



이준희 (Junhui Lee)

Frontend Engineer



Contect

☎ 010-4805-7308

✉ dev.junhui@gmail.com

🦋 <https://github.com/junvhui>

🖼 <https://velog.io/@junvhui>

SUMMARY

디자인과 개발을 함께하는 개자이너(개발자 + 디자이너) 개발자 이준희입니다.

UX/UI 디자인과 Frontend 개발을 함께하며 두 파트의 프로세스를 정확히 이해할 수 있다면 사용자가 어떤것을 원하는지 정확히 알고 그에 맞는 결과물을 도출해낼 수 있다고 생각합니다.

저는 단기간에 많은 것을 이루어내기보다는 꾸준히 노력하며 배우는 것을 중요시합니다.

사람들과의 소통을 좋아하며 제 자신보다 상대방의 입장에서 먼저 생각하려고 노력합니다.

SKILLS

Language: HTML/CSS, JavaScript, C

Library/FrameWork: React

Design Tool: Figma, Photoshop

EXPERIENCE

ROLL - IT !

(2022.12.26~2023.02.04)

Github : [Github](#)

ROLL - IT! : [Link](#)

프로젝트 요약

실시간 익명 롤링페이퍼 서비스

적용한 기술스택

Frontend : *React, Styled-Component, ESLints, Prettier, JavaScript*

Backend : *Django, DRF, RabbitMQ, Celery, MySQL, Amazon S3, Redis, OpenCV*

DevOps : *Docker, Nginx, Gunicorn, EC2, ELK*

담당역할

- CSS-in-JS 방식인 Styled-Component를 이용하였고, 스타일에 대한 고유 클래스명을 생성하여 클래스명 중복을 방지해주었습니다. 프로젝트 특성상 (메모지, 이미지, 스티커들의 버튼 사용 중복성 등)컴포넌트의 재사용성을 고려하여 채택하였습니다.
- ESLint & Prettier을 활용하여 코드를 분석해 문법적인 오류나 안티 패턴을 찾아주고 일관된 코드 스타일로 작성하도록 도와주었습니다.
- 롤링페이퍼의 테마를 선택하기 위해 react-slick을 구현하였고, 슬라이드를 통해 테마를 선택하면 자동으로 버튼이 테마별로 바뀌도록 설정하였습니다.
- 마이페이지에서 보여지는 롤링페이퍼들의 대표이미지에 롤링페이퍼 생성 시 설정한 테마별 이미지가 적용되도록 구현하였습니다.
- 전체적인 UI, UX Design, Logo Design, Presentation 등을 담당하였습니다.

ACTIVITY

- [티타임즈x테커] 실리콘밸리 SW 겨울 부트캠프 (2022.12.26-2023.02.04)
 - ROLL-IT! 서비스 제작
- 테커 5기 (2023.02 ~ 현재)
 - 실리콘밸리 엔지니어의 SW 개발자 커리어 그룹