-components, Tailwind CSS
- Language - JavaScript, TypeScript
- State Management - React Query
- Code Linters - ESLint, Prettier

## 프로젝트

### 요기조기: 인원 모집 서비스 (2024.04 ~ 2024.12) [Github](#)

- 보드게임, 커피챗 등 특정 주제의 활동에 대해 모임 인원을 모집하는 서비스

[기술 스택]

Next.js | TypeScript | React Query | SSE | Github Actions | Vercel | Tailwind CSS | Yarn Berry

[맡은 작업]

- SSE를 통해 서버와의 지속적인 연결을 유지하며 실시간으로 UI 업데이트
  - 인원 제한이 있기 때문에 새로운 인원이 모집되어 인원 수 변동이 발생할 때마다 UI를 업데이트 하여 사용자가 실시간으로 확인할 수 있는 게 좋겠다고 판단
  - 기존의 polling 방식 대신 SSE를 통해 인원 수 정보만 업데이트 되도록 최적화하여, 네트워크 부담을 줄이고 실시간성을 높임
- 사용자 검색 효율성 향상을 위한 실시간 장소 검색어 동적 드롭다운 구현
  - KaKao 지도 API를 활용하여 사용자 입력에 따라 장소 검색어를 실시간으로 제공함
- 서버 부하 최소화 및 사용자 입력 처리 최적화를 위한 Debounce 기능 구현
  - 사용자 입력 처리 과정에서 서버 부하를 줄이기 위해 입력 텍스트에 300ms의 디바운스를 적용
- Github Actions와 Vercel을 활용하여 프로젝트 배포 및 CD 파이프라인 구축
  - 'main' 브랜치 push 시, 빌드 및 배포 자동화 설정
  - 코드 변경사항이 신속히 반영되도록 설정하여 배포 속도 최적화 및 효율성 개선
- React Query를 통해 CRUD 작업에 대한 api를 연동하여 반복적인 비동기 데이터 호출을 막음
- 일관된 사용자 경험을 위해 Tailwind CSS로 반응형 UI 구현

## 핑고빙고: 실시간으로 그림을 그리고 맞추는 게임 서비스 (2023.06 ~ 2023.08) [Github](#)

- 여러 사용자들이 입장코드를 통해 특정 게임 방에서 실시간으로 그림을 그리고 채팅을 통해 정답을 맞추는 게임

[기술 스택]

React | TypeScript | React Query | MSW | Vite | styled-components | Socket.IO

[맡은 작업]

- **프론트엔드 개발 환경 개선을 위해 MSW 도입**
  - 백엔드 개발이 늦어져 api 연동 작업이 미뤄지는 상황이 발생
  - MSW로 REST API를 모킹하여 백엔드 의존성을 낮추고 개발 생산성을 높임
- **React query를 통해 게임 결과 조회 api를 연동**하여 반복적인 비동기 데이터 호출을 막고, 서버 부하를 줄임
- 일관된 사용자 경험을 위해 styled-components로 **반응형 UI 구현**
- socket 호출 위치를 수정하여 **일부 게임 로직 버그를 해결**

## 활동

---

- Techeer(테커) 6기 | 2023.09 ~
  - 실리콘밸리 개발자의 SW 개발자 커리어 그룹
- [디캠프x테커] 실리콘밸리 SW 부트캠프 | 2023.06 ~ 2023.08

## 교육 및 자격

---

충남대학교 컴퓨터융합학부 전공 | 2019.03 ~ 2024.02

SQLD(SQL개발자) | 2022.06.24

그래픽기술자격(GTQ) 1급 | 2021.10.15

컴퓨터활용능력 1급 | 2021.10.15