

# 이지호 (Jiho Lee)

## 웹으로 보기 (Notion)

고등학생 시절 SICP라는 서적을 읽은 후, Software Engineering에 대한 꿈을 꾸게 되었습니다.  
수 년이 지나도, 그 마음만은 변하지 않은 것 같습니다.

만나서 반갑습니다. Software Engineer 이지호입니다.

2022년 11월 말까지 소프트웨어 마에스트로 연수생으로 활동하여, So1s 팀 리더를 맡았습니다.  
이전에는 현업 개발자로 활동하여, 만 10개월의 경력을 가진 1년차 개발자이기도 합니다.  
업무 외 시간에 오픈소스 활동을 하여, 깃허브 개인 총합 100스타를 받았습니다.

2022년 현재 보충역 산업기능요원 신규 편입이 가능합니다.

## Career

- **주식회사 에스로드** / 풀스택 개발자 / 사원
  - 2021.07 ~ 2022.02
  - 머신러닝 기반 데이터 라벨링 플랫폼 메인 개발자
- **AUTOCRYPT** / 프론트엔드 개발자 / 인턴
  - 2021.04 ~ 2021.06
  - 모빌리티를 위한 인증서 및 암호화 서비스 프론트엔드 메인 개발자
  - 온라인 차량 관제 센터 프론트엔드 프로토타이핑 메인 개발자

## Education

- **소프트웨어 마에스트로** / 제13기 연수과정
  - 2022.04 ~ 2022.11
  - So1s 팀 리더
  - TOPCIT 제18회 정기평가 730점 (Level 4)
- **한국공학대학교** / 컴퓨터공학과 학사과정 휴학
  - 2019.03 ~

## Contact


- **Github:** <https://github.com/DPS0340>
- **LinkedIn:** <https://www.linkedin.com/in/dps0340>
- **Mobile:** 010-3821-0996
- **Email:** optional.int@kakao.com


## 프로젝트 및 서비스

### So1s / 소프트웨어 마에스트로 (2022.07 ~ 2022.11)

So1S

So1S has 16 repositories available. Follow their code on GitHub.

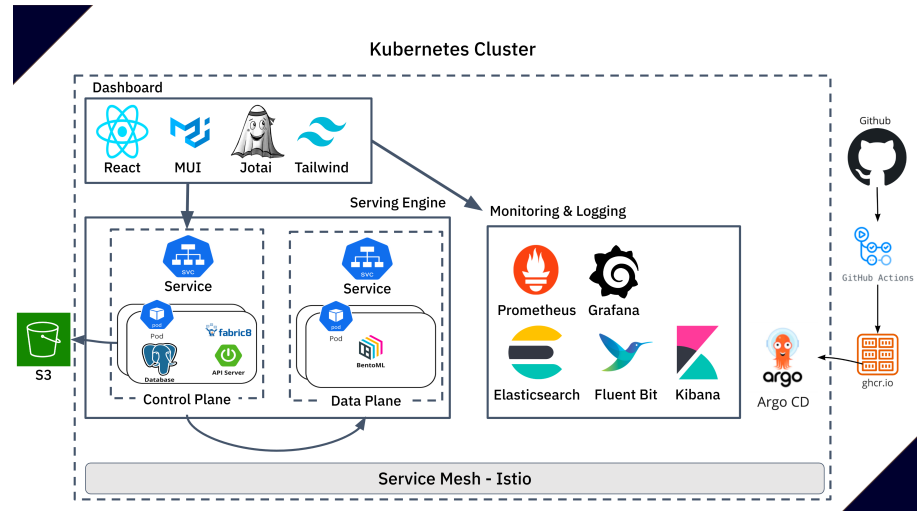
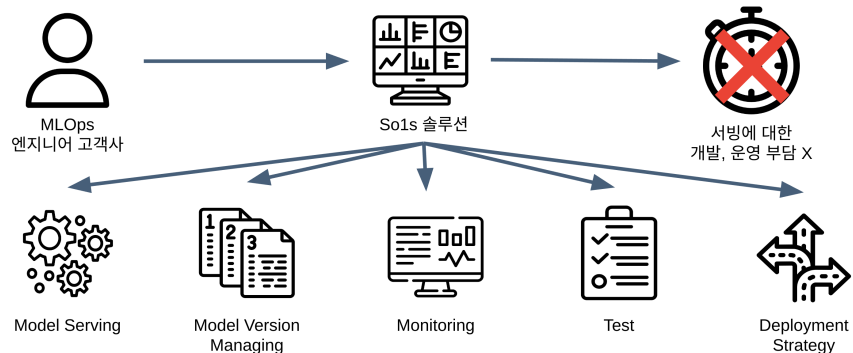
 <https://github.com/So1s>



| Kubernetes 기반 MLOps 서빙 프레임워크 / 업스테이지 주관 벤처 프로젝트

### 프로젝트 상세

## “머신러닝 서버에 필요한 다양한 기능들을 제공하는 프레임워크”



### so1s-최종발표

안녕하세요. ML 모델 서빙에 어려운 점을 해결해서 모델 개발에 집중할 수 있도록 하는 So1s 팀의 신일섭입니다. So1s "ML 모델 서빙의 어려운 점을 해결하여 AI 개발자들이 모델 개발에만 집중할 수 있도록 한다." 팀장 : 이지호 팀원 : 임성빈, 신일섭

[https://docs.google.com/presentation/d/11jUsE\\_isiw8V15rk1Q7CLY6Bld6QvcrzXzzvFS02Qj4/edit?usp=sharing](https://docs.google.com/presentation/d/11jUsE_isiw8V15rk1Q7CLY6Bld6QvcrzXzzvFS02Qj4/edit?usp=sharing)

**So1s**

"ML 모델 서빙의 어려운 점을 해결하여 AI 개발자들이 모델 개발에만 집중할 수 있도록 한다."

## 역할

팀 리더라는 측면에서 프로젝트 / 팀 매니지먼트, 문서화, 외부 커뮤니케이션을 진행했습니다.

개발에 있어서 긴급하거나 중요한 문제를 해결하는 소방수이자 문제 해결사 역할을 담당했습니다.

여러 컴포넌트로 나뉘어진 코드의 컨텍스트를 알고, 특정 도메인에 구애받지 않고 트러블슈팅을 진행하거나 개선할 수 있는 커버리지가 높았기 때문에, 이러한 역할을 통해 자신이 가지고 있는 강점을 살릴 수 있었습니다.

## 기술적 성과

- 백오피스 프론트엔드 페이지 개발 및 API 연동
  - 외부 API 호출 후 Atom으로 저장하는 프로세스를 추상화하기 위해 Data Fetcher Hook 개발
- Fabric8 Client를 통한 Istio 기반 Multiple Endpoints / Dynamic Weights Traffic Splitting API 개발
- Accelerated AMI 도입을 통한 Terraform 기반 EKS GPU Worker Node 프로비저닝
- Sealed Secrets를 통한 Helm Chart에 존재하는 Secret에 대한 공개 키 기반 암호화 적용
- Wildcard DNS 구성 후 Istio 사용을 통한 ELB 비용 월 226달러 → 20달러 미만으로 감소

## 비기술적 성과

- 프로젝트 방향성 컨펌과 사용자 관점의 분석을 위해 업스테이지 측과 멘슬리 미팅 진행

업스테이지 킥오프 미팅

업스테이지 9월 미팅

업스테이지 10월 미팅

- 애자일 방법론 도입, 스프린트 회고 및 KPT 진행

[세부기능 개발 2] 스프린트 회고

- 데일리 스크럼과 코드 리뷰를 통한 프로젝트 플로우 논의 및 문제 해결 방법 구체화
- Jira를 활용한 태스크 정의, 이슈 리포팅 체계화
- MVP 개발 이후 기술적, 비즈니스적 분석을 위한 외부 멘토링 진행
  - Vessl AI 컨택을 통한 사내 발표 및 미팅 진행
    - Vessl AI 발표
  - 당근페이 박병진 인프라 팀 리드와 발표, 시연 및 질의응답 멘토링 진행
    - 박병진 멘토님 멘토링
  - 네이버 클로바 CLOps 개발자 이현동님과 발표, 시연 및 피드백 진행
    - CLOps 현동님 미팅 질문지
    - CLOps 현동님 회의록

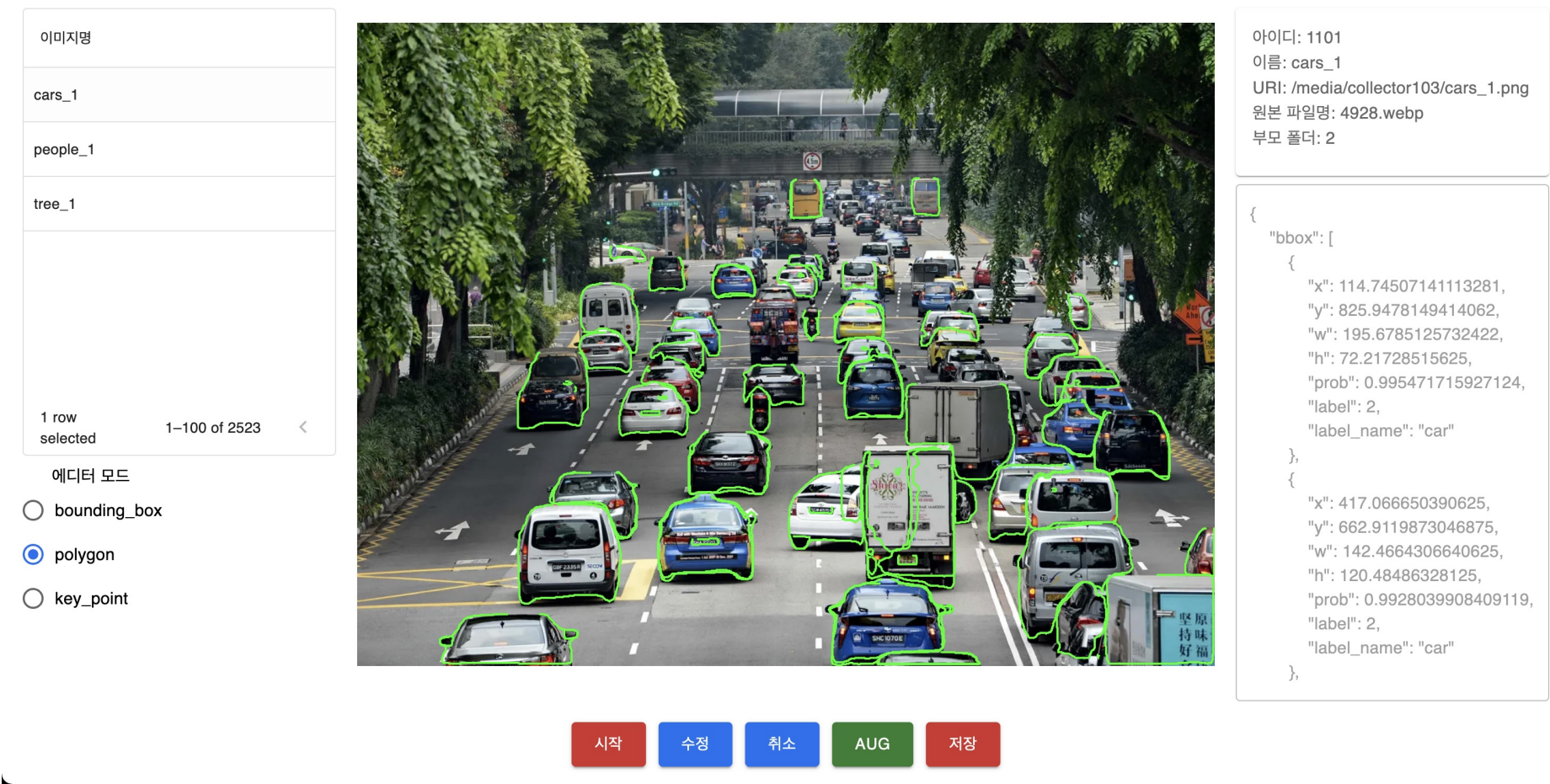
머신러닝 기반 데이터 라벨링 플랫폼

프로덕트 상세

- 이미지 라벨링을 자동화하고 검증 및 모니터링할 수 있는 웹 기반 플랫폼
- FE: Typescript, React, Jotai, MUI, React-router, React-Konva, Yarn PnP
- BE: Python, Hypothesis, Django, Django Rest Framework, drf-yasg / Swagger, Uvicorn, Celery, Channel, Redis
- CI/CD: Github Actions, Docker, AWS ECR, Kubernetes
- Github Flow를 사용한 주별 스프린트 관리

역할 및 성과

- 프론트엔드, 백엔드 및 배포 관련 메인 개발자 역할
- Webpack 빌드 최적화로 46초 -> 4초 이내 빌드 환경 구성 (11배 향상, M1 Pro 기준)
- React custom hook을 통한 JWT Access Token, Refresh Token 발급 및 갱신 워크플로우 자동화
- React-Konva 라이브러리를 사용해 사용자가 직접 사진과 탐지된 객체들을 살펴보면서 수정할 수 있는 WYSIWYG 에디터 개발
- 이미지 검증자의 편의를 위한 배치 라벨링 작업을 Worker Job으로 Pytorch 내장 pool 사용해서 병렬화
- Channel과 WebSocket 프로토콜을 사용해 배치 라벨링 중 실시간 프론트엔드 갱신 요청
- Inner Join과 Prefrech\_related 메소드 사용함으로써 ORM N+1 문제 해결
- 오픈소스 웹 크롤러인 AutoCrawler 기반으로 Celery + Docker 환경으로 포팅, Django ORM 사용하여 DB 업로드 방식으로 변경
  - 도커라이즈시 Arm64 아키텍처에서 Ubuntu Chromium 패키지를 가져올 수 없어 StackOverflow 작성을 통한 문제 정의 후 해결책 도출
- 점진적으로 백엔드 단위 테스트, Property Based Testing 도입
- Github Actions와 kubectl을 사용해 Deployment Image Update 자동화
- Github Actions상에서 Docker Compose를 통한 테스트 환경 컨테이너화



AutoCrypt PKI / 아우토크립트 (2021.05 ~ 2021.06)

모빌리티를 위한 인증서 및 암호화 서비스

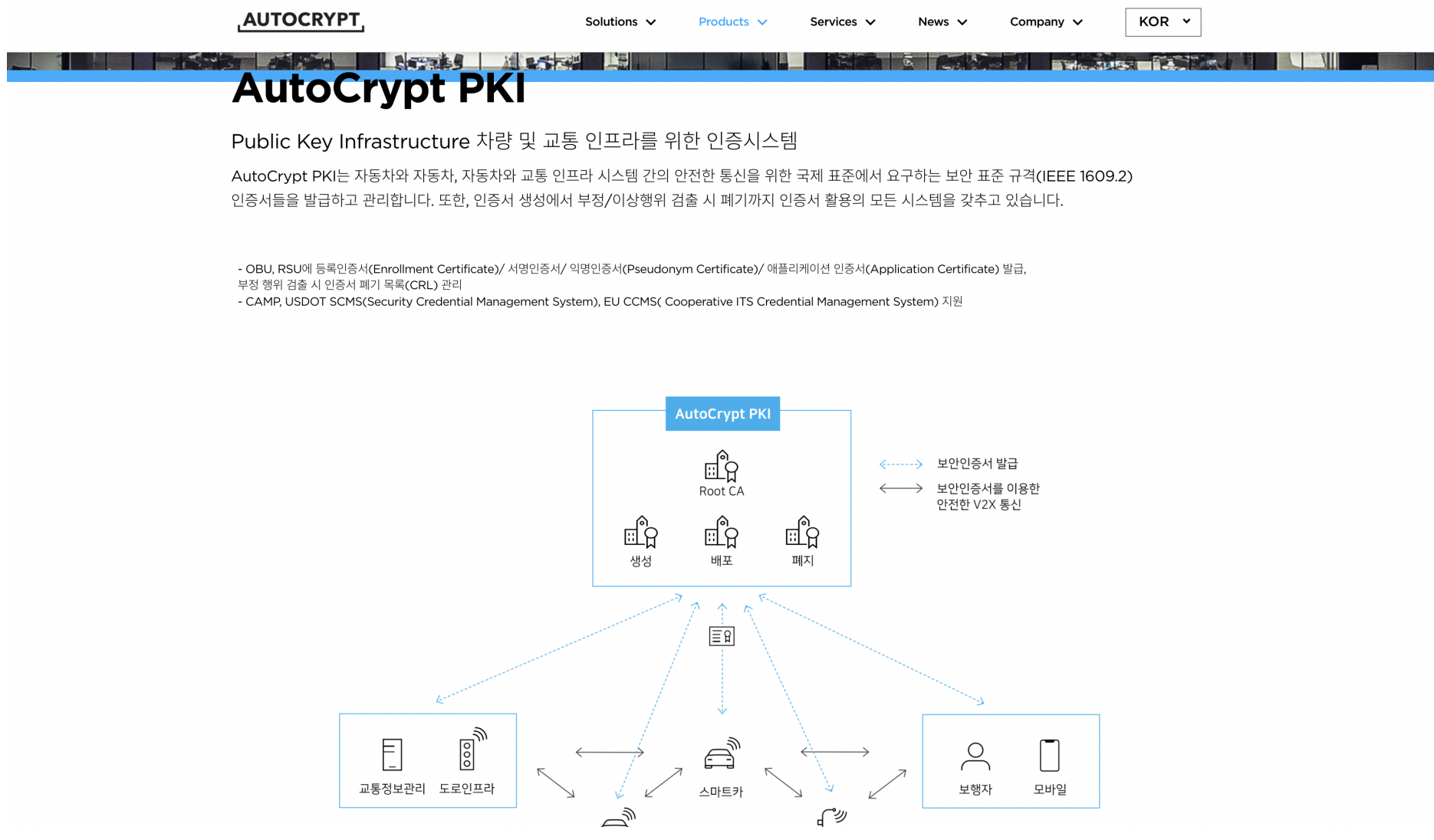
프로덕트 상세



- 모회사 펜타시큐리티의 코드를 양도받아 시작된 프로젝트
- 아우토크립트의 제품으로 변경하기 위해 프론트엔드 디자인 및 코드 전면 재작성
- 서비스의 형태로 사업화 - 아우토크립트 공식 홈페이지 제품 설명
- FE: Vue, Vuex, Vuetify, Axios
- BE: Spring Boot, Bouncy Castle, MyBatis, Swagger

## 역할 및 성과

- 프론트엔드 메인 개발자 역할
- jQuery 기반으로 이원화되어있던 레거시 웹앱을 하나의 Vue 앱으로 재작성
- 디자인 & 퍼블리싱 & 컴포넌트 작성 & API 연동
- 클린 룸 설계 방법론 도입, 소프트웨어 분석을 통해서 코드베이스를 공유하지 않는 새로운 코드와 새로운 로직으로 완전 재작성



## CHANGAN vSOC / 아우토크립트 (2021.04 ~ 2021.04)

### 온라인 차량 관제 센터 - 아우토크립트 신사업

## 프로덕트 상세

- 중국 장안자동차 & 아우토크립트 계열사 PanQi와의 협업 프로젝트
- FE: Vue, Vuex, Vuetify, Vue-i18n, Faker.js, Moment.js, Baidu Map JavaScript API
- CI/CD: Docker Compose, Docker Swarm, Jenkins

## 역할 및 성과

- 프론트엔드 프로토타이핑 메인 개발자 역할
- CI/CD 시스템 설계, 구축
- 현지 배포 패키징 및 매뉴얼 작성, 원격지와의 협업을 통해 본사내 배포 담당자 역할