# **김윤기**

| **Phone** | 010-3385-2507 |
| --- | --- |
| **Email** | kalsagansteve@gmail.com |
| **Github** | [github.com/kalsteve](http://github.com/kalsteve) |
| **Blog** | [velog.io/@kalsteve98](http://velog.io/@kalsteve98) |

## **Introduce**

* 끊임 없이 도전하고 발전하려고 하는 백엔드 개발자로 다양한 기술 경험을 바탕으로 여러 개발 경험을 녹여 실제 개발에 녹여나가고 있습니다.
* 마이크로 프로세서부터 앱 개발, 웹 서비스 배포 경험을 가지고 있으며, 현재 백엔드와 데브 옵스를 중점으로 개발 능력을 향상 시키고 있습니다.
* 협업을 중요하게 생각하여 여러 프로젝트 경험을 쌓기 위해 End-To-End 프로젝트로 프론트엔드와 협업을 경험해보았으며, 프론트엔드의 개발 경험을 향상 시키기 위해 프론트엔드도 함께 공부하고 있습니다.
* 팀원들과 함께 개발하며 더 많은 성장을 한다고 생각하기에 여러 커뮤니케이션 능력을 활용하여 소통하는 능력을 바탕으로 프로젝트를 진행했습니다.

## **Technical Skills**

| **Language** | C, C++, Java, JavaScript, Python, Shell Script |
| --- | --- |
| **Backend** | Spring Boot, Node.js(Express), FastAPI, MySQL, Redis |
| **Frontend** | HTML, CSS, React, PyQt5, Jetpack Compose, Android |
| **Infra** | AWS(CloudFront, EC2, RDS, CodeDeploy, route53, S3, ), Docker, Nginx, GitHub Actions, grafana, cadvisor, prometheus, slack |

## 

## **Experience**

## **Brain Washer** **(2024.06.24 - 2024.08.12)**

**실존하는 특정 인물이 독설로 동기 부여해주는 서비스**

**기술 스택   
FastAPI, MySQL, AWS(CloudFront, EC2, RDS, CodeDeploy), GitHub Actions, Docker, Redis**

* 실시간 채팅 경험을 향상 위한 **비동기 처리**  
  순차처리시 음성과 텍스트를 사용자가 대기, 파이썬의 비동기 방식인 Asyncio의 queue 방식을 통한 개선   
  **( 3분대 -> 1분 이내)**
* Nginx를 통한 디도스 공격 방어
  + 실제 도메인 주소로 서비스하게 되는 경우 DDos 공격이 발생하여 문제가 있는 user agent 차단과 문제 있는 요청을 거부하고, 시간당 요청 수를 제한하여 문제를 해결
* Redis를 통한 서버 부하 개선
  + 실시간으로 생성된 비정형 데이터인 음성 데이터를 S3에 바로 전송하는 경우 요청량에 따른 비용과 서버 부하가 증가하기에 Redis에 캐싱하여 사용자가 저장하려는 내용만 영구 저장을 위해 S3에 저장함
* 프로젝트 파일 구조 명확화
  + FastAPI의 파일구조가 자유로워 프로젝트를 시작하기 앞서 파일 구조가 명확하게 하여 프로젝트가 협업에 용이하도록 구조화함
  + 관심사를 분리하여 모듈화 할 수 있도록 model, database, router, service, schemas, config로 분리함

## **시공** **(2024.05.16 - 2024.06.21)**

**경매 방식을 적용한 시공 업체 중개 모바일 서비스**

**기술 스택   
Spring Boot, MySQL, AWS(EC2, RDS), GitHub Actions, Docker**

* Github Actions를 통한 배포 자동화 및 빌드 속도 개선
  + 프로젝트를 빌드 할 수 있는 서버를 제공하고 있는 Github Actions를 효율적으로 이용하기 위해 Gradle 빌드 캐싱 기능 적용과 artifact 기능을 적용하여 빌드 파일을 관리 하였음
  + Pull & Request시에 잘못된 빌드 파일이 실제 서버에 적용하는 것을 막기위해 빌드가 성공 되었을 때만 Merge 하여 빌드된 파일을 배포하도록 workflow를 설정함

## 

## 

## **Education**

**한국공학대학교 (2023.3 - 2025.2)**

임베디드시스템전공 (3.47 - 4.5)

## **Activity**

**Techeer partners (2024.03.23 - 2024.06.23)**

* 실리콘밸리 엔지니어의 SW개발자 스터디 그룹
* 기술 세션, 프론트엔드 React 프레임워크등의 스터디 활동

**2023 동계 테커 실리콘밸리 소프트웨어 부트캠프 (2023.12.26 - 2024.02.03)**

**Techeer partners (2023.09.12 - 2023.12.23)**

* 실리콘밸리 엔지니어의 SW개발자 스터디 그룹
* 기술 세션, 백엔드 Spring Boot 프레임워크등의 스터디 활동