

안나경



Phone 010-4369-4027

Email nakyung.ahn.03@gmail.com

GitHub <https://github.com/Ahnnakyung>

Velog <https://medium.com/@nakyung.ahn.03>

Summary

웹디자인이 가능한 프론트엔드 개발자입니다.

웹디자인, UI/UX 디자인, 그리고 웹퍼블리싱을 통해 다져진 경험을 바탕으로, 사용자 중심의 체계적인 웹 제작을 위해 다양한 기술과 접근법을 시도하고 있습니다. 특히, Figma를 활용해 디자인 시안을 제작하고, 프로토타입을 개발한 후 Next.js와 TypeScript를 사용해 실질적인 웹 애플리케이션을 구축하는 데 주력하고 있습니다.

항상 더 나은 코드 품질과 개발 효율성을 위해 끊임없이 고민하며 성장하는 개발자입니다.

Skill

- **Language:** TypeScript, JavaScript, HTML, CSS, Python
- **Library&Frameworks:** React, NextJS
- **CSS Frameworks:** Styled Components, Tailwind CSS
- **DevOps:** Docker
- **Tool :** Figma

Project

모임 생성 및 관리 서비스, 모잇다 (2024.03 - 2024.06)

사용자들이 모임을 생성하고, 참여하며, 관리할 수 있는 플랫폼.

- **Position:** Frontend, UI/UX Design
- **Tech Stack:** Yarn, Next JS, TypeScript, Tailwind CSS, daisyUI, MUI, React Query, Redux Toolkit, React Hook Form, ESLint, Prettier
- **Contribution**
 - React Hook Form을 사용해 모임 생성 페이지에서 사용자 입력 데이터를 효율적으로 관리하였습니다. 사용자는 모임 제목, 카테고리, 장소, 날짜, 인원수, 사진 등을 입력하여 모임을 생성할 수 있으며, 입력된 데이터를 실시간으로 검증해 사용자 경험을 향상시켰습니다. 또한, MUI와 daisyUI를 활용해 직관적인 폼 디자인을 구현했습니다.
 - React Query를 사용해 서버에서 모임 세부 정보를 효율적으로 가져와서, 사용자에게 최신 상태를 제공합니다. 이 페이지에서는 모임의 사진, 주소, 참가자 정보 등을 확인할 수 있으며, 모임 생성자가 모임을 수정, 종료, 삭제할 수 있도록 관리 기능을 추가했습니다. Redux Toolkit을 사용해 모임의 상태를 중앙에서 관리하며, 다양한 컴포넌트 간의 데이터 흐름을 원활하게 처리했습니다.
 - 사용자가 자신이 생성한 모임과 참여 중인 모임을 한눈에 볼 수 있도록 마이페이지를 구현했습니다. React와 Redux Toolkit을 사용해 사용자 프로필 수정, 모임 조회, 후기를 작성할 수 있는 기능을 제공했으며, Tailwind CSS를 통해 반응형 디자인을 적용해 다양한 디바이스에서도 일관된 사용자 경험을 제공했습니다.
 - ESLint와 Prettier를 통해 코드 스타일을 일관되게 유지하며, 협업 시 발생할 수 있는 문제를 사전에 방지했습니다. 또한, Tailwind CSS와 daisyUI를 활용해 반응형 레이아웃을 설계하고, 다양한 화면 크기에서 최적화된 UI를 제공해 사용자 경험을 극대화했습니다.

GitHub: <https://github.com/2024-Team-Techeer-Salon>

깃허브 기반 AI면접 서비스 (2023.12 - 2024.02)

깃허브 로그인, 이력서를 등록하면 이를 기반으로 원하는 AI면접을 하고, 면접 결과들을 볼 수 있는 서비스.

- **Position:** Frontend, UI/UX Design
- **Tech Stack:** TypeScript, React, React Router, Styled Components, Recoil, Docker
- **Contribution**
 - 초기 메인 페이지에서 스크롤이 자연스럽지 못한 문제를 발견하고, 사용자 경험을 개선하기 위해 스크롤링과 디바운싱 기법을 적용하여 스크롤 기능을 최적화했습니다. 이를 통해 스크롤 이벤트가 과도하게 발생하지 않도록 제어하였고, 성능을 향상시켰습니다. 또한, Framer Motion을 사용하여 동적인 UI 요소를 추가하여, 사용자가 콘텐츠와 상호 작용할 때 부드럽고 자연스러운 화면 전환을 경험할 수 있도록 하였습니다.
 - GitHub OAuth를 통해 사용자가 쉽게 로그인할 수 있도록 구현하였으며, GitHub API를 연동하여 사용자의 프로필 정보와 레포지토리를 가져오는 기능을 개발했습니다. 이 과정에서 액세스 토큰을 안전하게 관리하고, API 호출 시 적절한 인증 흐름을 구축하였습니다. 이를 통해 사용자는 자신의 GitHub 데이터를 기반으로 맞춤형 AI 면접을 경험할 수 있게 되었으며, 개인화된 면접 결과를 제공받을 수 있도록 하였습니다.
 - 복잡한 컴포넌트 간의 상태 관리를 효율적으로 처리하기 위해 Recoil을 도입하였습니다. Recoil을 사용하여 전역 상태를 일관되게 관리하였으며, 상태 변화에 따른 UI 업데이트를 최적화했습니다. 이를 통해 여러 컴포넌트에서 공유되는 데이터의 일관성을 유지하고, 코드의 가독성과 유지보수성을 높였습니다.
 - React Dropdown을 활용해 사용자가 로컬에서 파일을 선택하여 이력서를 등록하고 저장할 수 있는 기능을 구현했습니다. 이 기능은 사용자가 여러 이력서를 모아볼 수 있도록 하여, 각 이력서의 관리와 비교를 용이하게 하였습니다.
 - Styled Components를 사용해 반응형 웹을 개발하였으며, Media Query를 통해 다양한 디바이스에서 최적화된 레이아웃을 제공하였습니다. 이를 통해 모바일, 태블릿, 데스크톱 등 다양한 환경에서 일관된 사용자 경험을 유지할 수 있도록 하였습니다.

GitHub: <https://github.com/2023-Winter-Bootcamp>

Medium: <https://medium.com/@nakjung.ahn.03/github기반-ai면접-사이트-giterview-51abb1fb505d>

동아리방 예약 서비스 (2023.09 - 2023.12)

교내 동아리방을 날짜별, 시간별로 예약하는 시스템으로 기존 엑셀파일로만 있던 시간표를 사용자가 학교 내 동아리방을 날짜와 시간별로 손쉽게 예약할 수 있는 웹 애플리케이션으로 만들었습니다. 효율적인 시간 관리와 동아리방 사용 현황 파악에 도움을 줍니다.

- **Position:** Frontend, UI/UX Design
- **Tech Stack:** TypeScript, React, Tailwind CSS, ESLint, Prettier
- **Contribution**
 - 사용자가 직관적으로 동아리방을 예약할 수 있도록 날짜와 시간을 선택하는 달력 인터페이스를 개발했습니다. 달력 UI를 React와 Tailwind CSS로 구현해 예약 가능 시간을 시각적으로 명확히 표시하고, 사용자 경험을 최적화했습니다.
 - 사용자가 예약한 정보를 실시간으로 확인할 수 있도록 예약 내역을 시각적으로 표시하는 기능을 추가했습니다. React를 사용해 상태 관리와 예약 데이터 업데이트를 효율적으로 처리하여, 사용자가 자신의 예약을 쉽게 확인하고 관리할 수 있도록 했습니다.

GitHub: <https://github.com/2023-Team-Luna-Achieve/project>

상품인식을 활용한 무인 계산 서비스 (2023.06 - 2023.08)

내가 고른 물품들을 한장의 사진으로 찍어 사진 인식을 통한 무인 계산 서비스.

- **Position:** Frontend, UI/UX Design
- **Tech Stack:** TypeScript, React, Vite, Redux Toolkit, Tailwind CSS, ApexCharts, Framer Motion, ESLint, Prettier
- **Contribution**
 - 서비스 내에서 가장 많이 팔린 상품을 랭킹화하여 소비자에게 직관적으로 보여줄 수 있도록 ApexCharts를 활용해 데이터 시각화를 구현했습니다.
 - 웹캠을 페이지에 연동하여 사용자가 선택한 상품을 사진으로 촬영하면, 해당 이미지를 인식할 수 있는 기능을 개발했습니다. 이 과정에서 이미지 처리와 인식의 정확성을 높이기 위한 최적화를 진행했으며, 사용자가 인식 결과에 대해 피드백을 남길 수 있도록 기능을 추가해 사용자 중심의 인터페이스를 구현했습니다.
 - 일반 쇼핑몰과 유사한 수준의 웹페이지 디자인을 구현하여, 사용자가 익숙한 환경에서 편리하게 서비스를 이용할 수 있도록 했습니다. 또한, 상품에 마우스를 올렸을 때 상품 정보가 표시되도록 호버 기능을 적용하고, 장바구니 기능을 구현하였습니다.

- 카카오페이와의 연동을 통해 사용자가 상품을 스캔한 후 QR 코드를 사용하여 결제할 수 있는 방식을 구현했습니다. 이를 통해 비대면 결제 과정을 간소화하고, 사용자가 안전하고 편리하게 결제를 완료할 수 있도록 했습니다.

GitHub: <https://github.com/2023-Summer-Bootcamp-TeamC>

Experience

Start-Up Techeer Partners (2023.03-2023.06)

Techeer Ideathon 2023 (2023.05.26-2023.05.27)

2023 Summer 실리콘밸리 테커 SW 부트캠프 (2023.06-2023.08)

실리콘밸리 기술 기반 스터디 플랫폼 Techeer 멤버 (2023.08~)

2023 Winter 실리콘밸리 테커 SW 부트캠프 (2023.12-2024.02)

제1회 2024 대한민국 학생 창업주간 디스커버리 스타트업 부문 최우수상 수상
(2024.07.01-05)

9oormthonUNIV 3기 (2024.07~)

Education

2022.03-2026.02 (졸업예정)

한국공학대학교 경영학부 IT경영학과